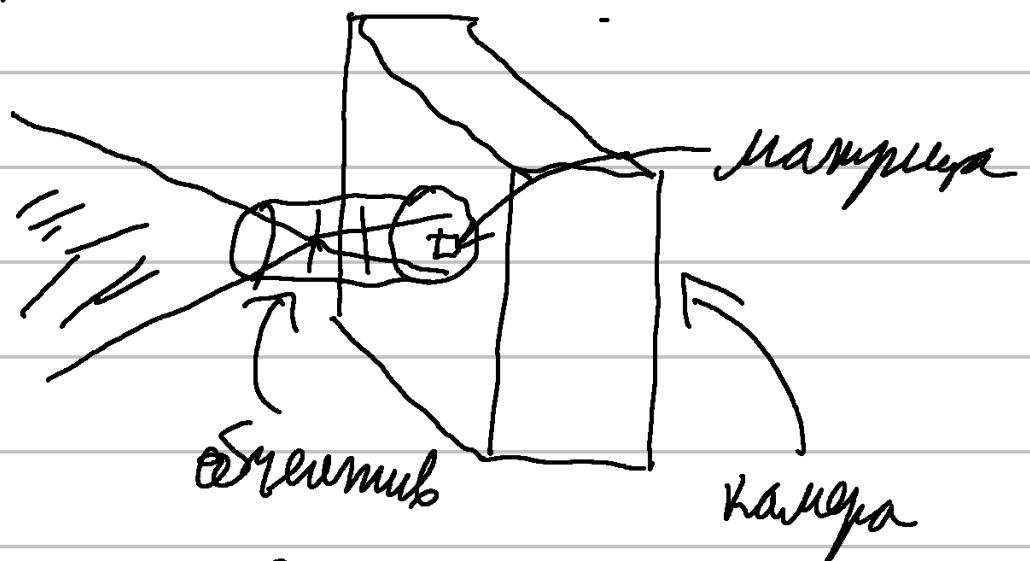


Основные параметры фотоаппарата и объектива

- выдержка
- Диафрагма
- Фокусировка
- Фокусное расстояние
- ISO (чувствительность пленки)

У фотоаппарата 2 основные части

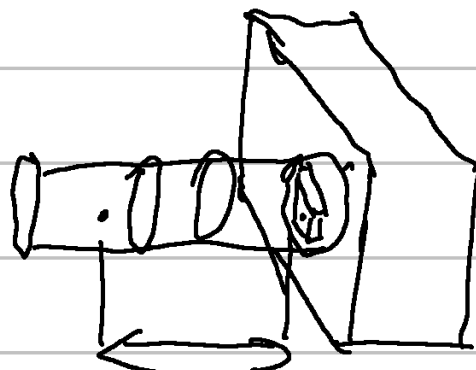


Объектив рисует изображение, а матрица фиксирует его с помощью фото сенсора.

Параметры объектива

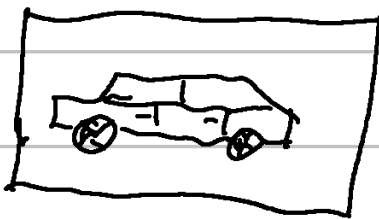
Фокусное расстояние

Фокусное расстояние - это расстояние от оптического центра объектива до матрицы

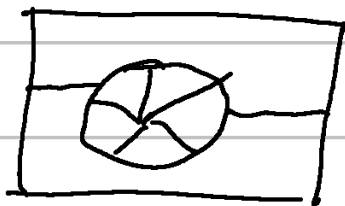


Фокусное расстояние

Чем меньше фокусное расстояние, тем больше угол обзора.



