Escuela de Ingeniería Informática

DISEÑO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Sara Grimaldos Rodríguez

UO251782@uniovi.es

Reglas Lex

```
Identificador = [a-zA-Zñá-úÁ-Ú][a-zA-Zñá-úÁ-Ú0-9]*
ConstanteEntera = [0-9]*
Real = [.][0-9]+|[0-9]+[.][0-9]*
ConstanteReal = {Real}|{Real}E-[0-9]+|[0-9]+e[+][0-9]+|[0-9]+e-[0-9]+
CodigoASCII = [']\\[0-9]*[']

Gramática
// * Declaraciones Yacc
%token CTE_ENTERA
%token DISTINTO
```

%token MAIN %token IF

%token CTE_CARACTER

%token ID

%token MENOR_IGUAL

%token ELSE

%token WRITE

%token VOID

%token MAYOR_IGUAL

%token IGUAL_IGUAL

%token CTE_REAL

%token STRUCT

%token WHILE

%token FUNC

%token FLOAT32

%token INT

%token RETURN

%token CHAR

%token AND

%token READ

%token VAR

%token OR

%token MAS_MAS

%token MENOS_MENOS

%token MAS_IGUAL

%token MENOS_IGUAL

%token MUL_IGUAL

%token DIV_IGUAL

%right '=' %left AND OR

%left '>' MAYOR IGUAL '<' MENOR IGUAL DISTINTO IGUAL IGUAL

%left '+' '-' %left '*' '/' '%'

%right '!'

%right MENOSUNARIO

%nonassoc '[' ']'

%left '.'

%nonassoc '(' ')'



```
// * Gramática y acciones Yacc
programa: lista_definiciones FUNC MAIN '(' ')' '{' cuerpo '}'
lista_definiciones: /* vacio */
                       | lista_definiciones definición
definicion: definicion_funcion
               | definicion_variable
// * Expresiones
lista_expresiones: /* vacio */
                       | lista_expresionesP
lista_expresionesP: expresion
                   | lista_expresionesP ',' expresion
expresion: CTE_ENTERA
            CTE_REAL
           CTE_CARACTER
             ID
            '(' expresion ')'
            expresion '.' ID
             expresion '[' expresion ']'
             '-' expresion %prec MENOSUNARIO
            '!' expresion
             expresion '*' expresion
            expression '*' expression
expression '/' expression
expression '%' expression
expression '+' expression
expression '-' expression
expression '>' expression
             expresion MAYOR_IGUAL expresion
             expresion '<' expresion
             expresion MENOR_IGUAL expresion
             expresion DISTINTO expresion
           expresion IGUAL_IGUAL expresion
           expresion AND expresion
           expresion OR expresion
          tipo '(' expresion ')'
| ID '(' lista_expresiones ')'
// * Sentencias
lista_sentencias: /* vacio */
                       | lista_sentencias sentencia
```



```
sentencia: sentencia_if
              | sentencia_while
              | sentencia_write
               sentencia_read
              sentencia_asignacion
              | sentencia return
              | sentencia invocacion
              | sentencia_modificarValor
              | sentencia_modificarValorConcreto
sentencia_asignacion: expresion '=' expresion ';'
sentencia_if: IF expresion '{' lista_sentencias '}'
             | IF expresion '{' lista_sentencias '}' ELSE '{' lista_sentencias '}'
sentencia_while: WHILE expresion '{' lista_sentencias '}'
sentencia_write: WRITE '(' lista_expresiones ')' ';'
sentencia_read: READ '(' lista_expresiones ')' ';'
sentencia_return: RETURN expresion ';'
sentencia_invocacion: ID '(' lista_expresiones ')' ';'
sentencia_modificarValor: expresion MAS_MAS ';'
                          expresion MENOS_MENOS
sentencia_modificarValorConcreto: expresion MAS_IGUAL expresion ';'
                                expresion MENOS_IGUAL expresion ';'
                                | expresion MUL_IGUAL expresion ';'
                                | expresion DIV_IGUAL expresion ';'
// * Definicion variable
lista_variables: /* vacio */
                |lista_variables definicion_variable
definicion_variable: VAR identificadores tipo ';'
```



```
identificadores: ID
             | identificadores ',' ID
campo: identificadores tipo ';'
lista_campos: campo
tipo: INT
      | FLOAT32
      CHAR
      | '[' CTE_ENTERA ']' tipo
      | STRUCT '{' lista_campos '}'
// * Definicion funcion
definicion_funcion: FUNC ID '(' lista_parametros ')' retorno '{' cuerpo '}'
cuerpo: lista_variables lista_sentencias
tipoSimple: INT
          FLOAT32
          CHAR
retorno: /* vacio */
         | tipoSimple
lista_parametros: /* vacio */
                | lista_parametrosP
lista_parametrosP: ID tipoSimple
                 | lista_parametrosP ',' ID tipoSimple
Plantillas de generación de código
EJECUTAR [[Programa: Programa -> Definicion*]]()
      for(Definicion d: Definicion)
             if(d instanceof DefVariable)
                   EJECUTAR [[d]]()
```

