



## Tiesinis programavimas

Pavyzdys. [3] 361 psl. Išspręskite TP bendrąjį uždavinį

Figure 1:

$$\begin{cases} 3x_1 - 4x_2 + x_3 = 2, \\ 2x_1 - 3x_2 + x_3 \leq 3, \\ 4x_1 + 5x_2 + 3x_3 \geq 4, \\ x_1 + 4x_2 \leq 2, \\ x_1 \leq 0, \quad x_3 \geq 0, \\ 7x_1 + 8x_2 - 9x_3 \rightarrow \min. \end{cases}$$

- šiais būdais:
1. Pasinaudojant paketu "simplex" ir komanda "minimize\_lp".
  2. Uždavinį užrašant kanonine forma  
 $\min c.x$ , kai  $A.x = b$ ,  $x \geq 0$   
 ir pasinaudojant komanda "linear\_program".
  3. Randant apribojimų srities kraštutinius taškus. Iš jų išrenkame tą, kuriame tikslo funkcijos reikšmė yra mažiausia.
  4. Suvedant į dvimatį uždavinį, kurį sprendžiame grafiniu metodu.  
 Su animacija parodome tikslo funkcijos lygio linijos judėjimą.
  5. Pasinaudojant programų paketu "nopt".
  6. Pasinaudojant programų paketu "COBYLA".
  7. Sudarant ir išsprendžiant dualųjį uždavinį.

```
(%i1) f:7*x1+8*x2-9*x3;

(%i2) apr:[3*x1-4*x2+x3=2,2*x1-3*x2+x3<=3,4*x1+5*x2+3*x3>=4,x1+4*x2<=2,x1<=0,x3>=0];
(%o2) [x3-4 x2+3 x1=2, x3-3 x2+2 x1<=3, 3 x3+5 x2+4 x1>=4, 4 x2+x1<=2, x1<=0, x3>=0]
```

1. Sprendimas pasinaudojant paketu "simplex".

```
(%i3) load(simplex)$

(%i4) minimize_lp(f,apr);
(%o4) [-111/2, [x3=53/12, x2=-7/12, x1=-19/12]]
```

[http://www.personal.psu.edu/cxg286/Math484\\_V1.pdf](http://www.personal.psu.edu/cxg286/Math484_V1.pdf)

2. Uždavinį užrašome kanonine forma  
 $\min c.x$ , kai  $A.x = b$ ,  $x \geq 0$   
 ir pasinaudojame komanda "linear\_program":

Kadangi kintamasis  $x_1 \leq 0$ , tai jį pakeičiame  $x_{10} = -x_1 \geq 0$ .  
 Kintamajam  $x_2$  nekeliamas joks apribojimas, todėl jį pakeičiame dviejų kintamųjų  $x_{20} \geq 0$  ir  $x_{200} \geq 0$ .  
 Nelygybę  $2x_1 - 3x_2 + x_3 \leq 3$  pakeičiame lygybe  $2x_{10} - 3x_{20} + x_3 + x_4 = 3$ ,  $x_4 \geq 0$ .  
 Nelygybę  $3x_3 + 5x_2 + 4x_1 \geq 4$  pakeičiame lygybe  $3x_3 + 5x_{20} + 4x_{10} - x_5 = 4$ ,  $x_5 \geq 0$ .  
 Nelygybę  $4x_2 + x_1 \leq 2$  pakeičiame lygybe  $x_{20} + x_{200} + x_6 = 2$ ,  $x_6 \geq 0$ .

```
(%i5) f2:subst([x1=-x10,x2=x20-x200],f),expand;
(%o5) -9 x3-8 x200+8 x20-7 x10

(%i6) apr2:subst([x1=-x10,x2=x20-x200],[apr[1],2*x1-3*x2+x3+x4=3,3*x3+5*x2+4*x1-x5=4,x1+4*x2+x6=4],
(%o6) [x3+4 x200-4 x20-3 x10=2, x4+x3+3 x200-3 x20-2 x10=3, -x5+3 x3-5 x200+5 x20-4 x10=4, x6-4 x200+4 x20-x10=2])
```

```
(%i7) listofvars(apr2);
(%o7) [x10, x20, x200, x3, x4, x5, x6]
```

Lygčių koeficientai prie šių kintamųjų sudaro matricą

```
(%i8) A:matrix([-3,-4,4,1,0,0,0],[-2,-3,3,1,1,0,0],[-4,5,-5,3,0,-5,0],[-1,4,-4,0,0,0,1]);
(%o8) 
$$\begin{bmatrix} -3 & -4 & 4 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & -3 & 3 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ -4 & 5 & -5 & 3 & 0 & -5 & 0 \\ -1 & 4 & -4 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```

Tikslo funkcijos koeficientai yra

