

Sistemas Microprogramados

Pré-Aula 03
Unidade Jundiaí



3. Arquitetura de Computadores II

- A memória principal é apenas um dos componentes dentro do sub-sistema de memória de um computador.
 - » Memória principal.
 - » Mecanismo de acesso do processador à memória principal.
 - » Memória cache e memória virtual.
- Localidade de referência:
 - » Estabelece que os programas acessam uma parte relativamente pequena do seu espaço de endereçamento em um dado instante de tempo.
 - » Localidade temporal: estabelece que se um item é referenciado, ele tende a ser referenciado novamente dentro de um espaço de tempo pequeno
 - » Localidade espacial: estabelece que se um item é referenciado, outros itens cujos endereços estejam próximos dele tendem a ser referenciados rapidamente.
- Hierarquia de Memória:
 - » Existência de vários níveis de memória com capacidades de armazenamento e tempos de acesso diferentes.
 - » Os dados são copiados entre dois níveis adjacentes
 - » Os níveis superiores são os mais próximos ao processador e os níveis inferiores são mais distantes do processador
 - » Unidade mínima de transferência de dados entre dois níveis adjacentes é chamada de bloco.
 - » Cada conteúdo (palavra ou byte) armazenado na memória possui seu próprio endereço, a interação é feita através de uma seqüência de leituras e escritas a endereços de memória específicos.

