Лабораторная работа №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Буллет Т. А.

15 февраля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

- Буллер Татьяна Александровна
- студент направления Бизнес-информатика
- Российский университет дружбы народов

Вводная часть

Объект и предмет исследования

- · Операционная система linux, дисрибутив Rocky
- · Среда виртуализации VirtualBox

Цели и задачи

- · Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов.
- Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами.
- Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Материалы и методы

- Процессор **pandoc** для входного формата Markdown
- · Среда виртуализации VirtualBox

Выполнение лабораторной работы

Компилирование программ

Создадим программу simpleid.c. Эта программа с помощью функций geteuid и getegid получает uid и gid пользователя соответственно, после чего выводит их на экран.

```
GNU nano 6.3
                                     simple:
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
Finclude <stdio.h>
int
main ()
uid_t uid = geteuid ();
gid_t gid = getegid ();
printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
return 0:
```

Компилирование программ

Скомпилировав программу, получим вывод, в значениях совпадающий с выводом команды id.

```
(guest@jordi)-[~]
$ gcc simpleid.c -o simpleid

(guest@jordi)-[~]
$ ./simpleid
uid=1002, gid=1002
```

Рис. 2: Скомпилированная программа

После этого усложним программу, как показано на скриншоте:

```
GNU nano 6.3
                                    simpleid2.c *
finclude <sys/types.h>
#include <unistd.h>
Finclude <stdio.h>
main ()
uid_t real_uid = getuid ();
uid t e_uid - geteuid ();
gid t real gid - getgid ();
gid t e_gid = getegid ();
printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
printf ("real_wid=%d, real_gid=%d\n", real_wid, real_gid);
return 0:
```

Рис. 4: simpleid2

Компилирование программ

Теперь вывод дополнен и все еще совпадает с выводом id.

```
guest@jordi)-[~]
gcc simpleid2.c -o simpleid2
   (guest⊕ jordi)-[~]
    ./simpleid2
e_uid=1002, e_gid=1002
real_uid=1002, real_gid=1002
```

Рис. 5: Дополненный вывод

Следующим шагом от имени суперпользователя назначим владельцам файла программы суперпользователя и добавим ей SUID-бит.

```
(tabuller@jordi)-[/home/guest]
$ sudo chown tabuller:guest /home/guest/simpleid2
[sudo] password for tabuller:

(tabuller@jordi)-[/home/guest]
$ sudo chmod u*s /home/guest/simpleid2
```

Рис. 6: Переназначение владельца и добавление SUID-бита

```
(guest⊕ jordi)-[~]
$ ls -l simpleid2
-rwsr-xr-x 1 tabuller guest 16168 Feb 14 08:05 simpleid2
```

Теперь при запуске этой программы видим, что она выводит e_uid: идентификатор пользователя, от имени которого она была запущена; real_uid - идентификатор пользователя, от имени которого она исполняется.

```
(tabuller@jordi)-[/home/guest]

$ sudo ./simpleid2
e_uid-1001, e_gid-0
real_uid=0, real_gid=0

(tabuller@jordi)-[/home/guest]
$ sudo id
uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root)
```

Рис. 8: Вывод simpleid2 с SUID-битом

Создадим еще одну программу: аналог cat readfile, которая будет получать содержимое файла, название которого передано ей в аргументе, и выводить его на экран.

```
GNU nano 6.3
                                     readfile.c *
 nclude <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
finclude <sys/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16]:
size_t bytes_read;
int i:
int fd = open (argv[1], o RDOWLY);
bytes_read - read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0: i < bytes read: ++i) printf("%c", buffer[i]);</pre>
hile (butes read = sizeof (buffer)):
```

Скомпилируем ее, передадим файл кода во владение суперпользователю и добавим SUID-бит, после чего заберем у всех остальных пользователей все права на него. Видим, что теперь пользователь guest не может прочитать содержимое.

```
—(guest@jordi)-[~]
-$ gcc readfile.c -o readfile
    (guest@jordi)-[~]
     su tabuller
Password:
    (tabuller@jordi)-[/home/guest]
sudo chown root:guest /home/guest/readfile.c
    (tabuller@jordi)-[/home/guest]
sudo chmod u+s /home/guest/readfile.c
```

