



Aula 03 - Filas em C

Prof. Esp. Rodrigo Hentz



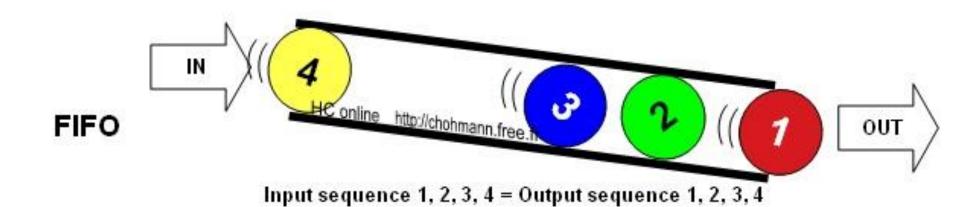


Definição

- Uma fila é simplesmente uma lista linear de informações, que é acessada na ordem primeiro a entrar, primeiro a sair, sendo chamada, algumas vezes, de FIFO (first in, first out).
- Isso é, o primeiro item colocado na fila é o primeiro a ser retirado.
- Também é conhecido como QUEUE...



FIFO





Operações

- Uma fila possui duas funções básicas:
- ENQUEUE, que adiciona um elemento ao final da fila
- DEQUEUE, que remove o elemento no início da fila.
- A operação DEQUEUE só pode ser aplicada se a fila não estiver vazia, causando um erro de fila vazia se esta operação for realizada nesta situação.



Aplicações

- Fila de processos de um sistema operacional
- Fila de impressão
- Ordenação de consumo de estoque de produtos.

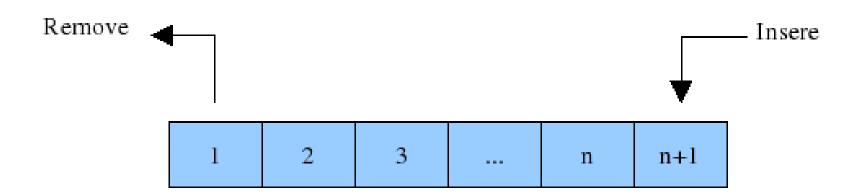
Podem ser criadas utilizando:

- Ponteiros através de alocação dinâmica de memória ou
- Vetores

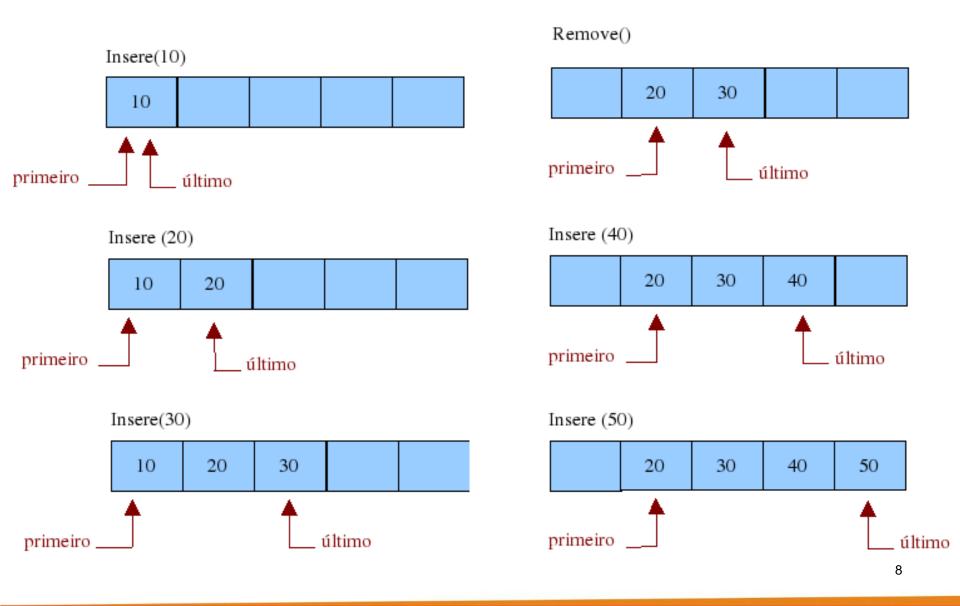


Os itens são armazenados em posições contíguas de memória.

- A operação enqueue faz a parte de trás da fila aumentar.
- A operação dequeue faz a fila diminuir-se pelo início.
- Utilizando vetores uma posição não é preenchida, é o controle da última posição









Filas Circulares

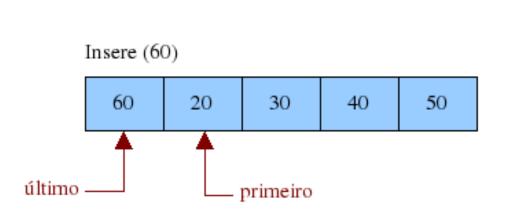
O que aconteceria se atingirmos o fim de nossa fila e quisermos incluir mais um item?

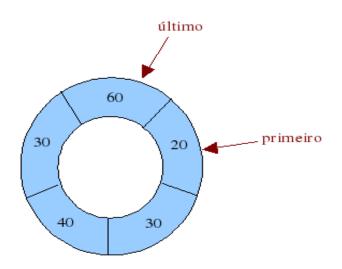




Filas Circulares

 Para resolver a questão implantamos a solução de fila circular, onde aproveitamos posições que não estão sendo usados na nossa fila.







```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
/* run this program using the console pauser o.
#define MAX 5
typedef struct {
    int primeiro;
    int ultimo:
    char vetor[MAX];
} sFila;
void criarFila(sFila* fila)
    fila->primeiro = fila->ultimo = 0;
    printf("\nFila criada com sucesso.");
ł
```



```
int incr(int i)
{
  return (i + 1) % MAX;
}
int vazia (sFila* fila)
{
  return (fila->primeiro == fila->ultimo);
}
```



```
void dequeue (sFila* fila)
 char valor;
 if (vazia(fila)) {
   printf("\nFila vazia.");
 else
   valor = fila->vetor[fila->primeiro];
   fila->primeiro = incr(fila->primeiro);
   printf("\nItem removido %c.", valor);
```



```
void enqueue(sFila* fila, char valor)
£
 if (incr(fila->ultimo) == fila->primeiro) {
   printf("\nCapacidade da fila estourada.");
 else
    fila->vetor[fila->ultimo] = valor;
    fila->ultimo = incr(fila->ultimo);
   printf("\nItem inserido %c.", valor);
```



```
int main(int argc, char *argv[]) {
    sFila fila;
    criarFila(&fila);
    enqueue(&fila, 'A');
    enqueue(&fila, 'B');
    enqueue(&fila, 'C');
    dequeue (&fila);
    dequeue (&fila);
    enqueue (&fila, 'D');
    dequeue (&fila);
    dequeue (&fila);
    dequeue (&fila);
    enqueue(&fila, 'E');
    enqueue(&fila, 'F');
    enqueue(&fila, 'G');
    enqueue(&fila, 'H');
    dequeue (&fila);
    enqueue(&fila, 'I');
    enqueue (&fila, 'J');
    enqueue(&fila, 'K');
    return 0;
```



Atividade

Crie as seguintes rotinas no programa de filas:

- Imprimir a fila
 - Mostrar todos os itens da fila
- Imprimir o primeiro elemento da fila
 - Mostrar o primeiro elemento posicionado na fila
- Imprimir o último elemento da fila
 - Mostrar o último elemento posicionado na fila



