Matricinio lošimo sprendimas

```
Su komandomis vlow ir vupp apskaičiuojame lošimo apatinius ir viršutinius rėžius.
   (%i1) vlow(A):=block([rows,cols],
          [rows,cols]:matrix size(A),
          lmax(makelist(lmin(A[i]),i,1,rows)))$
   (%i2) vupp(A):=block([rows,cols],
          [rows, cols]:matrix size(A),
          lmin(makelist(lmax(transpose(A)[i]),i,1,cols)))$
🖟 A.Apynis, Lošimų teorija, VU, 2007, 6.1 pavyzdžio sprendimas.
   Išspręskite matricinį lošimą, kai lošimo matrica yra
   (%i3) A:matrix([6,3,1,-1],[-2,1,0,5]);
   (%i4) vlow(A);
   (%04) -1
   (%i5) vupp(A);
   (%05) 1
   (%i6) Ap:A+3;
  (%i7) load(simplex);
   (%07)
 C:/Program Files (x86)/Maxima-sbcl-5.36.1/share/maxima/5.36.1/share/simplex/simplex.mac
   (%i8) f1:u1+u2;
   (\%08) u2+u1
   (\$i9) apr1: [9*u1+u2>=1,6*u1+4*u2>=1,4*u1+3*u2>=1,2*u1+8*u2>=1,u1>=0,u2>=0];
   (\$09) \quad [\ u2+9\ u1>=1\ ,\ 4\ u2+6\ u1>=1\ ,\ 3\ u2+4\ u1>=1\ ,\ 8\ u2+2\ u1>=1\ ,\ u1>=0\ ,\ u2>=0\ ]
  (%i10) sol:minimize_lp(f1,apr1),nonegalive_lp=true;
  (%o10) \left[\frac{7}{26}, \left[u2 = \frac{1}{13}, u1 = \frac{5}{26}\right]\right]
  (%i11) s:subst(sol[2],[u1,u2]);
  (%o11) \left[\frac{5}{26}, \frac{1}{13}\right]
 (%i12) d:s[1]+s[2];
  (%o12) \frac{'}{26}
Pirmojo lošėjo strategija yra:
  (%i13) s1:s/d;
  (\%013) \left[\frac{5}{7}, \frac{2}{7}\right]
```

a6 1.wxm 2 / 2

```
(%i14) f2:w1+w2+w3+w4;
   (\%014) w4+w3+w2+w1
  (\%i15) \quad \text{apr2:} [9*w1+6*w2+4*w3+2*w4<=1, w1+4*w2+3*w3+8*w4<=1, w1>=0, w2>=0, w3>=0, w4>=0];
   (\$015) \quad [\ 2\ w4+4\ w3+6\ w2+9\ w1<=1\ ,\ 8\ w4+3\ w3+4\ w2+w1<=1\ ,\ w1>=0\ ,\ w2>=0\ ,\ w3>=0\ ,\ w4>=0\ ] 
(%i16) sol2:maximize_lp(f2,apr2);
 (%016) \left[\frac{7}{26}, \left[w4 = \frac{1}{26}, w3 = \frac{3}{13}, w2 = 0, w1 = 0\right]\right]
(%i17) s:subst(sol2[2],[w1,w2,w3,w4]);
  (%o17) [0,0,\frac{3}{13},\frac{1}{26}]
(\%i18) d:s[1]+s[2]+s[3]+s[4];
  (\%018) \frac{7}{26}
Antrojo lošėjo strategija yra:
  (%i19) s2:s/d;
   (%o19) [0,0,\frac{6}{7},\frac{1}{7}]
(%i20) s1.A.s2;
   (\%020) \frac{5}{7}
```