FOCBAR文档

版本：2014/5/28（重制0修订0）

*此文档介绍FOCBAR约束集。*

FOCBAR，Full Open Component-based Architecture Rules，

即 完全开放的基于组件的架构规则集。

FOCBAR包含基本约束，和面向组件、面向平台的基本约束。

基本约束

1. 所有约束和相应的实现需要自洽。

组件定义

1. 组件是一系列功能的封装。
2. 功能是一段有明确目的的可执行代码。
3. 参数是功能的数据源和数据目标。

组件约束

1. 组件的功能不应该依赖于平台。

当组件脱离一个平台，应该可以适应于其他采用相同框架的平台。

1. 组件的商业意图不应该受到限制。
2. 组件的开发不应该影响平台的开发和其他组件的开发。
3. 组件在运行期间对平台的影响是允许避免的。
4. 组件在运行期间对其他组件的影响是允许避免的。
5. 能够使用任何语言开发组件。
6. 组件与平台可以分别测试。
7. 组件的功能必须能被描述。
8. 组件的生命周期可以从运行期间任意时间点开始。
9. 组件的每次功能调用之间可以独立。

平台约束

1. 不同FOCBAR框架的平台可以部署在同一设备上而且不冲突。
2. 平台的商业意图不应该受到限制。
3. 同一框架的不同平台可以部署在同一设备上而且不冲突。
4. 同一框架的不同平台可以互相独立。