

# Programmation C / Structure de données mini projet de session SMI4/SMA4

Le nom : ADIL

Le prenom : mohamed

CNE : 19-58220946

Filière: SMI4

Date d'envoi : 6/6/2021

**int chercher\_voiture(int Num)**

la fonction de type entier recu un seul argument de type entier. elle vérifier si le id de voitur est deja exist si il exist elle retourner la valeur 1 sinon elle retourne -1

**int chercher\_contrat(float Num)** et **int chercher\_client(int Num)** travail avec la même manière

```
439
440
441 int chercher_voiture(int Num){
442     FILE * F;
443     F=fopen("Voiture.txt", "r");
444     do{
445         fscanf(F, "%d\t%s\t%s\t%s\t%d\t%d\t%s\n", &voiture.idVoiture,
446             &voiture.marque, &voiture.nomVoiture, &voiture.couleur, &voiture.nbplaces,
447             &voiture.prixJour, &voiture.EnLocation);
448         public int __cdecl fscanf (FILE * __restrict __File, const char * __restrict __Format, ...)
449         if(voiture.idVoiture==Num){
450             return 1;
451         }
452     }while(!feof(F));
453     fclose(F);
454     return -1;
455 }
```

**void Ajouter\_voiture()**

cette procédure permet d'ajouter des information d'une nouvel voiture elle

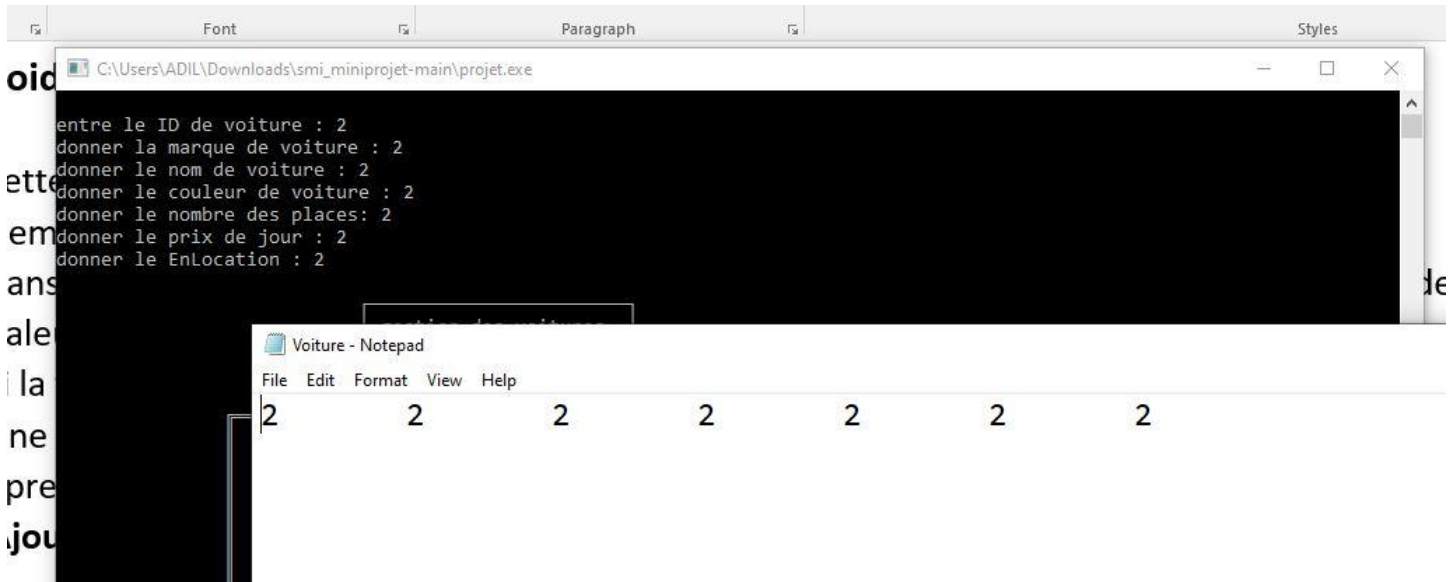
demande d'utilisatuer de saisir un id

dans la boucle while elle appelle la fonction **chercher\_voiture()** pour verfier si la voiture est deja exit par comparer la valeur id que l'utilisatuer saisir avec les id dans le fichier **voiture.txt**

si la fonction **chercher\_voiture()** return la valeur 1 alors la voiture exist donc la boucle va contu jusqu'a l'utilisatur saisir une id valable

apres la, l'utilisateur peut de saisir des autre information et leur enrgester dans leur fichier **void**