```
(%i9) c: [-7,8,-8,-9,0,0,0];
(%o9) [-7,8,-8,-9,0,0,0]
```

Dešinėsios lygčių pusės yra

```
(%i10) b: [2,3,4,2];
(%o10) [2,3,4,2]
```

Toliau sprendžiame su "linear\_program":

```
(%i11) spr:linear_program(A, b, c);
(%o11) [ [ 19/12, 0, 7/12, 53/12, 0, 0, 71/12 ], -111/2 ]
```

```
(%i12) s:spr[1];
(%o12) [ 19/12, 0, 7/12, 53/12, 0, 0, 71/12 ]
```

Grižtame prie pradinių kintamųjų:

```
(%i13) [x1=-s[1],x2=s[2]-s[3],x[3]=s[4]];
(%o13) [ x1=-19/12, x2=-7/12, x3=53/12 ]
```

Atsakymas:  $f_{\min} = -111/2$ , kai  $x1 = -19/12$ ,  $x2 = -7/12$ ,  $x[3] = 53/12$ .

4. Pasinaudojant programų paketu "nopt"

```
(%i14) f:7*x1+8*x2-9*x3;
(%o14) -9 x3+8 x2+7 x1
```

```
(%i15) apr: [3*x1-4*x2+x3=2, 2*x1-3*x2+x3<=3, 4*x1+5*x2+3*x3>=4, x1+4*x2<=2, x1<=0, x3>=0];
(%o15) [ x3-4 x2+3 x1=2, x3-3 x2+2 x1<=3, 3 x3+5 x2+4 x1>=4, 4 x2+x1<=2, x1<=0, x3>=0 ]
```

```
(%i16) load(nopt);
(%o16) C:/Users/aleksas/maxima/nopt.mac
```

```
(%i17) minimize_nopt(f, apr);
(%o17) [ -111/2, [ x1=-19/12, x2=-7/12, x3=53/12 ] ]
```

```
(%i18) float(%);
(%o18) [-55.5, [ x1=-1.583333333333333, x2=-0.5833333333333334, x3=4.416666666666667 ] ]
```

6. su COBYLA

```
(%i19) f:7*x1+8*x2-9*x3;
(%o19) -9 x3+8 x2+7 x1
```

```
(%i20) apr: [3*x1-4*x2+x3=2, 2*x1-3*x2+x3<=3, 4*x1+5*x2+3*x3>=4, x1+4*x2<=2, x1<=0, x3>=0];
(%o20) [x3-4 x2+3 x1=2, x3-3 x2+2 x1<=3, 3 x3+5 x2+4 x1>=4, 4 x2+x1<=2, x1<=0, x3>=0]

(%i38) load(fmin_cobyła)$

(%i22) fmin_cobyła(f, [x1,x2,x3], [0,0,0], constraints = apr, iprint=1);
Normal return from subroutine COBYLA
NFVALS = 37 F = -5.550000E+01 MAXCV = 1.776357E-15
X = -1.583333E+00 -5.833333E-01 4.416667E+00
(%o22) [[x1=-1.583333333333332, x2=-0.5833333333333328, x3=4.416666666666663], -
55.49999999999996, 37, 0]
```

5. Sprendimas, randant kraštutinius taškus:

Apibrėžiame funkciją "ext", kuri randa srities kraštutinius taškus(extreme points). Tikslo funkcijos minimumas pasiekiamas šiuose taškuose. Toliau toliau iš jų atrenkame tuos, kuriuose pasiekiamas minimumas.

```
(%i23) kill(all)$
```

```
(%i1) load(simplex)$
```

```
(%i2) ext(apr):=block([var,fs,cs,ap,s,S,m],
var:sort(listofvars(apr)),
s:apply("+",var),
fs:append([1,s,-s],var,-var),
ap(k):=subst(apr[k]=(lhs(apr[k])=rhs(apr[k])),apr),
cs:makelist(ap(k),k,1,length(apr)),
S:[],
for f in fs do
for c in cs do
(
m:minimize_lp(f,c),
if listp(m) then
S:cons(subst(m[2],var),S)
),
listify(setify(S))
)$
```

```
(%i3) f:7*x1+8*x2-9*x3;
```

```
(%o3) -9 x3+8 x2+7 x1
```

```
(%i4) apr: [3*x1-4*x2+x3=2, 2*x1-3*x2+x3<=3, 4*x1+5*x2+3*x3>=4, x1+4*x2<=2, x1<=0, x3>=0]$
```

```
(%i5) T:ext(apr);
```

```
(%o5) [[-19/12, -7/12, 53/12], [-2/5, 3/5, 28/5], [0, -2/17, 26/17], [0, 1/2, 4]]
```

Apskaičiuosime tikslo funkcijos reikšmes šiuose taškuose.

