

ZOMBIES CABRONES



Manual de Supervivencia



INDICE

	Pág.
Instalación.....	3,4
Primeros pasos.....	5,6,7
Controles.....	8
Pantalla del juego.....	9,10

INSTALACION

Para poder empezar a matar zombies, lo primero que hay que hacer es saber que ordenador será el servidor y culaes los clientes (el ordenador del servidor puede ser compartido con un cliente). Una vez lo sepamos, descomprimiremos el fichero .zip adjunto.

En el ordenador destinado al servidor ejecutaremos zombieServer y en los destinados a cliente/s un zombiesClient.


Hay dos formas de poner el juego en marcha, mediante el jar (la forma más simple) o compilándolo con el Bluej, a continuación se explican las dos formas:

Mediante los .jar:

Simplemente hay que hacer doble click sobre el zombieServer.jar o zombieClient.jar, eso sí, para que todo vaya correctamente tenemos que asegurarnos que la carpeta imágenes este dentro de la misma carpeta.

Compilando con el Bluej:

Para ponerlos en funcionamiento necesitaremos abrir el Bluej, abrir el proyecto (zombieServer, zombieClient



zombieServer respectivamente), compilarlo y ejecutarlo (apretando botón derecho en la clase principal tenemos las dos opciones).

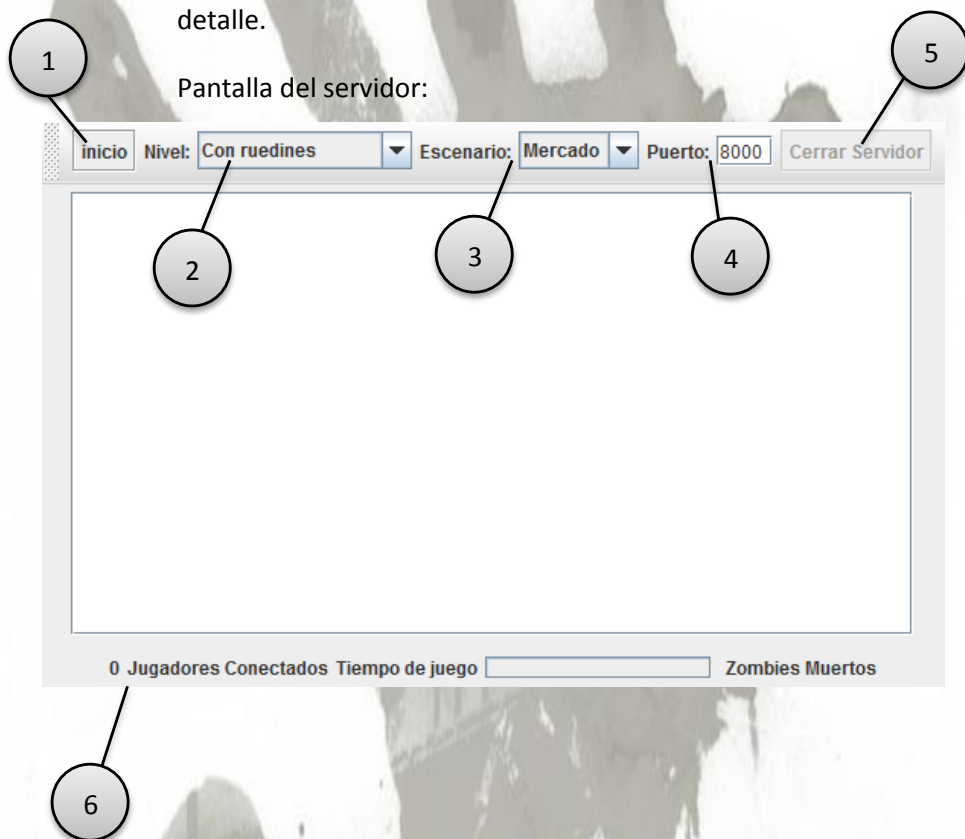
Llegados a este punto ya deberíamos tener en nuestros equipos funcionando un zombieServer y como mínimo un zombieClient.

PRIMEROS PASOS

Una vez tenemos instalado al menos un servidor y un cliente veamos que hay que hacer para conectarlos:

Desde el lado del servidor, elegimos los parámetros y le damos a inicio, vamos todos los componentes con más detalle.

Pantalla del servidor:



A grayscale background image of a hand holding a handgun, with the hand positioned as if about to press a button. The hand is dark and the gun is lighter, creating a high-contrast silhouette effect.

1

Botón de Inicio: deberemos de pulsarlo cuando sepamos y hayamos decido todos los parámetros de la partida.

2

Selector del nivel de dificultad: los niveles disponibles son los siguientes (de más fácil a más difícil): con ruedines, con una taza de café, con una mano, con dos manos y con uñas y dientes. Por defecto esta selecciona con ruedines.

3

Selector del escenario: por defecto: mercado. Además se pueden seleccionar: muralla, calle, desierto y cárcel. Ante la duda puedes elegir el fondo aleatorio que elegirá uno de los anteriores por ti, al azar.

4

El puerto de escucha del servidor: si no sabes de qué te hablo, mejor no lo toques. Por defecto el 8000.

5

Botón Cerrar el servidor: para finalizar la partida que tenía abierta el servidor. Solo se puede pulsar si hay una partida empezada.

6

Información relativa a la partida.

Por parte del cliente, tendremos que modificar la IP (en caso de que el servidor se encuentre en otra máquina) por la IP del ordenador donde se encuentre el servidor.

Una vez completado este paso, haremos clic en el botón inicio, y en caso de que todos los parámetros sean correctos, podremos empezar a jugar, en caso contrario nos advertirá de cuál ha sido el error.

Veamos detalladamente la interfaz para conectarse:



- 1 **Botón inicio:** empezara una partida. Si los parámetros IP o Puerto son incorrectos, o el servidor no está esperando, dará un error.
- 2 **Botón Pantalla Completa:** si quieres jugar en pantalla completa, ahora es tu momento.
- 3 Campo para poner la **dirección IP** del servidor, por defecto la IP de tu ordenador.
- 4 **Puerto** al que está esperando el servidor. Por defecto el 8000.

CONTROLES

Con el espacio dispararas tu arma
contra esos malditos zombies.



Usa las flechas de dirección para moverte por
la pantalla y esquivar a los zombies.

PANTALLA DEL JUEGO





1

Zombie: tu enemigo, evita que se acerque.

2

Protagonista: eres quien debe sobre vivir. Si tienes suerte compartirás este papel con otros supervivientes.

3

Caja de vida: Pasa por encima para curarte.

4

Caja de munición: Pasa por encima para recargar toda tu munición.

5

Indicador de vida: Mide la vida que le queda a tu personaje. Contrólala si no quieres terminar antes de tiempo.

6

Indicador de munición: Indica la munición que te queda. Cuidado, si llega a cero no podrás disparar.

7

Medidor de tiempo: si consigues aguantar suficiente tiempo podrás ver un nuevo amanecer.