



KEMENTERIAN DALAM NEGERI
BADAN STRATEGI KEBIJAKAN DALAM NEGERI

LAPORAN INOVASI DAERAH

Pemerintah Daerah: Kabupaten Lampung Selatan

Nomor Registrasi: -



1. PROFIL INOVASI

1.1. Nama Inovasi

Lamsel Edu Society 5.0

1.2. Dibuat Oleh

Dinas Pendidikan Kabupaten Lampung Selatan (iga.disdik.lamsel)

1.3. Tahapan Inovasi

Implementasi

1.4. Inisiator Inovasi Daerah

ASN

1.5. Jenis Inovasi

Teknologi

1.6. Bentuk Inovasi Daerah

Inovasi pelayanan publik

1.7. Tematik

Digitalisasi Layanan Pemerintahan

1.8. Urusan Inovasi Daerah

pendidikan, Pendidikan dan Pelatihan

1.9. Rancang Bangun dan Pokok Perubahan Yang Dilakukan

Era Society 5.0 merupakan proses kolaborasi antara manusia sebagai pusatnya (human-centered) dan teknologi sebagai dasarnya (technology based). Artinya, Pendidikan era 5.0 adalah proses pendidikan yang menitik beratkan pada pembangunan manusia sebagai makhluk yang mempunyai akal, pengetahuan dan etika dengan **ditopang oleh perkembangan teknologi modern saat ini.**

Jenjang sekolah dasar menjadi sangat penting untuk meletakkan pondasi karakter, etika dan pembiasaan digital sejak dini. Seringkali sekolah yang telah memiliki perangkat TIK lengkap tetapi tidak digunakan karena keterbatasan sumber daya manusia dan teknologi. Kondisi ini harus diatasi dengan memberikan IT Support (dukungan teknologi) dari Dinas Pendidikan agar pemanfaatan bantuan perangkat TIK di sekolah dapat optimal.

Dukungan teknologi untuk pembelajaran dan evaluasi di sekolah adalah tagline untuk menghadapi revolusi industry 4.0 dan era society 5.0. Guru dan siswa berkolaborasi dalam penggunaan perangkat computer/android/cromebook di laboratorium computer atau di ruang kelas mengakses content pembelajaran secara offline maupun online.

Apabila pembiasaan belajar berbasis teknologi telah dilakukan di sekolah, maka kompetensi guru dan siswa akan meningkat dalam bidang keterampilan menggunakan computer/tablet terkait dengan pembelajaran. Dengan demikian, siswa mendapatkan bekal ilmu dan teknologi setelah

selesai dari sekolah untuk digunakan pada jenjang berikutnya.

Lamsel Edu Society 5.0 akan diimplementasikan bagi sekolah jenjang SD dan SMP dengan ketentuan sebagai berikut :

- a. SD Penerima Bantuan DAK Komputer
- b. SD Penerima Bantuan DAK Chromebook
- c. SD Penerima Bantuan BOS Afirmasi
- d. SD Penerima Bantuan BOS Kinerja
- e. SMP Penerima Bantuan DAK Komputer
- f. SMP Penerima Bantuan DAK Chromebook
- g. SMP Penerima Bantuan BOS Afirmasi
- h. SMP Penerima Bantuan BOS Kinerja
- i. SD/SMP yang telah memiliki Laboratorium Komputer

Learning Management System (LMS) yang digunakan adalah Moodle berbasis linux. LMS adalah aplikasi pembelajaran level internasional yang telah teruji dan secara open source digunakan lembaga pendidikan di seluruh dunia.

Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment atau singkatan dari Moodle adalah sebuah platform yang digunakan untuk menunjang sistem manajemen pembelajaran secara offline/online dan menggunakan perangkat komputer.

Moodle juga termasuk ke dalam aplikasi berbasis web (web-based). Yang mana, untuk setiap aktivitas pembelajaran terkait akses materi, diskusi, tanya jawab, hingga evaluasi dapat dilakukan melalui tampilan website dengan menggunakan bantuan browser.

1.10. Tujuan Inovasi Daerah

Lamsel Edu Society 5.0 adalah tagline yang akan digunakan untuk branding/promosi implementasi teknologi digital di dunia pendidikan Kabupaten Lampung Selatan. Khususnya bagi sekolah-sekolah yang lengkap sarana dan prasarana TIK nya.

