

STORYBOARD 1

... ZKUŠENÝ UŽIVATEL

MA'ME HODNĚ RŮZNÝCH DAT. POTŘEBUJEME JE JEDNOTNĚ ZPRACOVAT. NÁVRH?

NA PORADĚ...

ZNA'M JEDEN NÁSTROJ, NA MULTIMODELOVÁNÍ,...

TO ZNÍ DOBRĚ

... NA PORADĚ...

KOYŽ JSTE NÁSTROJ NAVRHL, ZKUŠTE S NÍM PROPOJIT DATA CO MA'ME

... NA PORADĚ

HMM... MA'M RŮZNÉ TYPY DB A POTŘEBUJÍ S NIMA DALŠÍ PRACOVAT, OTERU NA MULTIMODEL.

JAK PROPOJIT NÁSTROJ S MOJÍ DB? ZKUŠÍM PŘIDAT DATA BAZI

AHA... CHCE TO PO MNĚ TYP DB, MA'M 2, TAK ZÁČNŮ TŘEBA MONGO

TEĎ JEN KDE MA'M PŘÍSTUPNÉ ÚDAJE, ABYCH JE MOHL VYPLNIT

VYŽKOUŠÍM MOŽNOSTI OTESTOVÁNÍ

SUPR, JDU NA DALŠÍ DB

TENTOKRÁT ZVOLÍM POSTGRE

ZDA' SE MI TO, NEBO MA'M VYPLŇOVAT TROCHU JINÁ DATA

TESTOVAT UŽ NECHU

DBs

MONGO POSTGRE

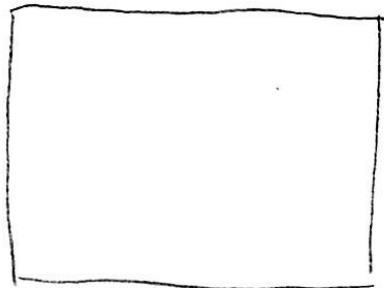
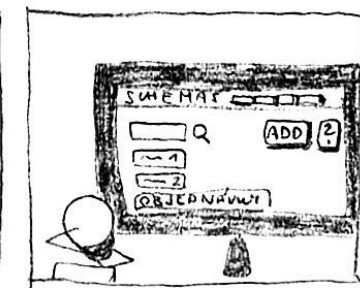
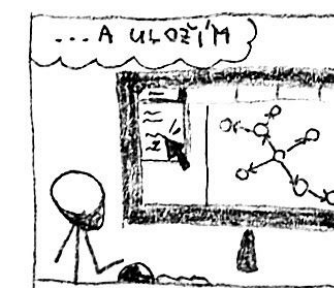
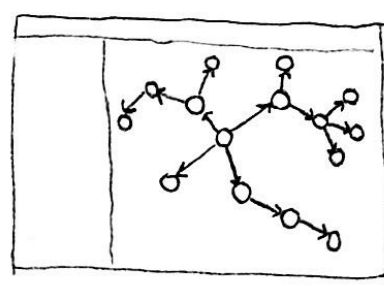
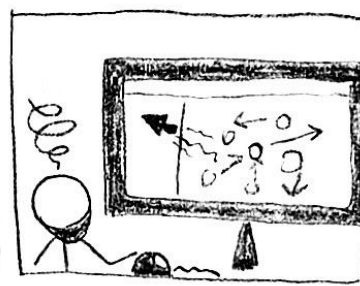
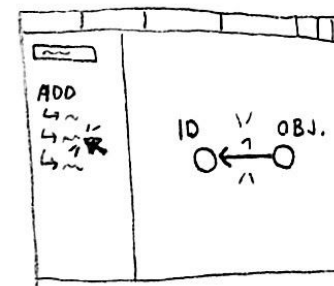
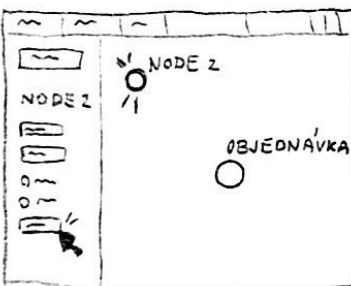
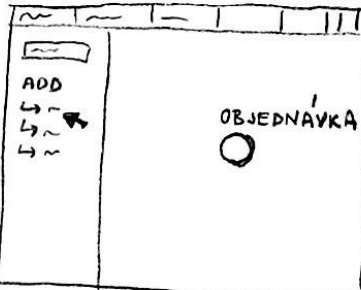
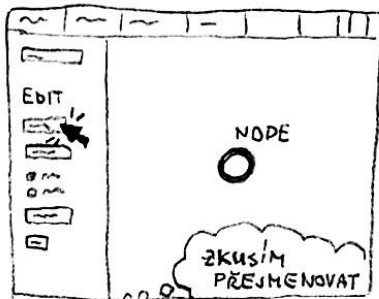
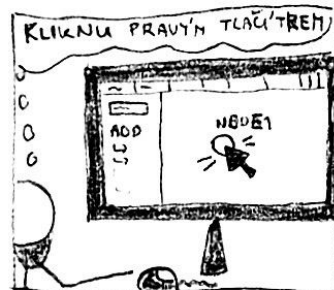
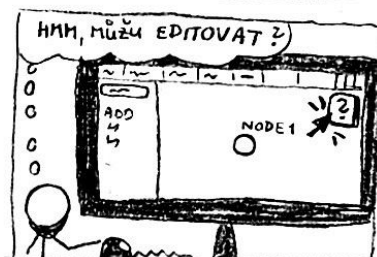
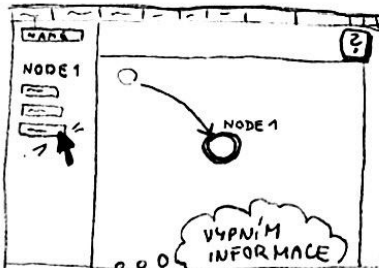
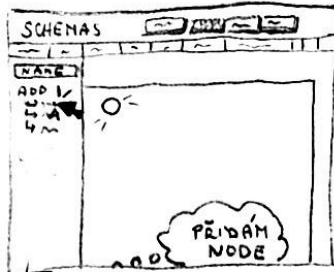
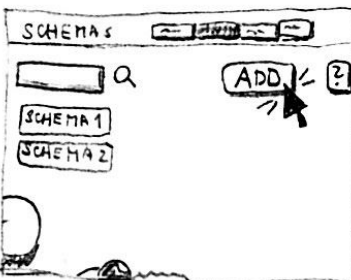
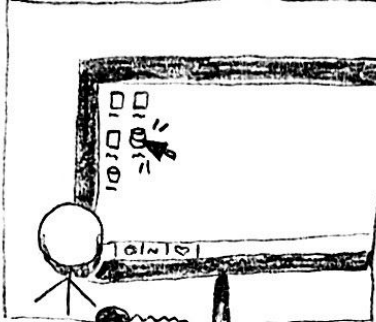
STORYBOARD 2

