

Case: Svømmeklubben Delfinen

Dat18v2

Svømmeklubben Delfinen er en mindre klub, der er i vækst. Klubbens ledelse ønsker derfor udviklet et administrativt system til at styre medlemsoplysninger, kontingenter og svømmeresultater.

Det er klubbens formand, der tager sig af nye medlemmer. Ved indmeldelse i klubben registreres diverse stamoplysninger om personen herunder alder. Desuden registreres oplysninger om personens ønskede aktivitetsform, det vil sige aktivt eller passivt medlemskab, junior eller senior svømmer, motionist eller konkurrencesvømmer.

Klubbens kasserer tager sig af alt vedrørende kontingentbetaling. Kontingentets størrelse er betinget af flere forhold. For aktive medlemmer er kontingentet for ungdomssvømmere (under 18 år) 1000 årligt, for seniorsvømmere (18 år og over) 1600 kr. årligt. For medlemmer over 60 år gives der 25 % rabat af seniortaksten. For passivt medlemskab er taksten 500 kr. årligt.

Kassereren har ønsket, at systemet kan vise en oversigt over medlemmer, der er i restance.

Konkurrencesvømmerne har tilknyttet en træner. Konkurrencesvømmerne er inddelt i 2 hold efter alder. Ungdomsholdet er for svømmere under 18 år. Seniorholdet er for svømmere på 18 og over. Hver konkurrencesvømmer er desuden registreret i forhold til hvilke svømmediscipliner, han er aktiv i.

Inden for hver svømmedisciplin registreres den enkelte svømmers bedste træningsresultat og dato løbende. For de svømmere, der har deltaget i konkurrencer, registreres stævne, placering og tid. Det er på baggrund af de enkelte svømmeres resultater, at træneren udtager svømmere til deltagelse i konkurrencer. Træneren ønsker derfor en oversigt, der kan vise klubbens top 5 svømmere inden for hver svømmedisciplin.

Projektkrav

Krav til ITO

Lav med udgangspunkt i casen:

1. En interessentanalyse
2. En SWOT analyse

Vigtigt: Relatér analyserne til det IT-system, som I skal udvikle for svømmeklubben.

For at løse opgaven skal I sætte jer ind i materialet om interessentanalyse og SWOT, der findes på Fronter. I må også gerne bruge andre kilder.

Krav til softwareudvikling

Systemudviklingen skal tage udgangspunkt i de UML diagrammer i har arbejdet med i dette semester. Det forventes, at centrale dele af casen er modelleret og dokumenteret i form af Use Case diagram, Use Cases, SSD, Domænemodel, SD og Klassediagram. Vi lægger som altid meget vægt på at der er overensstemmelse mellem jeres diagrammer og koden i jeres programmer.

Da i har omkring 2 uger til at lave dette program, er det formentligt ikke muligt at lave et fuldt færdigt program, og det er heller ikke meningen. I skal udvælge centrale usecases og designe og programmere disse. Vi forventer at i vil kunne færdiggøre 2-3 use cases.

Så se det som en prototype hvor i om ca. 14 dage skal kunne vise elementer af programmet for Claus og Jarl.

Krav til Rapport og programdokumentation

Der skal udarbejdes diagrammer, der dokumenterer systemet, og sammen med jeres kildekode skal i aflevere det på Github, og der skal linkes til dette i en afleveringsmappe på Fronter.

I skal senest aflevere linket torsdag d. 17/5 kl 12.00.

Selve den mundtlige prøveeksamen kommer til at foregå tirsdag og onsdag d. 22. og 23. maj. Nærmere information kommer senere.

En interressentanalyse

Fejl	%	indflydelse	forbedring
modtagelsen af vores system	50	2	Tutorial der forbereder bruger
Overførsel af personlige data	10	2	Check af overførsel fra fysisk system til digitalt
Brugervenlighed og funktionsdygtighed	50	3	Forvent indrulning tid + god dialog mellem udvikler og bruger.
Manglende anti-jarl	2	1-10	Links til forbedring og udvikling af anti-jarl skills
Dimensioneret forkert	10	1-2	Større kapacitet der tager højde for udvikling i klubben

SWOT analyse

Styrker:

- Meget modulært
- Nyt format og nye måde at gøre tingene på
- Kodet i java (stor rækkevidde)

Svagheder:

- Udliciteret til et forholdsvis nyt firma. Begrænset erfaring
- ikke komplet
- Let at kopiere
- Ingen patent

Muligheder

- Kan opdateres
- Forbedringer kan foretages

Trusler:

- Konkurrenter
- Under udvikling
- ingen patent, så derfor let at kopiere

Use Cases

Use case 1: Register medlem til systemet.

