# Politechnika Warszawska Algorytmy i struktury danych

# Laboratorium 2 Projekt "Sortowanie"

Informatyka – Inteligentne systemy

Paweł Sarnacki 305290

Piotr Niedziałek 304474

Prowadzący: dr inż. Łukasz Skonieczny

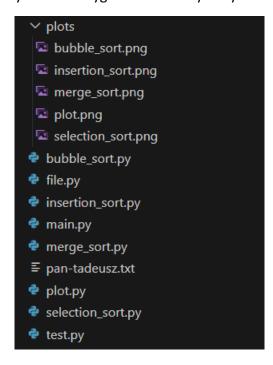
#### 1. Wstęp

Program został napisany w języku python z wykorzystaniem aplikacji Visual Studio Code. Program tworzy posortowane tablice o rozmiarze n, składające się z n wyrazów z wybranego pliku tekstowego. Dodatkowo tworzone są wykresy czasu sortowania w zależności od ilości elementów n dla każdego algorytmu sortującego. Program był pisany w wersji python 3.9.13, a wykorzystane biblioteki to: time, matplotlib.pyplot, unidecode i re.

#### 2. Struktura projektu

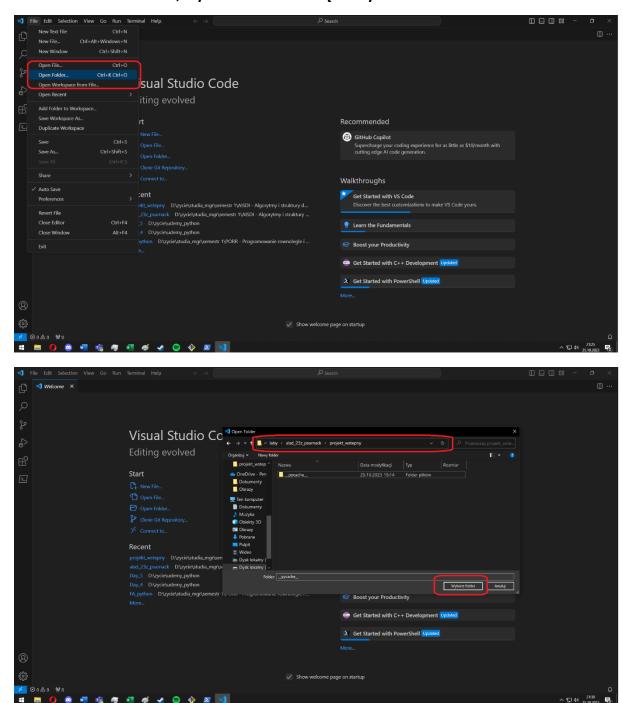
Projekt składa się z:

- Pliku main.py, który zawiera główny program obsługujący wszystkie algorytmy.
- Pliku insertion\_sort.py, który zawiera implementację algorytmu sortowania przez wstawianie.
- Pliku bubble\_sort.py, który zawiera implementację algorytmu sortowania bąbelkowego.
- Pliku merge\_sort.py, który zawiera implementację algorytmy sortowania przez scalanie.
- Pliku selection\_sort.py, który zawiera implementację algorytmu sortowania przez wybieranie.
- Pliku file.py, który zawiera implementację wczytywania n wyrazów i tworzenia listy.
- Pliku test.py, który zawiera implementację sprawdzania czy algorytmy posortowały wyrazy w ten sam sposób co wbudowana funkcja sorted().
- Pliku pan-tadeusz.txt, który zawiera w sobie tekst do sortowania.
- Katalogu plots, który zawiera wygenerowane wykresy.

