



GOGO FISH

Game Desain Document (GDD)

Dibuat oleh :

Muhammad Farhan

Arya Shceva

Dias sabrina

Overview

Nama game	GoGo Fish
Platform	Windows,Android
Genre	RPG
Decription	Memangsa ikan kecil sebanyak-banyaknya
Objective	memakan ikan kecil dan mendapatkan poin yang banyak
In app purchase	No
Multi player	No
Number of levels	Unlimited
Total player levels	Unlimited
Game Reference	Feeding Frenzy

Game Concept

Target User

target user nya adalah anak-anak di bawah 10 tahun




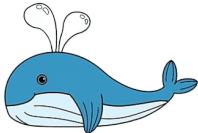
Platform

Platform yang bisa digunakan untuk game ini adalah Windows, Android, dan IOS

Story

Diambil dari kisah saya pada saat saya masih umur 8 tahun saya senang sekali dengan game feeding frenzy, Maka dari itu saya ingin sekali membuat game yang berkonsep seperti feeding frenzy dengan konsep yang lebih modern agar bisa menarik anak-anak untuk kenal game-game jaman dahulu.

characters and objek

Gambar	Nama	Status
	Cupang	Player
	Background	Background gamenya
	Sili	Makanan
	Paus	Pemangsa

Gameplay

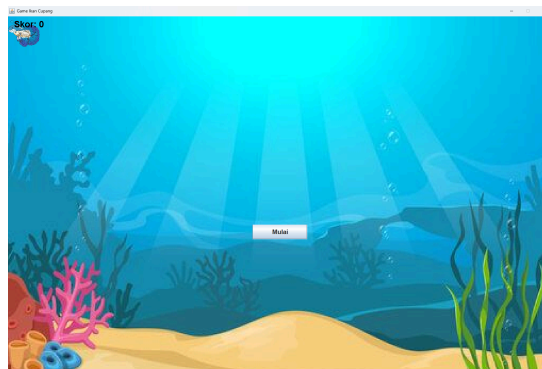
Objective

memangsa ikan kecil sebanyak-banyaknya dan jangan sampai di makan ikan pemangsa

game mechanics

cara bermainnya:

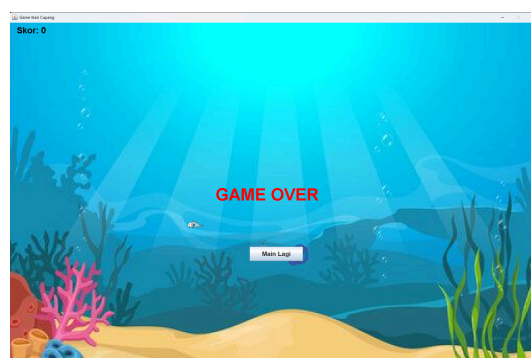
1. game ini sangat lah mudah untuk di mainkan kita hanya perlu menggunakan panah pada keyboard
2. setelah masuk game anda bisa tekan mulai untuk menjalankan game



3. panah yang kamu tekan akan menentukan arah jalan dari player



4. dan apa bila player termakan oleh ikan pemangsa anda bisa restart game dan mulai lagi dari awal



5.dan begitulah gamenya 😊😊