Generacja podziałów zbioru – algorytm

Sprawozdanie z laboratorium 2 – Piotr Sarna LK1

Cel ćwiczenia

Podczas zajęć poznaliśmy algorytm, generujący podziały (partycje) zbioru "n"-elementowego. Algorytm ma za zadanie podzielić dany zbiór zawierający liczby całkowite od 1 do "n" na mniejsze partycje. Liczba partycji, w których możemy rozdzielić liczby ze zbioru wynosi od 1 do "n", tj. możemy albo umieścić w jednej partycji wszystkie liczby ze zbioru lub każdą liczbę ze zbioru umieścić w osobnej partycji.

Wstęp teoretyczny

Podział (partycja) to dowolnie ułożony i niepusty podzbiór zbioru "n"-elementowego. Na przykład, jeśli chcemy podzielić zbiór 5-cio elementowy: {1, 2, 3, 4, 5}, możemy go podzielić na 3 partycje: {1, 2}, {3}, {4, 5}.

W partycjach nie ma znaczenia ilość elementów, o ile żaden z nich nie jest pusty.

Do określenia na ile sposobów możemy podzielić zbiór służy liczba Bella, dana wzorem:

$$B_n = \sum_{k=0}^n \{\frac{n}{k}\}$$

Źródło:

https://inf.ug.edu.pl/~mdziemia/kombinatoryka/liczby_bella_eks.

Gdzie $\{\frac{n}{k}\}$ to liczba Stringa II rodzaju, która definiuje liczbę "k"-blokowych podziałów "n"-elementowego zbioru.

Opis algorytmu

Algorytmem, który mieliśmy zaimplementować jest algorytm, który generuje wszystkie możliwe podziały zbioru "n"-elementowego. Jako parametr przyjmował on liczbę "n", określającą wielkość zbioru.

Zapis algorytmu w pseudokodzie:

```
inicjalizacja:  \begin{tabular}{ll} V0 \ For \ [i] \ From \ [0] \ To \ [n], execute the following steps: \\ V0.1 \ Set \ [a_i \leftarrow 1]. \\ V0.2 \ Set \ [b_i \leftarrow 1]. \\ powtarzaj: \\ V1 \ Set \ [c \leftarrow n]. \\ V2 \ While \ [a_c = n \ Or \ a_c > b_c] \ Do \ [c \leftarrow c - 1]. \\ V3 \ If \ [c = 1] \ Report \ the \ end \ of \ enumeration. \\ V4 \ Set \ [a_c \leftarrow a_c + 1]. \\ V5 \ For \ [i] \ From \ [c + 1] \ To \ [n], \ execute \ the \ following \ steps: \\ V5.1 \ Set \ [a_i \leftarrow 1]. \\ V5.2 \ Set \ [b_i \leftarrow max(a_{i-1}, b_{i-1})]. \\ V6 \ wyprowad\'{z} \ a \\ \end{tabular}
```

Źródło: Giorgos Stamatelatos, Pavlos S. Efraimidis, Lexicographic Enumeration of Set Partitions, arXiv - CS - Discrete Mathematics, 2021

Na zdjęciu widzimy zmieniony zapis algorytmu, generujący podzbiory zbioru od 1 do "n". Moja implementacja również zawiera tą zmianę.

Prezentacja działania mojej implementacji w C++

```
Konsola debugowania programu Microsoft Visual Studio

Generacja podzialow zbioru - algorytm

Podaj wielkosc zbioru:

4

Wynik zostal zapisany do pliku wynik.txt

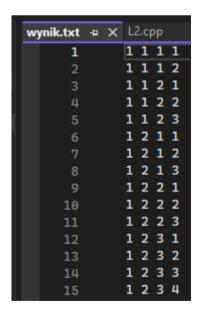
Czas dzialania algorytmu wynosi 374 mikrosekund

C:\Users\Ola\OneDrive\Pulpit\MetodyProgramowania\L

Aby automatycznie zamknąć konsolę po zatrzymaniu d

znie zamknij konsolę po zatrzymaniu debugowania.

Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...
```



Co jednak oznaczają te liczby? Oznaczają one, w której partycji ma się znajdować poszczególny element zbioru "n"-elementowego (w tym przypadku za "n" podana jest liczba 4),

więc zbiór wygląda następująco: {1, 2, 3, 4}. W linijce nr 13 podany jest podział "1 2 3 2", oznaczający podział zbioru na partycje:

{1}, {2, 4}, {3}

P1 P2 P3

n	Czas pracy algorytmu
2	257 µs
4	372 µs
6	3412 µs
8	76609 µs
10	2579582 μs



Wnioski

Algorytm jest bardzo nieefektywny dla dużych "n", ponieważ liczba Bella rośnie ekstremalnie szybko – szybciej, niż jakakolwiek funkcja wielomianowa

Bibliografia

- materiały z wykładów nt. obiektów kombinatorycznych
- W. Lipski, "Kombinatoryka dla programistów", WNT, Warszawa 1989
- Giorgos Stamatelatos, Pavlos S. Efraimidis, Lexicographic Enumeration of Set Partitions, arXiv - CS - Discrete Mathematics, 2021