



RAZAFIMAHEFA SARIAKA

Née le 5 Avril 2004

A Soavinandriana

034 68 071 18

sariakarazafimahefa84@gmail.com

Lot II E 12 GA, Ampanotokana

GitHub : SariakaRazafy

PROFIL PROFESSIONNEL

Jeune diplômée en informatique, orientée **développement web (PHP/Symfony, JavaScript, MySQL)**, avec un profil polyvalent et une forte capacité d'adaptation. Motivée à mettre mes compétences techniques au service d'une entreprise tout en développant mon expérience professionnelle.

COMPETENCES CLES

- HTML/CSS (Bon niveau)
- PHP (Bon niveau)
- JavaScript (Bon niveau)
- SYMFONY (Intermédiaire)
- MYSQL (Bon niveau)
- BASE EN RESEAUX INFORMATIQUES (Connaissance de base des réseaux informatiques)
- BASE EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE (Connaissance de base en RNA, Machine Learning, ...)
- Git, Github, Postman (Intermédiaire)

FORMATIONS

Licence en Informatique de Gestion, Génie Logiciel et Intelligence Artificielle

Septembre 2025

Institut Supérieur Polytechnique de Madagascar (ISPM)

Baccalauréat – Série D (Mention Assez bien)

2021

Lycée Privé Notre Dame de Fatima

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur d'Applications et Gestionnaire de Systèmes (stage en binôme)

Jan-25 - Avr-25

JIRAMA

- Conçu un chatbot sur Messenger pour offrir une assistance continue et réactive
- Permettre aux clients de JIRAMA de consulter leurs factures, faire des auto-relevés, déclarer des incidences et faire des réclamations
- Développer une application en utilisant Meta for Developers pour améliorer l'interaction avec les utilisateurs
- Administré et surveillé les comptes utilisateurs au sein de l'intranet de JIRAMA

PROJETS DE RECHERCHE

I-Kandra, à l'Institut Supérieur Polytechnique de Madagascar (ISPM)

2022

- Un site web conçu pour aider les compatriotes malagasy de trouver du travail
- Langages utilisés : HTML/CSS, Bootstrap, PHP

Music Tiles, à l'Institut Supérieur Polytechnique de Madagascar (ISPM)

2023

- Une application web simulant des instruments de musiques
- Langages utilisés : HTML/CSS, JavaScript

GasyRiba, à l'Institut Supérieur Polytechnique de Madagascar (ISPM)

2023-2024

- Une application mobile conçue pour perpétuer les us et coutumes malagasy à travers la technologie, renfermant des histoires de Madagascar et des jeux traditionnels malagasy.
- Langages utilisés : Flutter Dart, C#
- SQLite (pour la base de données)

Epicerie, projet personnel

2025

- Une application web conçue pour la gestion des épiceries afin d'avoir du contrôle sur les stocks et consulter les statistiques.
- Langages utilisés : HTML/CSS, Bootstrap, PHP et JavaScript

LANGUES

-Malagasy : Langue maternelle

-Français : Avancé (écrit et lu)

-Anglais : Intermédiaire