Лабораторная работа №10

Текстовой редактор emacs

Буллер Т. А.

13 апреля 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

Докладчик

- Буллер Татьяна Александровна
- студент группы НБИбд-01-23
- Российский университет дружбы народов

Вводная часть

Объект и предмет исследования

- виртуальная машина Kali Linux
- текстовый редактор emacs

Цели и задачи

• Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

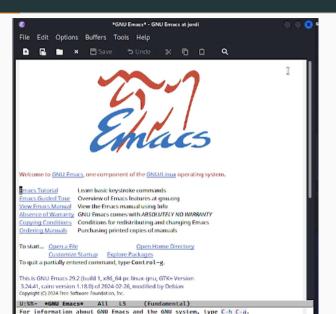
Материалы и методы

- Виртуальная машина Kali Linux
- текстовый редактор emacs
- Процессор pandoc для входного формата Markdown
- Результирующие форматы
 - pdf
 - html
- Автоматизация процесса создания: Makefile

Выполнение лабораторной

работы

Откроем редактор с помощью соответсвующей команды. Открывается графический интерфейс с командной строкой снизу, которая отображает введенные комбинации клавиш и выдает подсказки к ним при работе:



Для создания файла используем комбинацию Ctrl+x Ctrl+f и введем название файла. После введения команды файл создается автоматически.



Рис. 2: Строка создания файла

Далее введем в файл скрипт, предложенный в задании лабораторной работы, и сохраним полученный текст в файле комбинацией Ctrl+x Ctrl+s.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    acho $HELLO
echo SHELLO
hello^M
```

Рис. 3: Введенный текст

После этого по заданию требуется выполнить некоторые махинации с текстом в файле. Займемся этим: Для того, чтобы вырезать одной командой целую строку, используем комбинацию клавиш Ctrl+k. Чтобы вставить эту строку в конец файла для начала перейдем в конец соответственно (Alt+>) и вставим текст с помощью Ctrl+y.

Для того, чтобы выделить область текста, нажмем Ctrl+Space. На выделенном символе появится метка, которую в дальнейшем нужно протащить с помощью клавиш стрелочек до нужной части текста.

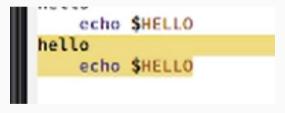


Рис. 4: Выделение текста

Скопируем область в буфер обмена, используя Alt+w. Вставим область в конец файла, как уже делали до этого, вновь выделим ее и на этот раз вырежем Ctrl+w. Последним шагом на данном этапе отменим последнее действие: Ctrl+/.

Отметим так же команды по перемещению курсора: Ctrl+e/Ctrl+a для перемещения в начало/конец строки соответственно и Alt+>/Alt+< для перемещения в начало/конец всего текста в файле.

Работа с буферами

Далее переходим к работе с буферами. Выведем их список на экран, использовав Ctrl+x Ctrl+b.

U:*	*- lab11.sh	All	L11	(Shell-script	(sh])	1
. * %	Buffer lab11.sh *GNU Emacs* *scratch* *Messages* *Async-native-co	,	128 734 145 1469	Mode	File	rk/study/2023-2024/Операцио≯

Рис. 5: Список буферов

Работа с буферами

Перейдем в случайный буфер, предварительно переключившись во вновь открытое окно (Ctrl+x). Для примера был открыт буфер *scratch*. Вернемся в рабочий буфер, уже не открывая окна со списком буферов: Ctrl+x b (Ctrl+b - c открытием окна, b - без открытия).

```
;; This buffer is for text that is not saved, and for Lisp evaluation.
;; To create a file, visit it with C-x C-f and enter text in its buffer.
L.
```

Рис. 6: Буфер *scratch*

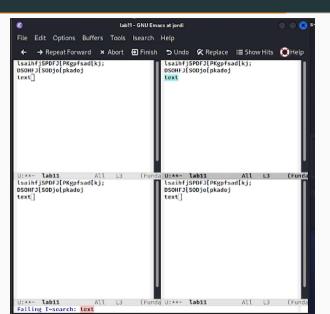
Работа с окнами

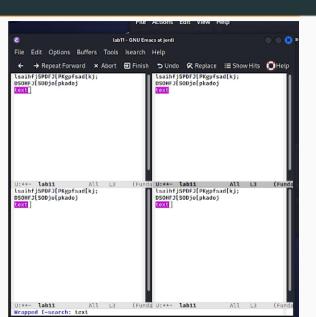
Далее разделим рабочее окно на четыре части: для начала создадим доп. окно по вертикали (Ctrl+3), затем каждое из созданных окон разделим еще по горизонтали (Ctrl+2).

Работа с окнами

```
#!/bin/bash
                                        #!/bin/bash
HELL=Hello
                                         HELL=Hello
function hello {
                                         function hello {
   LOCAL HELLO=World
                                            LOCAL HELLO=World
echo SHELLO
                                        echo SHELLO
hello
                                         hello
                                           echo SHELLO
   echo SHELLO
hello
                                         hello
echo $HELLO
                                        echo $HELLO
U:%*- lab11.sh
                     All L11
                                 (Shell U:%*- lab11.sh
                                                              All L11
                                                                          (Shell
                                     #!/bin/bash
#!/bin/bash
HELL=Hello
                                        HELL=Hello
function hello {
                                         function hello {
   LOCAL HELLO=World
                                            LOCAL HELLO=World
echo SHELLO
                                        echo $HELLO
hello
                                        hello
   echo SHELLO
                                            echo SHELLO
hello
                                        hello
echo $HELLO
                                        echo $HELLO
U:%*- lab11.sh
                                  (Shell U:%*- lab11.sh
                                                                          (Shell
C-x 2
```

Введем в открытые окна новый текст и попробуем найти какое-нибудь слово оттуда, используя режим поиска (Ctrl+s). Видим, что уже при наборе текста в активном окне подсвачиваются идентичные части в файле. Нажав ту же комбинацию клавиш еще раз видим все результаты поиска во всех окнах.





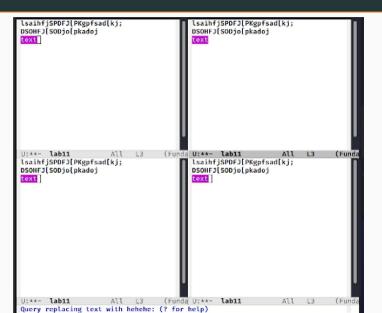
Далее рассмотрим режим поиска и замены. Перейдем в него, нажав Alt+%. Выберем текст, который будем заменять, введем текст, НА который будем заменять и подтвердим выбор, введя!.



Рис. 10: Поиск и замена: что заменять



Рис. 11: Поиск и замена: на что заменять





Последним шагом рассмотрим другой вариант поиска: Alt+s о. Это поиск по регулярным выражениям, что и отличает его от рассмотренных ранее вариантов.



Рис. 14: Строка поиска по регулярным выражениям

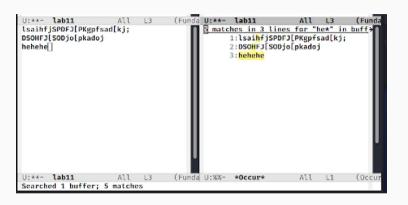


Рис. 15: Поиск по регулярным выражениям

Выводы

Выводы

Получены практические навыки работы с редактором Emacs.