

## Exercícios – Programação para Dispositivos Móveis

Assunto: Definições e Objetivos Básicos MATERIAL COMPLEMENTAR

1-) Defina os termos abaixo:	
	Android SDK
	DDMS
	ADT
	AVD
	ADB
	Dalvik VM
2-) Crie alguns AVD, com configurações diferentes e aprenda a utilizar sua interface. a-) Troque o papel de parede	
	a y moque o paper de parede
	b-) Crie dois contatos no emulador.
	c-) Simule o recebimento de uma chamada para o contato que você criou anteriormente.
	d-) Simule o recebimento de um SMS para o contato que você criou anteriormente.
	e-) Mostre os dispositivos conectados através do adb.
	f-) Acesse o shell pelo adb.
	g-) Mostre os arquivos e diretórios da pasta /mnt/sdcard/
	h-) Descubra a pasta onde o android grava as imagens e envie alguma imagem para essa pasta. (Tente através do DDMS e depois através do adb), e coloque-a como foto do seu contato. Simule novamente uma chamada.  DICA: Após copiar a imagens, entre nas aplicações do emulador e DevTools – escolha Media Provider e Scan SD Card. Isso fara com que a imagem apareca na Galeria.

g-) Instale através do adb a aplicação teste.apk que o professor irá lhe fornecer.