

## A. Army Formation - Զորաշարվածք

*Դու մի՛ սսիլ էս աղջկանը ուզած է լինում հարևան երկրի թագավորը: Որ իմանում է իրեն չեն տվել, ուրիշի հետ են ամուսնացրել՝ զորք է կապում պատերազմով գալիս է օխտն ախպոր վրա:*

*Էս օխտը հսկան գնում են Քաջ Նազարի մոտ, պատերազմի լուրը հայտնում են, գլուխ են տալի առաջը կանգնում՝ հրաման են խնդրում:*

Եւ այսպես, Քաջ Նազարը պետք է առաջնորդի հսկաների զորքն ընդդեմ հարևան երկրի թագավորի: Հսկաների զորքը բաղկացած է  $N$  զորամիավորումներից: Համաձայն Նազարի մշակած մարտավարության՝ բոլոր զորամիավորումները պետք է ընդունեն ներսը դատարկ ուղղանկյուն հիշեցնող զորաշարվածք, ինչը թույլ կտա Նազարին ապահով թաքնվել դրանց ներսում:

Վերևից դիտելիս Նազարի զորքն իրենից ներկայացնում է  $N$  ուղղանկյուններ, որոնք ռազմադաշտը բաժանում են որոշակի քանակությամբ կապակցված տիրույթների: Ընդ որում, Նազարին հաջողվել է այնպես դասավորել իր զորամիավորումները, որ անհրաժեշտության դեպքում կամայական ներքին տիրույթից հնարավոր լինի նահանջել ցանկացած այլ ներքին տիրույթ՝ առանց դուրս գալու արտաքին բաց տարածություն:

Այժմ Նազարին հետաքրքրում է, թե քանի թաքստոց կա իր զորքում: Օգնե՛ք նրան հաշվել զորքում եղած ներքին տիրույթների քանակը:

### Մուտքը

Մուտքի առաջին տողում գրված է զորամիավորումների  $N$  քանակը ( $1 \leq N \leq 10^5$ ):

Հաջորդ  $N$  տողերից յուրաքանչյուրը պարունակում է չորս ամբողջ թիվ  $x_1, y_1, x_2, y_2$ ՝ հերթական զորամիավորումը նկարագրող ուղղանկյան ներքին ձախ և վերին աջ գագաթների կոորդինատները: Կոորդինատները բացարձակ արժեքով չեն գերազանցում  $10^9$  թիվը:

Մուտքային տվյալներում ապահովված են հետևյալ պայմանները՝

- բոլոր գագաթները տարբեր են
- ցանկացած երկու կող հատվում են ամենաշատը մեկ կետում

### Ելքը

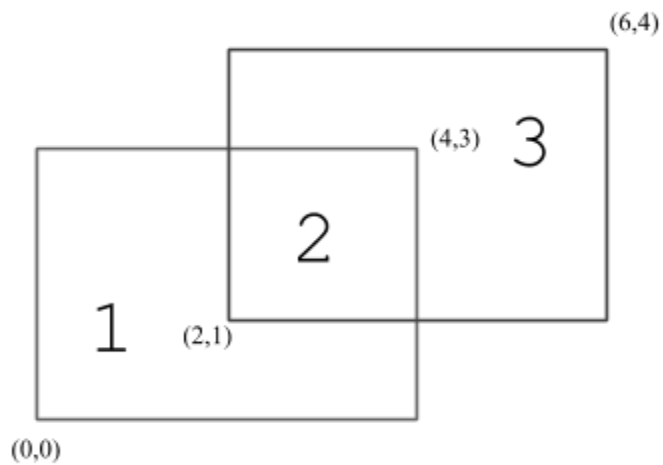
Ելքի միակ տողում հարկավոր է արտածել ներքին տիրույթների քանակը:

### Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

<i>Standard Input</i>	<i>Standard Output</i>
2 0 0 4 3 2 1 6 4	3

### Օրինակի բացատրություն

Նկարում պատկերված տիրույթները համապատասխանում են մուտքային օրինակին:



## B. Bookshelf - Գրապահարան

Քաջ Նազարը պալատում գրապահարան ունի: Այն ունի  $N$  դարակներ և յուրաքանչյուր դարակը պարունակում է  $N$  գրքեր: Դարակները (ներքևից վերև) և յուրաքանչյուր դարակի գրքերը (ձախից աջ) համարակալված են 1-ից  $N$  թվերով: Նկատենք, որ յուրաքանչյուր գրքի տեղը կարելի է որոշել դարակի  $i$  և գրքի դիրքի  $j$  համարներով: Նազարը գրապահարանի տեսքը փոխելու համար ամեն օր տեղերով փոխում է  $(i, j)$  և  $(j, i)$  տեղերում գտնվող գրքերը բոլոր  $i, j$  թվերի համար: Հետևյալ աղյուսակները ցույց են տալիս  $N = 2$  դեպքում գրապահարանի տեսքը փոփոխելուց հետո:

Մինչև փոփոխությունը

Քառս	Մայրիկ
Հացի խնդիր	Մամվել

Փոփոխությունից հետո

Քառս	Հացի խնդիր
Մայրիկ	Մամվել

Այսինքն՝ եթե գրապահարանը ներկայացնենք որպես մատրից, ապա Նազարը կատարում է մատրիցի տրանսպոզիցիա:

Քանի որ դարակները բարձր են, գրքերը տեղափոխելիս Նազարը մեկ վայրկյան է ծախսում ցանկացած դարակից մեկ այլ դարակ անցնելիս, մնացած բոլոր գործողությունները ընդանրապես ժամանակատար չեն: Սկզբում Նազարը գտնվում է առաջին դարակի մոտ: Նազարը ունի գրքերի զամբյուղ, որը նա կարող է օգտագործել գրքերը արագ տեղափոխելու համար: Զամբյուղում կա  $(N+1)$  գրքի համար նախատեսված տեղ, որոնք համարակալված են 1-ից  $(N+1)$  թվերով:

Օգնե՛ք Նազարին թարմացնել իր գրապահարանը ամենաշատը մեկ ժամում, ինչը նշանակում է, որ Նազարը դարակից դարակ ուզում է անցնել ոչ ավելի քան 3600 անգամ, անկախ  $N$ -ի արժեքից:

### Մուտքը

Մուտքային ֆայլի միակ տողը պարունակում է  $N$  թիվը: Այս խնդիրը ունի միայն երեք թեստ, որոնցում  $N = 2$ ,  $N = 25$  և  $N = 100$ :

### Ելքը

Ձեր ծրագիրը պետք է արտածի գործողությունների հերթականություն, որի դեպքում Նազարի գրապահարանը կթարմացվի: Հնարավոր գործողություններն են՝

- TAKE  $i j k$ - ( $i, j$ ) դիրքում գտնվող գիրքը տեղադրել զամբյուղի  $k$ -րդ տեղում:
- PUT  $i j k$  - զամբյուղի  $k$ -րդ գիրքը տեղադրել գրապահարանի  $(i, j)$  դիրքում:

Ելքային ֆայլի տողերը քանակը չպետք է գերազանցի  $10^5$ -ը:

### Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

<i>Standard Input</i>	<i>Standard Output</i>
2	TAKE 1 2 1 TAKE 2 1 2 PUT 1 2 2 PUT 2 1 1

**Օրինակի բացատրություն.**

Տվյալ օրինակում Նազարը դարակից դարակ անցնում է 3 անգամ:

## C. Count - Հաշիվ

«...ի իսկ որ մտնում է անտառը, թվում է, թե ամեն մի ծառի տակից, ամեն մի թփի միջից, ամեն մի քարի ետևից՝ որտեղ որ է գազան է հարձակվելու կամ ավազակ, սարսափած սկսում է գոռոռալ, ոնց գոռոռալ՝ ականջդ ոչ լսի:»

