

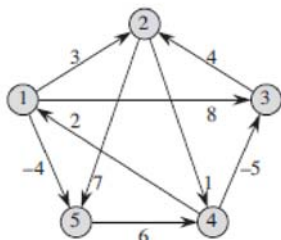
# Trumpiausio kelio radimas

A.Domarkas, VU

Čia naudojama atvirojo kodo kompiuterinės algebros programa Maxima 5.31.2

1 pavyzdys([1], Figure 25.1) Rasime trumpiausius kelius tarp visų viršūnių.

Figure 1:



```
(%i4) load(graphs)$
```

```
(%i2) g:create_graph([1,2,3,4,5],
  [[[1,2],3],[[1,3],8],[[1,5],-4],
   [[2,4],1],[[2,5],7],
   [[3,2],4],
   [[4,1],2],[[4,3],-5],
   [[5,4],6]],
  'directed=true
);
(%o2) DIGRAPH(5 vertices, 9 arcs)
```

Pavyzdžiui, rasime trumpiausią kelią nuo 3 viršūnės iki 1 viršūnės:

```
(%i3) shortest_weighted_path(3,1,g);
(%o3) [7, [3, 2, 4, 1]]
```

Todėl trumpiausio kelio nuo 3 viršūnės iki 1 viršūnės svoris yra 7, o maršrutas yra 3 -> 2 -> 4 -> 1.

```
(%i4) kill(h)$
```

```
(%i5) h[i,j]:=shortest_weighted_path(i,j,g)[1]$
```

```
(%i6) genmatrix(h,5,5);
```

```
(%o6)
[ 0  1 -3  2 -4
  3  0 -4  1 -1
  7  4  0  5  3
  2 -1 -5  0 -2
  8  5  1  6  0 ]
```

Gavome tą pačią matricą D(5), kaip ir [1], brėž. 25.4  
Jei norime matyti maršrutus, tai galima taip:

```
(%i7) h1[i,j]:=shortest_weighted_path(i,j,g)$
```

```
(%i8) genmatrix(h1,5,5);
```

```
(%o8)
[ [0,[1]] [1,[1,5,4,3,2]] [-3,[1,5,4,3]] [2,[1,5,4]] [-4,[1,5]]
  [3,[2,4,1]] [0,[2]] [-4,[2,4,3]] [1,[2,4]] [-1,[2,4,1,5]]
  [7,[3,2,4,1]] [4,[3,2]] [0,[3]] [5,[3,2,4]] [3,[3,2,4,1,5]]
  [2,[4,1]] [-1,[4,3,2]] [-5,[4,3]] [0,[4]] [-2,[4,1,5]]
  [8,[5,4,1]] [5,[5,4,3,2]] [1,[5,4,3]] [6,[5,4]] [0,[5]] ]
```



2 būdas. Sprendimas Floyd-Warshall algoritmu ([1], 25.2 skyrelis)

```
(%i9) W:matrix(
  [0,3,8,inf,-4],
  [inf,0,inf,1,7],
  [inf,4,0,inf,inf],
  [2,inf,-5,0,inf],
  [inf,inf,inf,6,0]
);
```

$$(\%o9) \begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

Pagal [1], 25.5 formulę sudarome komandą

```
(%i10) D(k):=block([h,m,n,d],kill(h),
  [m,n]:matrix_size(W),
  d(i,j,k):=if k=0 then W[i,j] else
  min(d(i,j,k-1),d(i,k,k-1)+d(k,j,k-1)),
  h[i,j]:=d(i,j,k),
  genmatrix(h,m,n))$
```

```
(%i11) makelist(D(k),k,0,5);
```

```
(%o11) [  $\begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & 4 & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & 4 & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 0 & 3 & -1 & 4 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{bmatrix}$  ],
```

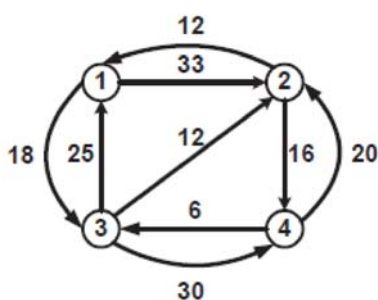
$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & -3 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

Gavome tą pačią matricų seką D(k), kaip ir [1], brėž. 25.4



2 pavyzdys ([2], p. 205, 5.4 pavyzdys arba [4])  
Rasime trumpiausius kelius tarp visų grafo viršūnių.

