Levantamento de Requisitos

projeto: Aponta Dev

| Versão | Responsável | Data da atualização |
| --- | --- | --- |
| 1.0 | Renan Souza de Sá | 20/03/2022 |
| 1.1 | Renan Souza de Sá | 21/08/2022 |

## Requisitos funcionais

* Controle de acesso a aplicação
  + Deve ser possível acessar usando usuário, senha e o código do google authenticator
    - O usuário deve ter sido cadastrado/aprovado antes
    - Esses usuários podem acessar a Web API se for indicado isso
  + Deve ser possível acessar com e-mail do google
    - O usuário possui as permissões padrões definidas na aplicação
    - Deve ter o cadastro aprovado posteriormente
    - No primeiro login após cadastrado/aprovado deve ser solicitada a criação da senha e nome de usuário
* Parametrização do controle de acesso
  + Pode ser dada permissão por usuário, função e/ou equipe
  + A ordem de sobreposição das permissões é usuário > função > equipe, ou seja, caso um desenvolvedor esteja em uma função que não permita abrir a aplicação X, porém, o seu usuário tenha essa permissão, ele abrirá a tela
  + Deve ser parametrizada as permissões padrões para acessos não aprovados
  + As permissões das aplicações deve ser por nível de tela e de funcionalidade
  + A ordem de sobreposição das permissões é funcionalidade > tela, ou seja, mesmo que um usuário possa utilizar uma tela, ele pode não conseguir executar todas as funcionalidades
* Tela para cadastro de usuário
  + A tela deve ter as funcionalidades básicas de criação, leitura, atualização e remoção dos dados
  + Neste tela terá a funcionalidade de aprovação dos usuários que acessaram de modo autônomo
  + Nesta tela deve apresentar os dados em grid e/ou totalizadores e gráficos
* Tela para cadastro de função
  + A tela deve ter as funcionalidades básicas de criação, leitura, atualização e remoção dos dados
* Tela para cadastro de equipe
  + A tela deve ter as funcionalidades básicas de criação, leitura, atualização e remoção dos dados
  + Nesta tela deve apresentar os dados em grid e/ou totalizadores e gráficos
* Tela para cadastro de projeto
  + A tela deve ter as funcionalidades básicas de criação, leitura, atualização e remoção dos dados
  + Nesta tela deve apresentar os dados em grid e/ou totalizadores e gráficos
* Tela para cadastro de apontamento
  + A tela deve ter as funcionalidades básicas de criação, leitura, atualização e remoção dos dados
  + Essa tela é um formulário para entrada de apontamentos feitos fora do fluxo principal de trabalho
* Tela de apontamentos
  + Deve listar todos os projetos que o usuário tem vinculados
  + Permitir o apontamento usando botões de iniciar e encerrar atividade
  + Trazer os dados ordenados por último apontamento feito
  + Caso um novo apontamento seja iniciado encerrar o anterior
  + Permitir informar uma observação no apontamento
  + Nesta tela deve apresentar os dados em grid e/ou totalizadores e gráficos
* Geração de dados de produtividade a partir dos lançamentos de apontamento
  + Esses dados devem ser gerados em todos os níveis (usuário, função, equipe, projeto)
  + Esses valores devem estar presente nas telas de seus respectivos cadastros
  + Devem apoiar na simulação/análise de projetos
* Tela para análise de projetos
  + Permitir ao usuário projetar qual a quantidade de recurso que será utilizado ou a data de entrega baseado no histórico do projeto
  + Mostrar os dados no formato Grid e/ou totalizadores e gráficos
* Web API
  + Deve ser possível exportar dos dados no formato JSON
  + Deve permitir importar dados no formato JSON
  + Dados disponíveis:
    - Usuário
    - Função
    - Equipe
    - Projeto
    - Apontamento
    - Simulação

## 

## Requisitos não funcionais

* As telas devem ser responsivas
* As telas devem ter um padrão consistente de layout para facilitar a usabilidade
* Todas as funcionalidades devem apresentar resposta à ação do usuário com mensagens de texto ou indicadores visuais
* Ícones devem ser condizentes com seu contexto na tela e devem sempre ter texto alternativo (tooltip)
* A aplicação deve ter mais de um conjunto de cores em seu padrão visual para atender ao público com características especiais no sentido da visão (sensibilidade e/ou daltonismo)
* A aplicação deve ter um modo de leitura para o público com baixa ou nenhuma capacidade no sentido da visão
* A aplicação deve ter um modo de atalhos de clique único para o público com características especiais na coordenação motora