

Študentský portál – STUDDIT

Tím

Juraj Šarmír – Project Manager

sarmir2@ucm.sk

Ako projektový manažér tímu STUDDIT zastávam úlohu koordinátora a dohliadam na priebeh vývoja projektu. Zabezpečujem organizáciu úloh, rozdelenie zodpovedností a kontrolu časového harmonogramu. Mojou úlohou je udržiavať plynulú komunikáciu medzi členmi tímu, sledovať priebeh vývoja v repozitári a dbať na to, aby sa jednotlivé časti projektu logicky dopĺňali. Svoje poznatky čerpám z praxe a z predmetov ako Databázové systémy a Internetové technológie, ktoré mi pomohli pochopiť princípy efektívneho plánovania, práce s dátami a ich prepojenia so serverovou logikou. Tieto skúsenosti mi umožňujú efektívne prepájať technické a organizačné časti projektu a riešiť problémy z oboch pohľadov – manažérskeho aj vývojárskeho.

Matej Filiač – Backend

filiac1@ucm.sk

Zodpovedám za backend aplikácie Studdit. Implementujem serverovú logiku v PHP, vytváram API rozhrania pre jednotlivé moduly a spracovávam požiadavky prichádzajúce z frontendu. Starám sa o autentifikáciu používateľov, správu príspevkov, komentárov, hlasovania a prístupových oprávnení. Pri vývoji kladiem dôraz na prehľadný a bezpečný kód, spoľahlivé spracovanie dát a jednoduchú udržateľnosť celého riešenia. Využívam pritom aj znalosti z prvého ročníka, kde som pracoval s PHP a HTML. Mojím cieľom je vybudovať stabilný backend, ktorý bude tvoriť pevnú kostru projektu Studdit a umožní ďalší plynulý rozvoj funkcionálít.

Daniel Čmarada – Design Content Manager

cmarada1@ucm.sk

Od malíčka ma fascinuje grafika a tvorba rôzneho vizuálneho materiálu. Rád sa venujem dizajnu aj spracovaniu textov, pretože verím, že správna vizuálna aj textová prezentácia dokáže výrazne ovplyvniť celkový dojem projektu. V tíme STUDDIT mám na starosti grafickú stránku projektu – tvorbu potrebných grafických prvkov, správu textového obsahu na stránke a jeho pravidelnú aktualizáciu. Mojou silnou stránkou je precíznosť, zmysel pre detail a schopnosť spojiť estetiku s funkčnosťou.

Matúš Goč – Testing

goc1@ucm.sk

Odkedy pamätam moje interakcie interakcie s počítačmi, vždy som niečo upravoval, opravoval, nastavoval. V kariérnom živote ma to viedlo k sysadminovaniu, v Studdit tíme k testovaniu. Mám na starosti testovanie a kontrolu kvality aplikácie. Vytváram testovacie scenáre, vyhľadávam chyby a navrhujem ich opravy. Vďaka skúsenostiam so správou systémov sa zameriavam na spoľahlivosť, stabilitu a optimalizáciu výkonu projektu.

Alex Kamenár – Database

kamenar1@ucm.sk

V tíme STUDDIT mám na starosti správu databáz a prepojenie databázovej vrstvy s backendom. Navrhujem a implementujem databázovú štruktúru v MySQL, optimalizujem dotazy a zabezpečujem spoľahlivé ukladanie dát. Spolupracujem s backendom na efektívnom spracovaní požiadaviek a udržiavaní konzistencia dát. Znalosti z predmetov Databázové systémy a Internetové technológie využívam pri tvorbe rýchleho a stabilného riešenia pre celý projekt.

Valentín Kováč – Frontend

kovac28@ucm.sk

Baví ma tvoriť moderné weby, kde sa dizajn spája s funkčnosťou. Pri vývoji sa zameriavam na čistý kód, responzívny dizajn a používateľský zážitok. Programovanie beriem ako spôsob, ako niečo reálne vytvoriť – od jednoduchého nápadu až po hotový produkt. Okrem kódovania rád vytváram aj zábavný a vizuálne pútavý obsah, ktorý zaujme používateľa.

Motivácia

Témou nášho projektu je vytvorenie študentského portálu STUDDIT, ktorý bude slúžiť ako moderná platforma pre zdieľanie študijných materiálov, komunikáciu medzi študentmi a podporu vzájomnej spolupráce na fakulte prírodných vied.

Inšpiráciou pre tento projekt je komunitný princíp platformy Reddit, ktorý chceme prispôsobiť akademickému prostrediu – tak, aby študenti mohli jednoduchým a prehľadným spôsobom zdieľať materiály, vytvárať skupiny podľa predmetov či ročníkov a pomáhať si pri štúdiu.

Túto tému sme si vybrali preto, že nám v rámci fakulty chýba jednotné miesto, kde by študenti mohli spolupracovať, pýtať sa, zdieľať poznámky a navzájom si uľahčovať štúdium.

Naším cieľom je vytvoriť portál, ktorý by mohol mať praktické využitie aj po skončení semestra, a mohol by slúžiť ako dlhodobá pomôcka pre budúce ročníky.

Každý člen tímu prináša do projektu iný súbor schopností – od návrhu databázy a serverovej logiky, cez web dizajn až po organizačné riadenie a testovanie.

Vďaka týmto rozdielnym, ale navzájom doplňujúcim sa zručnostiam dokážeme pokryť všetky oblasti vývoja:

- návrh a implementáciu databázového systému (MySQL),
- programovanie backendu (PHP),
- vytvorenie prehľadného frontendu (HTML, CSS, JS),
- a celkovú integráciu projektu cez Git repozitár.

Z praxe a z predmetov ako Databázové systémy a Internetové technológie čerpáme teoretické aj praktické poznatky, ktoré aplikujeme pri vývoji projektu.

Každý člen tímu je zároveň ochotný sa v rámci projektu ďalej učiť a zlepšovať v oblastiach, ktoré sú pre realizáciu dôležité – či už ide o prácu s databázou, backendové API alebo responzívny dizajn.

Časový fond odhadujeme na približne 4–6 hodín týždenne na člena tímu, pričom sa budeme práci venovať pravidelne počas celého semestra.

V prípade potreby (napr. pred odovzdaním mŕtnikov) sme pripravení venovať projektu viac času, aby bol výsledok funkčný, kvalitný a prezentovateľný ako plnohodnotná webová aplikácia.