Figure 2:



```
(%i12) W:matrix([0,33,18,inf],[12,0,inf,16],[25,12,0,30],[inf,20,6,0]);
```

```
(%o12) [ 0 33 18 inf
        12 0  inf 16
        25 12  0 30
        inf 20  6  0 ]
```

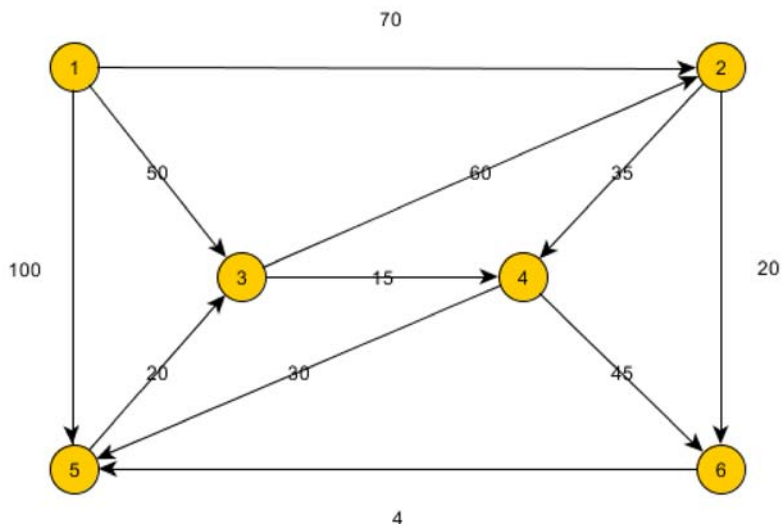
```
(%i13) makelist(D(k),k,0,4);
```

```
(%o13) [ [ 0 33 18 inf ] [ 0 33 18 inf ] [ 0 33 18 49 ] [ 0 30 18 46 ] [ 0 30 18 46 ]
        [ 12 0  inf 16 ] [ 12 0 30 16 ] [ 12 0 30 16 ] [ 12 0 30 16 ] [ 12 0 22 16 ]
        [ 25 12  0 30 ] [ 25 12 0 30 ] [ 24 12 0 28 ] [ 24 12 0 28 ] [ 24 12 0 28 ]
        [ inf 20  6  0 ] [ inf 20 6  0 ] [ 32 20 6  0 ] [ 30 18 6  0 ] [ 30 18 6  0 ] ]
```

Gavome tą pačią matricų seką  $D(k)$ , kaip ir [2], p. 205.  
 Palyginkite šią sprendimo programą su [2], p. 204.  
 Kuri yra trumpesnė ir lengviau realizuojama?  
 Dirbant su didesniais grafais programa iš [2] gali būti greitesnė.

3 pavyzdys ([3], p. 197 arba [4]) Rasime trumpiausius kelius iš 1 viršūnės iki likusių grafo viršūnių.

Figure 3:



```
(%i14) load(graphs)$
```

```
(%i15) gr:create_graph([1,2,3,4,5,6],
  [[1,2],70],[1,3],50],[1,5],100],
  [[2,4],35],[2,6],20],
  [[3,2],60],[3,4],15],
  [[4,5],30],[4,6],45],[6,5],4]],
  'directed=true)$
```

```
(%i16) c2:shortest_weighted_path(1, 2, gr);
(%o16) [ 70 , [ 1 , 2 ] ]
```

```
(%i17) c3:shortest_weighted_path(1, 3, gr);
(%o17) [ 50 , [ 1 , 3 ] ]
```

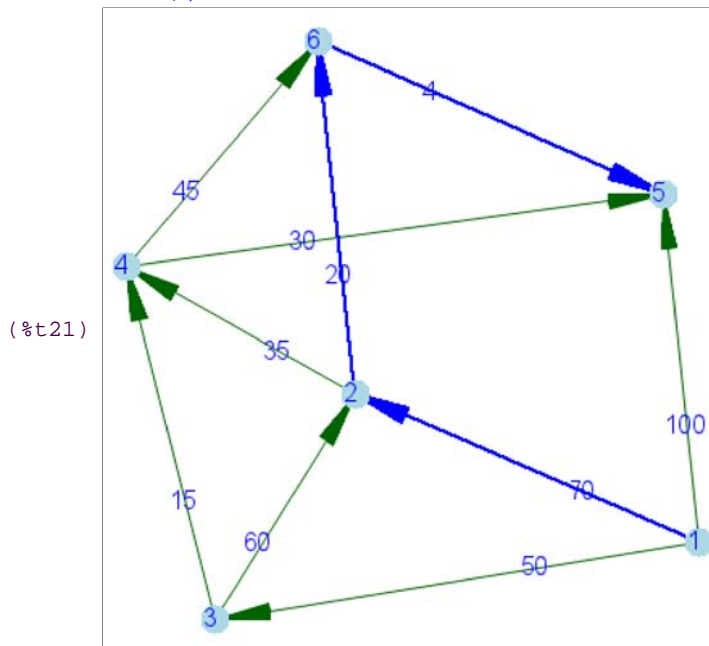
```
(%i18) c4:shortest_weighted_path(1, 4, gr);
(%o18) [ 65 , [ 1 , 3 , 4 ] ]
```

```
(%i19) c5:shortest_weighted_path(1, 5, gr);
(%o19) [ 94 , [ 1 , 2 , 6 , 5 ] ]
```

```
(%i20) c6:shortest_weighted_path(1, 6, gr);
(%o20) [ 90 , [ 1 , 2 , 6 ] ]
```

