

## 1. Ensemble, Relation, Application

### 1.1. Ensemble opération sur les parties d'un ensemble :

① Inclusion :  $F \subset E = \{x \in F \mid x \in E\}$   $F$  dite partie de  $E$

$P(E)$  : L'ensemble des parties de  $E$

$$A = B \Leftrightarrow A \subset B \text{ et } B \subset A$$

② Complémentaire :  $\bar{A} = C_E^A = \{x \in E \mid x \notin A\}$

③ Intersection :  $A \cap B = \{x \in A \text{ et } x \in B\}$

$$A \cap B \subset A \quad A \cap B = B \cap A \quad E \cap \emptyset = \emptyset \quad E \cap E = E$$

④ Réunion :  $A \cup B = \{x \in A \text{ ou } x \in B\}$

⑤ Différence :  $A - B = \{x \in A \text{ avec } x \notin B\}$

$$A - B = A \setminus B = \overline{A \cap B}$$

⑥ Différence symétrique :  $A \Delta B = (A - B) \cup (B - A)$

$$A \Delta B = (A \cup B) - (A \cap B)$$

⑦ Loi de Morgan :  $\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B} \quad \overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$

⑦ Produit cartésien :  $E \times F = \{(x, y) \mid x \in E \text{ et } y \in F\} \neq F \times E$

### 1.2. Application :

①  $f: E \rightarrow F$  application  $\Leftrightarrow \forall x \in E \quad f(x)$  existe et unique

② Soit  $f: E \rightarrow F \quad g: A \rightarrow F \quad A \subset E \quad A \neq \emptyset \quad \forall x \in A \quad f(x) = g(x)$

$g$  est restriction de  $f$  noté  $g = f|_A$

$f$  est prolongement de  $g$  noté  $f = \bar{g}$

③ Composition d'application :  $g \circ f(x) = g(f(x))$

#### 1.2.1. Application caractéristique :

Soit  $A \in P(E), A \neq \emptyset$  et  $\chi_A: E \rightarrow \{0, 1\} \quad x \mapsto \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A \\ 0 & \text{si } x \notin A \end{cases}$

①  $A = B \Leftrightarrow \chi_A = \chi_B$

②  $\chi_{A \cap B} = \chi_A \cdot \chi_B \quad \chi_{A \cup B} = \chi_A + \chi_B - \chi_{A \cap B} \quad \chi_{\bar{A}} = 1 - \chi_A$

③  $\chi_{A - B} = \chi_A(1 - \chi_B) \quad \chi_A^2 = \chi_A$

#### 1.2.2. Image directe et image réciproque :

Soit  $A \subset E$  et  $B \subset F$

① Image directe :  $f(A) = \{f(x) \mid x \in A\}$

② Image réciproque :  $f^{-1}(B) = \{x \in E \mid f(x) \in B\}$

### 1.3. Application Injective, Surjective, Bijective :

Soit  $f: E \rightarrow F$  alors on a :

①  $f$  Injectif  $\Leftrightarrow \forall x, y \in E \quad f(x) = f(y) \Rightarrow x = y$

$$\Leftrightarrow \forall x, y \in E \quad x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y)$$

②  $f$  Surjective  $\Leftrightarrow \forall y \in F \quad \exists x \in E \mid f(x) = y$

③  $f$  Bijective  $\Leftrightarrow f$  injectif et surjective

### 1.4. Lois de composition interne :

On appelle (L.c.i) sur  $E$  toute application  $*$  de  $E \times E$  dans  $E$

①  $*$  commutative  $\Leftrightarrow \forall x, y \in E \quad x * y = y * x$

②  $*$  associative  $\Leftrightarrow \forall x, y, z \in E \quad (x * y) * z = x * (y * z)$

③  $*$  admet élément neutre  $\Leftrightarrow \forall x \in E \quad x * e = e * x = x$

Si existe un élément neutre  $e$  il est unique

④  $x$  admet élément de symétrie  $\Leftrightarrow y \in E \quad x * y = y * x = e$

⑤  $(E, *)$  monoïde  $\Leftrightarrow *$  associative et admet un élément neutre

### 1.5. Relation d'ordre :

① Soit  $R$  une relation binaire :

$R$  réflexive si  $\forall x \in E \quad \text{on a } xRx$

$R$  antisymétrique si  $xRy \text{ et } yRx \Rightarrow x = y$

$R$  transitive si  $xRy \text{ et } yRz \Rightarrow xRz$

$R$  symétrique si  $\forall x, y \in E \quad xRy \Rightarrow yRx$

②  $R$  relation d'ordre  $\Leftrightarrow R$  réflexive, antisymétrique et transitive

③  $R$  relation d'ordre totale  $\Leftrightarrow R$  relation d'ordre symétrique  
Si non il s'agit d'une relation d'ordre partiel

## 2. Entier naturelle et Dénombrement

### 2.1. Ensemble finie :

① Cardinal : Soit  $E = [1, n] \Rightarrow \text{Card}(E) = n = |E|$

② Soit  $\text{Card}(E) = n$  et  $A \subset E \Rightarrow \text{Card}(A) \leq n$

③  $\text{Card}(E \cup F) = \text{Card}(E) + \text{Card}(F) - \text{Card}(E \cap F)$

④  $\text{Card}(\bar{A}) = \text{Card}(E) - \text{Card}(A)$

⑤  $p > 1 \quad \text{Card}(E^p) = (\text{Card}(E))^p$

⑥  $\text{Card}(E \times F) = \text{Card}(E) \times \text{Card}(F)$

⑦  $\text{Card}(E^F) = (\text{Card}(F))^{\text{Card}(E)}$

### 2.2. Dénombrement :

① Arrangement :  $A_n^p = \frac{n!}{(n-p)!} \quad A_n^n = n! = n \times (n-1) \times \dots \times 2 \times 1$

② Combinaison :  $C_n^p = \frac{A_n^p}{p!} = \frac{n!}{(n-p)!p!} \quad \sum_{p=0}^n C_n^p = 2^n$

$$C_n^0 = 1 \quad C_n^n = 1 \quad C_n^1 = n \quad C_n^p = C_n^{n-p}$$

③ Relation de Pascal permet de construire le triangle de Pascal

$$C_n^p = C_{n-1}^{p-1} + C_{n-1}^p \quad n \in \mathbb{N}^* \quad 1 \leq p \leq n-1$$

④ Formule de binôme :  $(a+b)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k a^k b^{n-k}$

## 3. Structure algébrique

### 3.1. Groupes :

$(G, *)$  Groupe  $\Leftrightarrow *$  associatif,  $*$  admet un élément neutre et

toute élément de  $G$  possède un symétrique dans  $G$

$(G, *)$  Groupe abélien si de plus  $*$  commutative

#### 3.1.1. Sous groupes :

Soit  $A \subset E, A \neq \emptyset$  et  $(G, *)$  groupe alors ① ② ③ ④ équivalant :

①  $(A, *)$  sous groupe de  $(G, *)$

②  $A$  stable ( $\forall x, y \in A \Rightarrow x * y \in A$ ) et  $(A, *)$  groupe

