

Labo 7

Tuples et dictionnaires

@2015 Diana Inkpen, University of Ottawa, All rights reserved

Objectifs de ce laboratoire

Exercices avec:

- Tuples, dictionnaires et autres structures de données.
- Algorithmes qui utilisent des structures de données.

Tuples

- Comme les liste, mais pas modifiables

```
>>> t1 = (1, 2, 3, 4, 5)
```

```
>>> len(t1)
```

```
5
```

```
>>> t1[0]
```

```
1
```

```
>>> t1[0] = 7
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<pyshell#4>", line 1, in <module>
```

```
    t1[0] = 7
```

```
TypeError: 'tuple' object does not support  
item assignment
```

Dictionnaires

- Les ***dictionnaires*** ne sont pas des séquences.
- On a des valeurs (de n'importe quel type) et pour accéder à ces valeurs on utilise un index spécifique que l'on appellera une ***clé*** (alphabétique, numérique, ou autre).

```
>>> d1 = {'computer': 'ordinateur',  
          'keyboard': 'clavier', 'mouse': 'souris'}  
>>> d1['printer'] = 'imprimante'  
>>> d1  
{'keyboard': 'clavier', 'printer': 'imprimante',  
 'computer': 'ordinateur', 'mouse': 'souris'}  
>>> len(d1)
```

Dictionnaires (suite)

- Les dictionnaires ne sont modifiables. On peut ajouter ou enlever des éléments. On peut changer la valeur d'une clé.

```
>>> d1['computer'] = 'ordi'
>>> d1.keys()
dict_keys(['keyboard', 'printer', 'computer',
'mouse'])
>>> d1.values()
dict_values(['clavier', 'imprimante', 'ordi',
'souris'])
>>> 'printer' in d1
True
```

Construction d'un histogramme à l'aide d'un dictionnaire

```
>>> texte = "les saucisses et saucissons secs sont  
dans le saloir"  
>>> lettres = {}  
>>> for c in texte:  
    lettres[c] = lettres.get(c, 0) + 1  
  
>>> print(lettres)  
{ 't': 2, 'u': 2, 'r': 1, 's': 14, 'n': 3, 'o': 3,  
'l': 3, 'i': 3, 'd': 1, 'e': 5, 'c': 3, ' ': 8,  
'a': 4}  
>>> lettres_triees = list(lettres.items())  
>>> lettres_triees.sort()  
>>> print(lettres_triees)  
[(' ', 8), ('a', 4), ('c', 3), ('d', 1), ('e', 5),  
( 'i', 3), ('l', 3), ('n', 3), ('o', 3), ('r', 1),  
( 's', 14), ('t', 2), ('u', 2)]
```

Exercice 1

- Créez une fonction qui prend une chaîne de caractères et retourne un histogramme sous la forme d'un dictionnaire
- Le programme principal doit prendre le dictionnaire et l'afficher en ordre alphabétique.

Note `d.get(val1, val2)` va retourner la valeur de la clé `val1` dans le dictionnaire `d`, ou `val2` sinon. Si on fait accès direct `d[val1]`, ça donne erreur si la clé `val1` n'existe pas

Exercice 2

- Créez une fonction qui prends un tuple et retourne un dictionnaire qui est une histogramme pour compter combien de fois chaque nombre arrive dans le tuple:
- Le programme principal doit prendre le dictionnaire, transformer les items dans une liste, utiliser `sort()` pour ordonner la liste (en ordre ascendant) et après ça afficher la liste.

```
def histo_n(x):  
    ''' (tuple) -> dict  
    Retourne un dictionnaire  
    Precondition: le tuple contient des entiers  
>>> t = (1,2,-3,3,4,-3,3,3)  
>>> histo_n(t)  
{1: 1, 2: 1, 3: 3, 4: 1, -3: 2}  
    '''
```


Exercice 3

- Créez une fonction avec la description suivante:

```
def somme_de_trois(x):  
    '''(tuple)->bool  
    Retourne True si la somme de 3 elements  
    consecutive est zero  
    Precondition: le tuple a au moins 3  
    elements  
>>> t = (1,2,-3,4,-1,3)  
>>> somme_de_trois(t)  
True  
'''
```

Exercice 4

Créez une fonction `move_zeros` qui prend comme paramètre une liste des entiers et déplace tous les zéros à la fin de la liste. Par exemple, si la liste est `[1, 0, 3, 0, 0, 5, 7]` le résultat devrait être `[1, 3, 5, 7, 0, 0, 0]`

Préparez **TROIS** solutions

- `move_zeros_v1` utilise une autre liste `tmp` pour calculer la nouvelle liste et la retourne comme résultat (**problème facile**). La liste initiale n'est pas changée.
- `move_zeros_v2` modifie la liste initiale à l'intérieur de la fonction. La fonction retourne rien.
- `move_zeros_v3` déplace les éléments dans la liste initiale sans utiliser des listes temporaires (**probleme plus difficile**). La fonction retourne rien. On peut utiliser une variable temporaire pour échanger deux éléments, mais on peut utiliser l'échange Python `a, b = b, a`

Exercise 4 (suite)

```
>>> x = [1, 0, 3, 0, 0, 5, 7]
>>> y=move_zeros_v1(x)
>>> print(x, y)
[1, 0, 3, 0, 0, 5, 7] [1, 3, 5, 7, 0, 0, 0]
```

```
>>> x = [1, 0, 3, 0, 0, 5, 7]
>>> z=move_zeros_v2(x)
>>> print(x, z)
[1, 3, 5, 7, 0, 0, 0] None
```

```
>>> x = [1, 0, 3, 0, 0, 5, 7]
>>> t=move_zeros_v2(x)
>>> print(x, t)
[1, 3, 5, 7, 0, 0, 0] None
```