**Ajouter\_client()** travail avec la même manière



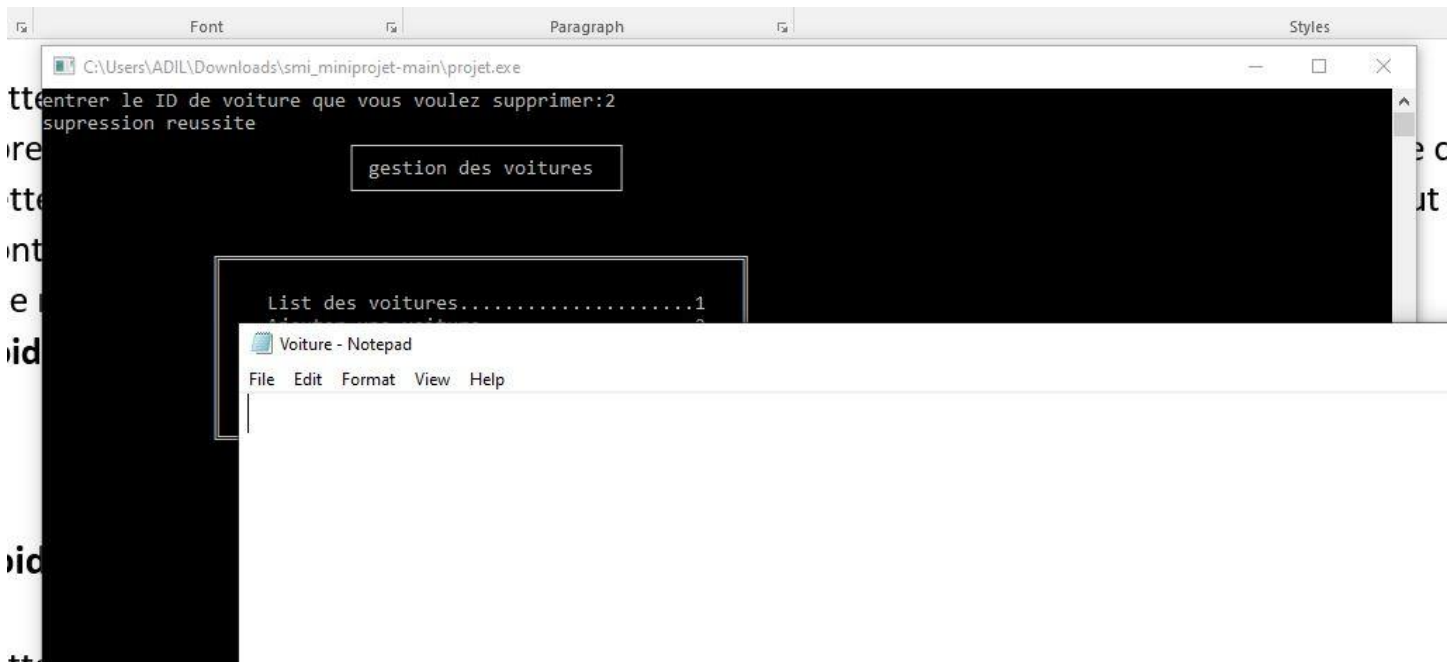
### void Supprimer\_voiture()

cette procédure creer un fichier temporaire **voiture\_tmp.txt**

apres demande d'utilisatuer de saisir l id de voiture qu il veut la suprimier dans la boucle, elle comparer le id de cette voiture avec les informations dans le fichier **voiture.txt** ligne par ligne et elle copie tout les lignes qui no contient pas cette id vers **voiture\_tmp.txt** apres elle supprime **voiture.txt**