③  $e_G \in A, A$  stable et  $\forall x \in A \quad x^{-1} \in A$

④  $e_G \in A, A$  stable et  $\forall x, y \in A \quad x * y^{-1} \in A$

( $A$  stable  $\Leftrightarrow \forall x, y \in A \Rightarrow x * y \in A$ ) ( $y^{-1}$  le symétrique de  $y$ )

#### 3.1.2. Morphisme de groupes :

Soit  $(G, *)$  et  $(H, +)$  de groupe et  $f: (G, *) \rightarrow (H, +)$

$f$  morphisme de groupe  $\Leftrightarrow \forall x, y \in G \Rightarrow f(x * y) = f(x) + f(y)$

①  $f$  morphisme bijectif  $\Rightarrow f$  isomorphisme

② isomorphisme et  $G = H \Rightarrow f$  automorphisme

③ Propriété de morphisme de groupe

$$f(e_G) = e_H \quad \forall x \in G \quad f^{-1}(x) = f(x^{-1})$$

④  $\text{Im}(f) = f(G)$  sous groupe de  $H$

⑤  $\text{Ker}(f) = \{x \in G \mid f(x) = e_H\} = f^{-1}(e_H)$  sous groupe de  $G$

⑥  $f$  injective  $\Leftrightarrow \text{Ker}(f) = e_G$

### 3.2. Anneaux :

$(A, +, *)$  Anneaux  $\Leftrightarrow (A, +)$  Groupe abélien,  $*$  associative,  $*$  admet un élément neutre noté  $1_A$  et  $*$  distributive par rapport à  $+$

① Si de plus  $*$  commutatif alors  $(A, +, *)$  anneaux commutatifs

② On note :  $0_A$  élément neutre de  $+$   $1_A$  élément neutre de  $*$

$-x$  élément symétrique de  $+$   $x^{-1}$  élément symétrique de  $*$

③ Règle de calcul d'un anneau : soit  $(A, +, *)$  anneaux alors

$$\forall a, b \in A \quad a \cdot 0_A = 0_A \cdot a = 0_A \quad a(-b) = (-a)b = -(ab) \quad ab = ba$$

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k a^k b^{n-k} \quad a^n - b^n = (a-b) \sum_{k=0}^{n-1} a^{n-k-1} b^k$$

- ④  $a$  et  $b$  diviseur de zéro  $\Leftrightarrow a \neq 0$  et  $b \neq 0 \Rightarrow ab = 0$   
 ⑤ Soit  $(A, +, \cdot)$  anneaux commutatif est un anneaux intègre  $\Leftrightarrow \forall a, b \in A \setminus \{0_A\} \quad ab \neq 0$

### 3.2.1. Sous anneaux :

Soit  $B \subset A$ ,  $A \neq \emptyset$  et  $(A, +, \cdot)$  anneaux alors  
 $(B, +, \cdot)$  sous anneaux de  $(A, +, \cdot) \Leftrightarrow$  ①  $1_A \in B$   
 ②  $\forall x, y \in B \quad x - y \in B$  ③  $\forall x, y \in B \quad x \cdot y \in B$

### 3.2.2. Morphisme d'anneaux :

Soit  $(A, +, \cdot)$  et  $(B, +, \cdot)$  deux anneaux et  $f : (A, +, \cdot) \rightarrow (B, +, \cdot)$   
 $f$  morphisme d'anneaux  $\Leftrightarrow \forall x, y \in A \quad f(x + y) = f(x) + f(y)$   
 et  $\forall x, y \in B \quad f(x \cdot y) = f(x) \cdot f(y)$  et  $f(1_A) = 1_B$   
 ①  $f$  morphisme et  $A = B \Rightarrow f$  endomorphisme  
 ②  $f$  morphisme bijectif  $\Rightarrow f$  isomorphisme  
 ③  $f$  endomorphisme bijectif  $\Rightarrow f$  automorphisme  
 ④  $\text{Im}(f) = f(A)$  sous anneaux de  $B$   
 ⑤ Soit  $(A, +, \cdot)$  anneaux donc  $U(A) = \{x \in A \mid \exists x^{-1} \in A\}$  groupe

### 3.3. Corps :

$(K, +, \cdot)$  Corps  $\Leftrightarrow (K, +, \cdot)$  anneaux commutatif avec  $K \neq \emptyset$   
 et  $U(K) = K^* = K \setminus \{0\}$   
 ①  $K$  corps  $\Rightarrow K$  anneaux commutatif intègre  
 ② Soit  $L \subset K$  alors  $L$  sous corps de  $K \Leftrightarrow L$  sous anneaux de  $K$  et  $\forall x \in L \setminus \{0\} \quad \exists x^{-1} \in L \quad x \cdot x^{-1} = x^{-1} \cdot x = 1_L$

## 4. Arithmétique dans $\mathbb{Z}$

### 4.1. Divisibilité dans $\mathbb{Z}$ :

Soit  $a, b \in \mathbb{Z}$  on dit que  $a$  diviseur de  $b$  et  $b$  multiple de  $a \Leftrightarrow \exists q \in \mathbb{Z} \setminus b = qa$  noté  $a \mid b$   $D(a)$  l'ensemble de diviseur de  $a$   
 ①  $\forall a \in \mathbb{Z} \quad 1 \mid a \quad -1 \mid a$  ②  $a \mid b \Leftrightarrow b\mathbb{Z} \subset a\mathbb{Z}$   
 ③  $a \mid b$  et  $b \mid a \Leftrightarrow |a| = |b|$  ④  $a \mid b \quad \forall c \in \mathbb{Z} \Leftrightarrow a \mid bc$   
 ⑤  $c \mid a$  et  $d \mid b \Leftrightarrow cd \mid ab$  ⑥  $a \mid b$  et  $n \in \mathbb{N} \Rightarrow a^n \mid b^n$   
 ⑦  $d \mid a$  et  $d \mid b \Rightarrow d \mid ax + by \quad \forall x, y \in \mathbb{Z}$   
 ⑧ Division euclidienne : soit  $a, b \in \mathbb{Z}$  et  $b \neq 0$  alors  
 $\exists!(q, r) \in \mathbb{Z}^2$  tel que  $a = bq + r$  avec  $0 \leq r < b$

### 4.2. PGCD de deux entiers relatif :

Soit  $a, b \in \mathbb{Z}$  alors  $\text{PGCD}(a, b) = a \wedge b = \text{Max}(D(a) \cap D(b)) \geq 1$   
 ① Soit  $a > b > 0$  et  $a = bq + r$  avec  $0 \leq r < b \Rightarrow a \wedge b = b \wedge r$   
 ② Algorithme pour déterminer le PGCD. Soit  $a, b \in \mathbb{Z}$

$$\begin{array}{llll} a = bq_1 + r_1 & \dots & \dots & \dots \\ b = r_1q_2 + r_2 & r_{n-3} = r_{n-2}q_{n-1} + r_{n-1} & & \\ r_1 = r_2q_3 + r_3 & r_{n-2} = r_{n-1}q_n + 0 & & \\ r_2 = r_3q_4 + r_4 & a \wedge b = r_{n-1} & \text{est le dernier reste non nul} & \end{array}$$