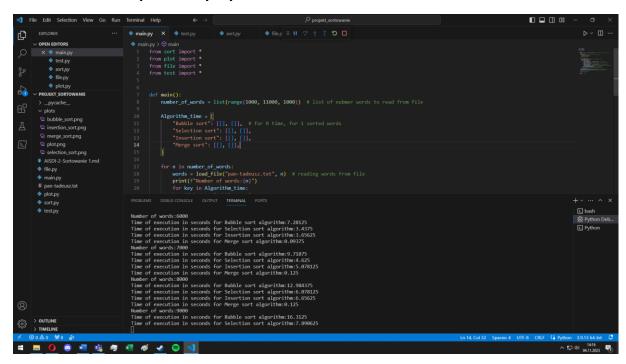


### 3. Uruchomienie projektu z środowiska Visual Studio Code

3.1. Otworzenie folderu, wybór ścieżki i kliknięcie wybierz folder



# 3.2. Wybranie terminalu bash, wpisanie "py main.py", lub kliknięcie F5, na dole zostanie wyświetlony wynik

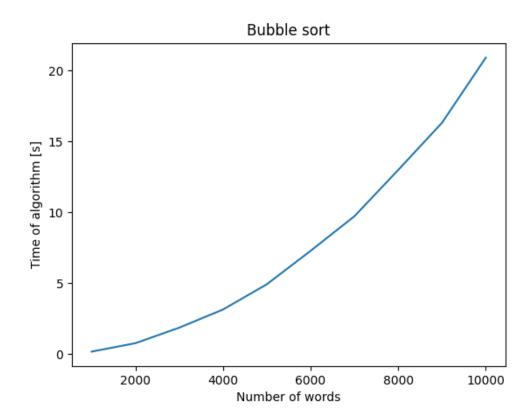


#### 4. Uruchomienie projektu bez środowiska Visual Studio Code

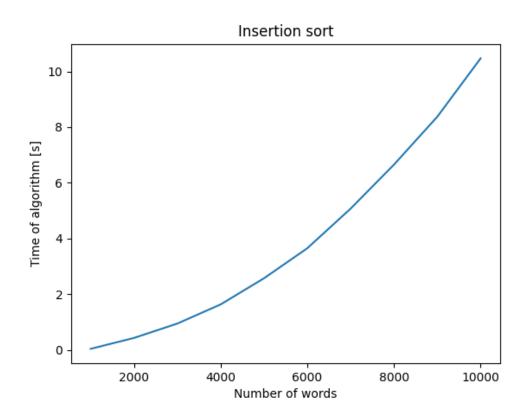
Przejście do odpowiedniego folderu z plikami projektu i wpisanie w cmd "py main.py"

# 5. Otrzymane wyniki

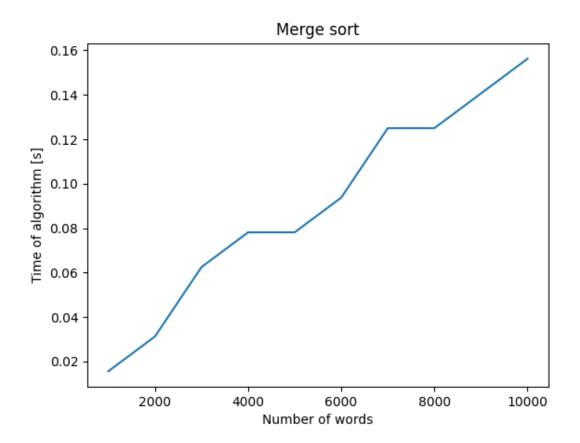
#### 5.1. Bubble sort



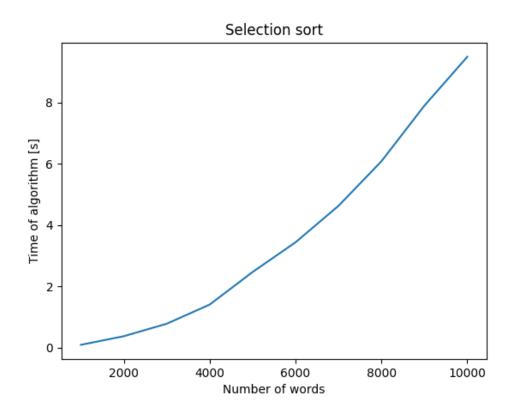
#### 5.2. Insertion sort



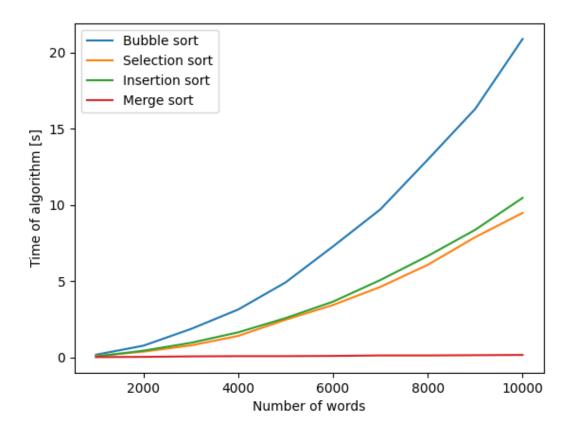
## 5.3. Merge sort



## 5.4. Selection sort



#### 5.5. Wszystkie



#### 5.6. Sprawdzenie

```
Number of words:8000
Time of execution in seconds for Bubble sort algorithm:12.984375
Time of execution in seconds for Selection sort algorithm:6.078125
Time of execution in seconds for Insertion sort algorithm:6.65625
Time of execution in seconds for Merge sort algorithm:0.125
Number of words:9000
Time of execution in seconds for Bubble sort algorithm:16.3125
Time of execution in seconds for Selection sort algorithm:7.890625
Time of execution in seconds for Insertion sort algorithm:8.375
Time of execution in seconds for Merge sort algorithm:0.140625
Number of words:10000
Time of execution in seconds for Bubble sort algorithm:20.90625
Time of execution in seconds for Selection sort algorithm:9.484375
Time of execution in seconds for Selection sort algorithm:10.46875
Time of execution in seconds for Insertion sort algorithm:0.15675
All algorithms sorted words the same way as a built in function sorted(), therefore we can assume that they might work correctly
```

#### 6. Wnioski

- Najlepsze wyniki uzyskał algorytm sortowania przez scalanie (merge sort) Takiego rezultatu można było się spodziewać, ponieważ jego złożoność w najgorszym wypadku wynosi O(nlog(n)), natomiast pozostałych wynosi  $O(n^2)$ .
- Najgorsze wyniki uzyskał algorytm bąbelkowy.
- Wyniki dla algorytmu przez wstawianie i wybieranie były zbliżone do siebie.
- Zaimplementowane algorytmy działały poprawnie, to znaczy zwracały taką samą listę słów co wbudowana funkcja sorted().