Actor: Klubbens formand

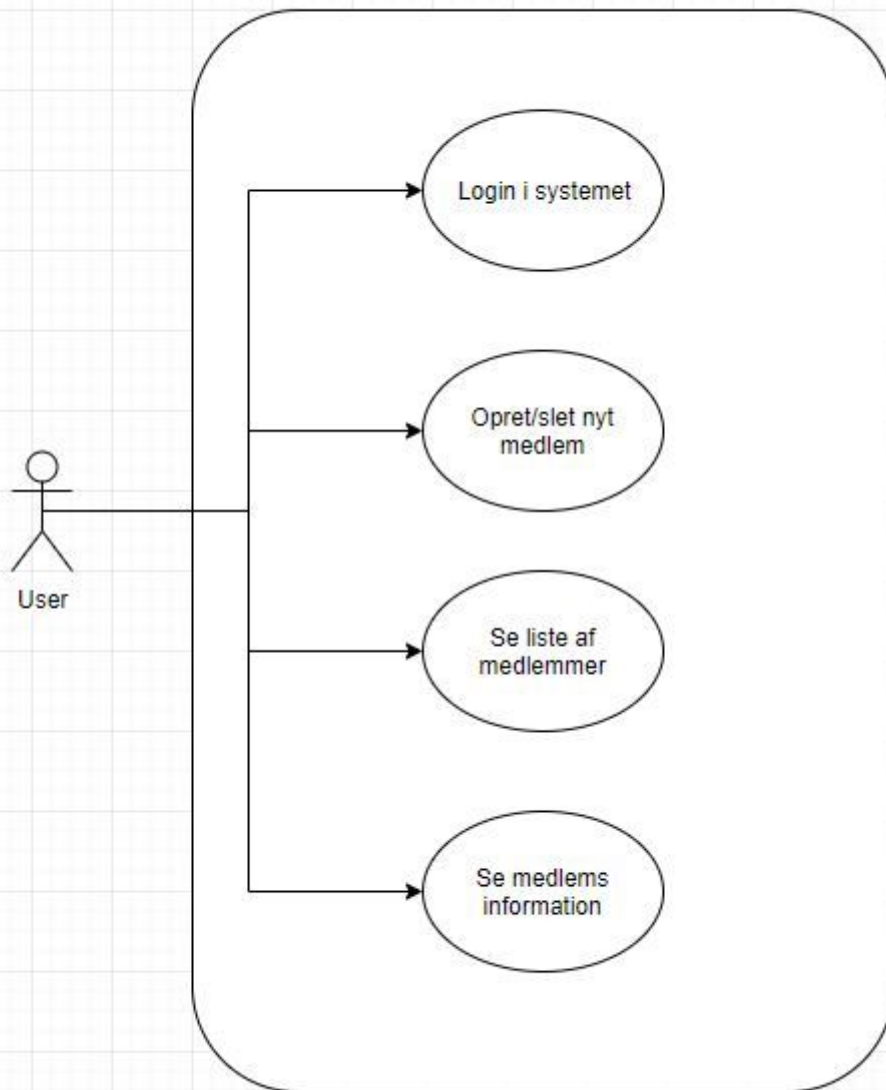
Klubbens formand kan oprette informationer om nye medlemmer. Klubben ønskede at man skal kunne registrere navn, Status, kontingentsats, restance og konkurrence resultater. Disse kan dog ændres hvis klubben ønsker det. Ydermere kan man også slette et givent medlem.

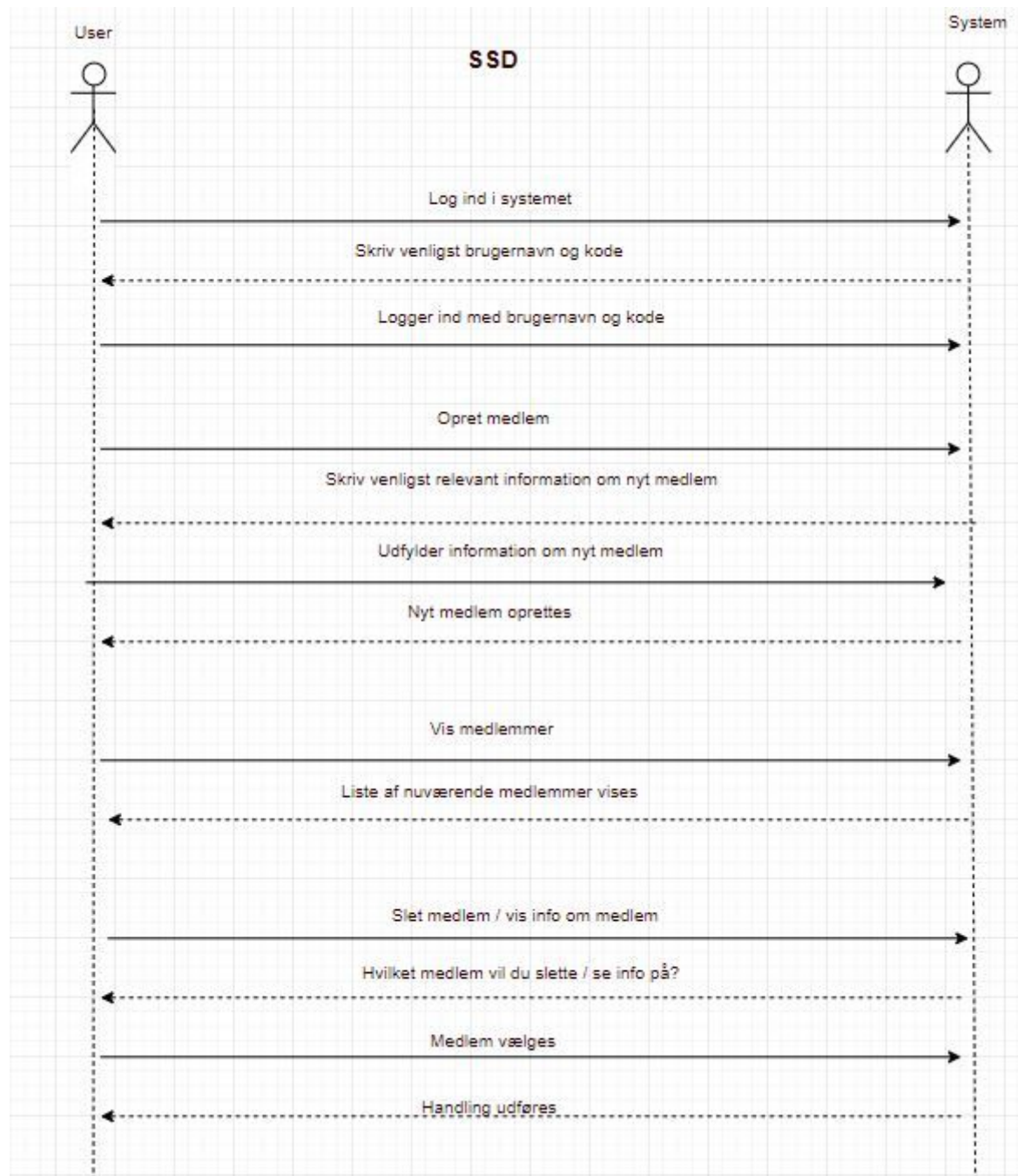
Use case 2: Print liste af medlemmer og deres information