- ③ Soit  $a \wedge b = d$  donc  $\exists(u, v) \in \mathbb{Z}^2 \mid au + bv = d$   
 ④ Soit  $a \wedge b = d$  donc  $D(a) \cap D(b) = D(d)$

### 4.3. Entiers premiers entre eux :

Soit  $(a, b) \in \mathbb{Z}^2$  alors  $a$  et  $b$  premiers entre eux si  $a \wedge b = 1$

- ① Théorème de Bézout :  
 $a \wedge b = 1 \Leftrightarrow \exists(u, v) \in \mathbb{Z}^2 \mid au + bv = 1$   
 $(u, v)$  s'appelle coefficient de Bézout qui ne sont pas unique  
 ② Théorème de Gauss :  
 Soit  $(a, b, c) \in (\mathbb{Z}^*)^3$  si  $a \mid bc$  et  $a \wedge b = 1 \Rightarrow a \mid c$   
 ③ Soit  $n \in \mathbb{Z} \Rightarrow n \wedge (n+1) = 1$  (premiers entre eux)  
 ④ Soit  $(a, b, c) \in (\mathbb{Z}^*)^3$   
 $a \wedge b = 1$  et  $a \wedge c = 1 \Leftrightarrow a \wedge bc = 1$   
 $a \wedge b = 1$  et  $n \in \mathbb{N} \Rightarrow a^n \wedge b^n = 1$   
 $(E) : ax + by = c$  admet des solutions dans  $\mathbb{Z} \Leftrightarrow a \wedge b \mid c$

### 4.4. Nombres premiers :

$p \in \mathbb{N}$  nombre première  $\Leftrightarrow p \geq 2$  et  $\forall n \in \mathbb{N} \setminus \{1, p\} \quad n \nmid p$   
 ①  $p \mid ab$  et  $p$  nombre première  $\Leftrightarrow p \mid a$  ou  $p \mid b$   
 ② Théorème d'Euclide :  
 $p = \{\text{nombre premier}\}$  est un ensemble fini  
 ③ Théorème fondamental de l'arithmétique :  
 Tout  $n \in \mathbb{N} \quad n \geq 2$  s'écrit  $n = p_1^{\alpha_1} \times p_2^{\alpha_2} \times \dots \times p_n^{\alpha_n}$   
 avec  $p_1, p_2, \dots, p_n$  nombre première et  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}^*$   
 $(\alpha_1 + 1)(\alpha_2 + 1) \dots (\alpha_n + 1)$  dite nombre de diviseur de  $p$   
 ④ Soit  $a = p_1^{\alpha_1} \times \dots \times p_n^{\alpha_n}$  et  $a = p_1^{\beta_1} \times \dots \times p_n^{\beta_n}$  alors  
 $\text{PGCD}(a, b) = a \wedge b = p_1^{\min(\alpha_1, \beta_1)} \times \dots \times p_n^{\min(\alpha_n, \beta_n)}$

### 4.4. Congruence :

$a \equiv b[n] \Leftrightarrow a - b$  est multiple de  $n$  (ex :  $7 \equiv 3[2]$ )  
 ①  $a \equiv b[n] \Rightarrow b \equiv a[n]$  et  $a^i \equiv b^i[n]$   
 ②  $a \equiv b[n]$  et  $b \equiv c[n] \Rightarrow a \equiv c[n]$   
 ③  $a \equiv b[n] \Rightarrow da \equiv db[n]$  et  $da \equiv db[dn]$   
 ④  $a \equiv b[n]$  et  $c \equiv d[n] \Rightarrow a + c \equiv b + d[n]$  et  $ac \equiv bd[n]$   
 ⑤ Si  $a = nq + r \Rightarrow a \equiv r[n]$

## 5. Espaces vectoriels

Loi de composition externe :

$$\bullet \text{ (L.c.e) si } \forall(\lambda, x) \in K \times E \quad \lambda \cdot x \in E$$

### 5.1. Espaces vectoriels :

Soit  $E \neq \emptyset$  et  $(L.c.i) \bullet (L.c.e)$  alors  $(E, +, \cdot)$  est un  $K$  ev si

- ①  $(E, +)$  groupe abélien  
 ②  $\forall x \in E \quad 1_x \cdot x = x$   
 ③  $\forall x \in E \quad \forall y \in E \quad \forall(\alpha, \beta) \in K^2$   
 $\alpha \cdot (\beta \cdot x) = (\alpha\beta) \cdot x$   
 $(\alpha + \beta) \cdot x = \alpha \cdot x + \beta \cdot x$   
 $\alpha \cdot (x + y) = \alpha \cdot x + \alpha \cdot y$

### 5.2. Sous espaces vectoriels :

Soit  $(E, +, \cdot) \quad K$  ev et  $F \subset E$  alors  $(F, +, \cdot)$  sev de  $(E, +, \cdot)$  si :

- ①  $0_E \in F \quad (F \neq \emptyset)$   
 ②  $\forall(x, y) \in F$  et  $\forall(\alpha, \beta) \in K \quad \alpha \cdot x + \beta \cdot y \in F$

Propriété :

Si  $F$  et  $G$  deux sev de  $E$

- ①  $F \cap G$  sev de  $E$   
 ②  $F \cup G$  sev de  $E \Leftrightarrow F \subset G$  ou  $G \subset F$

### 5.3. Sommes des sous espaces vectoriels :

Soit  $F, G$  deux sev de  $E$

- ①  $F$  et  $G$  en somme direct si  $F \cap G = \{0_E\}$  au aussi  
 $\forall x \in F + G \quad \exists! x_1 \in F \quad \exists! x_2 \in G \quad \text{tel que } x = x_1 + x_2$   
 ②  $F$  et  $G$  supplémentaires en  $E$  noté  $E = F \oplus G$  si :  
 $F \cap G = \{0_E\}$  (somme direct)  
 $E = F + G \quad (\forall x \in E \quad \exists y \in F \quad \exists z \in G \quad \text{tel que } x = y + z)$   
 Ou bien  $\forall x \in E \quad \exists! y \in F \quad \exists! z \in G \quad \text{tel que } x = y + z$

- ③ Si  $A \subset E$  alors  $\text{Vect}(x) = \{\alpha x, \alpha \in K\}$

- ④  $F + G = \text{Vect}(F \cup G)$

### 5.4. Familles libre, Familles génératrice, Base :

#### 5.4.1. Partie libre :

$A = (x_1, x_2, \dots, x_n) \subset E$  Famille libre de  $E \Leftrightarrow \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_n x_n = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$   
 sinon  $(\exists \alpha_i \neq 0)$  alors la famille  $A$  est liée  
 ①  $\{x\}$  libre  $\Leftrightarrow x \neq 0$



