

# Arquitetura de Computadores

Prof. Marcos Grillo marcos.grillo@anhanguera.com



### Apresentação da Disciplina

PLANO DE ENSINO E APRENDIZAGEM					
CURSO: Ciência da Computação					
Disciplina:	Período Letivo:	Série:	Periodo:	Semestre de	Ano de Ingresso:
Arquitetura de Computadores	2° sem/2013	6ª Série	Não definido	Ingresso:	2011
C.H. Teórica:		C.H. Outras:	s: C.H. Total:		tal:
40		20	60		

#### **Ementa**

Arquiteturas RISC e CISC. Pipeline. Paralelismo de Baixa Granularidade. Processadores Superescalares e Superpipeline. Multiprocessadores. Multicomputadores. Arquiteturas Paralelas e não Convencionais. Microprocessadores e Computadores Pessoais. Organização de Memória. Sistemas de Entrada e Saída, Sistemas de vídeo, Som e Outros.

#### **Objetivos**

Compreender e assimilar os componentes de dispositivos que compõem o computador. Formas de organização e de comunicação entre os subsistemas computacionais (processador, memória, disco e etc.)

Conhecer a estrutura de funcionamento de uma CPU. conhecer as arquiteturas de computadores do tipo CISC e RISC. Conhecer arquiteturas de computadores pessoalis, multicomputadores e multiprocessadores.



# Apresentação da Disciplina

Cronograma de Aulas			
Semana nº.	Tema		
1	Estrutura básica de um computador pessoal		
2	Estrutura e Funcionamento da CPU: conjunto de instruções		
3	Estrutura e Funcionamento da CPU: ciclo de instruções		
4	Arquitetura RISC e CISC		
5	Registradores: tipos de registradores		
6	Registradores mais utilizados em computadores pessoais		
7	Arquitetura Pipeline		
8	Atividades de Avaliação.		
9	Memorias: principal		
10	Memorias: Secundária, cache		
11	Dispositivos de entradas e saída		
12	Barramento: Tipos, arquitetura, adaptadores		
13	Sistema de video: GPU, Memórias, VGA, HDMI, 3D		
14	Sistema multimídia		
15	Análise de desempenho de computadores (Benchmark)		
16	Arquitetura de computadores com paralelismo: Cluster, Cloud.		
17	Computadores dedicados e embarcados		
18	Prova Escrita Oficial		
19	Exercícios de Revisão.		
20	Prova Substitutiva		





Sistema de Avaliação			
1° Avaliação - PESO 4,0	2° Avaliação - PESO 6,0		
Atividades Avaliativas a Critério do Professor	Prova Escrita Oficial		
Práticas: 3	Práticas: 3		
Teóricas: 7	Teóricas: 7		
Total: 10	Total: 10		



HENNESSY, J. L.. **Arquitetura de Computadores** : Uma Abordagem Quantitativa. 4ª ed. São Paulo: Campus - Elsevier, 2009.



### Cronograma de Aulas - 1ª etapa.

- Estrutura básica de um computador pessoal
- Estrutura e Funcionamento da CPU: conjunto de instruções
- Estrutura e Funcionamento da CPU: ciclo de instruções
- Arquitetura RISC e CISC
- Registradores: tipos de registradores
- Registradores mais utilizados em computadores pessoais
- Arquitetura Pipeline
- Atividades de Avaliação.



### Cronograma de Aulas - 2º etapa.

- Memorias: principal;
- Memorias: Secundária, cache;
- Dispositivos de entradas e saída;
- Barramento: Tipos, arquitetura, adaptadores;
- Sistema de vídeo;
- Sistema multimídia;
- Análise de desempenho de computadores (Benchmark);
- Arquitetura de computadores com paralelismo;
- Computadores dedicados e embarcados;
- Prova Escrita Oficial;
- Exercícios de Revisão;
- Prova Substitutiva;

# Classificação de Computadores



- Até a década de 60
  - Uso restrito (sem detalhamento e configuração)
- Década de 70
  - Mini, Midi e Maxi (pequeno, médio e grande porte)
- 1971
  - INTEL lança o processador 4004



