

Zápisky ze setkání 5.4.2023

Do bakalářky

Storyboardy jsou k uchopení sekvence akcí + můžou sloužit jako první nástřel toho, jak vypadá aplikace

Začínající (obecně)

- míň zkušenosti, dostanou od někoho zadání, i se zadaným nástrojem ve kterém to mají dělat

Začínající 40-50

- storyboard 2
- hledá v dokumentaci - jak to zachytit? třeba help přímo na stránce kde se nachází
- spolíhá na dokumentaci (Help na stránce kde zrovna je)
- přidá 1 komponentu, edituje, zamyslí se, jestli může přidat další

Začínající (mladý)

- zkouší - dost maže -> potřebuje vracet zpátky

Storyboard 2

- **Co:** vytvoření jednoduchého schématu
- **Kdo:** starší nezkušený
- na úvodní stránce aplikace se uživatel dostane na Dashboard -> rozklikne modelování -> tam už jsou třeba 2 schémata (pro porovnání s koncem, kde budou 3), ale nerozkliknu existující, přidám další
- Junior dostane úkol (např. systém objednávek) a musí namodelovat, otevírá aplikaci, vybere modelování, vybírá, že chce modelovat, ...