```
(%i6) r:makelist(ev(f, [x1=T[k][1], x2=T[k][2], x3=T[k][3]]), k, 1, length(T));
```

```
(%o6) [-111/2, -242/5, -250/17, -32]
```

Mažiausioji reikšmė yra:

```
(%i7) m:lmin(%);
```

```
(%o7) -111/2
```

Ji įgyjama taškuose:

```
(%i8) sublist_indices (r,lambda([x],x=m))$
      min_taskai:makelist(T[k],k,%);
(%o9) [[ -19/12, -7/12, 53/12 ]]
```

Atsakymas:  $f_{\min} = -111/2$ , kai  $[x_1, x_2, x_3] = [-19/12, -7/12, 53/12]$ .

6. Suvedant į dvimatį uždavinį, kurį sprendžiame grafiniu metodu.  
Su animacija parodome tikslo funkcijos lygio linijos judėjimą.

```
(%i10) f:7*x1+8*x2-9*x3;
(%o10) -9 x3+8 x2+7 x1
```

```
(%i11) apr:[3*x1-4*x2+x3=2,2*x1-3*x2+x3<=3,4*x1+5*x2+3*x3>=4,x1+4*x2<=2,x1<=0,x3>=0]$
```

Eliminuosime kintamąjį  $x_3$ .

```
(%i12) s3:solve(apr[1],x3);
(%o12) [x3=4 x2-3 x1+2]
```

```
(%i13) subst(%,apr);
(%o13) [2=2, x2-x1+2<=3, 3(4 x2-3 x1+2)+5 x2+4 x1>=4, 4 x2+x1<=2, x1<=0, 4 x2-3 x1+2>=0]
```

```
(%i14) apr1:expand(%);
(%o14) [2=2, x2-x1+2<=3, 17 x2-5 x1+6>=4, 4 x2+x1<=2, x1<=0, 4 x2-3 x1+2>=0]
```

```
(%i15) f1:subst(s3,f),expand;
(%o15) -28 x2+34 x1-18
```

```
(%i36) load(draw)$
      ratprint:false$
```

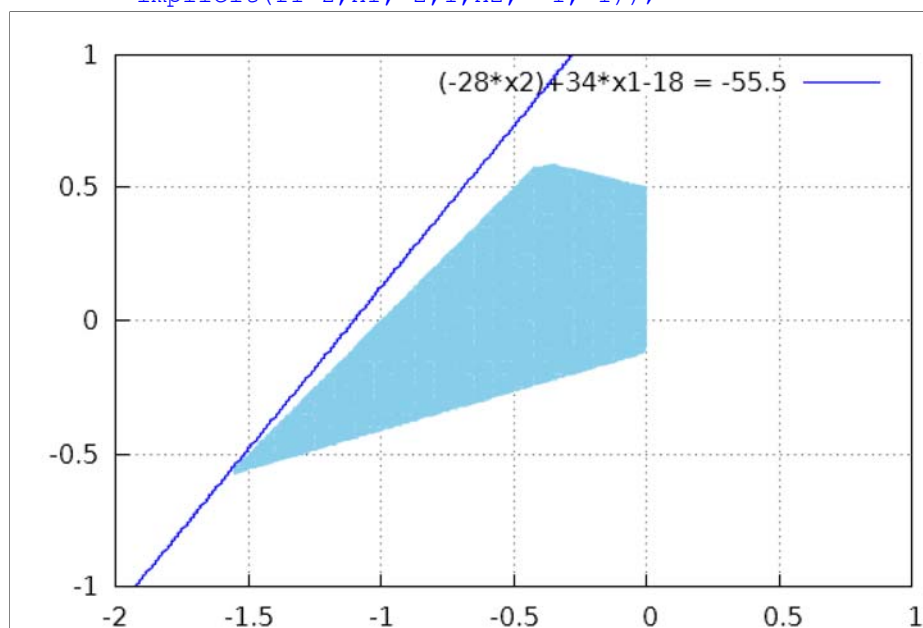
```
(%i18) set_draw_defaults(
      x_voxel = 40,
      y_voxel = 40,
      xrange = [-2,1],
      yrange = [-1,1],
      grid    = true,
      proportional_axes = xy,
      fill_color = skyblue)$
```