- 1979
  - INTEL lança o processador 8088 e 8086



- 1981
  - A IBM produz o seu PC (Desktop)



## Comparação entre processadores

	8088	80386	Pentium	Pentium 4
Transistores	29.000	275.000	3,1 milhões	42 milhões
Clock	5 MHz	16 MHz	60 MHz	1,5 GHz
MIPS*	0,33	5	100	1.170

#### RISC versus CISC



# RISC (reduced instruction set computer)

- •Surgiram na segunda metade da década de 80, os processadores RISC, com alta velocidade e ideais para estações de trabalho;
- Possuem um conjunto restrito de instruções

# CISC (complex instruction set computer)

•Usual nos equipamentos pessoais, são mais lentos e muito mais baratos.

### Registradores e Barramentos



## Registradores

 São pequenos elementos de memória que armazenam os operandos.

### Barramento

- •São responsáveis pelo transporte dos operandos, instruções, endereços de memória e periféricos;
- •Barramentos de 8 bits de dados transportam 1 byte de cada vez, barramentos de 16 bits transportam 2 bytes a cada transferência.





- A velocidade com que o microprocessador realiza suas pequenas atividades internas (operações aritméticas e lógicas, transferência entre registradores, cálculo do endereço de operandos, etc.);
- É determinado por um relógio (clock). O relógio nada mais é que um oscilador externo ao microprocessador, que gera pulsos a intervalos regulares de tempo. A cada pulso, uma operação é executada.





## • Medidas:

1015	peta	Р
1012	tera	T
109	giga	G
106	mega	M
103	quilo	k
100		

### Memória Virtual



O termo memória virtual refere-se a uma grande capacidade de endereçamento do micro (muito maior que a memória física disponível) e às funções de mapeamento (segmentação e paginação);

Para o funcionamento desse recurso é necessário um componente de hardware interno ao chip que permite o gerenciamento dessa memória.

### Memória Cache



É uma memória de alta velocidade, geralmente pequena, cujo controle e utilização é completamente invisível tanto aos programas como ao sistema operacional;

A memória cache situa-se logicamente entre o processador e a memória principal;

Sua função é armazenar os blocos de memória mais utilizados pelo processador a cada momento, aumentando assim a velocidade de acesso à memória física.





Os mais famosos são os microprocessadores da família INTEL 8086 usados pelos computadores pessoais da IBM e todos os IBM compatíveis (8086, 8088, 80286, 80386, i486, Pentium, Pentium Pro, MMX, II, III e Pentium IV e os novos Core 2 Duo e a família i;

Outro exemplo são os microprocessadores da família Motorola 68000 e da família PowerPC, que eram encontrados nos computadores pessoais Macintosh.

### Microprocessadores PowerPC



A Apple e a Motorola fizeram um acordo para o desenvolvimento de um microprocessador utilizando a tecnologia RISC, que se tornou disponível a partir de 1993.

Conhecido inicialmente como modelo 88000 na Motorola, esta família foi projetada e formou a família PowerPC (Perfornance Optimized With Enhanced RISC).

### Macintosh versus IBM-PC



Computadores pessoais são os equipamentos computacionais mais difundidos atualmente.

Apresentam como vantagens o baixo custo, uma relativa facilidade de operação e a vasta gama de aplicações.

Como desvantagem podemos citar a sua insegurança (facilidade de perda de arquivos por erro ode operação, facilidade de intrusão por vírus e acesso irrestrito a qualquer usuário, inclusive os mal intencionados).

