Лабораторная работа №12

Программирование в командном процессоре OC UNIX. асширенное программирование

Буллер Т. А.

11 мая 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

Докладчик

- Буллер Татьяна Александровна
- студент группы НБИбд-01-23
- Российский университет дружбы народов

Вводная часть

Объект и предмет исследования

- виртуальная машина Kali Linux
- текстовый редактор nano
- командная оболочка bash

Цели и задачи

• Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Материалы и методы

- виртуальная машина Kali Linux
- текстовый редактор nano
- командная оболочка bash
- Процессор pandoc для входного формата Markdown
- Результирующие форматы
 - pdf
 - html
- Автоматизация процесса создания: Makefile

Выполнение лабораторной

работы

Необходимо написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. В случае, если файд уже используется некоторым другим процессом, командный файл ожидает его освобождения 5 секунд и выдает соответствующее сообщение. Затем, если файл не освободился, цикл повторяется. Если же файл после ожидания стал свободен, то выводится сообщение о записи в файл и в сам файл записывается некоторая фраза.

```
1 #!/bin/bash
 2 while test -f lockfile
 3 do
 4 sleep 5
5 echo "waiting"
 6 done
 8 touch lockfile
 9 let c=10
10 while ((c-=1))
11 do
12 echo "writing"
13 echo "in file">>lockfile
14 sleep 7
15 done
16
17 rm lockfile
18
```

Проверим работу файла: откроем два окна терминала и в одном из них запустим файл в привелигированном режиме, а во втором - в фоновом, переведя вывод в первое окно. Для перевода вывода в окно графического терминала используем команду > /dev/pts/number, где number - номер графического интерфейса.

```
(tabuller⊗ jordi)-[~]

$ bash 1.sh > /dev/pts/1 &

[1] 7629
```

Рис. 2: Перевод вывода в другое окно

Видим, что запущенный в первом окне файл первое время производит запись без проблем. Потом, когда подключается второй процесс, один из файлов начинает выводить сообщения об ожидании, когда файл записи оказывается занят.

```
s bash 1.sh
writing
writing
waiting
waiting
writing
waiting
writing
waiting
waiting
writing
_s waiting
s cat lockfile
in file
in file
in file
in file
in file
```

Man с помощью командного файла

содержимое каталога /usr/share/man/man1 - архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. На некоторых дистрибутивах Linux каждый архив можно открыть командой less, сразу же просмотрев содержимое справки, однако в случае Kali эта опция less по умолчанию отключена. Для того, чтобы открыть архив .gz на Kali использую zcat и перевожу вывод в less. В качестве аргумента передаем название программы, которое вставится в код скрипта.

Man с помощью командного файла

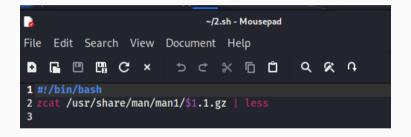


Рис. 4: Скрипт man

Man с помощью командного файла

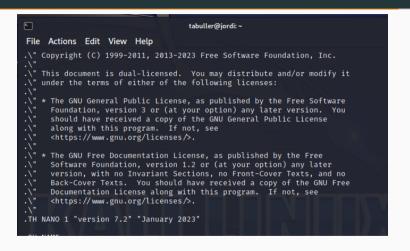


Рис. 5: Результат работы скрипта

Случайная комбинация

Зададим переменную alphabet: массив, который заполним латинскими маленькими буквами (а..z). Далее зададим переменную-ограничитель и проведем цикл по ней: на каждой итерации в переменную numb запишем случайное число, которое ограничим установленным до этого лимитом. Заполним полученными элементами переменную-массив вывода и вызовем ее в конце программы:

Случайная комбинация

```
Actions Edit View Help
 1 #!/bin/bash
 2 declare -a alphabet
 3 alphabet=({a..z})
                                                            __(tabuller⊕jordi)-[~]
$ bash 3.sh
 4 let limit=26
                                                           danpaijsw
                                                            ___(tabuller⊛ jordi)-[~]
$ bash 3.sh
 8 numb=$RANDOM
                                                           pdnauimpi
 9 let numb%=limit
10 output=$output${alphabet[$numb]}
                                                            __(tabuller⊛ jordi)-[~]
$ bash 3.sh
11 done
12 echo $output
                                                            izdxsvdnn
```

Рис. 6: Скрипт и результат выполнения

Выводы

Выводы

Изучены основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Написаны более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.