STARŠÍ NEKUSENÝ

POTŘEBUJEME NÁMODELOVAT
SYSTÉM OBJEDNÁVEK V APLI-
KACI NA MULTIMODELOVÁNÍ

VRHNU
SE NÁTO

NA PORADĚ...



STORYBOARD 3

MLADÝ ZAČÍNÁJÍCÍ

PÍŠ SI, POTŘEBUJU ABYS
VYTVOŘIL MAPOVÁNÍ
PRO EXISTUJÍCÍ SCHEMA A...

VE ZKRATCE PROPOJÍŠ
POSTGRE TABULKY
S KONCEPTUÁLNÍM SCHEMATEM

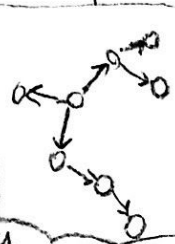
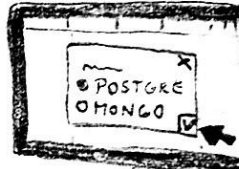
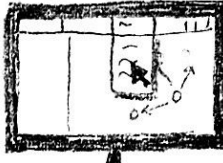
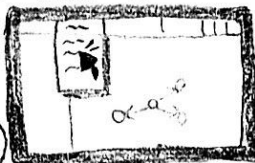


TED POTŘEBUJU ZJIŠTIT JAKÉ
EXISTUJÍCÍ SCHEMA TO MÁ BÝT
...NÁŠTĚSTÍ JE TU JEN 1,
TAK HO OTEVŘU

POKUSÍM SE PŘIDAT
ASOCIACI S POSTGRE

TYJO, KDE TO JE ...
... JO TADY!

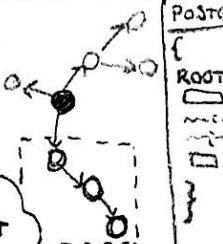
VYBERU, JAK TO BYLO,
JO POSTGRE?



POSTG.
ADD
MAP.

KLIKNU
NA PŘIDAT MAPOVÁNÍ,
JINÉ TLAČÍTKO TU ANI NENÍ

PŘIDAM
ROOT A ...



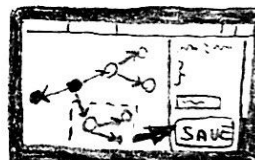
POSTG.
ROOT:
{
 {
 }
}

ZACNU
VYBÍRAT
OBJEKTY

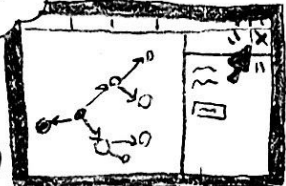
TYJO NAŠE
TABULKY
ALE VYPADAJÍ
JINAK ... DA' SE
TO SMAZAT?

POSTGRE
MAPOVÁNÍ
{
 ROOT {
 {
 }
 }
}
DELETE
ALL

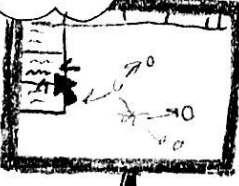
UFF ... NAKONEC STAČILO
JEN SMAZAT ROOT UZEL
A NAHRADIT HO JINÝM.
ULOŽÍM ZMĚNY



ZAVŘU
OKNO



ULOŽÍM A UZAVŘU
CELE' SCHEMA



PRÁCE HOTOVÁ ...
ZKUSÍM PROZKUMAT NÁSTROJ