### Macintosh versus IBM-PC



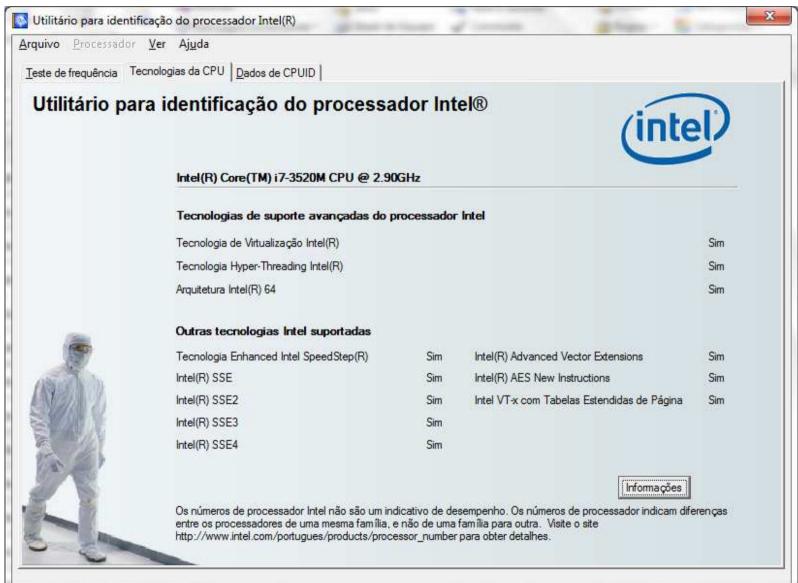
Apesar das semelhanças, as duas linhas são totalmente incompatíveis. Existem fabricantes de software que produzem programas para essas duas linhas tornando a operação similar nas duas máquinas;

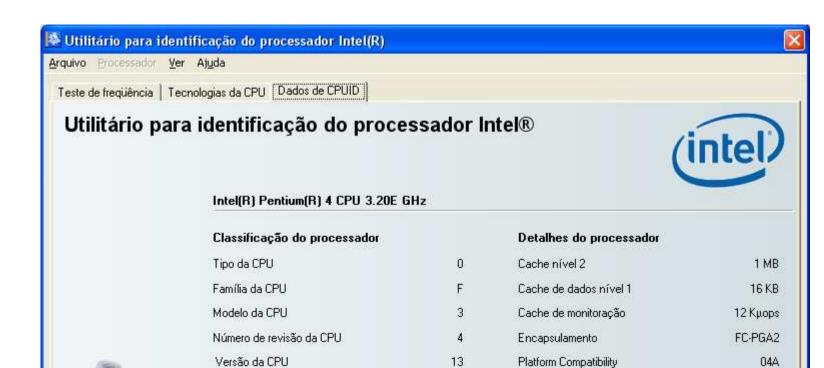
Considerando a arquitetura desses micros, pode-se afirmar que os Macintosh apresentam arquitetura mais eficiente, devido os processadores Motorola;

Entretanto, existem muito mais IBM-PCs, devido sua arquitetura aberta, permitindo experimentações e programação de baixo nível.









Outros recursos do processador Intel

Bit de desativação da execução

Estado de repouso aprimorado



Não

Não

Guide





### Intel(R) Core(TM) i7-3520M CPU @ 2.90GHz

Utilitário para identificação do processador Intel®

Classificação do processador		Detalhes do processador	
Tipo da CPU	0	Cache nivel 3	4 MB
Família da CPU	6	Cache nível 2	2 x 256 KB
Modelo da CPU	3A	Cache de dados nível 1	2 x 32 KB
Número de revisão da CPU	9	Cache de instruções nível 1	2 x 32 KB
Versão da CPU	12	Encapsulamento	μPGA/BGA

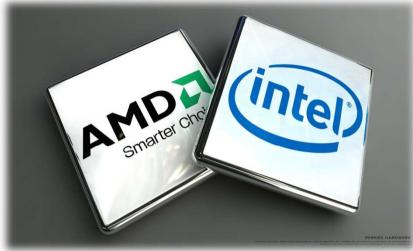


Os números de processador Intel não são um indicativo de desempenho. Os números de processador indicam diferenças entre os processadores de uma mesma família, e não de uma família para outra. Visite o site http://www.intel.com/portugues/products/processor\_number para obter detalbes

