Лабораторная работа №11

Текстовой редактор emacs

Буллер Татьяна Александровна

Содержание

1	Цел	ь работы	4
2	Вып	олнение лабораторной работы	5
	2.1	Создание файла	5
	2.2	Редактирование файла	6
	2.3	Работа с буферами	7
		Работа с окнами	
	2.5	Режим поиска	8
3	Выв	ОДЫ	13

Список иллюстраций

2.1	Окно emacs
2.2	Строка создания файла
2.3	Введенный текст
2.4	Выделение текста
2.5	Список буферов
	Буфер <i>scratch</i>
	Разделенное на 4 части окно
2.8	Режим поиска
2.9	Режим поиска
2.10	Поиск и замена: что заменять
2.11	Поиск и замена: на что заменять
2.12	Поиск и замена: подтверждение замены
2.13	Поиск и замена: результат
	Строка поиска по регулярным выражениям
	Поиск по регупарным выражениям

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Создание файла

Откроем редактор с помощью соответсвующей команды. Открывается графический интерфейс с командной строкой снизу, которая отображает введенные комбинации клавиш и выдает подсказки к ним при работе:

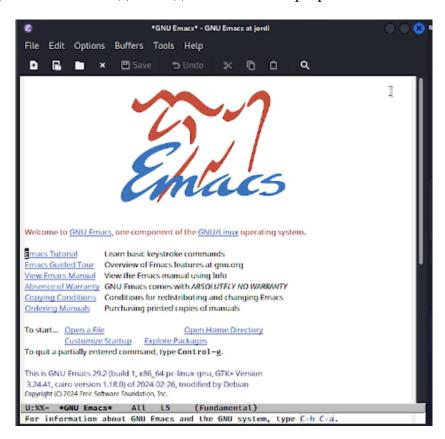


Рис. 2.1: Окно emacs

Для создания файла используем комбинацию Ctrl+x Ctrl+f и введем название

файла. После введения команды файл создается автоматически.

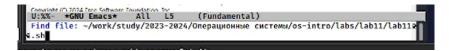


Рис. 2.2: Строка создания файла

Далее введем в файл скрипт, предложенный в задании лабораторной работы, и сохраним полученный текст в файле комбинацией Ctrl+x Ctrl+s.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    Scho $HELLO
}
echo $HELLO
hello^M
```

Рис. 2.3: Введенный текст

2.2 Редактирование файла

После этого по заданию требуется выполнить некоторые махинации с текстом в файле. Займемся этим: Для того, чтобы вырезать одной командой целую строку, используем комбинацию клавиш Ctrl+k. Чтобы вставить эту строку в конец файла для начала перейдем в конец соответственно (Alt+>) и вставим текст с помощью Ctrl+y. Для того, чтобы выделить область текста, нажмем Ctrl+Space. На выделенном символе появится метка, которую в дальнейшем нужно протащить с помощью клавиш стрелочек до нужной части текста.

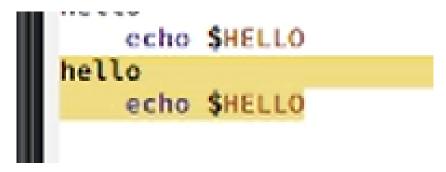


Рис. 2.4: Выделение текста

Скопируем область в буфер обмена, используя Alt+w. Вставим область в конец файла, как уже делали до этого, вновь выделим ее и на этот раз вырежем Ctrl+w. Последним шагом на данном этапе отменим последнее действие: Ctrl+/.

Отметим так же команды по перемещению курсора: Ctrl+e/Ctrl+a для перемещения в начало/конец строки соответственно и Alt+>/Alt+< для перемещения в начало/конец всего текста в файле.

2.3 Работа с буферами

Далее переходим к работе с буферами. Выведем их список на экран, использовав Ctrl+x Ctrl+b.

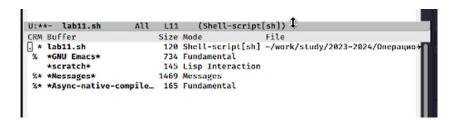


Рис. 2.5: Список буферов

Перейдем в случайный буфер, предварительно переключившись во вновь открытое окно (Ctrl+x). Для примера был открыт буфер *scratch*. Вернемся в рабочий буфер, уже не открывая окна со списком буферов: Ctrl+x b (Ctrl+b - с открытием окна, b - без открытия).

