



Plano de Ensino



- Revisão de Conjuntos e Funções
- Linguagens, Expressões Regulares e Gramáticas
- Autômatos
- Conceitos básicos sobre compiladores e interpretadores
- Visão geral do processo de compilação
- Tipos de compiladores
- Análise léxica
- Análise sintática
- Análise semântica
- Geração de Código



Livro-Texto



- Bibliografia Básica:
 - » AHO, A.; ULLMANN, J.; REVI, S.. Compiladores : princípios, técnicas e ferramentas. 3ª ed. Rio de Janeiro: LTC, 2006.
- Bibliografia Complementar:
 - » TOSCANI, Simão Sirineo; PRICE, Ana M. A..
 Implementação de Linguagens de Programação.
 1ª ed. Porto Alegre: Bookman Companhia Ed., 2008.
 - » DELAMARO, Marcio Eduardo. Como Construir um Compilador: Utilizando Ferramentas Java. 1ª ed.: Novatec, 2004.

| • | Cron | nática | ΛIE | ahai | • |
|----|------|--------|-------|------|---|
| Э. | GIAI | Haliba | - AII | ave | ш |



■ Alfabeto (∑) → é um conjunto não vazio e finito de símbolos. Sendo assim, um conjunto também é considerado um alfabeto. Letras e dígitos são exemplos de símbolos usados frequentemente.

$$\Sigma$$
={a, e, i, o, u}
 Σ ={a, b, c, d, e, ..., z}
 Σ ={0, 1}

3. Gramática - Palavra



- Palavra, cadeia de caracteres ou sentença → é uma seqüência finita de símbolos (do alfabeto) justa-postos. Uma palavra sem símbolo (ε → vazia).
- Seja ∑ = {a, e, i, o, u}
 - » Palavra vazia (ε) \rightarrow palavra sem símbolos $\rightarrow \Sigma = \{\varepsilon\}$
 - » Conjunto de todas as palavras possíveis → ∑ = {ε, a, ae, aei, aaeea, aeiou, aaeiouu, ...}
 - » Conjunto de todas as palavras possíveis excetuando-se a palavra vazia $\Rightarrow \Sigma^+ = \{a, ae, aei, aaeea, aeiou, aaeiouu, ...\}$ ou $\Sigma^+ = \Sigma^- \{\varepsilon\}$

3. Gramática - Palavra



- Tamanho de uma palavra → o tamanho ou comprimento de uma palavra w, representado por |w| é o número de símbolos que compõem a palavra.
- Seja $\Sigma = \{a, e, i, o, u\}$
 - » Se w=aei então |w| = 3
 - » Se w=aeiouuae então |w| = 8
 - » Se w= ε então |w| = 0 (sentença vazia)

3. Gramática - Palavra



- Prefixo, Sufixo e Subpalavra → é qualquer seqüência de símbolos inicial (prefixo) ou final (sufixo) da palavra.
 Qualquer prefixo ou sufixo de uma palavra é uma subpalavra.
- Seja uma palavra w = abcb em ∑={a, b, c}
 - » Prefixos: ϵ , a, ab, abc, abcb.
 - » Sufixos: ϵ , b, cb, bcb, abcb.

3. Gramática – Linguagem



- Uma linguagem formal é um conjunto de palavras sobre um alfabeto.
- Sendo ∑={a, b, c}:
 - » O conjunto vazio e o conjunto formado pela palavra vazia são linguagens sobre Σ ({ } \neq {\$\varepsilon})
 - » O conjunto de palíndromos (mesma leitura de ambos os lados) sobre Σ é um exemplo de linguagem infinita (Σ = { ϵ , a, b, aa, bb, aaa, bbb, aba, bab, aaaa, ...}).

3. Gramática - Linguagem



- Concatenação → é uma justaposição dos símbolos que representam as palavras componentes.
 - » Associatividade: v(wt) = (vw)t
 - » Elemento neutro: εw = w = wε
- Seja o alfabeto ∑={a, b, c} e as palavras v = baaaa e w = bb.
 - » vw = baaaabb
 - » $v\varepsilon = v = baaaa$

3. Gramática - Linguagem



- Concatenação sucessiva → é uma justaposição com os símbolos da própria palavra de forma sucessiva; é representada na forma de expoente, ou seja, wⁿ, onde w é a palavra e n o número de concatenações consecutivas.
 - $w^0 = \varepsilon$
 - $w^n = ww^{n-1}$, para n>0
- Seja w uma palavra. Então:
 - » w1 = w
 - $w^3 = www$
 - » w⁵ = wwwww
 - » wn = www...w (n vezes)

3. Gramática - Gramática



- É uma quádrupla ordenada G = (V, T, P, S)
- » V → conjunto finito de símbolos variáveis ou não-terminais
 - » T -> conjunto finito de símbolos terminais
 - » P → conjunto finito de pares, chamado regras de produção tal que a primeira componente é palavra de (V∪T)* e a segunda componente é palavra de (V∪T)*
 - » S \rightarrow elemento de V chamado de variável inicial

3. Gramática - Gramática



- Regra de produção → uma regra de produção
 (α, β), representada por α→β, definem condições de
 geração das palavras da linguagem.
 - » Uma seqüência de produção $\alpha
 ightarrow eta_1,\, \alpha
 ightarrow eta_2,\, ...,\, \alpha
 ightarrow eta$ n pode ser abreviada na forma $\alpha
 ightarrow eta_1 \,|\, eta_2 \,|\, ...\, |\, eta_n$
 - » A aplicação de uma regra de produção é denominada derivação de uma palavra. A aplicação sucessiva de regras de produção permite derivar as palavras da linguagem representada pela gramática.