elle renome **voiture\_tmp.txt** par **voiture.txt**

**void Ajouter\_client()** et **void Supprimer\_contrat()** travail avec la même manière

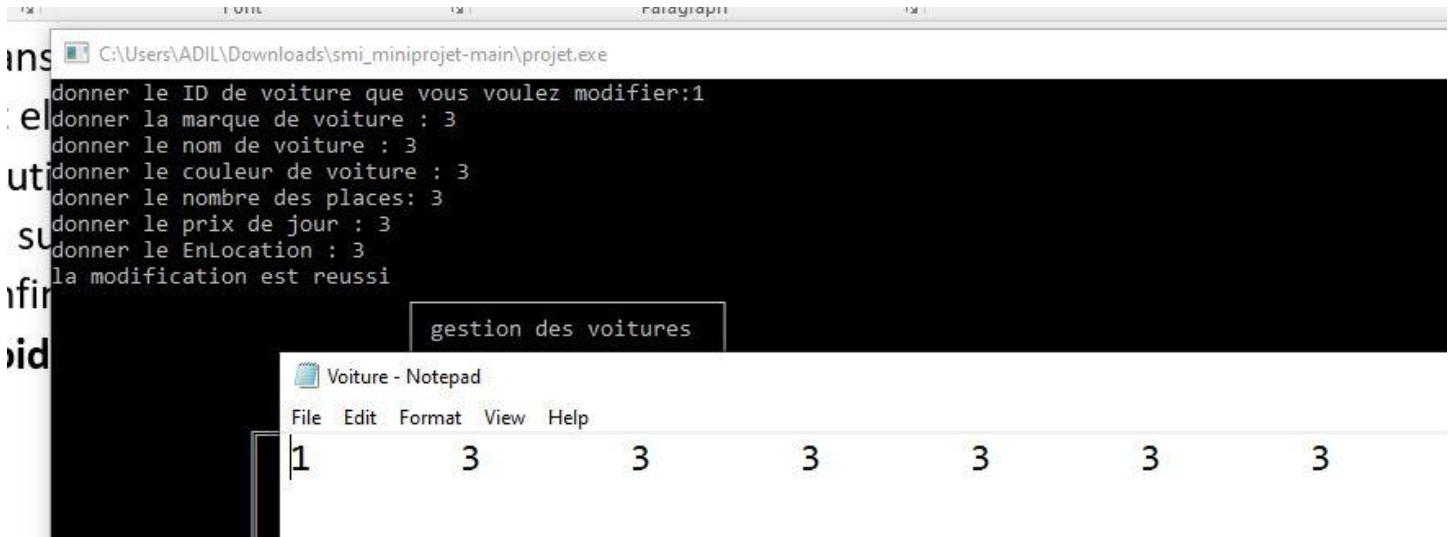


### void Modifier\_voiture()

cette procédure creer un fichier temporaire **voiture\_tmp.txt**

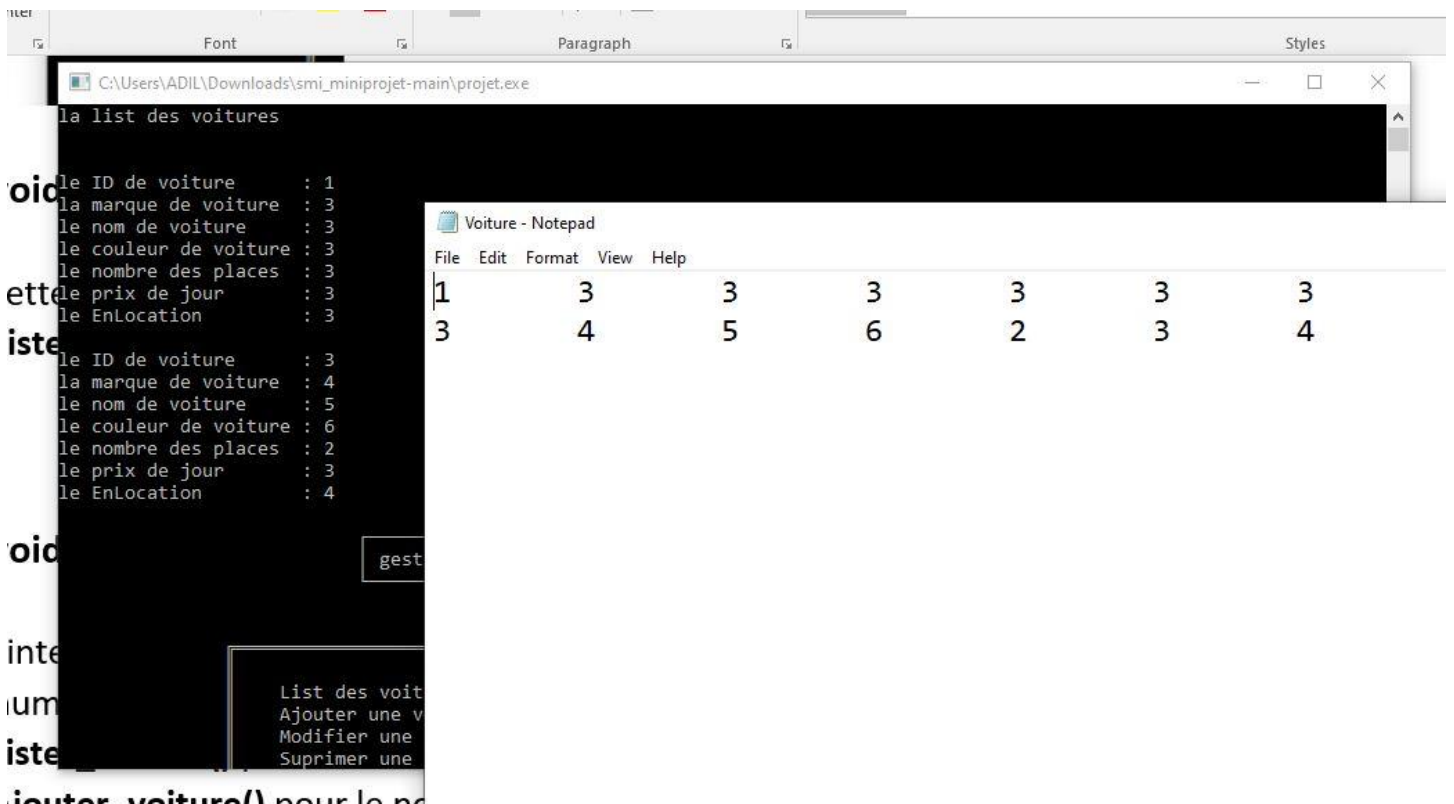
apres demande d'utilisatuer de saisir l id de voiture qu il veut la modifier