Քաջ Նազարը անտառում չվախենալու համար սկսում է բարձրաձայն հաշվել: Չիմանալով տասական և երկուական համակարգերի մասին՝ Նազարը հաշվում է Ֆիբոնաչիի հաշվարկման համակարգում: Վախի պատճառով նա միշտ չէ, որ կարողանում է թվին մեկ գումարել: Օգնե՛ք Նազարին մեկ գումարել Ֆիբոնաչիի համակարգով գրված թվին:

Թվերի հաջորդականությունը, որում յուրաքանչյուր թիվ հավասար է նախորդ երկուսի գումարին, կոչվում է Ֆիբոնաչիի հաջորդականություն: Հաջորդականությունը սկսվում է 0 և 1 թվերով: Այսինքն եթե  $f_i$ -ն հաջորդականության  $i$ -րդ էլեմենտն է, ապա

$$f_0 = 0, \quad f_1 = 1, \quad f_i = f_{i-1} + f_{i-2}$$

Հաջորդականության առաջին տասը թվերն են՝ 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34:

Ֆիբոնաչիի համակարգում բոլոր թվերը բաղկացած են 1 և 0 թվանշաններից: Թվանշանները համարակալենք աջից՝ 0-ից սկսած: Ֆիբոնաչիի ներկայացմամբ  $N_F = \overline{a_k a_{k-1} \dots a_1 a_0}$  թիվը տասական համակարգում հավասար է  $N_{10} = a_k f_k + a_{k-1} f_{k-1} + \dots + a_1 f_1 + a_0 f_0$  թվին: Օրինակ՝ եթե  $N_F = \overline{110101}$ , ապա  $N_{10} = 1 \cdot 5 + 1 \cdot 3 + 0 \cdot 2 + 1 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0 = 9$ : Նկատենք, որ թվի ներկայացումը Ֆիբոնաչիի համակարգում միակը չէ:

### Մուտքը

Մուտքի առաջին տողում տրված է մեկ ոչ բացասական  $N$  թիվ՝ Ֆիբոնաչիի հաշվարկման համակարգում: Թվի թվանշանների քանակը չի գերազանցում 1000-ը:

### Ելքը

Ելքային ֆայլի միակ տողում արտածե՛ք  $(N+1)$  թիվը Ֆիբոնաչիի հաշվարկման համակարգում ներկայացումներից որևէ մեկում: Ձեր պատասխանի երկարությունը չպետք է գերազանցի 2000-ը:

### Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

Standard Input	Standard Output
110111	1010001

## D. Dictionary - Բառարան

« Ի՛նչ քաջություն, ի՛նչ խելք, ի՛նչ հանճար. դատարկ բաներ են բոլորը: Բանը մարդուս բախտն է: Բախտ ունեն՝ քե՛ֆ արա...»

Քաջ Նազար

Վերջապես Քաջ Նազարը որոշեց սովորել հսկաների լեզուն: Բանից պարզվում է՝ Նազարը դժվարանում է արտասանել հարևան բաղաձայններ պարունակող բառերը: Այդ պատճառով թագավորության լեզվաբաններին հրամայվեց վերանայել լեզվի բառերը և կազմել նոր բառարան՝ առանց այդ անիծյալ, դժվար արտասանվող բառերի:

Այժմ լեզվաբաններին հետաքրքրում է, թե մինչև  $N$  երկարություն ունեցող և հարևան բաղաձայններ չպարունակող քանի բառ է կարելի հորինել հսկաների այբուբենում:

Հսկաների այբուբենը բաղկացած է  $a$ -ից  $z$  լատինատառ փոքրատառերից, որոնցից ձայնավոր են  $a, e, i, o, u$  տառերը: Այսինքն 26 տառերից 5-ը ձայնավոր են, 21-ը՝ բաղաձայն:

### Մուտքը

Մուտքի միակ տողում տրված է  $N$  թիվը ( $1 \leq N \leq 10^9$ ).