Маленькое
фокусное рас-
стояние,
большой угол
обзора

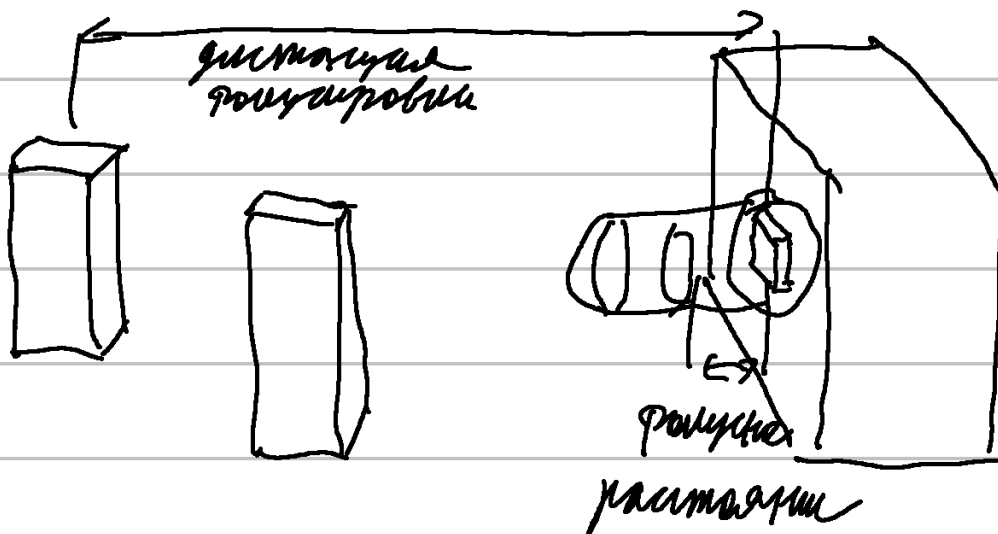


Большое фокусное
расстояние,
маленький
угол обзора

Оно указывается на корпусе объекта
в мм. Оно может быть фиксированным,
например 56 мм. Их называют
рис - объективами (рисы). Бывают
с переменным - 16-50 мм. Эти объективы

Дистанция фокусировки

Дистанция фокусировки - это расстояние
от матрицы до объекта, который фотик
получит максимально резким



По формуле мы получаем не на каком
объекте, а на расстоянии. Т.е. получаем
площадь в какой объект будет в фокусе
Чем дальше объект от плоскости, тем больше
размытие

