

	<b>Aplicativo para Smartphone</b>	
	Plano de Gerenciamento do Projeto	

#### Controle de Versões

Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	19/03/2017	Cecília Junqueira Sartini	Elaboração inicial

## Objetivos deste documento

Definir como executar, monitorar, controlar e encerrar o projeto, além de detalhar o escopo do projeto.

## Objetivos e critérios de sucesso do Projeto

### *Necessidade de Negócio*

A necessidades do cliente se deu devido ao fato que, com a rotina humana cada vez mais acelerada, a criação de um app que além de lembrar, notifique os usuários dos itens a serem comprados, seria ideal.

### *Justificativa do Projeto*

Em 1943, o engenheiro químico Kaoru Ishikawa propôs um Diagrama cujo intuito era melhorar o Controle de Qualidade. E é baseado em tal diagrama, juntamente com a protelação atual, que será apresentada as Causas e efeitos deste.

Com o passar dos anos, pessoas, no geral, tem cada vez mais adiado tarefas. Das mais complexas, como um relatório no emprego, até as mais simples, como anotar e criar uma lista de compras.

Todavia, tal delonga tem se tornado cultural e, dessa forma, gerando uma “bola de neve”, onde pessoas com tempo, acabam ficando sem, e as de tempo curto, “enforcadas” com ainda menos tempo.

Por conta de tais pontos, o projeto foi criado. Para amenizar, ajudar e facilitar a reduzir a procrastinação, uma vez que os usuários terão em seus aparelhos, através de uma lista de montagem prévia, lembretes com os itens a serem comprados em seus respectivos departamentos.

### *Premissa*

Para o correto funcionamento do app, cada usuário terá que cadastrar previamente os itens desejados, na lista do mesmo.

	<b>Aplicativo para Smartphone</b>	
	Plano de Gerenciamento do Projeto	

### ***Marcos do Cronograma***

O prazo do projeto deverá ter duração de 10 meses, desde a idealização e fundamentação (120 dias), seguindo com o desenvolvimento teórico e prático do projeto.

Teve início em 09 de fevereiro de 2017 e deverá ser entregue em novembro de 2017.

### ***Orçamento***

O custo para venda do app, será de 7000,00.

### ***Crítérios de Avaliação***

Esse projeto será considerado bem-sucedido se o app estiver em pleno funcionamento dentro do prazo estabelecido de 10 meses e se o orçamento estabelecido for cumprido.

## **Marcos**

Marcos	Previsão
Atividade 1 – TCC 2	14/04/2017
Atividade 2 – TCC 2	10/05/2017
Atividade 3 – TCC 2	31/05/2017
Atividade 1 – TCC 3	A definir
Atividade 2 – TCC 3	A definir
Atividade 3 – TCC 3	A definir

## **Escopo do Projeto**

Este trabalho apresenta um novo aplicativo que enviará um lembrete ao usuário quando estiver próximo a uma loja cuja necessite comprar algum item. O usuário fará um cadastro prévio com uma lista de itens e seus detalhes a serem comprados, bem como as respectivas lojas de departamentos.

Tal aplicativo terá uma extensão web, do mobile. De tal forma, caso o usuário esteja em seu computador pessoal, e lembre de algo, pode adicionar à lista.

Antes de falar das divisões das listas, o aplicativo terá uma tela de criação de perfil, onde armazenará um histórico privado.

Os perfis se dividirão entre:

1. Feminino, no qual terá itens específicos (Absorvente, anticoncepcional, etc.);
2. Masculino, com itens sugeridos (espuma e gel de barbear);
3. Compartilhado.

Neste último, há a subdivisão:

- 3.1 Compartilhado Conjugue, em que casais poderão adicionar itens à lista um do outro (como um item da casa, ou para a janta);

	<b>Aplicativo para Smartphone</b>	
	Plano de Gerenciamento do Projeto	

3.2 Compartilhado Festa, no caso de uma organização com várias pessoas, cada um pode adicionar um item, e caso alguém compre, mude o status do mesmo para “comprado”;

3.3 Compartilhado Residência. Neste, além de casais, podem ter interferência de filhos, ou colegas de quarto e moradia.

Tais listas, serão divididas em alguns tipos:

1. Pré-definidas: Aqui ao escolher um perfil, o aplicativo terá as sugestões de subcategorias:

1.1. Higiene: Onde constarão itens de farmácia, higiene pessoal e da casa;

1.2. Moda: Constarão serviços e palavras genéricas (costureira, sapateiro, etc.);

1.3 Alimentação: Nesta, itens gerais (para compras do mês, por exemplo);

2. Crie uma lista personalizada. Aqui, o usuário criará sua própria lista.

Como o usuário deverá fazer o login mediante o cadastro de um e-mail e número de celular as notificações serão feitas por tais meios (sms e mensagem de email), também dando, como terceira opção, ao usuário o cadastro de um alarme.

## Fora do Escopo

Serão consideradas atividades fora do escopo, quaisquer outras atividades que não estejam reportadas no tópico acima.

## Premissas

- O aparelho celular do usuário, deve atender ao requisito mínimo (android 4.4 ou superior)
- O aparelho deve ter conexão com a internet ilimitada (se desligada, não atualizará a localização)

## Restrições

- Orçamento não poderá ultrapassar R\$ 5000,00.

## Estrutura Analítica do Projeto (EAP)

Cód. EAP	Entrega/Pacote de Trabalho
<u>1</u>	<u>Planejamento</u>
1.1	- Estrutura de Tecnologia da Informação
1.2	- Estrutura de Marketing
1.3	- Estrutura Logística
<u>2</u>	<u>Execução</u>
2.1	- Estrutura de Tecnologia da Informação
2.2	- Estrutura de Marketing
2.3	- Estrutura Logística
<u>3</u>	<u>Acompanhamento</u>
3.1	- Estrutura de Tecnologia da Informação

	<b>Aplicativo para Smartphone</b>	
	Plano de Gerenciamento do Projeto	

3.2	- Estrutura de Marketing
3.3	- Estrutura Logística