### Ելքը

Ելքում հարկավոր է արտածել լեզվաբաններին հետաքրքրող թիվը  $10^9 + 7$ -ի վրա բաժանելիս ստացվող մնացորդը:

### Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

Standard Input	Standard Output
1	26
2	261
3	4166

### Օրինակների բացատրություն

Առաջին օրինակում թույլատրելի են մեկ տառից բաղկացած բոլոր բառերը:

Երկրորդ օրինակում թույլատրելի են 1 երկարություն ունեցող բոլոր բառերը, 1 ձայնավոր և 1 բաղաձայն պարունակող բոլոր բառերը և միայն ձայնավորներից բաղկացած, 2 երկարություն ունեցող բառերը  $26+5\times 5+5\times 21+21\times 5=261$

## E. Triangles - Եռանկյուններ

— Վա՛հ,— ասում է,— ես էսպես տղամարդ  
եմ էլել ու մինչև էսօր չեմ իմացել...

Քաջ Նազար

Վերջին ժամակներս Քաջ Նազարը և հսկաները սկսել են շատ հետաքրքրվել երկրաչափությամբ: Մեր հերոսները հատկապես սիրում են ուսումնասիրել եռանկյունների հատկությունները:

Մասնավորապես, Նազարին հետաքրքրում է, հետևյալ խնդիրը. հարթության վրա տրված է  $N$  հատ եռանկյուն: Նազարը ցանկանում է գտնել միմյանց մեջ ներդրված եռանկյունների ամենարկար շղթայի երկարությունը:

Օգնե՛ք մեր հերոսին պարզել իրեն հետաքրքրող հարցի պատասխանը:

### Մուտքը

Մուտքի առաջին տողում տրված է եռանկյունների  $N (1 \leq N \leq 10^3)$  քանակը: Հաջորդ  $N$  տողերից յուրաքանչյուրը պարունակում է վեց ամբողջ թիվ՝  $x_{i1}, y_{i1}, x_{i2}, y_{i2}, x_{i3}$  և  $y_{i3}$  ( $-10^8 \leq x_{ij}, y_{ij} \leq 10^8$ ),  $i$ -րդ եռանկյան գագաթների կոորդինատները: Երաշխավորվում է, որ ոչ մի եռանկյան գագաթներ մեկ ուղղի վրա չեն գտնվում: Նշենք, որ եռանկյունները կարող են նաև հասկվել:

### Ելքը

Ելքում արտածել մեկ ամբողջ թիվ՝ խնդրի պատասխանը:

### Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

Standard Input	Standard Output
<pre>3 0 0 0 1 1 0 0 0 0 2 2 0 0 0 5 5 0 5</pre>	<pre>2</pre>



## F. Flies - Ճանճեր

*Ամառվա շոգ օր, զազազած ճանճեր, ինքն էլ էնքան ալարկոտ, որ ալարում է քիթը սրբի, ճանճերը գալիս են սրա քիթը ու պռունգին վեր գալի, լցվում: Որ շատ նեղացնում են՝ ձեռք տանում է երեսին զարկում: Որ երեսին զարկում է՝ ճանճերը ջարդվում են առաջին թափում:*

Քաջ Նազարը սպանել է  $N$  հատ ճանճ և ցանկանում է դրանք տեղավորել  $K$  ապակե անոթներում՝ ի հիշատակ իր սխրանքի:

Օգնե՛ք Նազարին հաշվել, թե քանի տարբեր եղանակներով է նա կարող դա անել: Քանի որ ճանճերը փոքր են, Նազարը դրանք միմյանցից չի տարբերում և հետևաբար տեղավորելու եղանակները տարբերվում են միայն անոթներում եղած ճանճերի քանակով:

### Մուտքը

Մուտքի միակ տողը պարունակում է  $N$  և  $K$  բնական թվերը ( $1 \leq N, K \leq 30$ ):

### Ելքը

Ելքում հարկավոր է արտածել  $N$  ճանճերի հնարավոր դասավորությունների քանակը  $K$  անոթներում: Երաշխավորվում է, որ պատասխանը չի գերազանցում  $2^{63} - 1$ -ը:

### Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

Standard Input	Standard Output
4 1	1
5 2	6
2 10	55

### Օրինակների բացատրություն

Առաջին օրինակում միակ տարբերակը բոլոր ճանճերին միևնույն անոթի մեջ տեղավորելն է: Երկրորդ օրինակում հնարավոր տարբերակները հետևյալն են՝  $0+5, 1+4, 2+3, 3+2, 4+1, 5+0$

## G. Ghosts - Ուրվականներ

*«Էդպես է դրա սովորությունը, ծառաներով ման գալ չի սիրում: Մի անգամ ես հարցրի, ասավ՝ ծառան ի՞նչ եմ անում, ամբողջ աշխարհքն իմ ծառան է ու իմ ծառան»*

Այո, Քաջ Նազարը ծառաներով չի շրջում, սակայն շատ է վախենում ուրվականներից: Գյուղում կան փողոցներ, որոնք Նազարը հատկապես չի սիրում և համարում է դրանք «վտանգավոր»՝ կարծելով, որ այնտեղ ուրվականներ են բնակվում:

Գյուղում կա  $N$  խաչմերուկ (համարակալված  $1...N$  թվերով) և  $N-1$  երկկողմանի փողոց, այնպես որ ցանկացած երկու խաչմերուկների միջև գոյություն ունի ճանապարհ: Նազարը ճանապարհի վտանգավորությունը չափում է դրա պարունակած վտանգավոր փողոցների քանակով:

Նազարը պետք է խաչմերուկներից մեկն ընտրի իր բնակության համար: Նա ցանկանում է ընտրել այնպիսի խաչմերուկ, որտեղից դուրս եկող ամենավտանգավոր ճանապարհը լինի հնարավորինս չափ ապահով, այսինքն՝ պարունակի որքան հնարավոր է քիչ քանակությամբ վտանգավոր փողոցներ:

Օգնե՛ք Նազարին կատարելու ճիշտ ընտրություն:

### Մուտքը

Մուտքի առաջին տողում տրված է խաչմերուկների՝  $N$  քանակը ( $1 \leq N \leq 10^5$ ):

Հաջորդ՝  $N-1$  տողերից յուրաքանչյուրը տալիս է հերթական փողոցի նկարագրությունը: Փողոցը նկարագրվում է երեք թվով՝  $u$ ,  $v$  և  $p$ , որտեղ  $u$ -ն և  $v$ -ն փողոցի ծայրերում գտնվող խաչմերուկների համարներն են ( $1 \leq u, v \leq N$ ,  $u \neq v$ ), իսկ  $p$ -ն ( $p=0,1$ ) ցույց է տալիս, թե արդյոք վտանգավոր է փողոցը, թե ոչ.  $p = 1$  դեպքում փողոցը համարվում է վտանգավոր, իսկ  $p = 0$  դեպքում՝ ոչ:

### Ելքը

Ելքային ֆայլի միակ տողում արտածե՛լ փնտրվող խաչմերուկի համարը: Եթե գոյություն ունի մեկից ավելի պատասխան, արտածել դրանցից նվազագույնը:

### Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

<i>Standard Input</i>	<i>Standard Output</i>
6 6 1 1 2 4 1 5 6 0 3 6 1 2 6 0	2

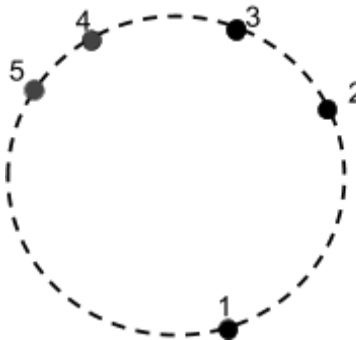
## H. Haystacks - Խոտի դեզեր

— Ափսո՛ւ,— ասում է,— ընչի՞ սպանեցիք, գոռով մի  
ձի էի շինել նստել... Էնքան պետք է քշեի ո՛ր...

