

เอกสารรายละเอียดเกม

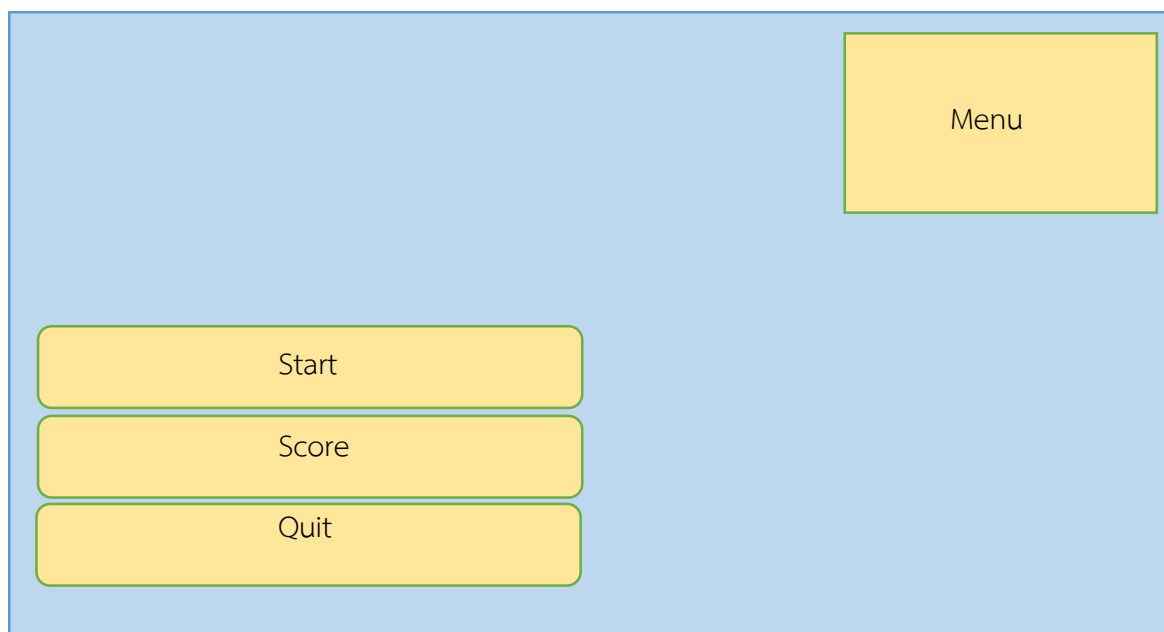
ชื่อเกม : Dragon Hunter

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : นายสฤทธิพัฒน์ นิยมทอง

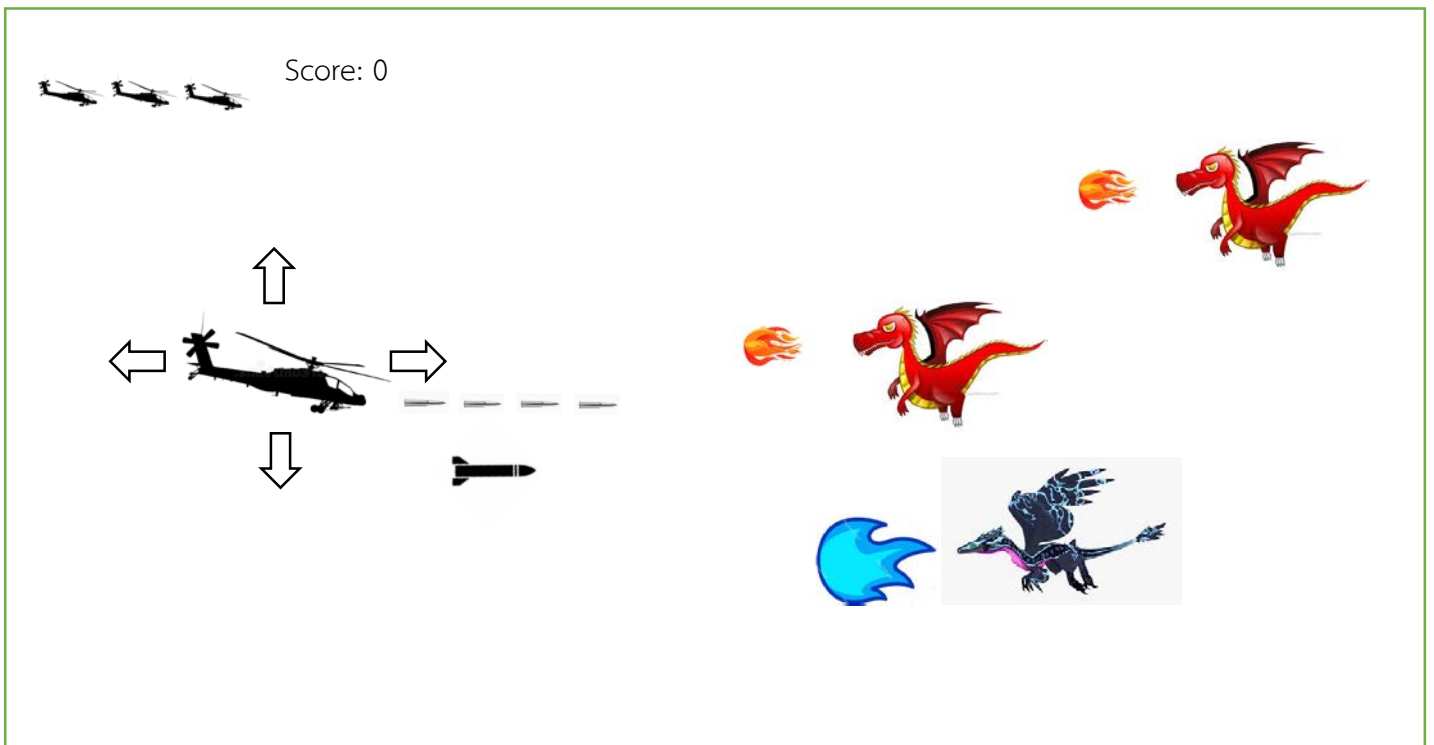
รหัสนักศึกษา : 63010956

รายละเอียดของเกม : ตัวละครเป็น Helicopter ยิงมอนเตอร์ที่สามารถยิงใส่ตัวละครเราได้ ซึ่งจะเคลื่อนที่มาจากทางขวาของหน้าจอ โดยเริ่มแรกเราจะมีพลังชีวิต 3 อัน ซึ่งสามารถเก็บได้จากการสุมดรอปปะมอนเตอร์ได้ ถ้าเราโดนกระสุนหรือมอนเตอร์ชน พลังชีวิตก็จะลดลง ซึ่งมอนเตอร์แต่ละตัวจะมีพลังต่างกัน เช่น ตัวสีแดงจะยิงไฟที่ลดเลือดทีละ 1 แต่ตัวสีฟ้าจะยิงไฟที่ลดเลือดทีละ 2 เป็นต้น

ตัวอย่างหน้า Menu



ตัวอย่างหน้าจอเกม



องค์ประกอบของเกม :

1. แถบพลังชีวิต - ตอนที่เริ่มเกมมี 3 ชีวิต แต่สามารถเก็บได้สูงสุด 5 ชีวิต
2. ตัวละครเรา - จะยิงเองอัตโนมัติ เคลื่อนที่ได้ 4 ทิศ