dans la boucle elle comparer le id de cette voiture avec les informations dans le fichier **voiture.txt** ligne par ligne  
 et elle copie tout les lignes vers **voiture\_tmp.txt** jusqu'a il arrive a le id de voiture convenable elle demande  
 d'utilisateur de saisir les nouvelle valeurs  
 et supprimer **voiture.txt**  
 enfin elle renommer **voiture\_tmp.txt** par **voiture.txt**  
**void Modifier\_contrat()** et **void Modifier\_client()** travail avec la même manière



**void Lister\_voiture()**

cette procédure accès a le fichier **voiture.txt** apres elle lit le fichier ligne par ligne et les affiche **void**  
**Lister\_client()** travail avec la même manière



l'interface de gestion des voiture qui contient des choix et Selon le numéro choisi, cette interface appelle la fonction respective

**Lister\_voiture()** pour le nombre 1

**Ajouter\_voiture()** pour le nombre 2

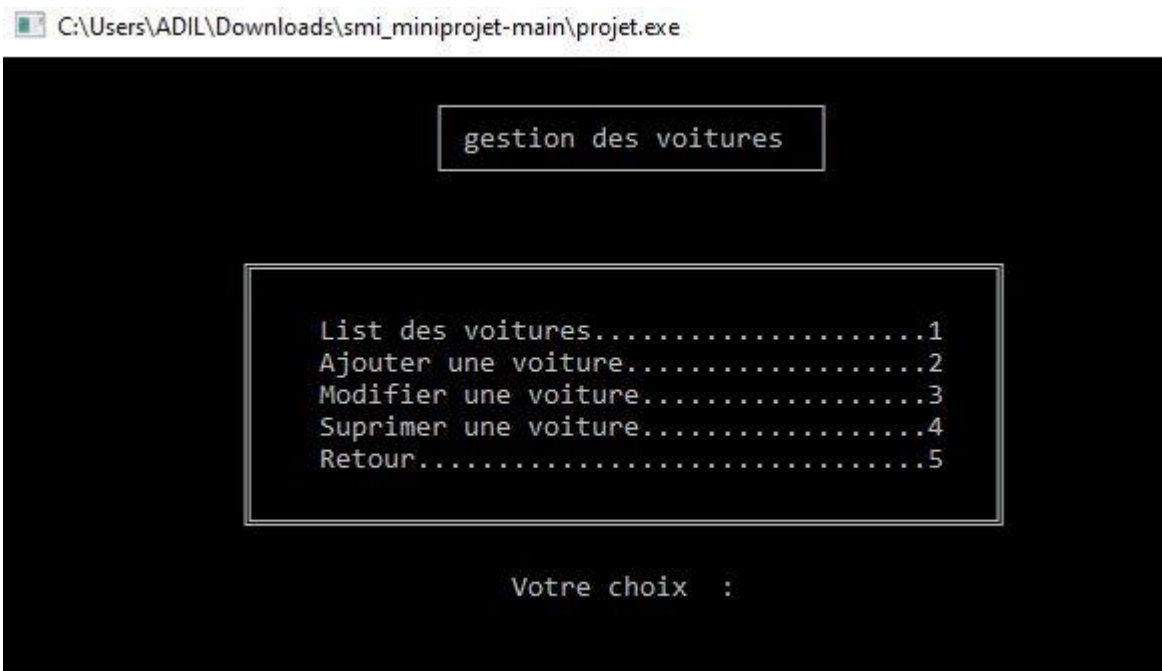
### Modifier\_voiture() pour le nombre 3

**Supprimer\_voiture()** pour le nombre 4 **main\_menu()**

pour le nombre 5

la boucle **while**(1) contune jusqu'a l'utilisateur choisit de quitter le programme