### 5.4.2. Famille génératrice :

$A = \{a_i\}$  Famille génératrice de  $E$  noté  $\text{vect}(A) = E$  si :

$$\forall x \in E \exists \alpha_i \in K \text{ telque } x = \sum \alpha_i a_i$$

### 5.4.3. Base :

$E$  est une base  $\Leftrightarrow E$  est libre et génératrice

### 5.5. Application linéaire :

$f: E \rightarrow F$  application linéaire si  $\forall (x, y) \in E^2 \forall \alpha \in K$  on a

$$f(x+y) = f(x) + f(y) \text{ et } f(\alpha x) = \alpha f(x)$$

$L(E, F)$  ensemble d'application linéaire de  $E \rightarrow F$

①  $E = F \Rightarrow f$  endomorphisme et  $f \in L(E)$

②  $f$  bijectif  $\Rightarrow f$  isomorphisme et  $f \in \text{Isom}(E, F)$

③  $f$  bijectif et  $E = F \Rightarrow f$  automorphisme et  $f \in GL(E)$

Propriété :

①  $f \in L(E, F)$  alors  $f(0_E) = 0_F$  et  $f(\sum \alpha_i x_i) = \sum \alpha_i f(x_i)$

②  $f$  injectif  $\Leftrightarrow \text{Ker}(f) = \{0_E\}$

③  $f$  surjectif  $\Leftrightarrow \text{Im}(f) = F$

### 5.6. K-algèbre :

$(A, +, \cdot, *)$  est  $K$ -algèbre  $\Leftrightarrow (A, +, \cdot)$  anneau,  $(A, +, *)$   $K$ -ev

$$\text{et } \forall \lambda \in K \forall a, b \in A \text{ on a } a \times (\lambda \cdot b) = \lambda \cdot (a \times b)$$

① Soit  $A, B$  deux  $K$ -algèbre alors  $f: A \rightarrow B$  morphisme d'algèbre si  $f(1_A) = 1_B$ ,  $f(x \cdot y) = f(x) \cdot f(y)$  et  $f$  linéaire

### 5.7. Projecteurs et symétrie :

#### 5.7.1. Projecteurs :

Soit  $p \in L(E)$  est projecteur  $\Leftrightarrow p \circ p = p$

①  $x \in \text{Im}(p) \Leftrightarrow p(x) = x$

②  $E = \text{Im}(p) \oplus \text{Ker}(p)$

#### 5.7.2. Symétrie :

Soit  $s \in L(E)$  est symétrie  $\Leftrightarrow s \circ s = Id_E$

①  $s \in GL(E)$  ②  $s^{-1} = s$

③  $E = \text{Ker}(s - Id_E) \oplus \text{Ker}(s + Id_E)$

#### 5.7.3. Forme linéaire :

Soit  $E$  un  $K$ -ev si  $f \in L(E, K)$  alors  $f$  dite forme linéaire

$E^* = \{\text{Forme linéaire de } E\}$  est un  $K$ -ev

#### 5.7.4. Hyperplan :

Soit  $E$  un  $K$ -ev et  $H$  sev de  $E$  alors  $H$  hyperplan si

$\exists$  un vecteur  $a \in E \setminus \{0\} / E = H \oplus \langle a \rangle$

①  $H$  hyperplan  $\Leftrightarrow \exists f \in E^* / H = \text{Ker}(f)$

②  $\text{Ker}(f)$  hyperplan  $\Rightarrow f \in E^*$

## 6. Polynômes et Fraction rationnelle

### 6.1. Algèbre d'un polynôme :

$K[x] = \{\text{polynôme à coefficient dans } K\}$

$\{1, X, X^2, \dots, X^n\}$  Famille génératrice de  $K[x]$

Soit  $P = \sum_{k=0}^n a_k x^k$  et  $Q = \sum_{k=0}^m b_k x^k$  alors  $P \cdot Q = \sum_{k=0}^{n+m} a_k Q^k$

#### 6.1.1. Degré d'un polynôme :

$P \in K[x] / P \neq 0 \Rightarrow \deg(P) = \text{Max}\{k, a_k \neq 0\}$  sinon  $\deg(P) = -\infty$

①  $K_n[x] = \{P \in K[x], \deg(P) \leq n\}$

②  $(K_n[x], +, \cdot)$   $K$ -ev ③  $(K_n[x], +, \cdot)$  anneaux intègre commutatif

④ Soit  $P, Q \in K[x]$ ,  $\deg(P) = n$  et  $\deg(Q) = m$  alors

$$\deg(P \cdot Q) = \deg(P) + \deg(Q) \quad \deg(\lambda P) = \deg(P)$$

$$\deg(P \circ Q) = \deg(P) \times \deg(Q) \quad \deg(P + Q) \leq \text{Max}(m, n)$$

### 6.2. Arithmétique dans $K[X]$ :

Soit  $P, Q \in K[x] / Q \neq 0 \Leftrightarrow \exists A \in K[x] / P = AQ$

①  $P$  et  $Q$  associés  $\Leftrightarrow \exists \lambda \in K^* / P = \lambda Q \Leftrightarrow Q / P$  et  $P / Q$

②  $Q / P$  et  $P \neq 0 \Rightarrow \deg(P) > \deg(Q)$

③  $Q / P_1$  et  $Q / P_2 \Rightarrow \forall A_1, A_2 \in K[x] / Q = A_1 P_1 + A_2 P_2$

④ Théorème de division euclidienne : Soit  $P, Q \in K[x]$  alors  $\exists A, R \in K[x] / P = QA + R$  avec  $\deg(R) < \deg(Q)$

### 6.3. Racines d'un polynôme :

Soit  $P \in K[x] / \deg(P) = n$

①  $\alpha$  racine de  $P \Leftrightarrow P(\alpha) = 0 \Leftrightarrow x - \alpha / P$

② Si  $\deg(P) = n$  et  $P$  admet  $n+1$  racine  $\Rightarrow P = 0$

③  $\alpha$  racine  $P$  de multiplicité  $k \Leftrightarrow P = (x - \alpha)^k Q(x)$  et  $Q(\alpha) \neq 0$

④  $P$  polynôme scindé  $\Leftrightarrow \exists x_1, \dots, x_n \in K / P = \lambda(x - x_1) \dots (x - x_n)$

⑤ Théorème d'Alembert Gauss :

Tout polynôme non constante de  $C[x]$  est scindé

⑥ Soit  $P = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n = a_n (X - x_1) \dots (X - x_n)$  alors

$$\sigma_1 = \sum_{i=1}^n x_i = (-1)^1 \frac{a_{n-1}}{a_n}$$

$$\sigma_2 = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 \leq n} x_{i_1} x_{i_2} = x_1 x_2 + x_1 x_3 + \dots + x_1 x_n = (-1)^2 \frac{a_{n-2}}{a_n}$$

$$\sigma_k = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n} x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_k} = (-1)^k \frac{a_{n-k}}{a_n}$$

$$\dots \dots \dots \dots \dots$$

$$\sigma_n = x_1 x_2 \dots x_n = (-1)^n \frac{a_0}{a_n}$$

### 6.4. Formule de Taylor :

#### 6.4.1. Dérivé d'un polynôme :

Soit  $P(x) = \sum_{k=0}^n a_k x^k$  alors  $P'(x) = \sum_{k=1}^n k a_k x^{k-1} = \sum_{k=0}^{n-1} (k+1) a_{k+1} x^k$