3. Missile - สามารถยิงได้โดยใช้ Space Bar ซึ่งมี Damage เท่ากับ 2
3. มังกรสีแดง - จะยิงไฟที่ถ้าโดนจะลดพลังชีวิตทีละ 1 อัน และมีพลังชีวิต 1 ชีวิต
4. มังกรสีฟ้า - จะยิงไฟที่ถ้าโดนจะลดพลังชีวิตทีละ 2 อัน และมีพลังชีวิต 2 ชีวิต

การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม/Mouse	ผลลัพธ์ที่ได้
W	เคลื่อนที่ไปข้างหน้า
A	เคลื่อนที่ไปข้างหลัง
S	เคลื่อนที่ไปข้างหน้า
D	เคลื่อนที่ไปข้างบน
Space Bar	ยิง Missile

การคิดคะแนนในเกม :

ถ้ายิงโดนศัตรูแล้วคะแนนจะเพิ่มขึ้น , ถ้าถูกยิงพลังชีวิตจะลดลง

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :

มอนเตอร์แต่ละตัวจะเกิดแบบสุ่ม และเคลื่อนที่ไปข้างหน้าเอง ,

มีการชนกันของตัวละคร และมอนเตอร์ แล้วพลังชีวิตเราจะลดและมอนเตอร์จะตายเอง , มีแถบพลังชีวิตที่จะลดเองเมื่อตัวละครโดนกระสุน หรือมอนเตอร์ , มีแถบ Score ที่จะเพิ่มทุกครั้งที่มีมอนเตอร์ตาย

แผนการพัฒนาเกม :

[illegible]

