



DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Professor: Luiz Fernando Souza / Quitéria Danno

Case para Entrega/Correção

Considere a seguinte problemática em relação aos valores pagos por jogador aos clubes que cederam atletas para participação na copa do mundo:

Desde a Copa do Mundo de 2010, disputada na África do Sul, a Fifa definiu indenizar os clubes que cedessem jogadores para os mundiais. A divisão para o torneio de 2018 se deu da seguinte forma: um terço para o clube que o jogador está vinculado enquanto se disputa o torneio de seleções; um terço para a equipe onde o atleta atuou entre julho de 2016 e junho de 2017; um terço para o time em que o jogador esteve entre julho de 2017 e maio de 2018.

No total, a indenização equivalente à cada atleta foi de US\$ 8.530 (R\$ 32.914,71) por dia em que ele esteve cedido à seleção, contando duas semanas antes da estreia no Mundial até um dia após o fim da participação do país na competição.

Fonte: <https://www.foxsports.com.br/news/387752-fifa-divulga-valores-repassados-a-clubes-por-jogadores-que-disputaram-a-copa-do-mundo-veja>

A classe jogador foi acrescida de um novo método, conforme segue abaixo:

Jogador
- id : int - nmNome : string - dtNascimento : DateTime - nrCamisa : int - nmPosicao : string - dtConvocao : DateTime - dtDispensa : DateTime
+ ObterDados() : string + CalcularIdade() : int + CalcularIndenizacaoFifa() : decimal

powered by Astah

- Na classe Jogador, crie um método chamado CalcularIndenizacaoFifa que considere a quantidade de dias em que o jogador esteve com sua seleção, e o valor por cada dia para saber quanto a fifa pagou de indenização por este jogador.
- No WebForm CadastroJogador, arraste um botão com o nome de **btnCalcularIndenizacaoFifa**, instancie o objeto, atribua os valores às propriedades e exiba no Label de Mensagens o valor pago pela Fifa em formato moeda.