



# Anhanguera

*Aqui o seu esforço  
ganha força.*



Anhanguera

# Filas com alocação dinâmica

Prof. Esp. Rodrigo Hentz



## Filas

- Estudamos filas anteriormente partindo-se do princípio que a fila era implementada utilizando-se um vetor.
- Depois estudamos a alocação dinâmica de memória e como era possível trabalhar com uma lista encadeada com alocação dinâmica de memória.
- Hoje retornaremos ao assunto de filas, mas utilizando alocação dinâmica de memória para sua implementação.

## Filas

- Uma fila é simplesmente uma lista linear de informações, que é acessada na ordem primeiro a entrar, primeiro a sair, sendo chamada, algumas vezes, de **FIFO** (first in, first out).
- Isso é, o primeiro item colocado na fila é o primeiro a ser retirado.
- Também é conhecido como **QUEUE**.

## Filas

- Uma fila possui duas funções básicas:
  - **ENQUEUE**, que adiciona um elemento ao final da fila
  - **DEQUEUE**, que remove o elemento no início da fila.
- A operação **DEQUEUE** só pode ser aplicada se a fila não estiver vazia, causando um erro de fila vazia se esta operação for realizada nesta situação.

## Filas

Inser(10)



primeiro  último 

Inser (20)



primeiro  último 

Inser(30)



primeiro  último 

Remove()



primeiro  último 

Inser (40)



primeiro  último 

Inser (50)



primeiro  último 

```
typedef struct no
{
    int info;
    struct no* next;
} sNo;

typedef struct fila
{
    sNo* first;
    sNo* last;
} sFila;
```

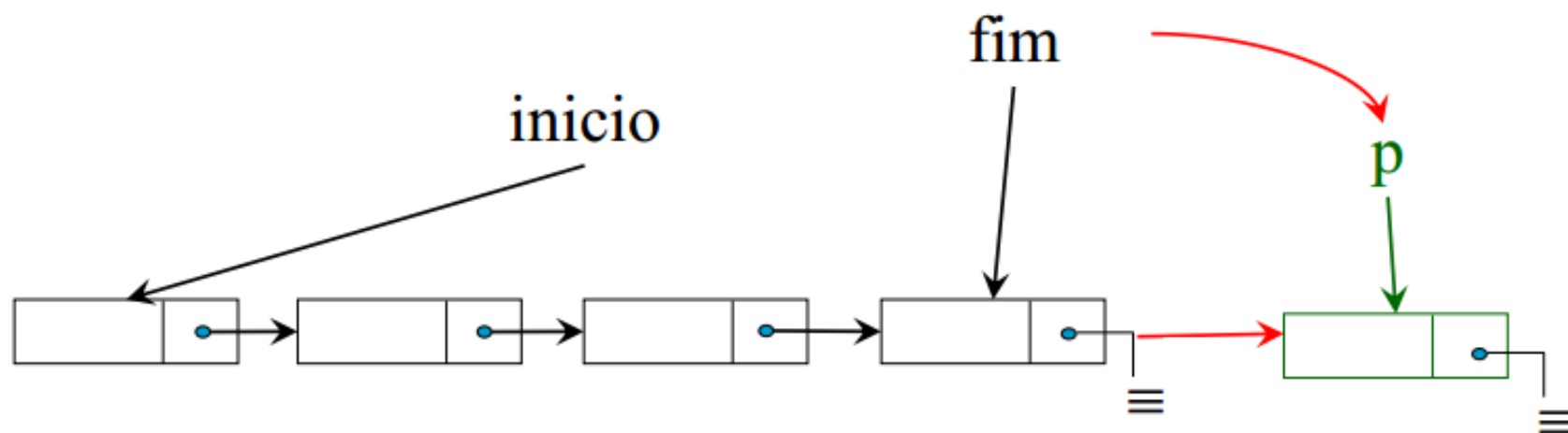
```
void criarFila(sFila* fila)
{
    fila->first = NULL;
    fila->last = NULL;
    printf("\nFila criada.");
}
```

```
sNo* criarNo(int valor)
{
    sNo* p = (sNo*)malloc(sizeof(sNo));
    p->info = valor;
    p->next = NULL;
    return p;
}
```