Adapun tujuan yang akan dicapai adalah sebagai berikut :

- a. Peralatan TIK (server/komputer/chromebook/tablet) milik sekolah tidak menganggur.
- b. Sekolah yang mendapatkan DAK TIK/BOS Afirmasi/BOS Kinerja/Chromebook harus menggunakan peralatan TIK untuk siswa.
- c. Memanfaatkan Bantuan TIK yang telah diterima sekolah untuk pembelajaran dan evaluasi/CBT (Computer Based Test) dan akses Rumah Belajar Kemdikbud RI secara offline maupun online.
- d. Memberikan content pembelajaran dari rumah belajar Kemdikbud RI kepada siswa secara offline, karena kendala biaya dan jaringan internet.
- e. Memberikan content pembelajaran dari portal Merdeka Belajar Kemdikbud RI kepada siswa secara offline, karena kendala biaya dan jaringan internet.
- f. Memberikan content pembelajaran dari portal virtual lab Kemdikbud RI kepada siswa secara offline, karena kendala biaya dan jaringan internet.
- g. Melatih siswa untuk menggunakan perangkat pembelajaran berbasis komputer/tablet/chromebook.
- h. Memberikan content dan pembelajaran yang interaktif secara digital.
- i. Memberikan pengalaman belajar yang lebih praktis dan menyenangkan.
- j. Menyediakan ruang bagi siswa untuk literasi di perpustakaan digital dengan pembuatan mading digital, cerpen, puisi, resensi buku atau tugas sekolah lainnya yang berkaitan dengan literasi

Menyediakan ruang bagi guru untuk menulis artikel, materi pembelajaran dan di upload ke server perpustakaan digital

1.11. Manfaat Yang Diperoleh

- 1) Siswa mampu menggunakan komputer, antara lain :

- menyalakan dan mematikan komputer/chromebook
- klik mouse, scroll mouse, zoom in, zoom out
- mengenal tombol keyboard
- mengenal fungsi kombinasi tombol keyboard (F2, CTRL F, CTRL Z, CTRL Y, CTRL O, CTRL S, dll)
- membuka file PDF dan mencari kata dalam buku digital
- melakukan proses copy paste
- mengakses beberapa aplikasi tanpa closing

2) Siswa mampu mengakses file pdf, html, ppt, video dan audio.

3) Siswa memperoleh materi belajar digital dalam bentuk buku elektronik, animasi, video dan quiz interaktif.

4) Siswa memperoleh sumber belajar dari portal rumah belajar kemdikbud secara offline.

5) Siswa memperoleh sumber belajar dari portal merdeka belajar kemdikbud secara offline.

6) Siswa dapat melakukan praktek secara virtual dengan laboratorium maya (vlab kemdikbud).

7) Siswa dapat mengulang pembelajaran yang belum dimengerti secara mandiri di depan komputer/tab/chromebook.

8) Siswa dapat melakukan review quiz yang telah dikerjakan dan mengetahui nomor berapa yang salah.

9) Siswa dapat mengulang mengerjakan quiz beberapa kali sesuai kesempatan yang diberikan oleh guru.

10) Siswa dapat memperoleh sumber belajar terbaru secara digital dengan cepat tanpa koneksi internet.

11) Kompetensi digital dan daya serap pembelajaran siswa dapat meningkat.

Guru memberikan materi yang up to date, lengkap, terstruktur dan sesuai dengan platform merdeka belajar.

1.12. Hasil Inovasi

p

1.13. Waktu Uji Coba Inovasi Daerah

02-09-2019

1.14. Waktu Implementasi

17-01-2022

1.15. Anggaran

-

1.16. Profil Bisnis

-

1.17. Kematangan

48.00

2. INDIKATOR INOVASI

No.	Indikator SPD	Informasi	Bukti Dukung
-----	---------------	-----------	--------------

