Vapula基于以下假设提供操作内存数据的API

1. 目标运行时不具备直接读写指针的API
2. 目标运行时可以读写字符串指针
3. 目标运行时可以进行字符串与数值的转换
4. 目标运行时的基础字符串编码不确定（UTF8、MBCS或UTF16）

无论目标运行时是否本身已经具备操作内存数据的API

运行时的封装人员应当通过Vapula提供的API进行内存操作。

Vapula要求Record在存储Text数据时必须使用UTF8编码。

Record对外提供读写API。

ReadRecord返回指针

WriteRecord输入指针、长度

目标运行时读取数组：

直接使用Vapula的API进行操作，不转换到目标运行时数组类型

目标运行时写入数组：

直接使用Vapula的API进行操作，不转换到目标运行时数组类型

目标运行时读取字符串：

目标运行时写入字符串：