

ATIVIDADE EXTRA-CLASSE

2 – Classes de Programas

Data de Entrega: (até 25/09/2016)

E-mail: clayton.valdo@anhanguera.com

Título E-mail: [CC] TC 2

Grupo: ≤ 4 alunos

1-) Dados os programas iterativos a seguir; transforme-os para Programas Monolíticos.

a-)

```
P1A = (
X; Y; Z; se T (Q; R; S) senão ✓; W)
```

b-)

```
P1B = (
    enquanto T faça (X; Y; Z); W)
```

c-)

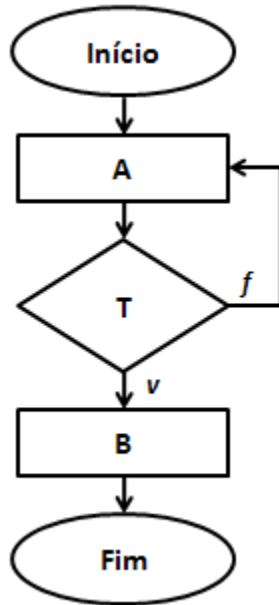
```
P1C = (
    se T1 (
        até T2 faça (A; B; C))
    senão (
        enquanto T3 faça (D; E; F))
    )
```

d-)

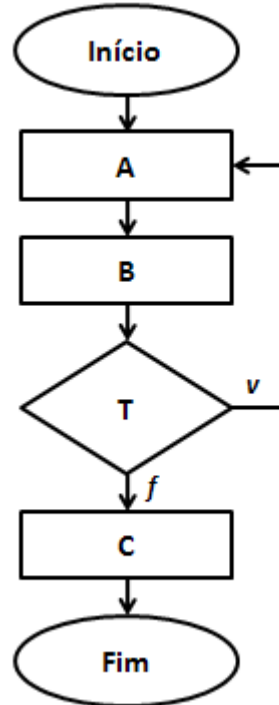
```
P1D = (
    até T1 faça (
        até T2 faça (A; B; C));
    enquanto T3 faça (D; E; F)
    )
```

2-) Dados os fluxogramas de Programas Monolíticos a seguir; transforme-os para Programas Recursivos.

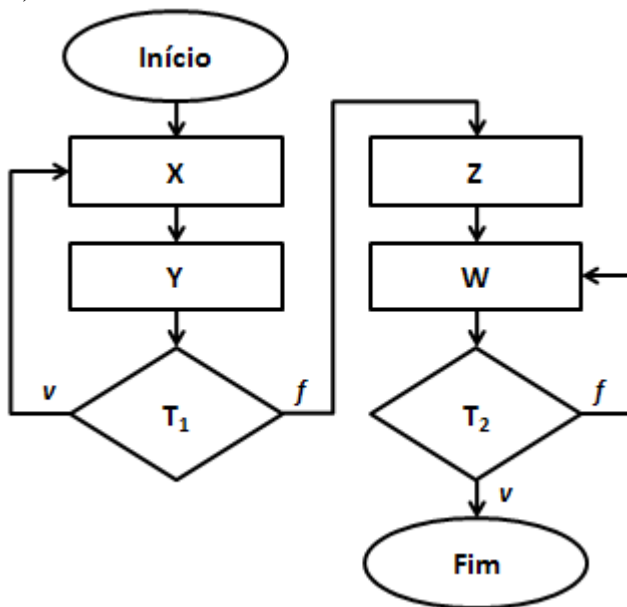
a-)



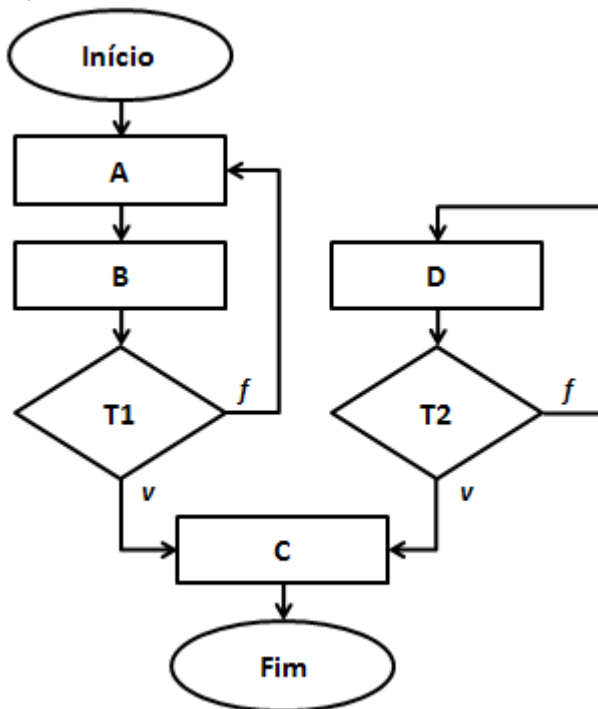
b-)



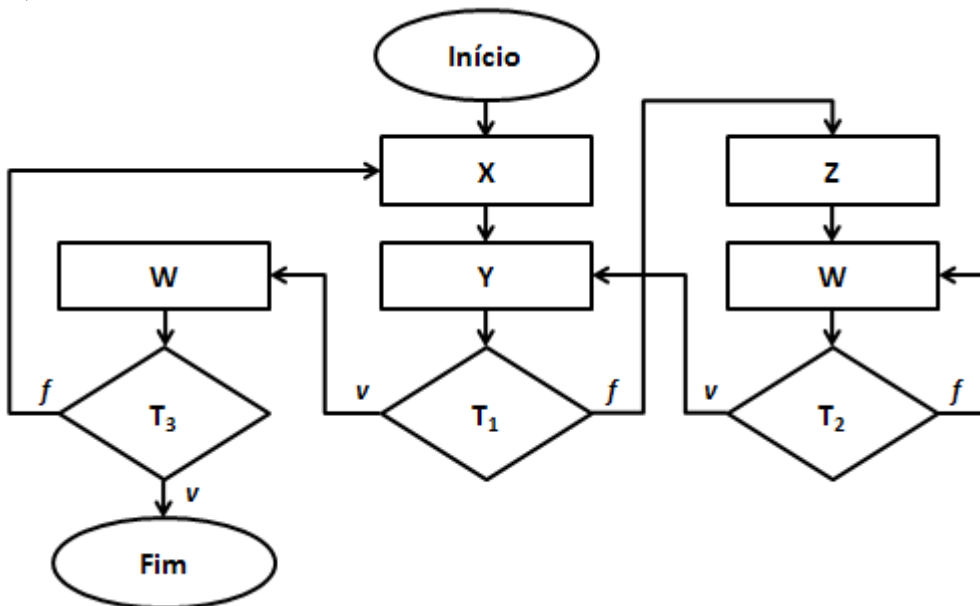
c-)



d-)



e-)



3-) Dado o Programa Iterativo a seguir, converta-o para um Programa Recursivo.

```
P_ITER = (
  A; B; C; se T1 (D; E) então (
    enquanto T2 (F)
  ); G
)
```

4-) Dado o trecho de código em Pascal a seguir, converta-o para um Programa Recursivo.

```
var
sexo: string;
begin
  repeat
    write('Sexo (m/f): ');
    readln(sexo);
    if (sexo <> 'm') and (sexo <> 'f') then begin
      writeln('Sexo deve ser m ou f');
    end;
  until (sexo = 'm') or (sexo = 'f');
end.
```