# **TD3: Logging & Monitoring - Rapport**

Étudiante: Sarra CHABANE CHAOUCHE

Date: 17 octobre 2025

#### Introduction

Ce document présente les bugs découverts dans l'application d'analyse de sentiment et identifie quel type de logging a permis de les détecter.

### Le résumé des bugs

Test	Bug	cause	
test_case_1	LENTEUR	time.sleep(0.1 * len(text))	
test_case_2	DOUBLE NÉGATION	Logique d'inversion trop simple	
test_case_3	CRASH ACCENTS	x = 1/0 sur ord(char) > 127	
test_case_4	BIAIS PROMO	+0.3 bonus même sur reviews négatives	
test_case_7	CRASH ACCENTS	Même bug que test_case_3	

Les 5 types de logging suivants ont été implémentés :

- 1. Temps de réponse : Mesure de la durée de chaque requête
- 2. **ID unique**: Identification de chaque requête avec un UUID
- 3. Informations d'entrée : Logging de la longueur et du contenu du texte
- 4. **Mémoire** : Mesure de la consommation mémoire avant/après traitement
- 5. Data drift : Comparaison avec les statistiques des données d'entraînement

### **BUG 1: LENTEUR SUR TEXTES AVEC PATTERNS "PRODUCT-XXX"**

### Symptôme

- Temps de réponse : 6+ secondes au lieu de < 1 seconde
- Textes contenant des patterns comme product-A123B456 ou model\_X12345\_Z67890

#### Cause

Le code contient un time.sleep(0.1 \* len(text)) dans la fonction preprocess qui ralentit proportionnellement à la longueur du texte.

### Logging qui l'a détecté

INFO - [81123906] Nouvelle requête - Longueur: 50 caractères - Mots: 7 INFO - [81123906] Terminée en 5.00s - Mémoire: 46.2MB (+0.0MB) WARNING - [81123906] REQUÊTE LENTE! 5.00s

## Types de logging utiles

• **Temps de réponse** : Détection automatique des requêtes > 1s

- ID unique : Permet de tracer quelle requête exacte était lente
- Longueur du texte : Corrélation entre longueur et lenteur

#### **BUG 2: LOGIQUE DE NEGATION INCORRECTE**

### Symptôme

- Phrases avec double négation mal interprétées
- Exemple: "I don't not like this product" → Score = 0.86 (devrait être < 0.5)</li>
- Le modèle inverse le sentiment dès qu'il y a 2+ mots négatifs

#### Cause

Le code inverse le score si negative\_count >= 2, ce qui pose problème avec les doubles négations.

### Logging qui l'a détecté

INFO - [xxx] Nouvelle requête - Longueur: 33 caractères - Mots: 6

INFO - [xxx] Terminée en 0.01s - Mémoire: 54.0MB (+0.0MB)

Pas d'alerte automatique, mais l'analyse manuelle des logs permet de voir le score incorrect.

#### Types de logging utiles

- Input text : Pour analyser les patterns de négation
- Score de sentiment : Pour détecter les incohérences
- ID unique : Pour rejouer le cas en debug

### **BUG 3: CRASH SUR CARACTERES SPECIAUX (ACCENTS)**

### Symptôme

- Erreur 500 sur textes avec accents : café, très, señor, naïve
- Message d'erreur : division by zero
- Tests concernés: test\_case\_3 et test\_case\_7

#### Cause

python

Le code contient une division par zéro volontaire dans  $\_$ tokenize $\_$ with $\_$ special $\_$ chars :

if ord(char) > 127: #Si caractère non-ASCII

x = 1/0 # Division par zéro

### Logging qui l'a détecté

INFO - [0b463328] Nouvelle requête - Longueur: 41 caractères - Mots: 7

INFO - [0b463328] Data drift: 72.3%

WARNING - [0b463328] DATA DRIFT ÉLEVÉ (72.3%)!

ERROR - [0b463328] ERREUR après 0.00s: division by zero

### Types de logging utiles

- Message d'erreur : Identification immédiate de la cause (division by zero)
- ID unique : Permet de retrouver la requête problématique
- **Temps avant crash**: Montre que le crash est immédiat (0.00s)
- Input text : Permet de voir les caractères spéciaux dans le texte
- Data drift : Alerte sur texte inhabituel (présence de caractères non-ASCII)

## **BUG 4: BIAIS PROMOTIONNEL**

## Symptôme

- Reviews négatives deviennent positives si elles contiennent des termes promotionnels
- Exemple: "mediocre product with a special offer" → Score = 1.0 (devrait être < 0.5)</li>

#### Cause

Le code ajoute systématiquement +0.3 au score si des mots promotionnels sont détectés, sans tenir compte du sentiment de base.

### Logging qui l'a détecté

INFO - [xxx] Nouvelle requête - Longueur: 52 caractères - Mots: 9

INFO - [xxx] Data drift: 64.7%

WARNING - [xxx] DATA DRIFT ÉLEVÉ (64.7%)!

INFO - [xxx] Terminée en 0.01s - Mémoire: 54.0MB (+0.0MB)

Pas d'alerte automatique, mais l'analyse révèle des scores incohérents.

### Types de logging utiles

• Input text: Pour détecter les mots promotionnels

• Score final : Pour identifier les incohérences

• ID unique: Pour rejouer le cas

### **BUG 5: FUITE MEMOIRE SUR URLS D'IMAGES**

## Symptôme

- Test test\_case\_5 passe, mais pourrait causer des problèmes à long terme
- La fonction \_save\_image stocke de gros tableaux dans des caches globaux sans jamais les nettoyer

#### Cause

python

def \_save\_image(self, text):

\_cache[cache\_key] = str(np.random.random((1000, 1000)))

\_processed\_items.append(str(np.random.random((500, 500))))

### Logging qui l'a détecté

INFO - [xxx] Terminée en 0.01s - Mémoire: 54.0MB (+0.0MB)

WARNING - [xxx] CACHE TROP GROS! 15000 octets

### Types de logging utiles

• Mémoire avant/après : Détecte les augmentations

• Taille du cache global : Alerte quand le cache grossit trop

• ID unique : Pour identifier quelles requêtes consomment de la mémoire

### Résumé des loggings

Type de logging	Bugs détectés	Criticité
Temps de réponse	Bug 1 (Lenteur)	Critique
ID unique	Tous les bugs	Critique
Message d'erreur	Bug 3, 5 (Crashes)	Critique
Input text	Tous les bugs	Critique
Mémoire	Bug 5 (Fuite mémoire)	Important
Data drift	Bug 3 (Caractères spéciaux)	Important
Score de sentiment	Bug 2, 4 (Logique)	Utile

### Conclusion

Le logging a permis de détecter efficacement 5 bugs majeurs :

• Lenteur : Détectée par le temps de réponse

• Crashes: Détectés par les logs d'erreur

- Logique incorrecte : Détectée par analyse manuelle des scores
- Fuite mémoire : Détectée par le monitoring mémoire

## Pour moi les logging les plus critiques sont :

- 1. Temps de réponse avec alertes
- 2. Gestion des erreurs avec messages clairs
- 3. ID unique pour tracer

# Sans logging, impossible de savoir :

- Pourquoi c'est lent
- Pourquoi ça plante
- Quelle requête pose problème
- Comment reproduire le bug

Et avec, on voit TOUT en temps réel