Nubrėžiame grafą ir kelią nuo 1 iki 5 (c5):

```
(%i21) draw_graph(
    gr,
    show_weight=true,
    show_id=true,
    show_vertices=[1,2,3,4,5,6],
    head_length=0.1,
    head_angle=8,
    edge_color="dark-green",
    text_color=blue,
    show_edge_width=2,
    show_edges=vertices_to_path(c5[2])
)$
```



4 pavyzdys. (iš Grimaldi vadovėlio [2] p. 658-662)  
Rasti trumpiausius kelius nuo viršūnės c iki kitų viršūnių a, b, c, f, g, h .  
Grafas vadovėlyje pavaizduotas taip:

Figure 4:

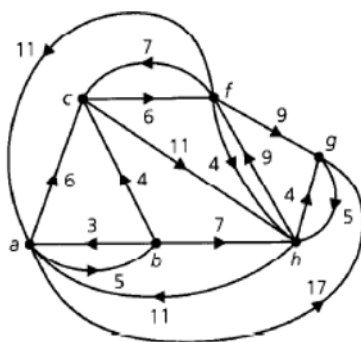


Figure 13.1

```
(%i22) load(graphs)$
```

```
(%i23) gr:create_graph([1,2,3,4,5,6],
    [[1,2],5],[[1,3],6],[[1,5],17],
    [[2,3],4],[[2,6],7],[[2,1],3],
    [[3,4],6],[[4,3],7],[[3,6],11],
    [[4,1],11],[[4,5],9],[[4,6],4],
    [[5,6],5],[[6,4],9],[[6,5],4],[[6,1],11]],
    'directed=true)$
```

```
(%i24) set_vertex_label(1, "a", gr)$
      set_vertex_label(2, "b", gr)$
      set_vertex_label(3, "c", gr)$
      set_vertex_label(4, "f", gr)$
      set_vertex_label(5, "g", gr)$
      set_vertex_label(6, "h", gr)$
```

Randomame trumpiausius kelius nuo c(3 viršūnė) iki kitų viršūnių a, b, c, f, g, h (1, 2, 3, 4, 5, 6):

```
(%i30) c1:shortest_weighted_path(3, 1, gr);
(%o30) [17, [3, 4, 1]]
```

```
(%i31) c2:shortest_weighted_path(3, 2, gr);
(%o31) [22, [3, 4, 1, 2]]
```

```
(%i32) c3:shortest_weighted_path(3, 3, gr);
(%o32) [0, [3]]
```

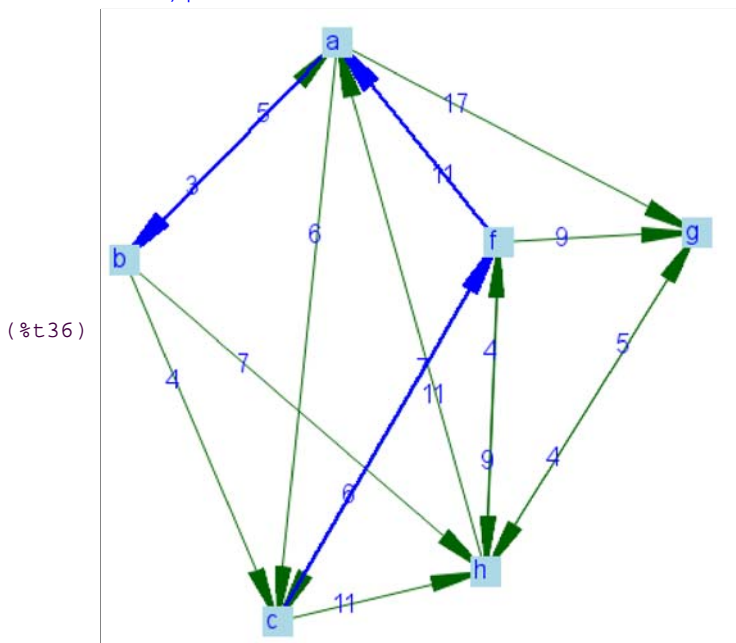
```
(%i33) c4:shortest_weighted_path(3, 4, gr);
(%o33) [6, [3, 4]]
```

```
(%i34) c5:shortest_weighted_path(3, 5, gr);
(%o34) [14, [3, 4, 6, 5]]
```

```
(%i35) c6:shortest_weighted_path(3, 6, gr);
(%o35) [10, [3, 4, 6]]
```