```
;; This buffer is for text that is not saved, and for Lisp evaluation.
;; To create a file, visit it with C-x C-f and enter text in its buffer.
```

Рис. 2.6: Буфер *scratch*

2.4 Работа с окнами

Далее разделим рабочее окно на четыре части: для начала создадим доп. окно по вертикали (Ctrl+3), затем каждое из созданных окон разделим еще по горизонтали (Ctrl+2).



Рис. 2.7: Разделенное на 4 части окно

2.5 Режим поиска

Введем в открытые окна новый текст и попробуем найти какое-нибудь слово оттуда, используя режим поиска (Ctrl+s). Видим, что уже при наборе текста в

активном окне подсвачиваются идентичные части в файле. Нажав ту же комбинацию клавиш еще раз видим все результаты поиска во всех окнах.

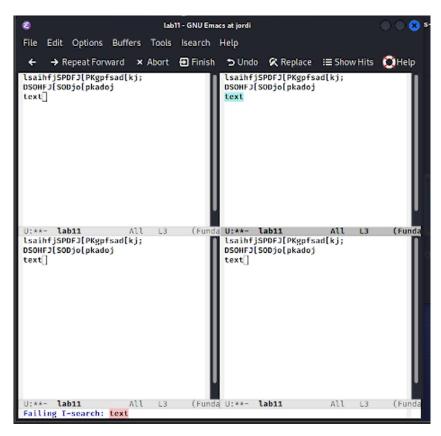


Рис. 2.8: Режим поиска

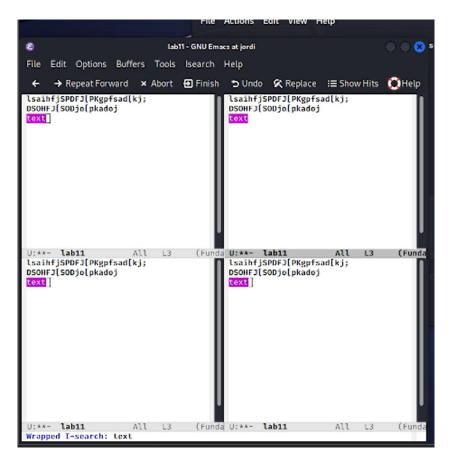


Рис. 2.9: Режим поиска

Далее рассмотрим режим поиска и замены. Перейдем в него, нажав Alt+%. Выберем текст, который будем заменять, введем текст, НА который будем заменять и подтвердим выбор, введя!.



Рис. 2.10: Поиск и замена: что заменять



Рис. 2.11: Поиск и замена: на что заменять

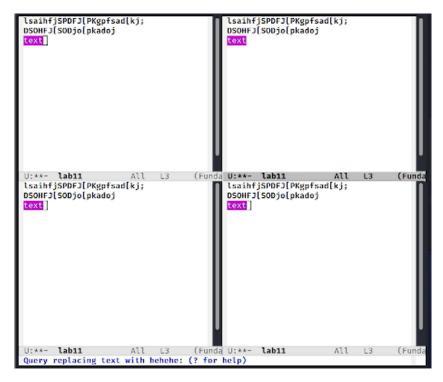


Рис. 2.12: Поиск и замена: подтверждение замены

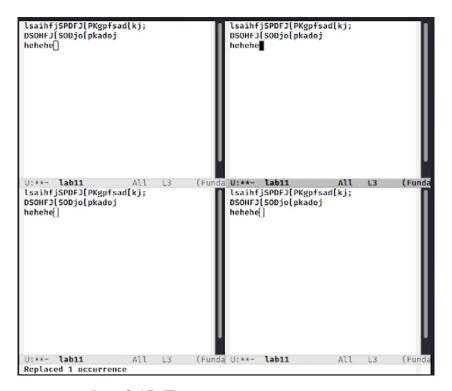


Рис. 2.13: Поиск и замена: результат

Последним шагом рассмотрим другой вариант поиска: Alt+s о. Это поиск по регулярным выражениям, что и отличает его от рассмотренных ранее вариантов.



Рис. 2.14: Строка поиска по регулярным выражениям

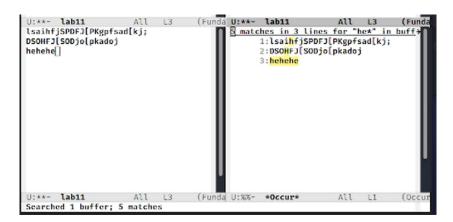


Рис. 2.15: Поиск по регулярным выражениям

3 Выводы

Получены практические навыки работы с редактором Emacs.