3. Gramática - Gramática



- Derivação → seja G = (V, T, P, S) uma gramática, uma derivação é um par da relação com domínio em (V∪T)* e contra-domínio em (V∪T)*.
- Um par (α, β) é representado por $\alpha \Rightarrow \beta$. A relação \Rightarrow é indutivamente definida como segue:
 - » Para toda produção da forma $S \rightarrow \beta$, o primeiro componente é o símbolo inicial de G, tem-se: $S \Rightarrow \beta$.
 - » Para todo par $\alpha \Longrightarrow \beta$, onde $\beta = \beta_u \beta_v \beta_w$, se $\beta_v \xrightarrow{} \beta_t$ é regra de P então: $\beta = \beta_u \beta_t \beta_w$
- Portanto, uma derivação é a substituição de uma subpalavra de acordo com uma regra de produção.

3. Gramática - Gramática



- Linguagem Gerada → seja G = (V, T, P, S) uma gramática, a linguagem gerada pela gramática G, denotada por L(G) é composta por todas as palavras de símbolos terminais deriváveis a partir do símbolo S, ou seja:
 - $L(G) = \{w \in T^* \mid S \Rightarrow^+ w\}$
- Convenções:
 - » A, B, C, D, ..., T → para símbolos variáveis
 - » a, b, c, d, ..., $t \rightarrow$ para símbolos terminais

3. Gramática - Gramática



• Exemplo 1: a gramática G = {V, T, P, S} onde:

 $V = \{S, D\}$

 $T = \{0,\,1,\,2,\,3,\,4,\,5,\,6,\,7,\,8,\,9\}$

 $\mathsf{P} = \{ \mathsf{S} \!\!\to\!\! \mathsf{D}, \, \mathsf{S} \!\!\to\!\! \mathsf{DS}, \, \mathsf{D} \!\!\to\!\! 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9 \}$

Derivação do número 243:

 $S{\Rightarrow}DS{\Rightarrow}2S{\Rightarrow}2DS{\Rightarrow}24S{\Rightarrow}24D{\Rightarrow}243$

S ⇒6 243

3. Gramática - Gramática

<u>Å</u> Anhanguera

- $\bullet \ \ \, \text{Exemplo 2: a gramática G} = \{\{\text{S, X, Y, A, B, F}\}, \{\text{a, b}\},$
 - P, S) onde:
 - $P = \{S \rightarrow XY, X \rightarrow XaA|XbB|F,$
 - Aa→aA, Ab→bA, AY→Ya,
 - Ba→aB, Bb→bB, BY→Yb,
 - $Fa\rightarrow aF, Fb\rightarrow bF, FY\rightarrow \varepsilon$
- Derivação da palavra baba:
 - $S{\Rightarrow}XY{\Rightarrow}XaAY{\Rightarrow}XaYa{\Rightarrow}XbBaYa{\Rightarrow}XbaBYa{\Rightarrow}XbaYba{\Rightarrow}FbaYba{\Rightarrow}$
 - bFaYba⇒ baFYba⇒baba
 - $S \Rightarrow^{10} baba$

3. Gramática – Tipos de Gramática



- Segundo a hierarquia de Chomsky, as gramáticas podem ser de quatro tipos.
 - » Para G = (V, T, P, S) e V = $V \cup T$, temos:



3. Gramática – Tipos de Gramática



- Tipo 0 Gramáticas Irrestritas (GI) → do lado esquerdo da produção pode haver uma seqüência de quaisquer símbolos, desde que, entre eles, haja um nãoterminal.
- Do lado direito da produção pode haver qualquer seqüência de símbolos, inclusive a sentença vazia.
 - » P = { $\alpha \rightarrow \beta \mid \alpha \in V^+$, $\beta \in V^*$ }

| Tipo 1 - Gramáticas Sensíveis ao Contexto (GSC) → o comprimento da sentença do lado esquerdo deve ser menor ou igual ao comprimento da sentença do lado direito da produção. Do lado direito não é aceito a sentença vazia. » α→β ∈ P e α ≤ β • Ex: α₁Aα₂ → α₁Bα₂ | |
|---|--|
| | |
| 3. Gramática – Tipos de Gramática | |
| Tipo 2 - Gramáticas Livres de Contexto (GLC) → do lado esquerdo da produção deve, sempre, ocorrer um e apenas um símbolo variável. A sentença vazia também não é aceita do lado direito da produção. P = {α→β α ∈ N e β ≠ ε} Ex: X → abcX (não importa o contexto de X) | |
| | |
| | |
| | |
| 3. Gramática – Tipos de Gramática | |
| Tipo 3 - Gramáticas Regulares (GR) → do lado esquerdo da produção deve, sempre, ocorrer um e apenas um símbolo variável e do lado direito podem ocorrer ou somente um terminal, ou um terminal seguido de um variável. » A → aB ou A → a ou seja, » P = { A → aX A ∈ V, a ∈ T, X ∈ {V ∪ {ε}}} | |
| | |
| | |
| | |

Anhanguera

3. Gramática - Tipos de Gramática

3. Gramática – Tipos de Gramática



- Conforme o tipo da gramática que dá origem a uma linguagem, estas se classificam em:
 - » LSC → Linguagem Sensível ao Contexto
 - » LLC \rightarrow Linguagem Livre de Contexto
 - » LR → Linguagem Regular