① Soit  $\deg(P) = n \Rightarrow \deg(P') = n-1$

②  $(P + \lambda Q)' = P' + \lambda Q'$   $(PQ)' = P'Q + PQ'$

$$(P \circ Q)' = (P' \circ Q) + Q'$$

③ Dérivé successives :  $P^{(0)} = P$   $P^{(1)} = P'$   $P^{(k)} = (P^{(k-1)})'$

#### 6.4.2. Formule de Taylor :

$\forall P \in K[x] \forall a \in K / P(x) = \sum_{k=0}^n \frac{P^{(k)}(a)}{k!} (x-a)^k$  et

$$P(x+a) = \sum_{k=0}^n \frac{P^{(k)}(a)}{k!} (x)^k$$

① Si  $a=0$  alors  $P(x) = \sum_{k=0}^n \frac{P^{(k)}(0)}{k!} (x)^k$  (Formule Mac Lorin)

②  $\alpha$  racine de  $P \in K[x]$  de multiplicité  $k \Leftrightarrow$

$$P^{(0)}_{(\alpha)} = P^{(1)}_{(\alpha)} = \dots = P^{(k-1)}_{(\alpha)} = 0 \text{ et } P^{(k)}_{(\alpha)} \neq 0$$

### 6.5. Polynôme irréductibles :

$P \in K[x]$  irréductible  $\Leftrightarrow \deg(P) \geq 1$  et  $Q / P \Leftrightarrow Q \in K$

①  $P(x) = cst \Rightarrow P$  n'est pas irréductible

②  $\deg(P) \geq 1 \Rightarrow P$  irréductible

③ Soit  $P \in K[x]$  alors on peut factorisé

$$\text{dans } C[x] / P(x) = \lambda \prod_{i=1}^n (x - x_i)^{\alpha_i}$$

$$\text{dans } R[x] / P(x) = \lambda \prod_{i=1}^n (x - x_i)^{\alpha_i} \prod_{j=1}^m (x^2 + b_j x + c_j)$$

④ Soit  $P \in R[x]$  et  $\alpha \in C$  alors si  $\alpha$  racine de  $P$  de multiplicité  $k$  donc  $\bar{\alpha}$  racine de  $P$  de multiplicité  $k$

⑤ Conjugué : Soit  $P = \sum_{k=0}^n a_k x^k \in K[x]$  alors  $\bar{P} = \sum_{k=0}^n \bar{a}_k x^k$

## 6.6. Fractions rationnelles :

$\mathbb{K}(x) = \left\{ \frac{P}{Q}, P \in \mathbb{K}[x], Q \in \mathbb{K}^*[x] \right\}$  Corps de fraction rationnel

$$\mathbb{K}[x] \subset \mathbb{K}(x) \quad \mathbb{R}(x) \subset \mathbb{C}(x)$$

Soit  $F = P/Q \in \mathbb{K}(x)$  alors

- ①  $\deg(F) = \deg(P) - \deg(Q) \in \mathbb{Z} \cup \{-\infty\}$
- ②  $F$  fraction irréductible si  $\nexists R$  tel que  $R/P$  et  $R/Q$
- ③  $\exists!(E, R) / E \in \mathbb{K}[x]$  et  $R \in \mathbb{K}[x]$  avec  $\deg(R) < 0$   
trouvé  $E$  (partie entier de  $F$ ) par division euclidienne de  $P$  par  $Q$   
 $\deg(F) \geq 0 \Rightarrow \deg(E) = \deg(F) \quad \deg(F) < 0 \Rightarrow E = 0$
- ④ Décomposition en élément simple  
Décomposition en  $\mathbb{C}(x)$  : soit  $\lambda_j \in \mathbb{C}$

$$F(x) = \frac{P}{\prod_{i=1}^n (x - \alpha_i)^{k_i}} = E + \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^{k_i} \frac{\lambda_{ij}}{(x - \alpha_i)^j} \right)$$

Décomposition en  $\mathbb{R}(x)$  : soit  $\alpha_j, \beta_j, \gamma_j \in \mathbb{R}$

$$F(x) = \frac{P}{(x-a)^s (x^2+bx+c)^r} = E + \sum_{i=1}^s \frac{\alpha_i}{(x-a)^i} + \sum_{j=1}^r \frac{\beta_j x + \gamma_j}{(x^2+bx+c)^j}$$

$$\textcircled{5} \text{ Soit } F(x) = \frac{P}{x^s Q} \text{ et } Q(0) \neq 0 \text{ alors } F(x) = \frac{a_1}{x} + \frac{a_2}{x^2} + \dots + \frac{a_s}{x^s}$$

On le trouve par division suivant puissance  $\nearrow$  de  $P$  sur  $Q$

## 7. Espace vectoriel de dimension finie

### 7.1. Espace vectoriel de dimension finie :

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ ev alors

- ①  $E$  de dimension finie  $\Leftrightarrow \exists$  une base  $B$  de  $E$  de cardinal finie
- ② Soit  $B, B'$  deux base de  $E \Rightarrow \text{Card}(B) = \text{Card}(B') = \dim(E)$
- ③  $\dim(\mathbb{K}^n) = n \quad \dim(\mathbb{K}_n[x]) = n+1$
- ④ Si  $\dim(E) = n \geq 1$

$A$  famille libre de  $E \Rightarrow \text{Card}(A) \leq n$

Si  $\text{Card}(A) = n$  alors  $A$  est une base de  $E$

$B$  famille génératrice de  $E \Rightarrow \text{Card}(B) \geq n$

Si  $\text{Card}(B) = n$  alors  $B$  est une base de  $E$

- ⑤ Théorème de base incomplète :  
Tout famille libre dans  $E$  peut être complétée en une base de  $E$
- ⑥  $\dim(E \times F) = \dim(E) + \dim(F)$
- ⑦  $\dim(E) = \dim(F) \Leftrightarrow \exists \varphi : E \rightarrow F$  isomorphisme

### 7.2. Sous espace vectoriel de dimension finie :

- ①  $D$  droite vectoriel  $\Leftrightarrow \dim(D) = 1$  noté  $D = \langle U \rangle$
- ②  $P$  plan vectoriel  $\Leftrightarrow \dim(P) = 2$  noté  $P = \langle V, W \rangle$   
avec  $U$  base de  $D$  et  $(V, W)$  base de  $P$
- ③  $E$  un  $\mathbb{K}$ ev et  $F$  sev de  $E$  alors  $\dim(F) = \dim(E) \Leftrightarrow F = E$
- ④ Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ ev et  $F, G$  deux sev de  $E$  alors  
 $\dim(F+G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$
- ⑤ Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ ev  $\dim(E) = n \geq 1$  et  $E_1, E_2$  deux sev de  $E$  alors  
 $E = E_1 \oplus E_2 \Leftrightarrow \dim(E) = \dim(E_1) + \dim(E_2) \text{ et } E_1 \cap E_2 = \{0\}$   
 $\Leftrightarrow \dim(E) = \dim(E_1) + \dim(E_2) \text{ et } E = E_1 + E_2$

