

Programming Lab

Lezione 6

Controllo degli input e sanitizzazione

Stefano Alberto Russo

Cosa sono gli input

Gli input sono qualsiasi cosa “entri” da qualche parte. Ad esempio:

- gli input dell'utente (da linea di comando o da richiesta del programma)
- gli argomenti delle funzioni, incluse quelle degli oggetti
- i dati caricati da file
- i dati caricati da database (non li vedremo)
- i dati che arrivano dai socket di rete (non li vedremo)
- etc.

Cosa vuol dire che un'input è corretto

→ **Di base, *dipende da cosa volete farci***

Ad esempio, se state scrivendo una funzione che legge i dati di un file CSV e volete solo le prime “**n_righe**” righe, questo parametro dovrà:

1. essere un numero
 - oppure una stringa convertibile a numero, dipende se lo volete o meno
2. essere un numero maggiore di zero

Se invece volete specificare un di righe (**inizio**, **fine**), chiaramente l'inizio dovrà essere antecedente alla fine, ovvero $\text{inizio} < \text{fine}$.

Come si controlla che gli input siano corretti

Operatori classici

- `>`, `<`, `>=`, etc.

Controllo di non nullità

- `is None`
- `is not None`
- `== ""` (stringa vuota)

Come si controlla che gli input siano corretti

Valori entro un insieme predefinito

- `sex in ['M', 'F']`

Tipi, oggetti, classi

- `type(nome_variabile)`
- `isinstance(nome_variabile, Classe)`
- `issubclass(nome_super_classe, nome_sotto_classe)`

Come si controlla che gli input siano corretti

Ricordatevi che potete anche “prima provare e poi chiedere scusa”. Esempi:

```
try:  
    float(numero)  
except:  
    # gestite l'errore
```

```
try:  
    my_string.split(',')  
except:  
    # gestite l'errore
```

Nota bene: *queste slides non sono esaustive!* sono solo degli degli esempi.

Cosa fare se l'input non è corretto

Quello che abbiamo visto è:

- 1) stampare l'errore ed usare un default o aggirarlo (errore “recoverable”)
- 2) stampare l'errore ed uscire (errore non “recoverable”)

Il punto 2 si fa SOLO se si sta scrivendo il corpo di un programma interattivo.

→ Ovvero, **MAI** nelle **funzioni**, **MAI** negli **oggetti**.

..ma esiste anche

- 3) generare (alzare) una nostra eccezione
→ Nelle funzioni e negli oggetti si fa questo!

Come si “alza” una eccezione

```
raise Exception('messaggio di errore')
```

..o MOLTO meglio:

```
raise Exception('messaggio di errore, parametro che lo ha  
generato: "{}".format(parametro))
```


Sanitizzare gli input

Spesso potete provare a “sanitizzare” gli input, per prevenire potenziali errori.

Esempio 1: supponiamo vi arrivi la variabile **sex** con il valore “m”.

Se avete fatto il check con:

```
if sesso not in ['M', 'F']:  
    # avvisa dell'errore
```

...allora il check non passa. Per evitare questo problema, potete fare:

```
sesso_sempre_maiuscolo = sesso.upper()  
if sesso_sempre_maiuscolo not in ['M', 'F']:  
    # avvisa dell'errore
```

Sanitizzare gli input

Spesso potete provare a “sanitizzare” gli input, per prevenire potenziali errori.

Esempio 2: supponiamo vi arrivi la variabile **sex** con il valore “M”.

Se avete fatto il check con:

```
if sesso not in ['M', 'F']:  
    # avvisa dell'errore
```

Notate lo
spazio

...allora il check non passa. Per evitare questo problema, potete fare:

```
sesso_pulito = sesso.strip()  
if sesso_pulito not in ['M', 'F']:  
    # avvisa dell'errore
```

Messaggio da portare a casa

Ragionate sempre in logica “*cosa succede se*”...

Ad esempio:

- non trovo il file che dovrei leggere
- mi passano una stringa e non un numero
- mi chiedono di leggere le righe di un file dalla 100 alla 200 ma il file di righe ne ha solamente 10
- mi passano un valore non ammissibile

Esercizio

Modificate l'oggetto **CSVFile** della lezione precedente in modo che alzi un'eccezione se il nome del file non è una stringa.

Poi, modificate la funzione **get_data** in modo da leggere solo un'intervallo di righe del file, aggiungendo gli argomenti **start** ed **end** *opzionali*, controllandone la correttezza e sanitizzandoli se necessario.

```
get_data(self, start=None, end=None)
```

Alla fine ricordatevi di committare tutto