

UNIVERSITE VIRTUELLE DU SENEGAL



10 MASTERS
12 LICENCES
+20 PARCOURS

1^{ère} UNIVERSITÉ NUMÉRIQUE PUBLIQUE DU SÉNÉGAL
<https://admission.uvs.sn/>
Construisez votre avenir

Inscriptions ouvertes
+221 33 867 12 56
www.uvs.sn



LICENCE INFORMATIQUE-DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS (WEB, MOBILE, GAMING...)

Nom UE	Crédits UE	Nom EC	VHT	Coef.
LICENCE DEVELOPPEMENT WEB, MOBILE ET GAMING (DWMG) - SEMESTRE 1 (S1)				
Algorithmique et Programmation 1	8	Initiation à l'algorithmique	80	1
		Initiation à la programmation	80	1
Initiation à la programmation web coté client 1	6	Introduction aux langages HTML/CSS	60	1
		Introduction au langage JavaScript	60	1
Technologie internet	4	Introduction au web	40	1
		introduction aux réseaux	40	1
Introduction aux applications mobiles	6	Initiation au développement mobile	60	1
		Environnements mobiles	60	1
Ouverture et Professionnalisation	6	Techniques d'expression et de communication	20	1
		Leadership	20	1
		Développement personnel	20	1
		Initiation à l'informatique et à l'environnement numérique de travail	40	2
		Anglais	20	1
Total	30		600	
LICENCE DEVELOPPEMENT WEB, MOBILE ET GAMING (DWMG) - SEMESTRE 2 (S2)				
DWMG121: Algorithmique et Programmation 2	6	Algorithmique	80	1
		Introduction au Langage C	80	1
DWMG122: Programmation web coté client 2 (fin S2)	6	Introduction au langage XML	60	1
		JavaScript 2	60	1
DWMG123: Programmation web coté client 3	6	HTML5	40	1
		CSS3	40	1
DWMG124: Jeu Vidéo	6	Introduction au jeu vidéo	60	1
		Initiation au traitement d'images	60	1
DWMG125: Ouverture et Professionnalisation 2	6	DWMG1251: Aspects éthiques et légaux	40	1
		DWMG1252: Langues nationales et TIC	40	1
		DWMG1253: Anglais	40	1
Total	30		600	

Ministère de l'Enseignement Supérieur / Direction Générale de l'Enseignement Supérieur
Admission bacheliers 2017/2018

Nom UE	Crédits UE	Nom EC	VHT	Coef.
LICENCE DEVELOPPEMENT WEB, MOBILE ET GAMING (DWMG) - SEMESTRE 3 (S3)				
Algorithmique et Programmation 3	8	Algorithme et structures de données	80	1
		Programmation en Langage C	80	1
Bases de données	6	Modélisation de bases de données relationnelles	60	1
		Langage SQL	60	1
Programmation web coté serveur (fin)	6	Langage PHP	40	1
		Framework JavaScript coté serveur	40	1
Programmation coté client 4	6	Frameworks HTML CSS javaScript	60	1
		Manipulation de données XML	60	1
Ouverture et Professionnalisation 3	4	Méthodologie de recherches documentaires	40	1
		Comptabilité	40	1
		Anglais	40	1
Total	30		600	
SEMESTRE 4 (S4) Option : WEB ET MOBILE				
Programmation 3D 1	6	Langage C++ 1	40	1
		Programmation sous UE4 (Unreal Engine 4) 1	80	2
Jeux Mobiles	4	Jeu Mobile sous iOS	40	1
		Jeu Mobile sous Android	40	1
Outils mathématiques	6	Fondements scientifiques pour les Jeux vidéo	80	2
		Statistique	40	1
Multimédia 1	4	Modélisation 3D	40	1
		Animation 3D	40	1
Programmation 3D 2	6	Langage C#	40	1
		Programmation sous Unity	80	2
Ouverture et Professionnalisation 4	4	Gestion de Projet	40	1
		Anglais	40	1
	30		600	
SEMESTRE 4 (S4) Option : JEU VIDEO				
Programmation 3D 1	6	Langage C++ 1	40	1
		Programmation sous UE4 (Unreal Engine 4) 1	80	2
Jeux Mobiles	4	Jeu Mobile sous iOS	40	1
		Jeu Mobile sous Android	40	1
Outils mathématiques	6	Fondements scientifiques Jeux vidéo	80	2
		Statistique	40	1
Multimédia 1	4	Modélisation 3D	40	1
		Animation 3D	40	1
Programmation 3D 2	6	Langage C#	40	1
		Programmation sous Unity	80	2
Ouverture et Professionnalisation 4	4	Gestion de Projet	40	1
		Anglais	40	1
Total	30		600	
SEMESTRE 5 (S5) – Option : WEB ET MOBILE				

Ministère de l'Enseignement Supérieur / Direction Générale de l'Enseignement Supérieur
Admission bacheliers 2017/2018

Nom UE	Crédits UE	Nom EC	VHT	Coef.
Technologie connexes de développement	6	Technologie connexes de développement web	60	1
		Technologie connexes de développement mobile	60	1
DWMO151: Architectures et applications	6	Architectures logicielles web /mobile	40	1
		Framework JSF	80	2
DWMO152: Développement d'application web 2	6	Web design	40	1
		Gestionnaires de contenus CMS, web et mobile, LMS	80	2
Sécurité et optimisation	6	Sécurisation et optimisation des applications mobiles et web	60	1
		Techniques de Compression et utilisation d'outils Cryptographiques web et mobile	60	1
Ouverture et Professionnalisation 5	6	E-commerce	40	1
		Entreprenariat	40	1
		Anglais	40	1
Total	30		600	
SEMESTRE 5 (S5) – Option : VIDEO				
Infographie	6	Traitement numérique des images	60	1
		IHM (Interface Homme Machine)	60	1
DJVG152: Réalisation de jeux vidéo	6	Conception de Jeux vidéo	80	2
		Mécanisme de Game Player	40	1
DJVG153: Multimédia 2	6	Conception sonore	80	2
		Dessins assistés par ordinateur	40	1
DJVG154: Programmation 3D 3	4	Langage C++ 2	27	1
		Programmation sous UE4 (Unreal Engine 4) 2	53	2
DJVG155: Sécurité et optimisation	4	Sécurisation et optimisation jeux vidéos	40	1
		Bibliothèque de jeux vidéo	40	1
DJVG156: Ouverture et Professionnalisation 5	4	Entreprenariat	40	1
		Anglais	40	1
Total	30		600	
LICENCE DEVELOPPEMENT WEB, MOBILE ET GAMING (DWMG) - SEMESTRE 6 (S6)				
Ouverture et Professionnalisation 6	30	Préparation au stage / projet (Méthodologie)	75	1
		Stage/Projet & Rapport	525	7
Total	30		600	