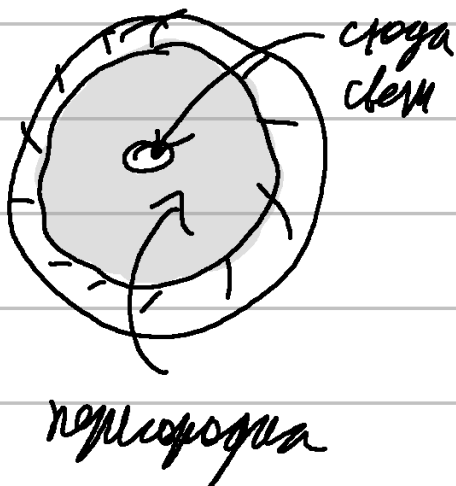
Глубина резкости

Это пространство вокруг объектива
системы фокусировки, которое
будет резким

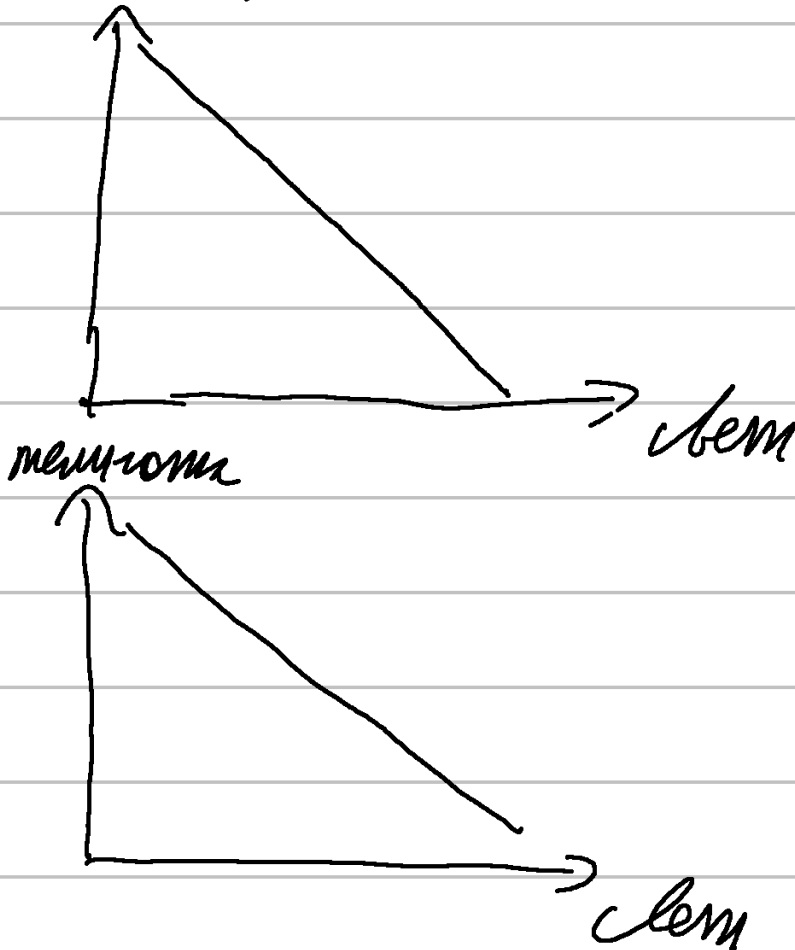
Пастроизаиомирая позволяет менять
гирбину резкости - диафрагма

Диафрагма

Диафрагма - это перегородка в объективе,
которая уменьшает и увеличивает кол-во при-
ходящего света



Чем меньше света попадает в объектив,
тем темнее становится снимок, но
увеличивается глубина резкости
глубина резкости



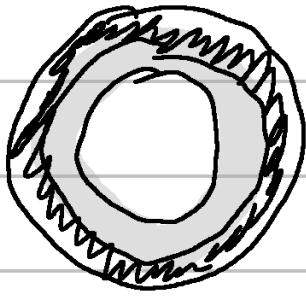
Обозначение диафрагмы

$$1/2.8 = 1:2.8 = f/2.8 = F2.8 = 2.8$$

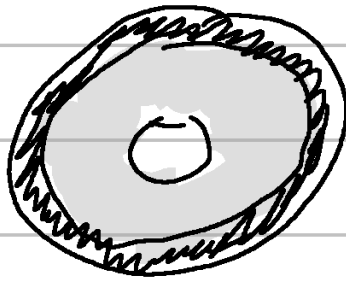
Суть:

Диафрагма выражается отношением.

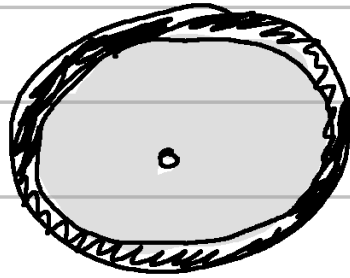
Т.е. $\frac{1}{2.8}$ и т.д. Но это одно значение. Просто
прошло 2.8.



$$F = 2.8$$



$$F = 4$$



$$F = 5.6$$

Чем больше число, тем более закручена спираль

В зрн обеченных удерживаются минимальные зрн и дисбаланс

4.3 - 720 нм 1:3.4 - 5.8

т.е. при минимальном зрне дисбаланс можно округлить на 3.4, а при максимальном зрне на 5.8

Видерма

Видерма - это проецирование
воздействия света на матрицу
Часто vederma это для секунд:

71725c	→ 725	} град не минут
7130c	→ 30	
712c	→ 2 (0"5)	
2c	→ 2"	

Если объект находится относительно
потомка и будет стоять боковая vederma,
то будет много сглаза. Поэтому чем
близнее к объекту, тем лучше надо
ставить vederma

При свете при лучше делать vederma
полюс

ISO

Всё больше ISO, тем ярче снимок
Но ISO увеличивает цифровой шум