# Novas Tecnologias de Processadores























Athlon

# Evolução



Primeira Geração 1979

8088

Segunda Geração 1982

80286

Terceira Geração 1985

386

Quarta Geração 1991

486

Quinta Geração 1993

Pentium

**K5** 

К6

6x86

M-II

Pentium Pro Pentium II Pentium III Celeron K6-2 K6-3

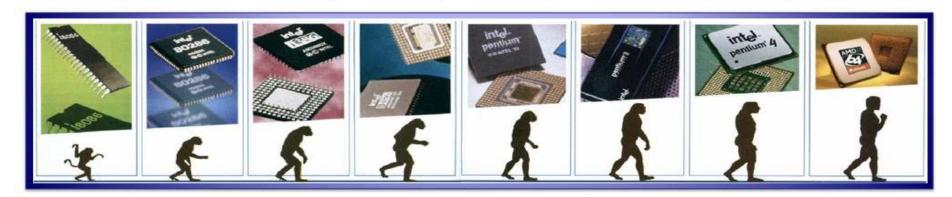
Sexta Geração 1995

Sétima Geração 1999

Athlon Duron Pentium 4 Celeron

Oitava Geração 2003

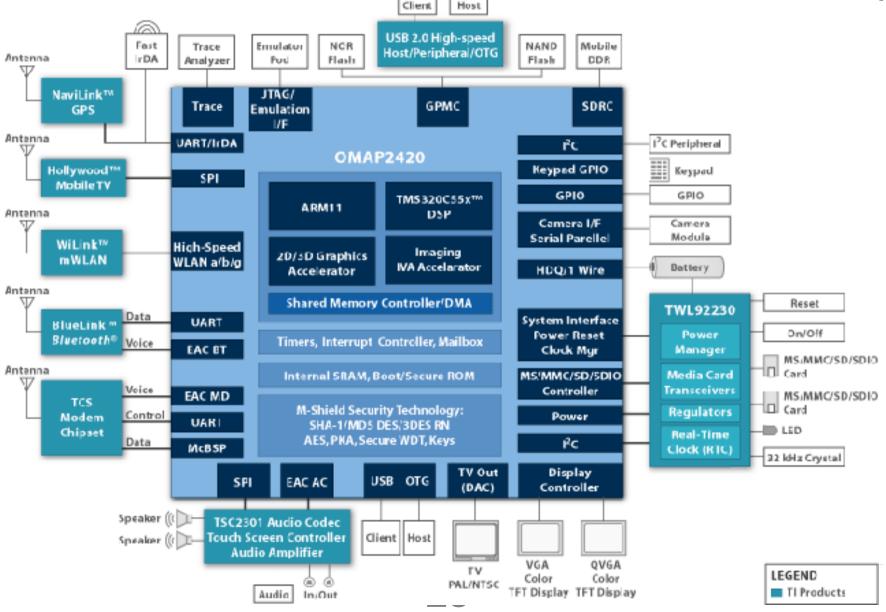
Itanium Opteron Athlon 64 Athlon 64FX



# Processadores portáteis – Arquitetura

OMAP2420 - N90 e N95

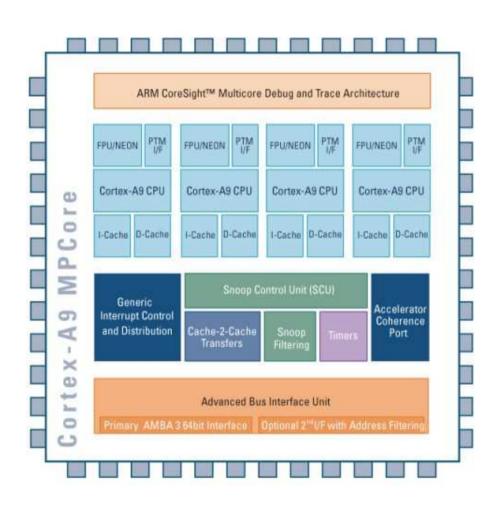




# Processadores portáteis – Arquitetura

# Cortex-A9 - iPhone 4S / Galaxy SII







### Links interessantes....

http://www.museudocomputador.com.br/encipro.php

http://www.formulapc.net/soapbox+article.articleID+25.htm

http://www.mansano.com/beaba/hist\_comp.htm

http://www.formulapc.net/soapbox+article.articleID+23.htm

http://olhardigital.uol.com.br/noticia/39214/39214