

LENGUAJE DE MARCAS – ACTIVIDAD 2

Componentes:

SILVIA ARNAIZ GARCÍA

JOSÉ ANTONIO GUARDIOLA CUADRADO

MARÍA JESÚS SAGRA MONTERO

Repositorio de GitHub: <https://github.com/sarnaizgarcia/-LenguajesDeMarcasActividad2>

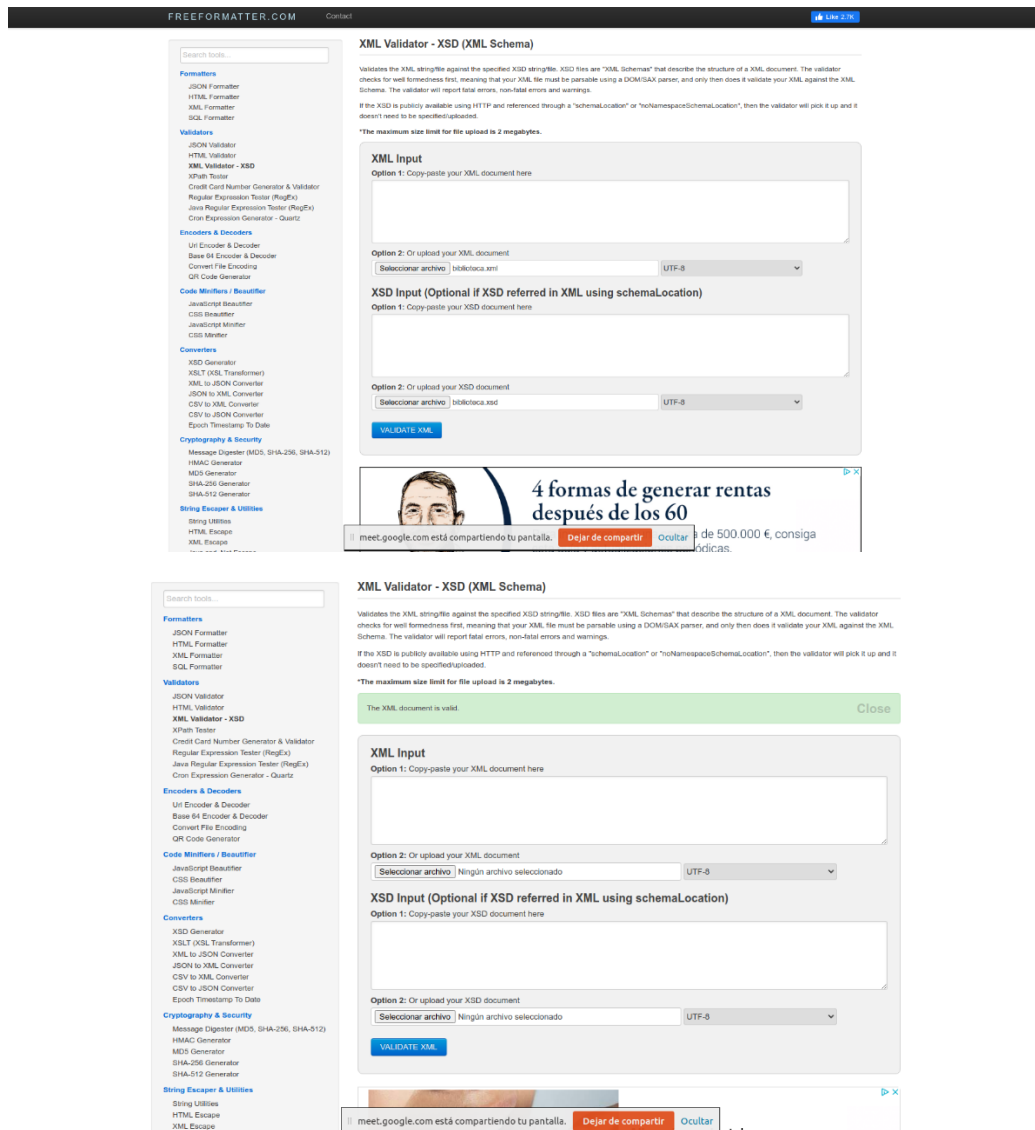
Índice:

Proceso	2
Problemas encontrados	3

Proceso:

Para realizar este trabajo hemos elaborado ambos requerimientos los tres componentes del equipo. Lo hemos preparado individualmente y hemos puesto en común lo que hemos realizado, eligiendo el que creíamos más correcto. Este ha sido elegido debido a que tenía mayor complejidad y longitud, aunque no sabemos si deberíamos haber elegido algo más simple. Por eso, hemos creado una rama para cada una de las versiones en donde cada componente ha subido sus documentos.

Adjuntamos pantallazos de las validaciones de los documentos de la rama MAIN:



Problemas encontrados:

El principal problema que nos hemos encontrado ha sido a la hora de trabajar con tantos elementos anidados. En ciertos momentos cuesta saber exactamente en qué punto estás aplicando los cambios y como van a afectar, es decir, pierdes la perspectiva de dónde te encuentras.

En segundo lugar, la escasa información sobre DTD y XSD en los apuntes (además de los pocos ejemplos completos) ha hecho que tengamos que ampliar esta información buscando recursos fuera de la plataforma del ITE. En especial, sobre XSD dado que a penas se encuentra información de calidad y ha sido más complicado.

Por último, en nuestro caso concreto, como trabajamos, hemos tenido el problema de que sólo podemos reunirnos un día por semana y eso hace que nos cueste más coordinarnos.