### 7.3. Application linéaires de dimension finie :

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ ev  $\dim(E) = n \geq 1, B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  base de  $E$

et  $(y_1, y_2, \dots, y_n) \in F$   $\mathbb{K}$ ev alors  $\exists! f \in \mathcal{L}(E, F)$  tel que

$$f(e_1) = y_1 \quad f(e_2) = y_2 \quad \dots \quad f(e_n) = y_n$$

$$\textcircled{1} \dim(\mathcal{L}(E, F)) = \dim(E) \cdot \dim(F)$$

#### 7.3.1. Rang d'une famille de vecteur :

$$\text{rg}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \dim(\text{Vect}(x_1, x_2, \dots, x_n))$$

$$\textcircled{1} x \in E \setminus \{0\} \Rightarrow \text{rg}(x) = 1 \quad x = 0 \Rightarrow \text{rg}(x) = 0$$

$$\textcircled{2} \dim(E) = n \quad \text{rg}(x_1, x_2, \dots, x_p) \leq \min(n, p)$$

$$\textcircled{3} \text{rg}(x_1, x_2, \dots, x_p) = p \Rightarrow (x_1, x_2, \dots, x_p) \text{ famille libre de } E$$

#### 7.3.2. Rang d'une application linéaire :

$$\text{Soit } f \in \mathcal{L}(E, F) \Rightarrow \text{rg}(f) = \dim(\text{Im}(f)) \leq \dim(F)$$

$$\textcircled{1} \text{ Soit } (e_1, \dots, e_n) \text{ base de } E \Rightarrow \text{rg}(f) = \text{rg}(f(e_1), \dots, f(e_n))$$

#### 7.3.3. Théorème de rang :

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ ev  $\dim(E) = n \geq 1, F$  un  $\mathbb{K}$ ev et  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker}(f)) + \text{rg}(f)$$

$$\textcircled{1} \text{rg}(f) \leq \min(\dim(E), \dim(F))$$

$$\textcircled{2} f \text{ injective} \Leftrightarrow \text{rg}(f) = \dim(E)$$

$$\textcircled{3} f \text{ surjective} \Leftrightarrow \text{rg}(f) = \dim(F)$$

$$\textcircled{4} \text{ Soit } f \in \mathcal{L}(E, F) \text{ et } \dim(F) = \dim(E) = n \geq 1$$

$$f \text{ injective} \Leftrightarrow f \text{ surjective} \Leftrightarrow f \text{ bijective} \Leftrightarrow \text{rg}(f) = n$$

#### 7.4. Forme linéaire en dimension finie

$f$  Forme linéaire  $\Leftrightarrow f \in \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$  (avec  $E$  un  $\mathbb{K}$ ev)

$$\textcircled{1} f \in \mathcal{L}(E, \mathbb{K}) \quad \text{rg}(f) = 0 \Leftrightarrow f = 0$$

$$\textcircled{2} f \in \mathcal{L}(E, \mathbb{K}) \quad f \neq 0 \Leftrightarrow \text{rg}(f) = 1 \Leftrightarrow f \text{ surjective}$$

$$\textcircled{3} \text{ Soit } E \text{ un } \mathbb{K} \text{ev}, \dim(E) = n \geq 1 \text{ et } H \text{ un sev de } E \text{ alors}$$

$$H \text{ hyperplan} \Leftrightarrow \dim(H) = n-1 \Leftrightarrow \exists f \in \mathcal{L}(E, \mathbb{K}) / H = \text{Ker}(f)$$

## 8. Matrices

### 8.1. Généralités sur les matrices :

$A$  matrice de  $n$  ligne et  $p$  colonne de valeur dans  $\mathbb{K}$  noté par

$$A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{np} \end{pmatrix}$$

$\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) = \{ \text{matrice de } n \text{ ligne et } p \text{ colonne de valeur dans } \mathbb{K} \}$

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  alors

- ① Si  $\forall i, \forall j \quad a_{ij} = 0$  alors  $A$  matrice nul noté  $0_{\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})}$
- ② Si  $p = 1$  alors  $A$  matrice colonne
- ③ Si  $n = 1$  alors  $A$  matrice ligne
- ④ Si  $n = p$  alors  $A$  matrice carré noté  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$
- ⑤  $(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}), +, \cdot)$   $\mathbb{K}$ ev et  $\dim(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})) = n \cdot p$

### 8.2. Opération sur les matrices :

#### 8.2.1. Opération sur les matrices carré :

Soit  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  alors

- ① Si  $\forall i \neq j \quad a_{ij} = 0$  alors  $A$  matrice diagonale  
noté  $A = \text{diag}(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$
- ② Si  $\forall i \neq j \quad a_{ij} = 0$  et  $\forall i \quad a_{ii} = 1$  alors  $A$  matrice identité noté  $I_n$
- ③ Si  $\forall i > j \quad a_{ij} = 0$  alors  $A$  matrice triangulaire supérieur
- ④ Si  $\forall i < j \quad a_{ij} = 0$  alors  $A$  matrice triangulaire inférieur
- ⑤  $T_n(\mathbb{K}) = \{ \text{matrice triangulaire} \}$  et  $\dim(T_n(\mathbb{K})) = n$
- ⑥  $D_n(\mathbb{K}) = \{ \text{matrice diagonale} \}$  et  $\dim(D_n(\mathbb{K})) = n(n+1)/2$
- ⑦  $(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}), +, \cdot, \cdot)$  algèbre non commutatif et non intègre

#### 8.2.2. Produit de deux matrices :

Soit  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $B = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$  alors le produit

$$C = A \times B = AB = \left( \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj} \right) = (c_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,q}(\mathbb{K})$$

#### 8.2.3. Transposé d'une matrice :

Soit  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $C = (c_{ij}) \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$  transposé de  $A$

$$\text{si } \forall i \in [1, p] \quad \forall j \in [1, n] \quad c_{ij} = a_{ji} \text{ on note } C = {}^t A$$

$$\textcircled{1} {}^t(\alpha A + B) = \alpha {}^t A + {}^t B$$

$$\textcircled{2} {}^t({}^t A) = A \quad \textcircled{3} {}^t(AB) = {}^t B {}^t A$$



### 8.2.4. Trace d'une matrice :

Soit  $A = (a_{ij})$  alors la trace de  $A$  égale  $\text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$

- ①  $\text{tr}(\alpha A + B) = \alpha \text{tr}(A) + \text{tr}(B)$  ②  $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$   
 ③ Si  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  semblable alors  $\text{tr}(A) = \text{tr}(B)$

### 8.2.5. Matrice symétrique et antisymétrique :

$A$  est symétrique  $\Leftrightarrow {}^t A = A$  ( $a_{ij} = a_{ji}$ )

