

EVALUACIÓN	Obligatorio	GRUPO	TODOS	FECHA	07/2025
MATERIA	Taller de Ingeniería de Software				
CARRERA	Analista en Tecnologías de Información / Analista Programador				
CONDICIONES	<p>- Puntaje máximo: 100 puntos</p> <p>- Puntaje mínimo: 70 puntos</p> <p>- Fecha de entrega: 12/08/25 hasta las 21:00 horas en gestion.ort.edu.uy (max. 40Mb en formato zip, rar o pdf)</p> <p>Tener en cuenta que reprobado el taller afecta el PAC en su escolaridad.</p> <p>Uso de material de apoyo y/o consulta</p> <p><u>Inteligencia Artificial Generativa</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Seguir las pautas de los docentes: Se deben seguir las instrucciones específicas de los docentes sobre cómo utilizar la IA en cada curso.- Citar correctamente las fuentes y usos de IA: Siempre que se utilice una herramienta de IA para generar contenido, se debe citar adecuadamente la fuente y la forma en que se utilizó.- Verificar el contenido generado por la IA: No todo el contenido generado por la IA es correcto o preciso. Es esencial que los estudiantes verifiquen la información antes de usarla.- Ser responsables con el uso de la IA: Conocer los riesgos y desafíos, como la creación de “alucinaciones”, los peligros para la privacidad, las cuestiones de propiedad intelectual, los sesgos inherentes y la producción de contenido falso- En caso de existir dudas sobre la autoría, plagio o uso no atribuido de IAG, el docente tendrá la opción de convocar al equipo de obligatorio a una defensa específica e individual sobre el tema <p>IMPORTANTE:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Inscribirse2) Formar grupos de hasta 3 personas del mismo dictado3) Subir el trabajo a Gestión antes de la hora indicada (ver hoja al final del documento: “RECORDATORIO”) <p>Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con la Coordinadora de Cursos o Coordinación adjunta antes de las 20:00hs. del día de la entrega, a través de los mails alamon@ort.edu.uy y rodriguez_mb@ort.edu.uy o telefónicamente al 29021505 - int 1156 u 1138</p>				

Desarrollo de una aplicación web para la gestión de reservas en la barbería “Estilo Clásico”

1. Introducción

Este caso representa una situación para que se trabaje en equipos y se apliquen los principios de recolección de requerimientos, diseño, priorización y desarrollo ágil en un producto tangible.

Este trabajo se enmarca en el primer sprint de un proyecto y el foco está puesto en construir un prototipo navegable, que permita validar la solución general con el cliente, aunque recortado en cuanto a funcionalidades completas. No se busca una versión final, sino un entregable funcional mínimo que permita mostrar el potencial de la solución propuesta y recoger feedback.

2. Contexto del problema a resolver

Juan Mendoza, dueño de la barbería “Estilo Clásico”, desea modernizar su negocio mediante una aplicación web simple, visualmente profesional y funcional. Los clientes deben poder reservar citas, elegir barbero, conocer los servicios y recibir confirmaciones.

A hora del relevamiento de requerimientos se deberá considerar que Juan no tiene conocimientos técnicos, solo conoce el negocio y sus procesos.

3. Metodología de desarrollo

Se utilizará scrum con un **único sprint de tres semanas** cuyo objetivo es entregar una versión funcional y navegable del producto solicitado, basada en historias de usuario y criterios de aceptación definidos, que serán relevados directamente con el cliente (en este caso el docente a cargo del dictado)

4. Lineamientos generales del trabajo

- El trabajo debe realizarse en grupos de dos / tres estudiantes. No se puede realizar en forma individual.
- El proyecto debe desarrollarse **con HTML5, CSS3 y JavaScript Vanilla**.
- El uso de IA generativa está permitido siempre y cuando se presente en la documentación los prompts y herramientas utilizadas en cada caso..
- No se permite el uso de frameworks, librerías JS externas ni backend.
- El equipo debe trabajar como un equipo ágil: con planificación, backlog, entregas incrementales y retrospectiva final siguiendo los lineamientos, herramientas dinámicas y conceptos vistos en el taller
- El equipo deberá validar los requerimientos en forma frecuente con el cliente y justificar sus decisiones de diseño.
- El equipo de estudiantes deberá desarrollar en forma obligatoria durante el sprint las funcionalidades indicadas por el docente del dictado.

5. Entregables semanales

Como parte del trabajo el equipo deberá realizar entregas parciales en aulas que permitirán ver la evolución del trabajo semana a semana.

Estas entregas forman parte integral de la evaluación del obligatorio por lo que de no ser realizadas impactarán en la nota final del trabajo.