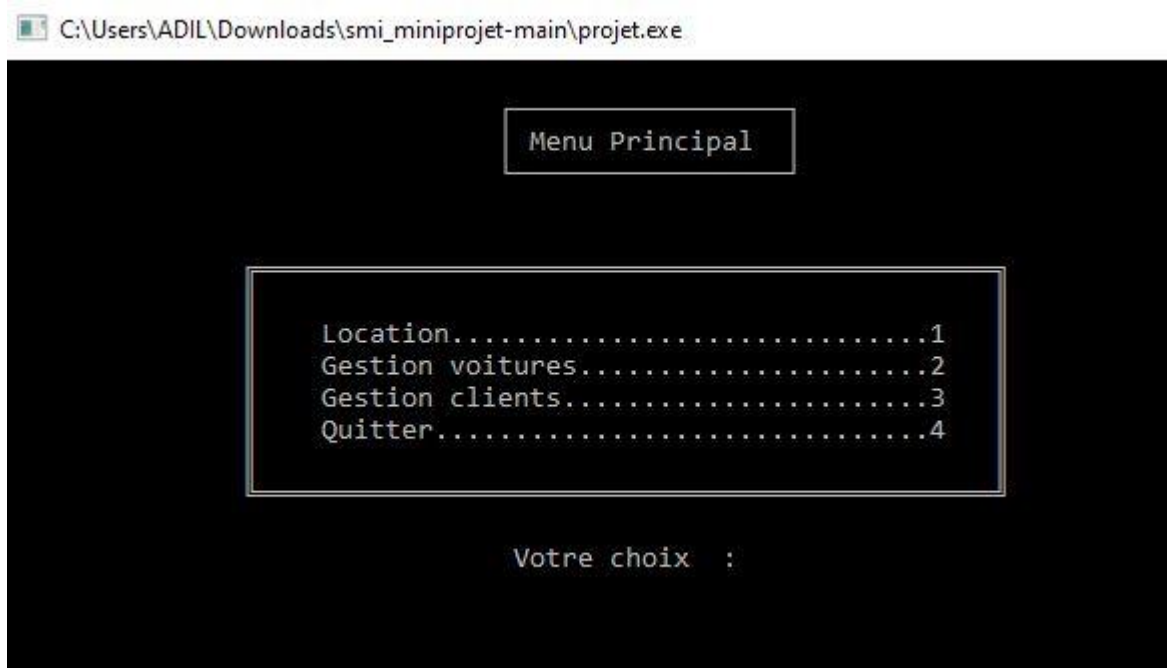
**void contrat\_menu()** et **void client\_menu()** travail avec la même manière pour la fonction **main\_menu()** pour revenir à l'interface principale du programme

[illegible]

```
void main_menu()
```

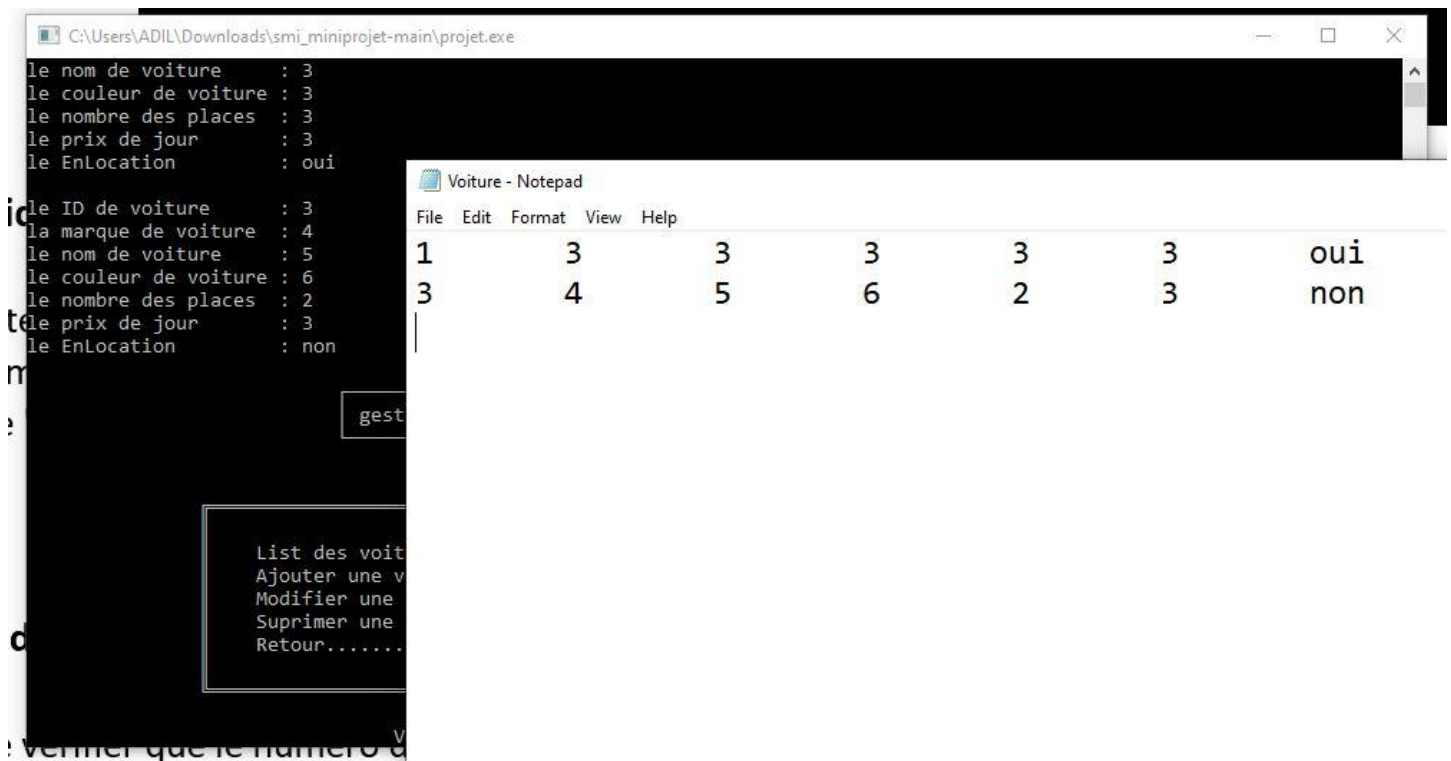
L'interface générale du programme pendant la sélection appelle les fonctions **void voiture\_menu()** et **contrat\_menu()** et **client\_menu()** après l'avoir essayé

