

CECÍLIA JUNQUEIRA SARTINI

título do trabalho:

Subtítulo do Trabalho, se houver (fonte 16)

Cidade

Ano

CECÍLIA JUNQUEIRA SARTINI

título do trabalho:

Subtítulo do Trabalho, se houver (fonte 14)

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à Anhanguera, como requisito parcial para a obtenção do título de graduado em Ciência da Computação.

Orientador: Bruna Cassilha Chueiri

Jundiaí

2017

CECÍLIA JUNQUEIRA SARTINI

título do trabalho:

Subtítulo do Trabalho, se houver

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à Anhanguera, como requisito parcial para a obtenção do título de graduado em Ciência da Computação.

Aprovado em: \_\_/\_\_/\_\_\_\_

BANCA EXAMINADORA

Prof(ª). Titulação Nome do Professor(a)

Prof(ª). Titulação Nome do Professor(a)

Prof(ª). Titulação Nome do Professor(a)

Dedico este trabalho...

(OPCIONAL) (fonte 12)

**AGRADECIMENTOS** (**OPCIONAL)**

Elemento opcional. Texto em que o autor faz agradecimentos dirigidos àqueles que contribuíram de maneira relevante à elaboração do trabalho. (Fonte 12)

RESUMO

Este trabalho apresenta um novo aplicativo que enviará um lembrete ao usuário quando estiver próximo a uma loja cuja necessite comprar algum item. O usuário fará um cadastro prévio com uma lista de itens e seus detalhes a serem comprados, bem como as respectivas lojas de departamentos.

**Palavras-chave: Aplicativo; Android; Lembrete; Notificação.**

**Não se esqueça que deve ser em ordem alfabética, o Android deve vir primeiro.**

ABSTRACT

Deve ser feita a tradução do resumo para a língua estrangeira.

(OBS: Por não ter certeza da coerência do Resumo, vou fazer essa parte depois)

***Key-words*: App; Android; Note; Remind.**

**LISTA DE ILUSTRAÇÕES (OPCIONAL)**

**Figura 1** – Título da figura 00

**Figura 2** – Título da figura 00

**Figura 3** – Título da figura 00

**Figura 4** – Título da figura 00

**Figura 5** – Título da figura 00

**LISTA DE TABELAS (OPCIONAL)**

**Tabela 1** – Título da tabela 00

**Tabela 2** – Título da tabela 00

**Tabela 3** – Título da tabela 00

**Tabela 4** – Título da tabela 00

**Tabela 5** – Título da tabela 00

**LISTA DE QUADROS (OPCIONAL)**

[Quadro 1 – Níveis do trabalho monográfico 16](#_Toc426098529)

**LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS (OPCIONAL)**

ABNT Associação Brasileira de Normas Técnicas

BNDES Banco Nacional de Desenvolvimento Econômico e Social

IBGE Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística

IBICT Instituto Brasileiro de Informação em Ciência e Tecnologia

NBR Norma Brasileira

**SUMÁRIO**

[1 INTRODUÇÃO 13](#_Toc456020573)

[2 título do capítulo 14](#_Toc456020574)

[3 TÍTULO DO CAPÍTULO 17](#_Toc456020575)

[4 título do TERCEIRO capítulo 19](#_Toc456020576)

[CONsiderações finais 20](#_Toc456020577)

[REFERÊNCIAS 21](#_Toc456020578)

1. INTRODUÇÃO

Diversos aplicativos para celulares estão disponíveis para serem baixados e instalados. Existem os de “nota rápida”, onde pode-se deixar um lembrete, e existem as “agendas e calendários”. Entretanto, um App que uma as duas funções é a proposta e ideia principal deste trabalho.

Para uma parte dos usuários, é bem complicado lembrar do analgésico que acabou, da roupa que rasgou e deve ser reposta, ou até mesmo do congelado para a janta. Através de um banco de dados e com o auxílio do GPS, usuários podem anotar esses e demais itens, e cadastrar a loja onde podem ser adquiridos (farmácia, mercado, etc). E então, ao passar por uma delas, receberá a notificação do App.

*(OBS: Considerar a contagem das páginas a partir da folha de rosto, mas numerar somente a partir da introdução).*

1.1 Problema de Pesquisa

- Como fazer o usuário confiar neste App?

- Como mapear através do GPS?

2 Objetivos do Trabalho

2.1 Geral:

Mostrar as facilidades benéficas que são geradas a cada minuto mais que o usuário utiliza os Apps.

2.2 Específicos:

- Alertar; alertar o que?

- Lembrar; lembrar do que?

- Ajudar; ajudar em que?

- Facilitar; facilitar no que?

3 JUSTIFICATIVA

Ambientar o leitor ao mundo tecnológico dos Apps. Mostrar porque a evolução das aplicações para celulares cresceu de forma exponencial nos últimos anos.

4 CAPÍTULO 1: O MUNDO DOS APPS

4.1. O que são os “Apps”?

(BREVE RESUMO SOBRE O QUE SÃO OS APPLICATIVOS PARA CELULARES)

4.2. Quando surgiram os “Apps”?

(BREVE RESUMO DE QUANDO SURGIRAM)

4.3. Quando, como e por que popularizaram-se?

(BREVE RESUMO DO QUE SERÁ TRABALHADO NESTE TÓPICO)

4.3.1. Quando tornara-se tão populares?

(BREVE RESUMO DE QUANDO SE POPULARIZARAM)

4.3.2. Como ganharam tanta popularidade?

(BREVE RESUMO DE COMO SE POPULARIZARAM)

4.3.3. Por que se tornaram tão populares?

(BREVE RESUMO DE POR QUE SE POPULARIZARAM)