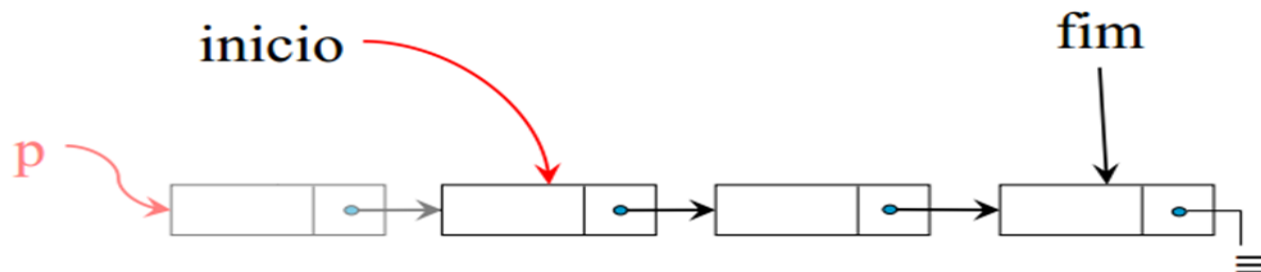


```
int vazia(sFila* fila)
{
    return fila->first == NULL;
}
```

```
void enqueue(sFila* fila, int valor)
{
    sNo* p = criarNo(valor);
    if (vazia(fila)) fila->first = p;
    else fila->last->next = p;
    fila->last = p;
    printf("\nValor inserido com sucesso: %d.", valor);
}
```



```
int dequeue(sFila* fila)
{
    sNo* p; int num;
    if (vazia(fila)) {
        printf("\nFila esta vazia.");
        return NULL;
    }
    p = fila->first;
    num = p->info;
    fila->first = p->next;
    if (fila->first == NULL) fila->last = NULL;
    free(p);
    return num;
}
```



```
void imprimir(sFila* fila)
{
    sNo* p;
    if(vazia(fila))
        printf ("\nFila esta vazia.");
    else
        for (p = fila->first; p != NULL; p = p->next)
            printf ("\nInfo = %d", p->info);
}
```

```
void destruir(sFila* fila) {
    sNo* p; sNo* d;
    if(!vazia(fila))
    {
        p = fila->first;
        while (p->next != NULL) {
            d = p;
            p = p->next;
            free(d);
        }
        printf ("\nFila destruida.");
        criarFila(fila);
    } else printf ("\nFila vazia.");
}
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int opcao, num; sFila fila; sFila* pfila = &fila;
    do
    {
        printf("\n");
        printf("1 - Inicializar fila\n");
        printf("2 - Enfileirar\n");
        printf("3 - Desenfileirar\n");
        printf("4 - Imprimir\n");
        printf("5 - Destruir\n");
        printf("0 - Sair\n");
        printf("\nEntre com a opcao: "); scanf("%d", &opcao); printf("\n");
        switch (opcao)
        {
            case 1:
                criarFila(pfila);
                break;
            case 2:
                printf ("\nEntre com o numero para enfileirar: "); scanf ("%d", &num); printf("\n");
                enqueue(pfila, num);
                break;
        }
    }
}
```

```
case 3:
    num = dequeue(pfila);
    if (num != NULL) printf("\nNumero desemfileirado %d.", num); printf("\n");
    break;
case 4:
    printf("\nImpressao da fila:");
    imprimir(pfila);
    break;
case 5:
    destruir(pfila);
    break;
}
fflush(stdin);
} while (opcao != 0);
return 0;
}
```



# Anhanguera

*Aqui o seu esforço  
ganha força.*