La boucle continue jusqu'à ce que l'utilisateur termine le programme



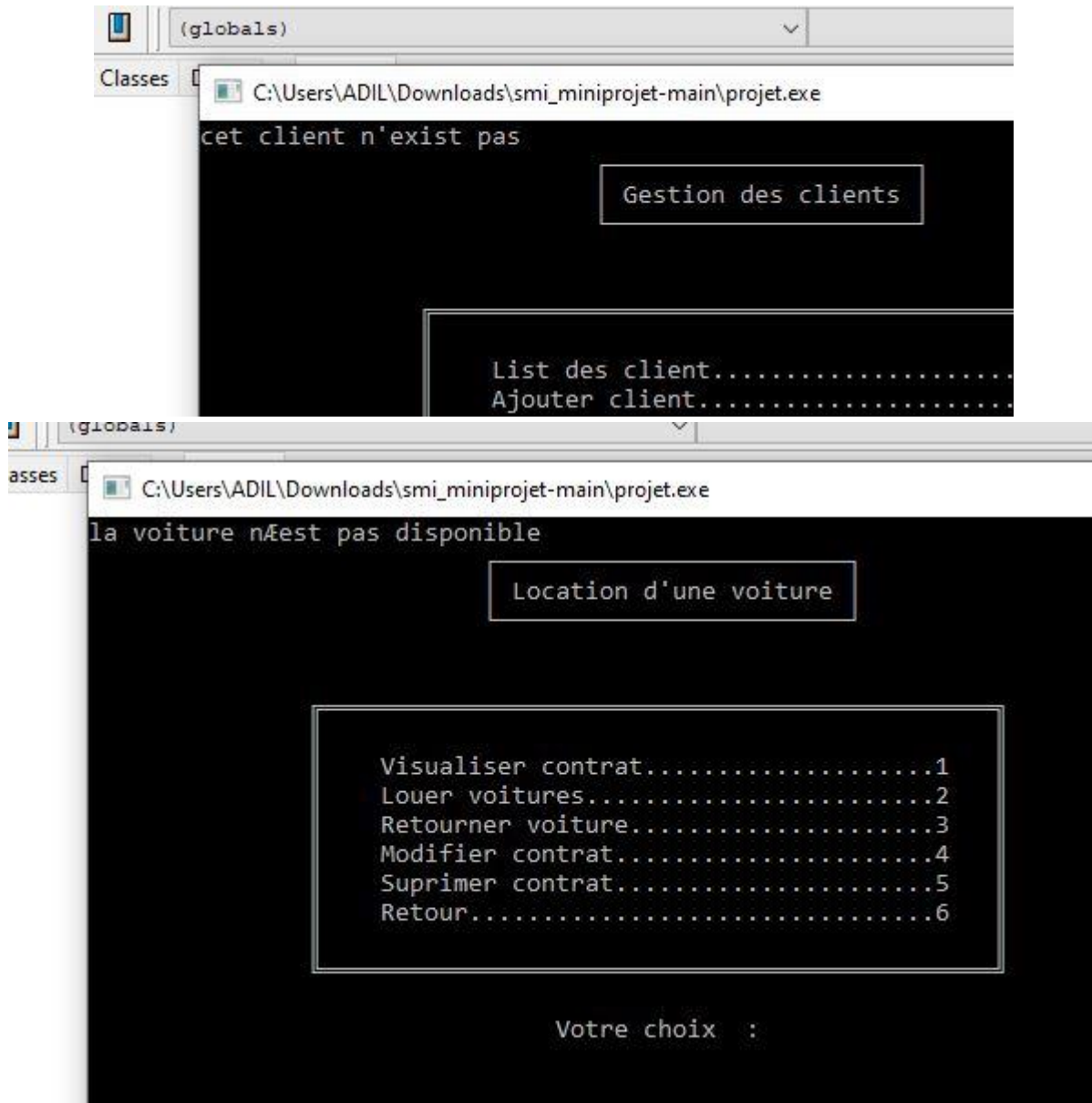
### Void Modifier\_location(int id)

