

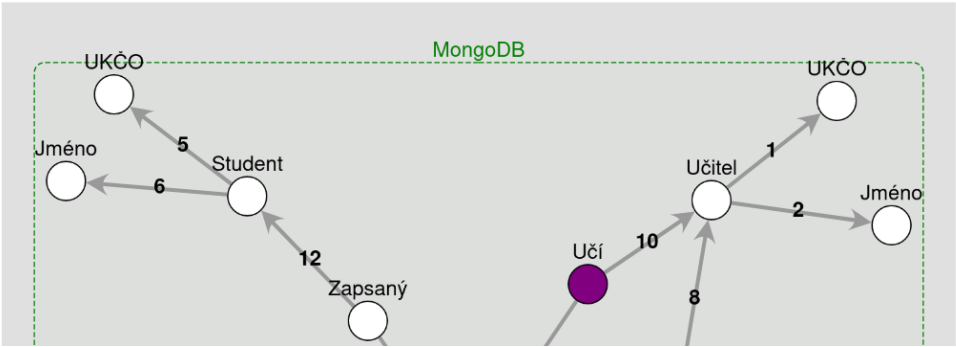
Evocat

Zjistila jsem, že v instanční kategorii je část buněk na černém pozadí s textem podobným černé, proto některá data nejsou vidět (a proto jsem si myslela, že se zobrazují jenom některá data a je jen nějaká divná chyba s grafikou), v dark theme, se to zobrazuje v pořádku

UKČO	Kód
1.10	3.9
87654321	NDBI025
87654322	NDBI025

sarka - test sis 3 (Mongo)

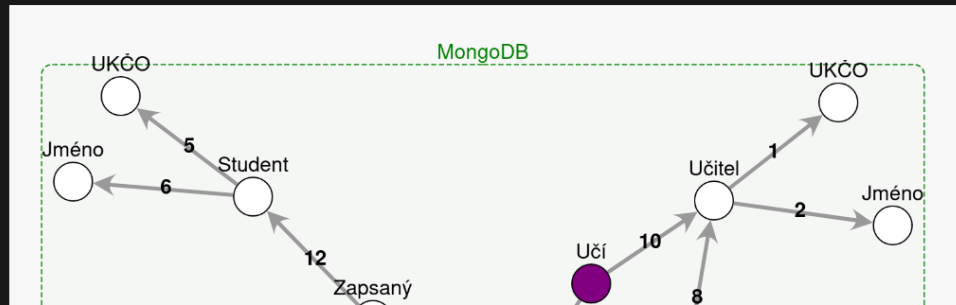
Instance Category



UKČO	Kód
1.10	3.9
87654321	NDBI025
87654322	NDBI025

sarka - test sis 3 (Mongo)

Instance Category



UKČO	Kód
1.10	3.9
87654321	NDBI025
87654322	NDBI025

!EXAMPLES.pdf

- koncept dělení
 - jednoduché prvky - nejsou dál dělitelné
 - komplexní - dál se dělí
- model má 3 typy šipek
 - být potomkem (#isa), mít atribut (je bez tagu), mít roli (vztahový typ, #role)
- kardinality - uvážení implicitně
- vztahy jako izomorfismus

- simple vs complex property
 - cat výhoda - simple se může jednoduše stát complex

- identifiers
 - cat - má nejvíc různých způsobů identifikace jednoduchých a složených objektů

PERSONY

poznámky ze setkání

- 2 druhy začínajících
 - **mladí lidé, děti** - seznámení úplně poprvé
 - rádi si hrají kreslí obrázky, nemají tolik zkušeností, neznají dotazovací jazyk
 - líp se jim věci představují obrázkem
 - * select join from - děti experimentují, ale nekonečné množství takových kombinací -> není dobré zkoušet náhodně, nic jim to nevrací, nemají odměnu z toho, pokaždé dostanou výsledek, když je to grafické
 - **lidí 40-50** - typicky co se chtějí rekvalifikovat do práce s daty
 - už dělali s něčím grafickým, ne SQL -> budou se spíš učit dotazovat přes grafické rozhraní
 - na úřadě, na poště, bývalý pošťák, hledají si nové zaměstnání, ideální pozice práce s daty -> museli by znát komplexní technologie
 - starší s nevhodnými zkušenostmi
 - -> cíl - naladit na vlnu zkouší co aplikace unese, učí se hrou
- **expertní** - zvyklí na dotazovací jazyky (SPARQL)
 - er, uml, znají dat. modely, zvyklí na textové dotazovací jazyky
- prioritizace až v dalším kroku (expertní nastavení x neexpertní)
- **začínající uživatelé** hledají jednoduché věci a chtějí je mít okamžitě (+ neznají složitější věci)
- **expertní uživatelé** - používají skripty, napíšu si skript - to se spíš někde schová (v aplikaci)
- microsoft windows - začínající uživatel se v tom ztrácí, expertní není frustrovaný, ale nemůže si vytvořit skript) - potom se až rozhodne, kdo se bude prioritizovat
- základně: nejlíp 2 skupiny, nejčastěji používané, expertní uživatel si vystačí s klikacím, nebo textové rozhraní
- nepatří do person, ale jakoby 4. skupina - **stroj** (pomocí skriptu)
- mladí lidé, zkušený x nezkušený, tabulka typických potřeb (datové modely - konfigurace DB, mapování), začínající už. přidávání, odebírání, dotazování
- i sama jsem to zkusila (začátečník uživatel)

úkoly na další týden

- představit si skupinu lidí a jejich společné atributy

- zamyslet se nad dalšíma uživatelskýma rolema (4,5, nejde rozdělit expertní uživatel?)
- jak přemýšlí, co očekávají
- jak uživatelé přemýšlí, co chtějí dělat, 1 prezentace co se věnuje personám
- mladí lidé, zkušený x nezkušený, tabulka typických potřeb (datové modely - konfigurace DB, mapování), začínající už. přidávání, odebírání, dotazování
- i sama jsem to zkusila (začátečník uživatel)

konec poznámek ze setkání

Zaobírám se rozbořením cílových skupin (ne konkrétních uživatelů)

- <https://www.itnetwork.cz/html-css/user-experience/co-to-jsou-persony-a-jak-si-je-vytvorit-v-ux/>
- **sesumírováno v samostatném dokumentu osoby/persony-skupiny**

Začínající mladí

- Kde přesně je hranice věku? Je to skupina malých dětí (školka, základka), nebo studenti (náctiletí a dál) -> přijde mi, že tyhle dvě skupiny mají určité rysy společné, ale u některých si rozporují (u starších mohou být motivováni i jinak než hrou, nepotřebují tolik odměn, protože typicky vydrží déle u toho co dělají, ...)

Otázky, body k probrání

1. Ti co už aplikaci používají x nově přichozí, jak moc oddělovat tyhle dva pohledy?
2. Pod začínajícíma mladýma si mám představit spíš studenty, nebo děti?
3. Prohlédla jsem si nur prezentace, na něco málo ohledně person jsem narazila, ale nebylo toho moc, tak nevím jestli jsem hledala správně.