

Generacja podziałów zbioru – algorytm

Sprawozdanie z laboratorium 2 – Piotr Sarna LK1

Cel ćwiczenia

Podczas zajęć poznaliśmy algorytm, generujący podziały (partycje) zbioru „n”-elementowego. Algorytm ma za zadanie podzielić dany zbiór zawierający liczby całkowite od 1 do „n” na mniejsze partycje. Liczba partycji, w których możemy rozdzielić liczby ze zbioru wynosi od 1 do „n”, tj. możemy albo umieścić w jednej partycji wszystkie liczby ze zbioru lub każdą liczbę ze zbioru umieścić w osobnej partycji.

Wstęp teoretyczny

Podział (partycja) to dowolnie ułożony i niepusty podzbiór zbioru „n”-elementowego. Na przykład, jeśli chcemy podzielić zbiór 5-cio elementowy: {1, 2, 3, 4, 5}, możemy go podzielić na 3 partycje: {1, 2}, {3}, {4, 5}.

W partycjach nie ma znaczenia ilość elementów, o ile żaden z nich nie jest pusty.

Do określenia na ile sposobów możemy podzielić zbiór służy liczba Bella, dana wzorem:

$$B_n = \sum_{k=0}^n \left\{ \frac{n}{k} \right\}$$

Źródło:

https://inf.ug.edu.pl/~mdziemian/kombinatoryka/liczby_bella_eks.pdf

Gdzie $\{\frac{n}{k}\}$ to liczba Stringa II rodzaju, która definiuje liczbę „k”-blokowych podziałów „n”-elementowego zbioru.

Opis algorytmu

Algorytmem, który mieliśmy zaimplementować jest algorytm, który generuje wszystkie możliwe podziały zbioru „n”-elementowego. Jako parametr przyjmował on liczbę „n”, określającą wielkość zbioru.

Zapis algorytmu w pseudokodzie:

inicjalizacja:

V0 For [i] From [0] To [n], execute the following steps:

V0.1 Set $[a_i \leftarrow 1]$.

V0.2 Set $[b_i \leftarrow 1]$.

powtarzaj:

V1 Set $[c \leftarrow n]$.

V2 While $[a_c = n \text{ Or } a_c > b_c]$ Do $[c \leftarrow c - 1]$.

V3 If $[c = 1]$ Report the end of enumeration.

V4 Set $[a_c \leftarrow a_c + 1]$.

V5 For [i] From $[c + 1]$ To [n], execute the following steps:

V5.1 Set $[a_i \leftarrow 1]$.

V5.2 Set $[b_i \leftarrow \max(a_{i-1}, b_{i-1})]$.

V6 wyprowadź a

Źródło: Giorgos Stamatelatos, Pavlos S. Efraimidis, Lexicographic Enumeration of Set Partitions, arXiv - CS - Discrete Mathematics, 2021

Na zdjęciu widzimy zmieniony zapis algorytmu, generujący podzbiory zbioru od 1 do „n”. Moja implementacja również zawiera tę zmianę.

Prezentacja działania mojej implementacji w C++

```
Konsola debugowania programu Microsoft Visual Studio
Generacja podzialow zbioru - algorytm
Podaj wielkosc zbioru:
4
Wynik zostal zapisany do pliku wynik.txt
Czas dzialania algorytmu wynosi 374 mikrosekund
C:\Users\Ola\OneDrive\Pulpit\MetodyProgramowania\L2
Aby automatycznie zamknąć konsolę po zatrzymaniu d
znie zamknij konsolę po zatrzymaniu debugowania.
Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...
```

wynik.txt	L2.cpp
1	1 1 1 1
2	1 1 1 2
3	1 1 2 1
4	1 1 2 2
5	1 1 2 3
6	1 2 1 1
7	1 2 1 2
8	1 2 1 3
9	1 2 2 1
10	1 2 2 2
11	1 2 2 3
12	1 2 3 1
13	1 2 3 2
14	1 2 3 3
15	1 2 3 4

Co jednak oznaczają te liczby? Oznaczają one, w której partycji ma się znajdować poszczególny element zbioru „n”-elementowego (w tym przypadku za „n” podana jest liczba 4),

więc zbiór wygląda następująco: {1, 2, 3, 4}. W linii nr 13 podany jest podział „1 2 3 2”, oznaczający podział zbioru na partycje:

{1}, {2, 4}, {3}

P1 P2 P3

n	Czas pracy algorytmu
2	257 μ s
4	372 μ s
6	3412 μ s
8	76609 μ s
10	2579582 μ s



Wnioski

Algorytm jest bardzo nieefektywny dla dużych „n”, ponieważ liczba Bella rośnie ekstremalnie szybko – szybciej, niż jakakolwiek funkcja wielomianowa

Bibliografia

- materiały z wykładów nt. obiektów kombinatorycznych
- W. Lipski, „Kombinatoryka dla programistów”, WNT, Warszawa 1989
- Giorgos Stamatelatos, Pavlos S. Efraimidis, Lexicographic Enumeration of Set Partitions, arXiv - CS - Discrete Mathematics, 2021