cette fonction a un seul argument de type entier qui dentient l id de voiture  
de meme manier comme la procedure **Modifier\_voiture()** sauf qu elle changer **EnLocation** seulement si  
elle "non" resoit "oui" et par l'inverse

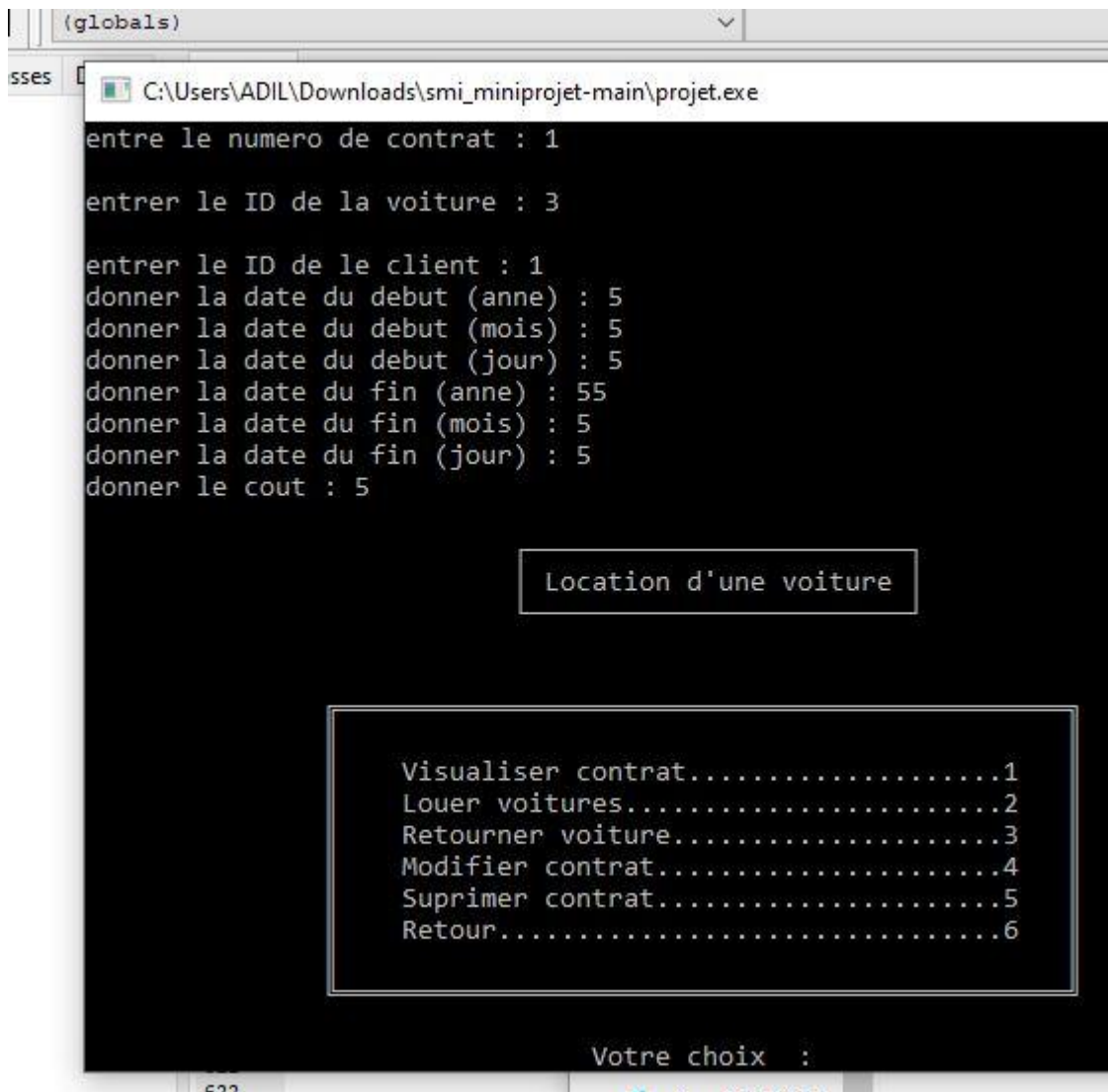


### void Louer\_voitures()

elle vérifier que le numero de contrat est deja exist  
apres la, elle verifier la voiture  
si la voiture n'exist pas elle retourne a la fentre precedent  
et pour le client qui n'exist pas, elle retourne a la fentre de **gestion des cients** et  
apres de la saisir des informations  
cette proscedure appel la fonction **Modifier\_location(idvoiture)** pour changer le statut de **EnLocation** de cette voiture





