

Inteligência Artificial

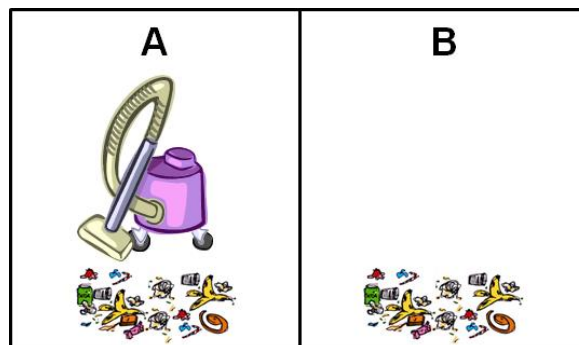
Pós-Aula 03
Unidade Jundiaí



Resolução de Problemas (para dia 17/09 – 4 pessoas)

A. Implemente os algoritmos a seguir:

1. Implemente o algoritmo do Mundo do Aspirador de Pó considerando 2 salas. Cada interação de limpeza ou de movimento deve contar 1 unidade. Elabore uma interface simples para mostrar o funcionamento do agente e, baseado nos resultados, mostre como foi o desempenho deste agente com relação a Sala Limpa x Número de Movimentos.



2. Altere o algoritmo acima para que o agente percorra 4 salas, conforme movimentos definidos pela figura. Mostre seu desempenho.