Actor: Bestyrelse

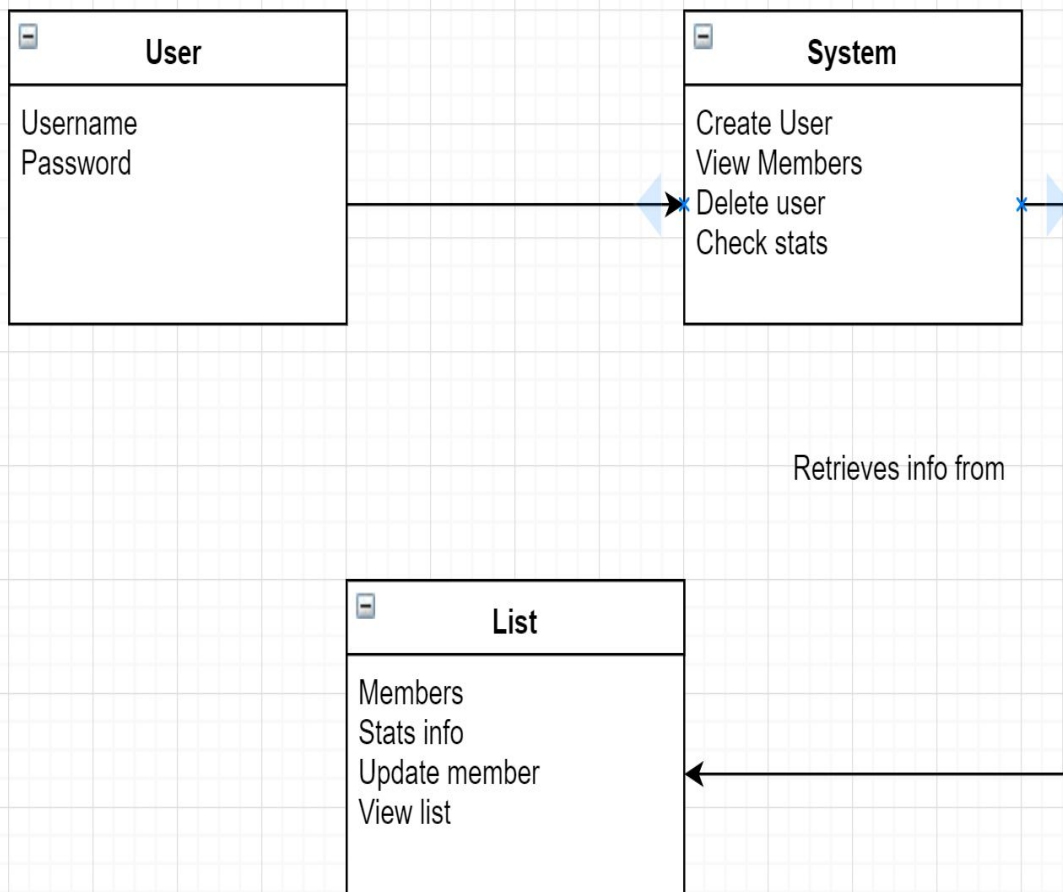
Bestyrelsen kan vælge at få vist en liste over medlemmer i klubben. Eller de kan vælge at få en liste ud over et specifikt medlem og deres informationer der blev registreret da medlemmet blev oprettet.

Use case diagram





Domænemodel



SD

