



```
Revisando...

    Operadores aritméticos

    int num = 100;
    int num2;
    num++;
                                //num = num + 1 \rightarrow
                                //\text{num} = \text{num} + 1 \rightarrow 101
   num--:
    num+=5;
                                //num = num + 1 \rightarrow 105
   num-=5;
                                //num = num + 1 →
                                                             100
    num*=3;
                                //\text{num} = \text{num} + 1 \rightarrow
                                                             300
   num/=3;
                                //\text{num} = \text{num} + 1 \rightarrow 100
    num%=70;
                                //\text{num} = \text{num} + 1 \rightarrow 30
                                // \rightarrow \text{num} = 31 \text{ e num2} = 30
    num2 = num++;
    num2 = ++num;
                                // \rightarrow \text{num} = 32 \text{ e num2} = 32
```

```
Revisando
Operadores relacionais
•São usados para fazer comparações e resultam em 0 ou 1.
                      Maior.
                      Maior ou igual.
               \rightarrow
               \rightarrow
                      Menor.
               \rightarrow
                      Menor ou igual.
       <=
       ==
                      Igual.
                      Diferente (não igual).
•Em C um valor falso é representado por 0 (zero) e um valor
verdadeiro por qualquer número diferente de 0.
       int vf;
       vf = (10 > 20); //vf = 0 (falso)
vf = (55 <= 55); //vf = 1 (verdadeiro)
```

```
Comando de decisões – if()-else

•Estrutura:

if (condição)
{
 bloco1;
}
else
{
 bloco2;
}

•Se a condição for verdadeira o bloco1 será executado,
senão o bloco2 será executado (se existir).
•É obrigatório o uso de chaves somente se houver mais de um comando no bloco.
```

```
Comando de decisões - if()-else
#include <stdio.h>
main()
 int idade;
 printf("Quantos anos voce tem?");
 scanf("%d", &idade);
                                       Como existe apenas
 if (idade > 18)
                                       um comando não é
   printf("Voce é maior de idade");
                                       necessário utilizar
                                       chaves
   printf("Voce é menor de idade"); a
                      Atenção para o
                      "Alinhamento"
                      dos comandos
```

```
Comando de decisões - if()-else
#include <stdio.h>
int main()
                              Em programação a tentativa
                              de dividir um valor por 0
 float num1, num2;
                              causa um erro no programa.
 printf("Dividendo: ");
                              O código a seguir evita esse
 scanf("%f", &num1);
                              problema
 printf("Divisor: ");
 scanf("%f", &num2);
 if(num2)
  printf("resultado: %.2f",num1/num2);
 else
   printf("Erro divisao por 0");
```

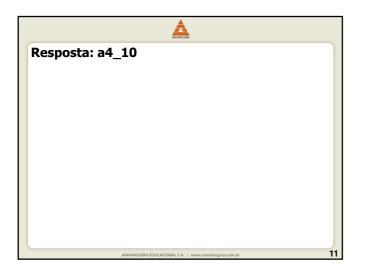
```
Atividade: a4_10

Elabore um programa similar ao do slide 8 que solicite um número ao usuário e imprima na tela se esse número é par ou impar.

Ola querido usuário,
Digite um número: 50

Esse número é PAR

Dica: Um número é par se o resto da sua divisão por 2 é = 0.
```



```
Comando de decisões - if()-else aninhados
main()
                           Digite o código ao lado e entre
 int x, y;
printf ("Valor para X: ");
scanf ("%d", &x);
                            com valores de forma que o x
                           seja maior e então responda:
                            1 – Para qual if() pertence o
 printf ("Valor para Y: ");
                           else?
 scanf ("%d", &y);
                            2 – Quando pulará as duas
 if (x > y)
                            linhas no final?
    printf("X e maior");
                           3 - Porque não funciona?
 if (x < y)
                            4 - Como resolver?
    printf ("Y e maior");
 else
    printf ("Sao iguais");
 printf ("\n\n");
                                           a4_12
```

```
Comando de decisões - if()-else aninhados
                           1 - Para qual if() pertence o else?
                            Pertence ao if() mais recente.
 int x, y;
printf ("Valor para X: ");
                           2 – Quando pulará as duas linhas
                           no final?
 scanf ("%d", &x);
                            Em qualquer situação pois o
 printf ("Valor para Y: ");
                           comando está fora dos "blocos"
 scanf ("%d", &y);
                           3 - Porque não funciona?
 if (x > y)
                            Porque a segunda decisão
    printf("X e maior");
                           sempre imprimirá uma resposta.
 if (x < y)
                           4 - Como resolver?
    printf ("Y e maior");
                            Com else if(x < y) - slide 13
    printf ("Sao iguais");
 printf ("\n\n");
```

```
Comando de decisões - if()-else aninhados
main()
 int x, y;
printf ("Valor para X: ");
                                O erro acontece quando o X
 scanf ("%d", &x);
                                é maior, ou seja, a primeira
 printf ("Valor para Y: ");
                                expressão é verdadeira.
 scanf ("%d", &y);
 if (x > y)
                                Nesse caso NÃO deve
    printf("X e maior");
                                continuar pois o segundo
 else if (x < y)
                                teste sempre exibirá uma
    printf ("Y e maior");
                                resposta.
    printf ("Sao iguais")
 printf ("\n\n");
```

```
Operadores lógicos

C oferece 3 operadores chamados lógicos :

•&& → E lógico.

•|| → OU lógico.
•! → negação

se (exp1 && exp2) = verdadeiro somente se ambas forem verdadeiro.

se (exp1 || exp2) = verdadeiro se pelo menos uma for verdadeiro.

Se (!exp1) = verdadeiro se exp1 = falso (inverte exp1).
```

```
Operadores lógicos

#include <stdio.h>
main()
{
  int valor;
  printf("Digite um valor (10 a 20): ");
  scanf("%d", &valor);
  if ((valor > 9) && (valor<21))
    printf("Correto\n");
  else if (valor <= 9)
    printf("Esse valor e menor que 10");
  else
    printf("Esse valor e maior que 20");
}
```

```
Comando de decisões - switch()
If()-else é eficiente quando deve-se escolher entre duas
alternativas, porém para várias alternativas é mais prático
utilizar o comando switch().
                                A expressão entre
switch (expressão)
                                parênteses deve ser um
                                valor inteiro ou caractere.
 case constante1: Comandos
                   break;
 case constante2: Comandos
                               O comando switch() avalia a
                   break:
                               expressão entre parênteses
                               e compara com os "casos".
                               Se forem iguais executa os
 default: Comandos
                               comandos até o "break"
```