Escuela de Ingeniería Informática Universidad de Oviedo

```
<CALL MAIN>
      <HALT>
      for(Definicion d: Definicion)
             if(d instanceof DefFuncion)
                   EJECUTAR [[d]]()
EJECUTAR [[DefFuncion: Definicion -> Tipo Sentencia*]]()
      Definicion.Identificador <:>
      <ENTER> Definicion.NumeroBytesLocales
      for(Sentencia s:Sentencia*)
             if(!s instanceof DefVariable)
                   EJECUTAR[[s]]()
      if(Tipo.TipoRetorno instanceof TipoVoid)
             <RET> 0 <,> Definicion.numeroBytesLocales <,> Definicion.numeroBytesParam
EJECUTAR [[Escritura: Sentencia -> Exp]]()
      VALOR [[Exp]]()
      <OUT> Exp.Tipo.Sufijo()
EJECUTAR [[Lectura: Sentencia -> Exp]]()
      VALOR[[Exp]]()
      <IN> Exp.Tipo.Sufijo()
      <STORE> Exp.Tipo.Sufijo()
EJECUTAR [[Asignacion: Sentencia -> Exp1 Exp2]()
      DIRECCION[[Exp1]]()
      VALOR[[Exp2]]()
      cg.covertir(Exp2.Tipo,Exp1.Tipo)
      <STORE> Exp1.Tipo.Sufijo()
EJECUTAR [[SentenciaIf: Sentencia -> Exp if:Sentencia* else:Sentencia*]]()
      int etiqueta = cg.getEtiquetas(2);
      VALOR[[Exp]]()
      <JZ><LABEL> etiqueta
      for(Sentencia s:if)
             EJECUTAR[[s]]()
      <JMP><LABEL> etiqueta+1
      <LABEL> etiqueta <:>
      for(Sentencia s:else)
             EJECUTAR [[s]]()
      <LABEL> etiqueta +1 <:>
```