```
(%i19) sritis:apply("and", apr1);
(%o19) x2-x1+2<=3 and 17 x2-5 x1+6>=4 and 4 x2+x1<=2 and x1<=0 and 4 x2-3 x1+2>=0
```

Brėžinys su animacija:

```
(%i20) with_slider_draw(
      z, makelist(i, i, -55.5, 0, 10),
      region(sritis, x1, -2, 1, x2, -1, 1),
      key = string(ev(f1, nouns)=z),
      implicit(f1=z, x1, -2, 1, x2, -1, 1));
```

```
(%t20)
```



```
(%o20)
```

Matome, kad minimumas yra pasiekiamas tiesių  $x_2 - x_1 + 2 = 3$ ,  $17x_2 - 5x_1 + 6 = 4$  susikirtimo taške.

```
(%i21) sol:solve([x2-x1+2=3, 17*x2-5*x1+6=4]);
```

```
(%o21) [ [x2 = -7/12, x1 = -19/12] ]
```

```
(%i22) float(%[1]);
```

```
(%o22) [x2 = -0.5833333333333334, x1 = -1.5833333333333333]
```

```
(%i23) subst(sol[1], s3);
```

```
(%o23) [x3 = 53/12]
```

```
(%i24) float(%[1]);
```

```
(%o24) x3 = 4.4166666666666667
```

7. Sudarant ir išsprendžiant dualųjį uždavinį.

Bendrojo TP uždavinio dualaus uždavinio formulavimą žr. [2], 83 psl.; [5]

```
(%i25) dual(A,b,c,I0,J0):=block([m,n,I,J,JminusJ0,Y],
  m:matrix_size(A)[1],
  n:matrix_size(A)[2],
  I:makelist(k,k,1,m),
  J:makelist(k,k,1,n),
  JminusJ0:sublist(J,lambda([x],not member(x,J0))),
  Y:makelist(concat(y,k),k,I),
  [b.Y,append(
    makelist((transpose(A).Y)[j,1]<=c[j],j,J0),
    makelist((transpose(A).Y)[j,1]=c[j],j,JminusJ0),
    makelist(Y[i]>=0,i,I0))]
  )$
```

```
(%i26) I0:[2,3,4,5];
```

```
(%o26) [2,3,4,5]
```

```
(%i27) J0:[3];
```

```
(%o27) [3]
```

```

(%i28) b:[2,-3,4,-2,0];
(%o28) [2,-3,4,-2,0]

(%i29) c:[7,8,-9];
(%o29) [7,8,-9]

(%i30) A:matrix([3,-4,1],[-2,3,-1],[4,5,3],[-1,-4,0],[-1,0,0]);
(%o30) 
$$\begin{bmatrix} 3 & -4 & 1 \\ -2 & 3 & -1 \\ 4 & 5 & 3 \\ -1 & -4 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$


Dualusis uždavinys:

(%i31) dp:dual(A,b,c,I0,J0);
(%o31) [-2 y4+4 y3-3 y2+2 y1, [3 y3-y2+y1<=-9, -y5-y4+4 y3-2 y2+3 y1=7, -4 y4+5 y3+3 y2-4 y1=8, y2>=0, y3>=0, y4>=0, y5>=0]]

(%i32) f1:dp[1];
(%o32) -2 y4+4 y3-3 y2+2 y1

(%i33) apr1:dp[2];
(%o33) [3 y3-y2+y1<=-9, -y5-y4+4 y3-2 y2+3 y1=7, -4 y4+5 y3+3 y2-4 y1=8, y2>=0, y3>=0, y4>=0, y5>=0]

(%i34) load(simplex);
(%o34)
C:/Program Files (x86)/Maxima-sbcl-5.36.1/share/maxima/5.36.1/share/simplex/simplex.mac

(%i35) maximize_lp(f1,apr1);
(%o35)  $\left[-\frac{111}{2}, [y5=0, y4=0, y3=\frac{1}{2}, y2=\frac{73}{2}, y1=26]\right]$ 

[1] A. Apynis, E. Stankus, Matematikos pagrindai, V., TEV, 2009
[2] A. Apynis, Optimizavimo metodai, V., VU, 2005
[3] V. Pekarskas, A. Pekarskienė, Tiesinės algebros ir analizinės geometrijos elementai, 2004
[4] V. Čiočys, R. Jasiulionis, Matematinis programavimas, V., Mokslo, 1990
[5] https://www.cs.cmu.edu/afs/cs.cmu.edu/academic/class/15859-f11/www/notes/lecture05.pdf

```