$A$  est antisymétrique  $\Leftrightarrow {}^t A = -A$  ( $a_{ij} = -a_{ji}$ )

- ①  $S_n = \{\text{Ensemble des matrice symétrique}\}$   
 ②  $A_n = \{\text{Ensemble des matrice antisymétrique}\}$   
 ③  $S_n, A_n$  deux sev de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et on a

$$\dim(S_n) = \frac{n(n+1)}{2} \quad \dim(A_n) = \frac{n(n-1)}{2}$$

### 8.2.6. Calcul de comatrice :

Soit  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  alors la comatrice de  $A$  est

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} \dots & j & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \dots & (-1)^{i+j} \Delta_{ij} & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix} \quad \text{avec } \Delta_{ij} = \det(A_{ij})$$

avec  $A_{ij} \in \mathcal{M}_{n-1}(\mathbb{K})$  on supprime  $i^{\text{ème}}$  ligne et  $j^{\text{ème}}$  colonne de  $A$

### 8.3. Matrices d'une application linéaire :

Soit  $B = (e_1, e_2, \dots, e_p)$  une base de  $E$  et  $C = (f_1, f_2, \dots, f_n)$  une base de  $F$  et  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors

$\forall j \in [1..p] \quad f(e_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} f_i$  et on a la matrice  $A$  de  $f$  est

$$A = \mathcal{M}(f, B, C) = \begin{pmatrix} f_1(e_1) & \dots & f_1(e_p) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_1 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix}$$

- ①  $\mathcal{M}(\alpha f + g, B, C) = \alpha \mathcal{M}(f, B, C) + \mathcal{M}(g, B, C)$   
 ②  $\mathcal{M}(f, B, C) = \mathcal{M}(g, B, C) \Rightarrow f = g$   
 ③ Soit  $X = \sum_{i=1}^p x_i e_i = \mathcal{M}(x, B)$  et  $Y = \sum_{i=1}^n y_i f_i = \mathcal{M}(y, C)$  alors  
 $f(x) = y \Leftrightarrow AX = Y$   
 ④ Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $g \in \mathcal{L}(F, G)$  alors  $g \circ f \in \mathcal{L}(E, G)$  et  
 $\mathcal{M}(g \circ f, B, D) = \mathcal{M}(g, C, D) \mathcal{M}(f, B, C)$   
 ⑤  $f$  inversible  $\Leftrightarrow \mathcal{M}(f, B, C)$  inversible  
 et on a  $\mathcal{M}^{-1}(f, B, C) = \mathcal{M}(f^{-1}, C, B)$

### 8.4. Matrice de passage, formule de changement de la base :

Soit  $B = (e_1, \dots, e_n)$  base et  $\forall j \in [1..p] \quad V_j = a_{1j} e_1 + \dots + a_{nj} e_n$

$$\mathcal{M}_B(V_1, \dots, V_n) = \begin{pmatrix} V_1 & \dots & V_n \\ a_{11} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_1 \\ \vdots \\ e_n \end{pmatrix}$$

- ① Soit  $B = (e_1, \dots, e_n)$  et  $C = (V_1, \dots, V_n)$  deux base de  $E$  alors

$$P_{B \rightarrow C} = \mathcal{M}_B(V_1, \dots, V_n) = \begin{pmatrix} V_1 & \dots & V_n \\ a_{11} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_1 \\ \vdots \\ e_n \end{pmatrix}$$

- ② Soit  $B$  et  $C$  deux base de  $E$  alors  $(P_{B \rightarrow C})^{-1} = P_{C \rightarrow B}$   
 ③ Soit  $X = \mathcal{M}(x, B)$  et  $X' = \mathcal{M}(x, C)$  alors  $X = P_{B \rightarrow C} X'$   
 ④ Soit  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  semblable si  $\exists P / B = P^{-1} A P$

### 8.5. Rang d'une matrice :

Soit  $A = \mathcal{M}(f, B)$  alors  $\text{rg}(A) = \text{rg}(f) = \text{rg}(\text{Im}(f))$

- ① Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) \Rightarrow 0 \leq \text{rg}(A) < \min(n, p)$   
 ②  $\text{rg}(A) = 0 \Leftrightarrow A = 0_{\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})}$   
 ③  $A$  et  $B$  équivalent si  $\text{rg}(A) = \text{rg}(B)$

### 8.6. Déterminant d'ordre 2 et 3 :

$$\det \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

$$\begin{vmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{vmatrix} \quad \text{Développé par règle de Sarrus} \quad \swarrow + \quad \searrow + \quad \swarrow - \quad \searrow - \quad \swarrow - \quad \searrow -$$

- ①  $\det_B(V, V) = 0$  Si  $V_1 = 0 \Rightarrow \det(V_1, V_2, V_3) = 0$   
 $(V_1 = V_2) \text{ ou } (V_1 = V_3) \text{ ou } (V_2 = V_3) \Rightarrow \det(V_1, V_2, V_3) = 0$   
 ②  $(V_1, V_2, V_3)$  libre  $\Leftrightarrow \det(V_1, V_2, V_3) \neq 0$   
 ③  $\det_B(V_1, V_2, V_3) = \det_B(B) \det_B(V_1, V_2, V_3)$   $\det_B(B) = 1$   
 ④  $\det(AB) = \det(A) \det(B)$   $\det(\lambda A) = \lambda^n \det(A)$   
 $\det({}^t A) = \det(A)$   $\det(f \circ g) = \det(f) \det(g)$   
 ⑤  $A \in GL_n(\mathbb{K}) \Leftrightarrow \det(A) \neq 0$  alors  $\det(A^{-1}) = 1/\det(A)$   
 ⑥  $\det(C_1, C_2, \dots, C_n) = -\det(C_2, C_1, \dots, C_n)$   
 $\det(C_1, \lambda C_2, \dots, C_n) = \lambda \det(C_1, C_2, \dots, C_n)$   
 $\det(C_1, C_2 + \alpha C_1, \dots, C_n) = \det(C_1, C_2, \dots, C_n)$   
 ⑦ Soit  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  alors  $\det(A) = \sum_{i=1}^n a_{ij} \Delta_{ij} = \sum_{j=1}^n a_{ij} \Delta_{ij}$

### 8.7. Matrice carré inversible :

$A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  inversible si  $\exists B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) / AB = BA = Id_n$

$B$  se note  $A^{-1}$  et s'appelle l'inverse de  $A$   
 $GL_n(\mathbb{K})$  Ensemble des matrices inversibles

- ①  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  alors  $\text{rg}(A) = n \Leftrightarrow A$  inversible  $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$   
 ② Si  $\det(A) \neq 0$  alors  $A^{-1} = \det^{-1}(A) {}^t \text{com}(A)$   
 Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$   
 ③  $A$  inversible alors  $A^{-1}$  inversible et  $(A^{-1})^{-1} = A$   
 ④  $A$  et  $B$  inversible alors  $(AB)$  inversible et  $(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$   
 ⑤  $A$  inversible alors  $({}^t A)$  inversible et  $({}^t A)^{-1} = ({}^t A^{-1})$