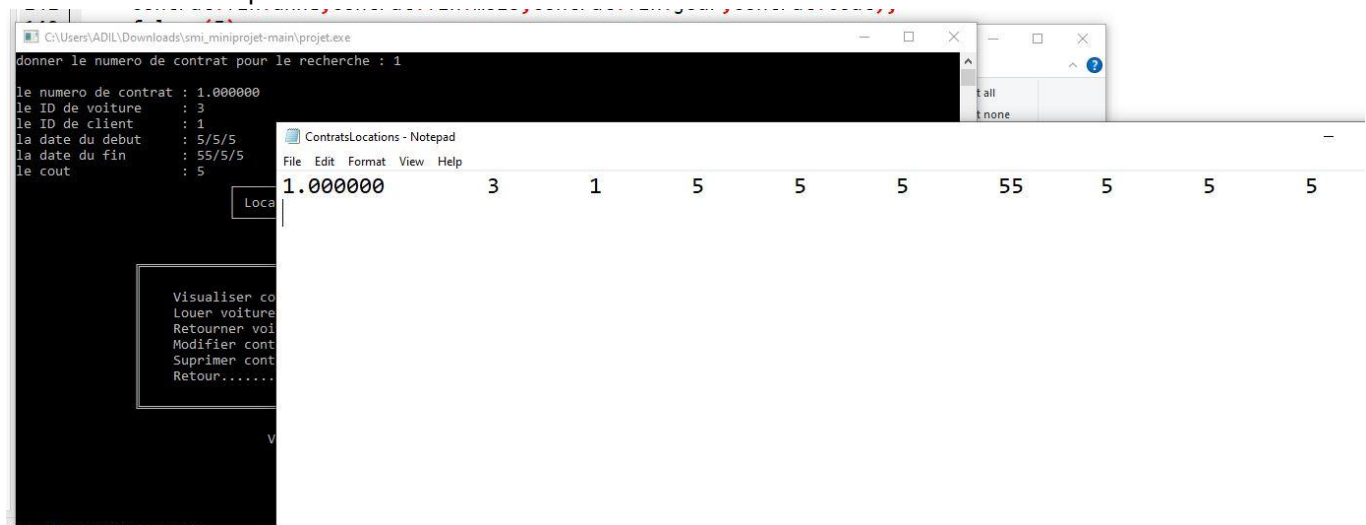


### void Visualiser\_contrat()

demande d'utilisation de saisir un nombre apres elle chercher et comparer les numeros de contrat dans le fichier **ContratsLocations.txt** ligne par ligne

si il exist elle affiche tout les information dans cette ligne

sinon le contran n exist pas



```

void Visualiser_contrat(){
    float num;
    printf("donner le numero de contrat pour le recherche : ");
    scanf("%f",&num);
    FILE * F;
    F=fopen("ContratsLocations", "r");
    do{
        fscanf(F, "%f\t%d\t%d\t%d\t%d\t%d\t%d\t%d\t%d\t%d\t%d\t\n", &contrat.numContrat, &contrat.idVoiture, &contrat.idClient,
        &contrat.fin.annee, &contrat.fin.mois, &contrat.fin.jour, &contrat.cout);
        if(num == contrat.numContrat){
            printf("\nle numero de contrat : %f", contrat.numContrat);
            printf("\nle ID de voiture : %d", contrat.idVoiture);
            printf("\nle ID de client : %d", contrat.idClient);
            printf("\nla date du debut : %d/%d/%d", contrat.debut.annee, contrat.debut.mois, contrat.debut.jour);
            printf("\nla date du fin : %d/%d/%d", contrat.fin.annee, contrat.fin.mois, contrat.fin.jour);
            printf("\nle cout : %d", contrat.cout);
        }
    }while(!feof(F));
    fclose(F);
}

```

### void Retourner\_voiture()

demande d'utilisation de saisir le id d'une voiture si la

voiture n'existe pas il retourne à la fenêtre Précédent

elle travaille comme la fonction **Supprimer\_contrat()** mais cette fois elle compare le **ID** au lieu de **numero de facture**

après, elle appelle la fonction **Modifier\_location(idvoiture)** pour changer le statut de **EnLocation**