Рис. 10: Изменение прав файла кода

Следующим шагом изменим права на программу, которая была скомпилирована по коду readfile.c. Добавим тот же SUID-бит и передадим во владение суперпользователю. Вилим, что теперь название программы подсвечено красным.

```
(tabuller⊛jordi)-[/home/guest]
 -$ sudo chown root:guest readfile
[sudo] password for tabuller:
   ·(tabuller⊛jordi)-[/home/guest]
    ls -l readfile
ls: cannot access 'readfile': Permission denied
  -(tabuller⊛jordi)-[/home/guest]
 -s exit
exit
   (guest® jordi)-[~]
  💲 ls -l readfile
-rwxr-xr-x 1 root guest 16104 Feb 14 08:11 readfile
```

Теперь при попытке прочитать readfile.c с помощью скомпилированной им программы мы получаем содержимое файла. Это происходит потому, что программа исполняется от имени суперпользователя и наделена всеми теми же правами, что и root. Она в том числе может прочитать и системный файл /etc/shadow, в котором по умолчанию хранится список пользователей и их хэшированные пароли.

```
/readfile readfile.c
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size t bytes read:
int i:
int fd = open (argy[1], O RDONLY);
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0: i < bytes read: ++i) printf("%c", buffer[i]);
while (bytes_read = sizeof (buffer));
close (fd):
return 0:
    ./readfile /etc/shadow
```

Просмотрев в корневой директории системы права поддиректорий, видим, что на директории tmp установлен бит t. Полезно отметить также, что писать и читать эту директорию может кто угодно.

```
| (guest⊕ jordi)-[~]
| $ ls -l / |grep tmp
| drwxrwxrwt 13 root root 300 Feb 14 08:11 tmp
```

Рис. 15: Sticky-бит на директории tmp

Далее создадим в этой директории файл file01. Изначально права на него позволяют пользователям кроме владельца только читать его, владельцу - записывать и читать. Добавим для остальных пользователей права на запись.

```
[guest@jordi)-[~]
$ echo "test" > /tmp/file01.txt
   -(guest⊕ jordi)-[~]
| ls -l /tmp/file01.txt
-rw-r--r- 1 guest guest 5 Feb 14 88:18 /tmp/file81.txt
   -(guest⊕jordi)-[~]
s chmod o+rw /tmp/file01.txt
-rw-r-rw- 1 guest guest 5 Feb 14 08:18 /tmp/file01.txt
```

Рис. 16: Созданный в директории tmp файл

Переключившись на пользователя guest2, однако, мы все еще не можем сделать с этим файлом ничего, кроме прочтения, потому что пользователь guest2 входит в группу пользователя guest, а группе не были добавлены права на запись. Файл, кроме прочего, "защищен" Sticky-битом, установленным на директории.

```
-(guest2@jordi)-[/home/guest]
 -$ echo "test2" >> /tmp/file@1.txt
bash: /tmp/file01.txt: Permission denied
  -(guest2@jordi)-[/home/guest]
 secho "test2" > /tmp/file01.txt
bash: /tmp/file01.txt: Permission denied
   -(guest2@ jordi)-[/home/guest]
 s cat /tmp/file01.txt
test
  -(guest2@ jordi)-[/home/guest]
 s rm /tmp/fileOl.txt
rm: cannot remove '/tmp/fileOl.txt': No such file or directory
 ___(guest2@jordi)-[/home/guest]
```

От имени суперпользователя снимем Sticky-бит и снова проверим права на директорию tmp: символ t пропал.

```
)-[/home/guest]
    chmod -t /tmp
              ||| | | /home/guest
  (tabuller⊕ jordi)-[/home/guest]
    exit
exit
   (guest2@jordi)-[/home/guest]
            13 root root 320 Feb 14 08:18
```

Теперь уже, все еще не являясь владельцем файла, мы можем его переименовывать и удалять.

```
(guest2@jordi)-[/home/guest]
$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
bash: /tmp/file01.txt: Permission denied

(guest2@jordi)-[/home/guest]
$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
bash: /tmp/file01.txt: Permission denied

(guest2@jordi)-[/home/guest]
$ rm /tmp/file01.txt
rm: remove write-protected regular file '/tmp/file01.txt'? y
```

Рис. 19: Работа с файлом от лица стороннего пользователя

Выводы

Выводы

Изучены механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получены практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрена работа механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.