## Taller No. 1

Se necesita dar solución a los siguientes ejercicios teniendo en cuenta las siguientes recomendaciones:

- El ejercicio debe tener su carpeta aparte, que incluye los archivos:
  - Realizar los cambios en el diseño del prototipo de la interfaz de usuario (Archivo Balsamiq).
  - Diagrama de clases modificado, con las nuevas clases y las relaciones, los atributos y los métodos adicionados en las clases existentes (Archivo WhiteStarUML)
  - Programación de la interfaz integrada al proyecto (Carpeta VScode)
- Se debe utilizar CamelCase para nombrar los archivos, las carpetas, las variables y los arreglos. En idioma INGLÉS
- La carpeta debe comprimirse en un archivo con WINRAR (.rar). El archivo comprimido debe tener el nombre del estudiante escrito así: Apellido1Nombre1.rar
- El archivo debe subirse a la plataforma Aulas Virtuales, en el enlace respectivo. en la fecha establecida.

## **EJERCICIOS**

- 1. Se necesita modificar la cantidad de puntos y los datos de los puntos de un polígono ya registrado. Deben existir tres botones para manipular los puntos en la tabla, adicionar, modificar y eliminar. Para modificar y eliminar se debe previamente seleccionar un punto de la tabla. OBLIGATORIO (0,8 puntos)
- 2. Se necesita filtrar los polígonos por código y por cantidad de puntos. OBLIGATORIO (0,6 puntos)
- Se necesita eliminar los datos de un polígono ya registrado solicitando una confirmación antes de eliminar. Se debe utilizar el código para localizar el polígono a eliminar. OBLIGATORIO (0,4 puntos)
- 4. Se necesita Abrir, Guardar y Guardar como, de diferentes archivos con información de polígonos. Al momento de Abrir se puede seleccionar cualquier archivo con datos de polígonos, al momento de Guardar se guardan los datos actualizados de los polígonos del archivo abierto, al momento de Guardar como..., se puede especificar el nombre del archivo donde se va a guardar los datos de los polígonos. (0,7 puntos)
- 5. Se necesita seleccionar el color de la línea, de los puntos (0,6puntos)
- 6. Se necesita hacer zoom al área donde se dibuja el polígono. (0,1 puntos)
- 7. Se necesita colocar la barra de herramientas debajo de la barra de menú. En la barra de herramientas debe ir los botones con todas las opciones de los menús. Los botones deben tener iconos, usar separadores. (0,1 puntos)
- 8. Se necesita que funcione la opción del menú Polígono para salir y solicitar una confirmación antes de salir. (0,2 puntos)
- 9. Se necesita realizar la ventana principal con diseño adaptativo (Reponsive design) (0,7 puntos)
- 10. Se necesita las validaciones en todas las entradas de datos, mostrando los mensajes de error respectivos. Verificar cantidad máxima de caracteres y entrada de caracteres adecuados (o,8 puntos)