La siguiente tabla presenta los entregables semanales. Las fechas de entrega están publicadas en aulas.

Semana	Entregable	Descripción
1	Documento de requerimientos	Especificación requerimientos como historias de usuario priorizados + primeros diseños UX/UI (mockups o wireframes)
2	Backlog en Trello	Backlog actualizado con historias de usuario estimadas y DoD + evidencia de avances (capturas del Trello).
3	Trello + Código fuente + Unit Test	Evidencia de avances en Trello (capturas) + entrega de código con tests unitarios.
4	Pre entrega del Producto final + reflexión + testing	Versión preliminar funcional del producto + reflexión del equipo (retrospectiva, aprendizajes, desafíos) + evidencia de testing.

6. Entrega final

La **entrega final** se realizará en **gestion.ort.edu.uy** hasta la fecha límite indicada en el calendario de instancias y en el cabezal de este documento y consiste en un **UNICO ZIP/RAR** que contenga:

a) Documento integrador que consolide:

1. Las entregas anteriores (HU, backlog, planning).
2. Capturas de pantalla del producto final funcionando.
3. Código fuente + Unit Tests para las funcionalidades desarrolladas.
4. Capturas de Trello y evidencias de las pruebas
5. Registro de bugs encontrados no resueltos en el sprint.
6. Reflexión del equipo sobre aciertos, dificultades y aprendizajes.

b) Proyecto que contenga el producto desarrollado que permita ser probado desde el navegador (Chrome)

7. Defensa del proyecto

Cada equipo realizará una **defensa oral de hasta 10 minutos**, donde deberá:

- Presentar el producto final.
- Explicar cómo abordaron el proceso de desarrollo.
- Justificar decisiones técnicas y funcionales.
- Contestar preguntas específicas del docente.
- La defensa se realizará en la semana 5 del taller (Miércoles o Jueves) de acuerdo con lo publicado en el calendario de instancias y la fecha y hora concreta será definida por el docente a cargo del dictado y comunicada oportunamente mediante aulas.

Es una instancia OBLIGATORIA. La no presentación implica la pérdida total de los puntos del obligatorio.

IMPORTANTE:


Es responsabilidad de los integrantes del equipo de obligatorio tener en cuenta las aclaraciones o solicitudes sobre el trabajo realizadas por los docentes. Estas aclaraciones o solicitudes se consideran parte integral de la letra.

RECORDATORIO: IMPORTANTE PARA LA ENTREGA

- **Obligatorios**

La entrega de los obligatorios será en formato digital online, a excepción de algunas materias que se entregarán en Bedelía y en ese caso recibirá información específica en el dictado de la misma.

Los principales aspectos a destacar sobre la **entrega online de obligatorios** son:

1. Ingresá al sistema de Gestión.
2. En el menú, seleccioná el ítem "Evaluaciones" y la instancia de evaluación correspondiente, que figura bajo el título "Inscripto".
3. Para iniciar la entrega hacé clic en el ícono: 
4. Ingresá el número de estudiante de cada uno de los integrantes y hacé clic en "Agregar". El sistema confirmará que los integrantes estén inscriptos al obligatorio y, de ser así, mostrará el nombre y la fotografía de cada uno de ellos. Una vez agregados todos los integrantes, hacé clic en "Crear equipo".

Cualquier integrante podrá:

- **Modificar la integración del equipo.**
- **Subir el archivo de la entrega.**

5. Seleccioná el archivo que deseás entregar. Verificá el nombre del archivo que aparecerá en la pantalla y hacé clic en "Subir" para iniciar la entrega. Cada equipo (hasta 3 estudiantes) debe entregar **un único archivo en formato zip o rar** (los documentos de texto deben ser pdf, y deben ir dentro del zip o rar). El archivo a subir debe tener **un tamaño máximo de 40mb**

Cuando el archivo quede subido, se mostrará el nombre generado por el sistema (1), el tamaño y la fecha en que fue subido.

6. El sistema enviará un e-mail a todos los integrantes del equipo informando los detalles del archivo entregado y confirmando que la entrega fue realizada correctamente.
7. Podés cerrar la pestaña de entrega y continuar utilizando Gestión o salir del sistema.
8. La **hora tope para subir el archivo será las 21:00** del día fijado para la entrega.
9. La entrega se podrá realizar desde cualquier lugar (ej. hogar del estudiante, laboratorios de la Universidad, etc).
10. Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con la Coordinadora o Coordinación adjunta antes de las 20:00hs. del día de la entrega, a través de los mails, alamon@ort.edu.uy o rodriguez_mb@ort.edu.uy; o telefónicamente al 29021505 - int 1156 u 1138