### 8.8. Système linéaire :

#### 8.8.1. Opération élémentaire :

- ①  $L_i \leftrightarrow L_j$  (permuter deux ligne)  
 ②  $L_i \leftarrow a L_i$  (multiplier le ligne par un scalaire non nulle)  
 ③  $L_i \leftarrow L_i + b L_j$  (addition d'un multiple de ligne a une autre)  
 ④ On peut faire c'est dernière opération sur les colonnes

#### 8.8.2. Système de Carmer :

$$(S): \begin{cases} a_1 x + b_1 y + c_1 z = \alpha_1 \\ a_2 x + b_2 y + c_2 z = \alpha_2 \\ a_3 x + b_3 y + c_3 z = \alpha_3 \end{cases} \quad \text{on note } \delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

(S) Système de Carmer si  $\delta \neq 0$  et  $S_{\mathbb{R}^3} = \{(x, y, z)\}$  tel que

$$x = \frac{\begin{vmatrix} \alpha_1 & b_1 & c_1 \\ \alpha_2 & b_2 & c_2 \\ \alpha_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}}{\delta} \quad y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & \alpha_1 & c_1 \\ a_2 & \alpha_2 & c_2 \\ a_3 & \alpha_3 & c_3 \end{vmatrix}}{\delta} \quad z = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & \alpha_1 \\ a_2 & b_2 & \alpha_2 \\ a_3 & b_3 & \alpha_3 \end{vmatrix}}{\delta}$$

### 8.9. Pivot de Gauss :

#### 8.9.1. Déterminer le rang d'une matrice :

Soit  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  Si  $a_{11} = 0$  on fait les permutation jusqu'à  $a_{11} \neq 0$  en suite  $\forall i \geq 2$  on remplace  $L_i \leftarrow a_{11} L_i + a_{i1} L_1$

on itère le procédure sur les  $n-1$  dernières lignes on fin le matrice trouvé est équivalent a  $A$

### 8.9.2. Calcule l'inverse d'une matrice carrée inversible :

Soit  $A \in M_n(\mathbb{K})$  on applique des opérations élémentaire sur  $A$  jusqu'à que  $A$  se transforme on matrice  $Id_n$  puis en répète c'est opération sur  $Id_n$  on obtient  $A^{-1}$  qui vérifié  $AA^{-1} = Id_n$

## 9. Espace vectoriel euclidien

### 9.1. Produit scalaire :

$\varphi(x, y)$  est un produit scalaire noté  $\langle x / y \rangle \Leftrightarrow$

- ①  $\varphi$  symétrie :  $\forall x \in E \quad \varphi(x, y) = \varphi(y, x)$
- ②  $\varphi$  bilinéaire :  $\forall \alpha \in \mathbb{K} \quad \varphi(x + \alpha y, z) = \varphi(x, z) + \alpha \varphi(y, z)$
- ③  $\varphi$  positive :  $\forall x \in E \quad \varphi(x, x) \geq 0$
- ④  $\varphi$  définie :  $\varphi(x, x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$

### 9.2. Inégalité de Cauchy-Schwartz :

Soit  $E$  un  $\mathbb{R}ev$  muni d'un produit scalaire note  $\langle x / y \rangle$  alors

$$\forall x, y \in E \quad |\langle x / y \rangle| \leq \sqrt{\langle x / x \rangle} \sqrt{\langle y / y \rangle}$$

### 9.3. Norme Euclidien :

$N$  est dite norme  $\Leftrightarrow$

- ①  $\forall x \in E \quad N(x) \geq 0$  et  $N(x) = 0 \Rightarrow x = 0$
- ②  $\forall x \in E \quad \forall \lambda \in \mathbb{R} \quad N(\lambda x) = |\lambda| N(x)$
- ③  $\forall x, y \in E \quad N(x + y) \leq N(x) + N(y)$

### 9.3. Propriété sur les normes :

- ①  $\|x\| = \sqrt{\langle x / x \rangle}$  est dite norme euclidienne
- ②  $x \in E$  est un norme unitaire si  $\|x\| = 1$
- ③ Formule d'Alkeshi  $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\langle x / y \rangle$
- ④ Identité parallélogramme  $\|x - y\|^2 + \|x + y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$
- ⑤ Identité de polarisation  $\langle x / y \rangle = \frac{1}{4}(\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2)$

### 9.4. Vecteur orthogonaux :

- ①  $x$  et  $y$  vecteur orthogonaux si  $\langle x / y \rangle = 0$  on note  $x \perp y$
- ②  $A$  et  $B$  parties orthogonaux si  $\forall x \in A \quad \forall y \in B \quad \langle x / y \rangle = 0$
- ③  $L$  orthogonale a  $A$  est  $A^\perp = \{x \in E / \forall y \in A \quad \langle x / y \rangle = 0\}$
- ④  $A^\perp = (\text{vect}(A))^\perp \quad A \subset B \Rightarrow B^\perp \subset A^\perp \quad F^\perp \subset (F^\perp)^\perp$
- ⑤  $(x_i)$  famille orthonormé si il est normé ( $\forall i \quad \|x_i\| = 1$ ) et orthogonal ( $\forall i \neq j \quad \langle x_i / x_j \rangle = 0$ )
- ⑥ Tout famille orthogonale de vecteur non nulle est libre

### 9.5. Théorème de Pythagore :

$$x \perp y \Leftrightarrow \|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$$

### 9.6. Espace euclidienne :

$(E, \langle / \rangle)$  espace Euclidien si  $E$  un  $\mathbb{R}ev$  de dimension finie et muni d'un produit scalaire  $\langle / \rangle$

- ① Soit  $(E, \langle / \rangle)$  un espace Euclidien et  $F$  un sev de  $E$  si  $E = F \oplus F^\perp$  alors  $F^\perp$  est dite supplémentaire orthogonale de  $F$
- Si  $F, G$  deux sev de  $E$  alors  $(F^\perp)^\perp = F \quad F^\perp + G^\perp = (F \cap G)^\perp$
- ② Procédure de Schmidt soit  $(e_1, e_2, \dots, e_n)$  une base de  $E$
- $\varepsilon_1 = e_1 / \|e_1\|$
- $\varepsilon_2^* = e_2 + \lambda \varepsilon_1$  cherche  $\lambda / \langle \varepsilon_2^* / \varepsilon_1 \rangle = 0$
- $\varepsilon_2 = \varepsilon_2^* / \|\varepsilon_2^*\|$
- $\varepsilon_3^* = e_3 + \lambda \varepsilon_1 + \mu \varepsilon_2$  cherche  $\lambda, \mu / \langle \varepsilon_3^* / \varepsilon_1 \rangle = \langle \varepsilon_3^* / \varepsilon_2 \rangle = 0$
- $\varepsilon_3 = \varepsilon_3^* / \|\varepsilon_3^*\|$
- ..... En site suite on a  $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n)$  une base orthonormée de  $E$