Քաջ Նազար

Քաջ Նազարի թագավորությունում նորից վագր է հայտնվել և անհանգստացնում է բնակիչներին: Իհարկե, ոչ ոք չի էլ կասկածում, որ Նազարը առաջվա պես իրեն առաջ կնետի, կհեծնի վագրն ու դրա հախից կգա: Բայց արի ու տես, որ Նազարը կորել է, և մինչ բոլորը դես ու դեն ընկած նրան են փնտրում, Ուստիանը նախաձեռնությունը վերցնում է իր ձեռքը:

Ուստիանը պատրաստվում է օղակաձև խարույկ վառել և վագրին առնել թակարդի մեջ: Այդ նպատակով նա հարակից գյուղերից հավաքել է  $N$  հատ խոտի դեզ և օղակաձև դասավորել դրանք թակարդի երկայնքով: Խոտի դեզերը համարակալված են 1-ից  $N$  թվերով՝ ժամացույցի սլաքի պտույտին հակառակ ուղղությամբ:



Այժմ հարկավոր է դեզերի խոտը տարածել ամբողջ օղակի երկայնքով, որպեսզի խարույկը վառելուց հետո փախչելու անցքեր չմնան: Ուստիանը հաշվել է, որ բավականաչափ բարձր խարույկ ստանալու համար անհրաժեշտ է օղակի երկայնքի յուրաքանչյուր մետրը ծածկել առնվազն 1 կգ չորացրած խոտով:

Ուստիանը նաև գիտի, որ  $i$ -րդ դեզը պարունակում է  $A_i$  կգ չորացրած խոտ: Հայտնի են նաև դեզերի միջև եղած հեռավորությունները օղակի երկայնքով.  $i$ -րդ դեզից մինչև  $i+1$ -րդ դեզը հեռավորությունը կազմում է  $L_i$  մետր ( $1 \leq i \leq N-1$ ), իսկ  $N$ -րդ դեզից մինչև 1-ինը՝  $L_N$  մետր:

Ուստիանը խոտը տեղափոխելու է իր ավանակի օգնությամբ, որին նա սայլ է կցել և կարող է անսահմանափակ քանակությամբ խոտ բարձել: Այնպես որ, հերթական դեզին մոտենալիս Ուստիանը կարող է դեզն ամբողջությամբ բարձել սայլի մեջ:

Ուստիանը ցանկանում է պարզել, թե արդյոք հնարավո՞ր է որևէ դեզից սկսել շարժվել ժամացույցի սլաքի պտույտին հակառակ ուղղությամբ և առանց ուղղությունը փոխելու

կատարել մեկ լրիվ պտույտ՝ ճանապարհին տարածելով չորացրած խոտը (առնվազն 1 կգ ամեն մետրի համար):

## Մուտքը

Մուտքի առաջին տողում տրված է խոտի դեզերի  $N$  քանակը ( $2 \leq N \leq 10^6$ ):

Երկրորդ տողը պարունակում է  $A_1, \dots, A_N$  թվերը ( $0 \leq A_i \leq 10^9$ ):

Երրորդ տողը պարունակում է  $L_1, \dots, L_N$  թվերը ( $1 \leq L_i \leq 10^9$ ):

Քանի որ մուտքային ֆայլը բավականին մեծ է, խորհուրդ ենք տալիս օգտագործել  $C$  լեզվի մուտքի և ելքի հրամանները, որոնք կարող եք տեսնել խնդիրների կապոցի առաջին էջի վրա:

## Ելքը

Ելքի միակ տողում հարկավոր է արտածել նվազագույն համարով դեզը, որտեղից կարելի է սկսել պտույտը: Եթե այդպիսի դեզ գոյություն չունի, արտածել -1:

## Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

Standard Input	Standard Output
5 1 4 1 3 5 3 2 2 1 6	2

## I. Castle -Ամրոց [interactive task]

«Դու մի ասիլ օխտը հսկա եղբայրներ կան,  
օխտը ավագակապետ, էս տեղերը նրանցն  
են, իրենց ամրոցն էլ մոտիկ սարի գլխին է:»

Քաջ Նազարը հսկաների ամրոց ներխուժելու համար պետք է լուծի պահակի առաջարկած խնդիրը: Իր սենյակում պահակը ունի  $N$  արկղ, որոնք համարակալված են 1-ից  $N$  բնական թվերով: Համար  $i$  արկղում թղթի վրա գրված է արկղի արժեքը՝  $v_i$ : Արկղերի արժեքները իրարից տարբեր ամբողջ թվեր են: Պահակը Նազարին է տալիս մեկ թիվ  $F$ : Նազարի խնդիրն է պարզել թե արդյոք  $F$  թիվը կա արկղերից որևէ մեկում: Խնդիրը հեշտացնելու նպատակով պահակը  $i$ -րդ արկղի թղթի վրա գրում է նաև այն նվազագույն արժեքով արկղի  $p_i$  համարը, որի արժեքը մեծ է  $v_i$ -ից: Եթե  $i$ -րդ արկղը ամենամեծ արժեքով արկղն է, ապա  $p_i$ -ն ամենափոքր արժեքով արկղի համարն է: Այսինքն, եթե Նազարը, սկսելով ամենափոքր արժեքն ունեցող արկղից,  $N-1$  անգամ բացի այն արկղը, որի համարը նա տեսել է նախորդում, արկղերը կհաջորդեն իրենց արժեքների աճման հերթականությամբ:

Նազարի խնդիրն է ամենաշատը  $100+N/5$  արկղ բացելով պարզել թե արդյոք  $F$  թիվը կա արկղերից մեկում:

### Մուտքը և ելքը

Այս խնդիրը ինտերակտիվ է, և Ձեր ծրագիրը պետք է կատարի Նազարի դերը: Մուտքի սկզբում Ձեր ծրագիրը պետք է կարդա  $N$  և  $F$  թվերը: Դրանից հետո յուրաքանչյուր քայլին ծրագիրը պետք է արտածի մեկ տող հետևյալ ֆորմատով՝

OPEN **box**

որտեղ **box**-ը այն արկղի համարն է, որի պարունակությունը Նազարը ուզում է տեսնել: Ի պատասխան ստուգող համակարգը կարտածի երկու արժեք՝  $v_{box}$  և  $p_{box}$  թվերը: Ձեր ծրագիրը պետք է ավարտվի՝ տպելով **YES**, եթե  $F$ -ը կա արկղերից մեկում և **NO** հակառակ դեպքում:

### Սահմանափակումներ

$1 \leq N \leq 10^5$ ,  $-10^9 \leq v_i$ ,  $F \leq 10^9$ ,  $1 \leq p_i \leq N$

### Մուտքային և ելքային տվյալների օրինակներ

Ծրագրի հարցումը	Ստուգող համակարգի պատասխանը
	7 5
OPEN 2	2 4
OPEN 4	3 7

OPEN 7	7 1
NO	

Օրինակի բացատրություն

Հետևյալ աղյուսակում պատկերված է արկղերի հնարավոր պարունակությունը.

<b>i</b>	1	2	3	4	5	6	7
<b>v<sub>i</sub></b>	8	2	10	3	12	-1	7
<b>p<sub>i</sub></b>	3	4	5	7	6	2	1