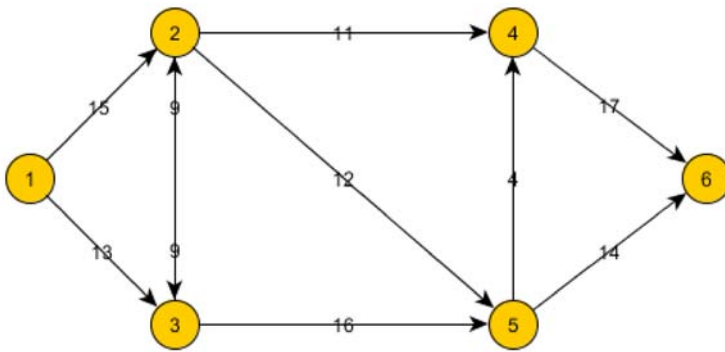
Nubrėžiame grafą ir kelią nuo c iki b (c2):

```
(%i36) draw_graph(
      gr,
      show_weight=true,
      show_label=true,
      vertex_size=0,
      show_vertices=[1,2,3,4,5,6],
      show_vertex_type=filled_square,
      head_length=0.1,
      head_angle=8,
      edge_color="dark-green",
      text_color=blue,
      show_edge_width=2,
      show_edges=vertices_to_path(c2[2])
    )$
```



5 pavyzdys. ([5]), example 6.14) Rasime trumpiausius kelią nuo 1-os iki 6-os viršūnės.

Figure 5:



1 būdas

```
(%i37) load(simplex)$
```

Nežinomuosius pažymėkime  $x_{ij}$ ,  
 $x_{ij} = 1$ , jei vykstame keliu iš  $i$ -osios viršūnės į  $j$ -ąją viršūnę,  
 $x_{ij} = 0$ , jei ne.

Reikia minimizuoti funkciją

```
(%i38) f:15*x12+13*x13+9*x23+9*x32+11*x24+12*x25+16*x35+4*x54+17*x46+14*x56;  
(%o38) 14 x56 + 4 x54 + 17 x46 + 16 x35 + 9 x32 + 12 x25 + 11 x24 + 9 x23 + 13 x13 + 15 x12
```

kai( žr. [5])

```
(%i39) apr:[x12+x32=x24+x25+x23,x13+x23=x32+x35,x24+x54=x46,x35+x25=x54+x56,x12+x23=1,x46+x56=1]  
(%o39) [ x32+x12=x25+x24+x23 , x23+x13=x35+x32 , x54+x24=x46 , x35+x25=x56+x54 , x23+x12=1 ,  
x56+x46=1 ]
```

```
(%i40) minimize_lp(f,apr),nonnegative_lp=true;  
(%o40) [ 41 , [ x56 = 1 , x46 = 0 , x54 = 0 , x35 = 0 , x13 = 0 , x25 = 1 , x24 = 0 , x23 = 0 , x32 = 0 , x12 = 1 ] ]
```

Atsakymas:  
 Trumpiausias maršrutas yra 1 -> 2 -> 5 -> 6 ; jo ilgis 41 kilometras.

2 būdas

```
(%i41) load(graphs)$
```

```
(%i42) gr:create_graph([1,2,3,4,5,6],  
[[[1,2],15],[[1,3],13],  
[[2,3],9],[[2,4],11],[[2,5],12],  
[[3,2],9],[[3,5],16],  
[[4,6],17],  
[[5,4],4],[[5,6],14]],  
'directed=true)$
```

Randomie trumpiausius kelius iš 1-os iki 6-os viršūnės:

```
(%i43) shortest_weighted_path(1, 6, gr);  
(%o43) [ 41 , [ 1 , 2 , 5 , 6 ] ]
```

Todėl trumpiausio kelio ilgis yra 41 km, o maršrutas yra 1 -> 2 -> 5 -> 6.

## Literatūra:

- [1] T.H.Cormen e. a., Introduction to algorithms, 3rd ed., 2009, ch. 23
- [2] R. P. Grimaldi, Discrete and Combinatorial Mathematics: An Applied Introduction, third edition, 1994
- [3] R.Čiegis, Duomenų struktūros, algoritmai ir jų analizė, Vilnius, Technika, 2007
- [4] R.Čiegis <http://www.techmat.vgtu.lt/konspektai/Algoritmai/Paskaita9.pdf>
- [5] M. Asghar Bhatti. Practical Optimizations Methods with Mathematica Applications, Springer, New York, 2000