No.	Indikator SPD	Informasi	Bukti Dukung
1.	Regulasi Inovasi Daerah	Peraturan Kepala Daerah / Peraturan Daerah	Penetapan Inovasi dan Pelaksana Inovasi pada Pemerintah Daerah Kabupaten Lampung Selatan Tahun 2022 (Hal 4 No 3), Inovasi Daerah (sebagai dasar dalam penetapan Inovasi melalui SK Bupati)
2.	Ketersediaan SDM Terhadap Inovasi Daerah	Lebih dari 30	Penetapan Tim Pengelola Inovasi Daerah Kabupaten Lampung Selatan Tahun 2022 (inovasi_LamSel Edu Society_hal 6_no.3), Pembentukan Dewan Riset dan Inovasi Daerah (DRIDA) dan Sekretariat Dewan Riset dan Inovasi Daerah (DRIDA) Kabupaten Lampung Selatan Tahun 2022-2023
3.	Dukungan Anggaran	Anggaran dialokasikan pada kegiatan penerapan inovasi di T-1 atau T-2	DPA Tahun 2022 _ Dinas Pendidikan _ Inovasi Lamsel Edu, DPA Tahun 2023 _ Dinas Pendidikan _ Inovasi Lamsel Edu
4.	Alat Kerja	Pelaksanaan kerja sudah didukung sistem informasi online/ daring	Penggunaan IT dalam Pelaksanaan Lamsel Edu Society 5.0, Kegiatan IHT Lamsel Edu Society 5.0, Alat Kerja Inovasi Lamsel Edu Society
5.	Bimtek Inovasi	-	Tidak Tersedia
6.	Integrasi Program Dan Kegiatan Inovasi Dalam RKPD	-	Tidak Tersedia
7.	Jejaring Inovasi	Inovasi melibatkan 5 Perangkat Daerah atau lebih	Penetapan Tim Pengelola Inovasi Daerah Kabupaten Lampung Selatan Tahun 2022 (inovasi_LamSel Edu Society_hal 6_no.3)
8.	Replikasi	-	Tidak Tersedia
9.	Pedoman Teknis	Telah terdapat Pedoman teknis berupa buku manual	Pedoman Teknis LMS
10.	Pelaksana Inovasi Daerah	Ada pelaksana dan ditetapkan dengan SK Kepala Daerah	Penetapan Tim Pengelola Inovasi Daerah Kabupaten Lampung Selatan Tahun 2022 (inovasi_LamSel Edu Society_hal 6_no.3)
11.	Kemudahan Informasi Layanan	-	Tidak Tersedia
12.	Penyelesaian Layanan Pengaduan	-	Tidak Tersedia

No.	Indikator SPD	Informasi	Bukti Dukung
13.	Keterlibatan aktor inovasi	Inovasi melibatkan 3 Aktor	<p>Penetapan Tim Pengelola Inovasi Daerah Kabupaten Lampung Selatan Tahun 2022 (inovasi_LamSel Edu Society_hal 6_no.3),</p> <p>Pembentukan Dewan Riset dan Inovasi Daerah (DRIDA) dan Sekretariat Dewan Riset dan Inovasi Daerah (DRIDA) Kabupaten Lampung Selatan Tahun 2022-2023</p>
14.	Kemudahan proses inovasi yang dihasilkan	Hasil inovasi diperoleh dalam waktu 1 hari	<p>SOP Penggunaan Aplikasi LMS,</p> <p>SOP Cara AKses LMS dengan Play Store,</p> <p>SOP Cara Upload File ke LMS</p>
15.	Layanan Terintegrasi	0	Tidak Tersedia
16.	Kecepatan penciptaan inovasi	Inovasi dapat diciptakan dalam waktu 1-4 bulan	<p>Proposal Inovasi Daerah Lamsel Edu Society 5.0 tanggal 07 Desember 2021,</p> <p>SK Bupati Lampung Selatan Nomor: B/184/V.02/HK/2022 tanggal 17 Januari 2022 tentang Penetapan Inovasi dan Pelaksana Inovasi pada Pemerintah Daerah Kabupaten Lampung Selatan Tahun 2022</p>
17.	Kemanfaatan Inovasi	0	Tidak Tersedia
18.	Monitoring dan Evaluasi Inovasi Daerah	-	Tidak Tersedia
19.	Sosialisasi Inovasi Daerah	Media Berita	<p>https://beritakita.co.id/2022/01/18/lamsel-edu-society-5-0-wujudkan-sekolah-digital-di-lampung-selatan/,</p> <p>https://www.youtube.com/@lamseledusociety5</p>
20.	Kualitas Inovasi Daerah	-	<p>Penggunaan Tab Android (BOS Afkin) untuk LMS Lamsel Edu Offline,</p> <p>LMS Prakarya Kelas 9 SMPN 1 Sidomulyo,</p> <p>IHT LMS SMPN 2 Palas,</p> <p>LMS MTK SMPN 1 SDM,</p> <p>Contoh Quiz LMS Lamsel Edu Society 5.0,</p> <p>VIDEO 6 LMS LAMSEL EDU SOCIETY 5.0,</p> <p>Review LMS LAMSEL EDU SOCIETY 5.0</p>