Escuela de Ingeniería Informática

```
EJECUTAR [[SentenciaWhile: Sentencia -> Exp Sentencia*]]()
      int etiqueta = cg.getEtiquetas (2);
      <LABEL> etiqueta <:>
      VALOR[[Exp]]
      <JZ><LABEL> etiqueta+1
      for(Sentencia s:Sentencia*)
             EJECUTAR[[s]]()
      <JMP><LABEL> etiqueta
      <LABEL> etiqueta+1 <:>
EJECUTAR [[ InvocacionFuncionSent: Sentencia -> Identificador Exp*]]()
      for(Expresion e:Exp*)
             VALOR[[e]]()
      <CALL> Identificador.Nombre
      if(Identificador.Tipo.TipoRetorno != TipoVoid.getInstance())
             <POP> Identificador.Tipo.TipoRetorno.Sufijo();
EJECUTAR [[Return: Sentencia -> Exp]](DefFuncion)
      VALOR[[Exp]]()
      cg.convertir(Exp.Tipo, DefFuncion.Tipo.TipoRetorno);
      <RET> DefFuncion.TipoRetorno.numeroBytes
      <,> DefFuncion.numeroBytesLocales
      <,> DefFuncion.numeroBytesParam
VALOR [[LiteralEntero: Exp -> ConstanteEntera]]()
      <PUSHI> Exp.VALOR
VALOR [[LiteralCaracter: Exp -> ConstanteCaracter]]()
      <PUSHB> Exp.VALOR
VALOR [[LiteralReal: Exp -> ConstanteReal]]()
      <PUSHF> Exp.VALOR
VALOR [[Identificador: Exp -> ID]]()
      DIRECCION[[EXP]]()
      <LOAD> Exp.Tipo.Sufijo()
VALOR [[Aritmetica: Exp1 -> Exp2 Exp3 ]]()
      VALOR[[Exp2]]()
      cg.convertir(Exp2.Tipo,Exp1.Tipo)
      VALOR [[Exp3]]()
      cg.convertir(Exp3.Tipo,Exp1.Tipo)
      cg.aritmetica(Exp1.operador,Exp1.Tipo)
VALOR [[Comparacion: Exp1 -> Exp2 Exp3 ]]()
```

Ingeniería DISEÑO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN



```
superTipo = Exp2.Tipo.SuperTipo(Exp3.Tipo)
      VALOR[[Exp2]]()
      cg.convertir(Exp2.Tipo, superTipo)
      VALOR[[Exp3]]()
      cg.convertir(Exp3.Tipo, superTipo)
      cg.convertir(Exp1.operador, superTipo)
VALOR [[Cast: Exp1 -> TipoCast Exp2]]()
      VALOR[[Exp2]]()
      cg.cast(Exp2.Tipo, TipoCast)
VALOR [[Logica: Exp1 -> Exp2 Exp3 ]]()
      VALOR[[Exp2]]()
      VALOR[[Exp3]]()
      cg.logica(Exp1.operador)
VALOR [[Negacion: Exp1 -> Exp2]]()
      VALOR[[Exp2]]()
      <NOT>
VALOR [[AccesoCampo: Exp1 -> Exp2 ID]]()
      DIRECCION[[Exp1]]()
      <LOAD>Exp1.Tipo.Sufijo()
VALOR [[AccesoArray: Exp1 -> Exp2 Exp3 ]]()
      DIRECCION[[EXP1]]()
      <LOAD>Exp1.Tiop.Sufijo()
VALOR [[InvocacionFuncionExp: Exp -> Identificador Exp*]]()
      for(Expresion e:Exp*)
             VALOR[[e]]()
      <CALL> Identificador.Nombre
DIRECCION [[Identificador: Exp -> ID]]()
      if(Exp.Definicion.ambito == 0)
             <PUSHA> Exp.Definicion.Offset
      else
             <PUSH BP>
             <PUSHI> Exp.Definicion.Offset
             <ADDI>
DIRECCION [[ AccesoArray: Exp1 -> Exp2 Exp3 ]]()
      DIRECCION[[Exp2]]()
      VALOR[[Exp3]]()
      <PUSH> Exp1.Tipo.NumeroBytes
      <MUL>
      <ADD>
```

Escuela de Ingeniería Informática

DISEÑO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Ampliaciones

Promoción implícita de tipos en:

- Comparación
- Aritmética
- Retorno de una función
- Invocación función como expresión (Paso de parámetros)
- Invocación función como sentencia (Paso de parámetros)
- Asignación

Operadores ++, -- para tipo float y entero.

Operadores +=, -=, *=, /= para tipo float, entero y carácter.