บันทึกกันลื่ม

เทคนิคการเขียนโปรแกรม Assembly

ATMEL AVR เบอร์ AT90S8535/2313/xxxx series

1. <u>อย่าลืมคำสั่ง include file</u> หรือใส่ชื่อไฟล์ไม่ตรงกับเบอร์ซีพียู ถึงคอมไพล์ผ่านแต่จะรันไม่ออก

.include "2313def.inc"; สำหรับ AT9082313 .include "8535def.inc"; สำหรับ AT9088535

1a. การกำหนด variable และ constant มีรูปแบบตามตัวอย่าง ดังนี้

.def temp = r16 ; กำหนดตัวแปรใช้เรียกแทน register

.equ speed0 = 0x00ff ; กำหนดตัวแปรใช้เรียกแทน ค่าคงที่ แบบ hexadecimal

.equ speed1 = 200 ; กำหนดตัวแปรใช้เรียกแทน ค่าคงที่ แบบ decimal

.equ segment1 = 0b01010111 ; กำหนดตัวแปรใช้เรียกแทน ค่าคงที่ แบบ binary

.equ text1 = 'A' ; กำหนดตัวแปรใช้เรียกแทน ค่าคงที่ แบบ ASCII

.equ relay_port = portb ; กำหนดตัวแปรใช้เรียกแทน ตัวแปรจากไฟล์ XXXXdef.inc

.equ relay1 = 1 ; กำหนดตัวแปรใช้เรียกแทน bit1 ()

1b. การกำหนดค่า bit address ให้ใช้เครื่องหมาย ',' คั่นเหมือนเป็น operand ที่สอง ตามตัวอย่างคำสั่ง ดังนี้ cbi portb,1 ; clear bit i/o memory ของ portb ที่ bit1

2 register was internal SRAM

- r16- r31 ให้ใช้เป็น accumulator ทุกตัว ใช้คำนวณคณิตศาสตร์ต่างๆได้เสมอกันหมด
- r0- r15 ให้ใช้เป็น rigister ปกติ ใช้เก็บ/ฝากข้อมูลชั่วคราว และอาจใช้คำนวณเหมือน r16-r3l ได้เมื่อมี operand เป็น register ด้วยกัน
- X,Y,Z = r27:r26, r29:r28, r31:r30 ตามลำดับ ใช้เป็น index register ขนาด16bit
- internal SRAM แบ่งเป็น 3 กลุ่ม คือ

address: \$0000 - \$001F = r0 - r31 (working register)
address: \$0020 - \$005F = \$00 - \$3F (input/output memory)
address: \$0060 - \$015F/025F = \$0060 - \$015F/\$025F (internal ram ปกติ)

3 i/o memory ได้แก่ register ที่ทำหน้าที่เฉพาะทั้งหมด อันได้แก่

- SREG, SPH, SPL
- EEPROM register
- DDRx register, PORTx register, PINx register
- UART register, SPI register, ADC register, timer/counter register, watchdog register

- การย้ายข้อมูลเข้าหรือออกจาก i/o memory ต้องใช้ คำสั่ง out p,rr และ in rr,p เท่านั้น ไม่สามารถใช้คำสั่ง load, store, move ได้

4 Data transfer ระหว่าง regiser, internal memory และ program memory ให้ใช้คำสั่งดังนี้

- mov rr, rr ; move register, register rr <--rr

- in rr,p ; input register, port หรือ i/o memory rr <-- p

- out p,rr ; output port หรือ i/o memory, register p <-- rr

- ldi rr, k ; load register, constant rr <-- Oxkk

- lpm ; load r0, program memory ผ่าน Z r0<-- (Z program memory)

- lds rr, Skkkk ; load register, internal SRAM rr <-- Skkkk

- sts Skkkk,rr ; store internal SRAM, register Skkkk <-- rr

- ld rr,X หรือ ld rr,X+ หรือ ld rr,-X ; load register, internal SRAM ผ่าน X

- ld rr,Y หรือ ld rr,Y+ หรือ ld rr,-Y หรือ ld rr,Y+q ; load register, internal SRAM ผ่าน Y

- ld rr,Z หรือ ld rr,Z+ หรือ ld rr,-Z หรือ ld rr,Z+q ; load register, internal SRAM ผ่าน Z

- st X,rr หรือ st rr,X+ หรือ st rr,-X ; store register, internal SRAMผ่าน X

```
- st Y,rr หรือ st rr,Y+ หรือ st rr,-Z หรือ std rr,Y+q ; store register, internal SRAMผ่าน Y - st Z,rr หรือ st rr,Y+ หรือ st rr,-Z หรือ std rr,Z+q ; store register, internal SRAMผ่าน Z
```

5. มี 9คำสั่งที่ใช้ r16 r31 เป็นตัวเก็บผลลัพธ์ใต้เท่านั้น ใช้ r0 r15 ไม่ใต้

คำสั่งเหล่านี้จะมี operand รองเป็นค่าคงที่ทั้งหมด ซึ่งได้แก่

- ldi rr, kk

- andi rr, kk - ori rr.kk

- subi rr.kk

- sbci rr,kk

- cpi rr,kk

- cbr rr,kk ; clear bit register,kk

- sbr rr,kk ; set bit register,kk

- ser rr < - 0xff

[แต่ clr rr ; rr<-- 0x00 rr= r0.r31 ใต้ !?!?!]

6 คำสั่งคำนวณพิเศษมี 3คำสั่ง คือ

- adiw rdl,k ; rdh:rdl <-- rdh:rdl k เมื่อ k = 0.... 63
- sbiw rdl,k และ rdl = r24, xl, yl, zl เท่านั้น

- mul rr,rr ; r1:r0 <-- rr x rr

7. คำสั่ง DAA ไม่มี ต้องคำนวนเองนะจ๊ะ

 ∞