

# Systém pro zadávání a vyzvedávání úkolů

## Vize

### Vypracovali:

Martin Tomášek

Jan Jakeš

Tomáš Jiříček

Linh

Kontakt: [tomasma5@fel.cvut.cz](mailto:tomasma5@fel.cvut.cz) , [martin@toms-cz.com](mailto:martin@toms-cz.com)

Supervizor: Tomáš Černý

Zkratka projektu: TaskPro

Datum vypracování: 25.9.2011

## Obsah

1. Úvod .....	3
2. Současná problematika a odstranění hlavních problémů .....	3
2.1. Zadání práce kantorem.....	3
2.2. Odevzdání práce .....	3
2.3. Hodnocení práce.....	3
3. Nasazení informačního systému .....	4
4. Požadavky na systém .....	4
5. Licence.....	4
6. Testování.....	4
7. Cena projektu.....	4
8. Závěr.....	5

## 1. Úvod

Informační systém pro zadávání a odevzdávání úkolů si klade za cíl zjednodušit a zrychlit komunikaci mezi vyučujícími a žáky. Zjednodušit žákům odevzdáváním úkolů a kantorům zjednodušit zadávání úkolů. Systém sníží náklady na evidenci zavedených papírových domácích úkolů a čas, který musí každý účastník věnovat této agendě.

## 2. Současná problematika a odstranění hlavních problémů

V současné době musí kantor vybírat, evidovat a uskladňovat veškeré úkoly, které mu žáci dodají. Kantor musí přesně vědět, jaké zadání dostal každý žák, aby mohl požadovat správně vyřešenou úlohu. Žáci musí úkoly, které jsou většinou připravovány v elektronické podobě, zpětně převádět do papírové podoby. V případě, že se v odevzdaném úkolu objeví chyba. Musí ji žák opravit a opět odevzdat v papírové podobě. Tento postup je časově i finančně poměrně náročný.

### 2.1. Zadání práce kantorem

Kantor musí přesně formulovat zadání práce. Pokud kantor zjistí, že jeho zadání obsahuje chybu, je velice problematické sdělit upravené zadání všem studentům. Každý student může mít zadané vlastní téma a kantor musí přesně vědět, jaké téma to je. Musí evidovat velké množství informací. Při změně zadání musí kantor informovat studenta a změnit zadání i ve svém evidenčním systému. Jednotnou evidencí zadání, bude tento problém odstraněn.

### 2.2. Odevzdání práce

Žák musí při odevzdání, převést svojí práci do papírové podoby, nebo musí tuto práci zaslat kantorovi v elektronické podobě. Kantor musí takto odevzdané zadání archivovat a evidovat přijetí. Žák musí při odevzdání archivovat zprávu, kterou zaslal kantorovi v případě, že by se zpráva ztratila a kantor by úlohu považoval za neodevzdanou. Automatickou evidencí při odevzdání práce by se tento problém odstranil.

### 2.3. Hodnocení práce

Kantor zpracuje odevzdanou práci. Zhodnotí ji a může jí studentovi vrátit k přepracování. Tyto úkony vyžadují určitý čas. Vrácení práce studentovi je možná několika způsoby. Prvním způsobem je vrátit mu práci osobním odevzdáním. Druhým způsobem je informování studenta prostřednictvím e-mailu a upozornit ho na nedostatky. Oba tyto způsoby nejsou velmi efektivní, protože vyžadují velké množství času od studenta i kantora. Hodnocením a vytknutím nedostatků v úloze prostřednictvím informačního systému bude tento problém odstraněn.

### 3. Nasazení informačního systému

Informační systém efektivně zjednoduší a zpříjemní práci kantorů a žáků. Optimalizace metod při zadávání a odevzdávání spolu s nasazením informačního systému sníží náklady na odevzdávání, hodnocení a evidenci úloh. Dynamika, kterou bude systém disponovat umožní všem typům uživatelů, zjednoduší a rychlejší vzájemnou komunikaci a umožní kontrolovat a odevzdávat úkoly téměř odkudkoliv.

### 4. Požadavky na systém

1. Systém bude evidovat zadané úkoly, deadline úkolů.
2. Systém bude evidovat datum odevzdání úkolů.
3. Systém bude vypisovat základní informace o úkolech
4. Systém bude evidovat bodové i slovní hodnocení úkolů.
5. Systém bude vypočítávat hodnocení konkrétních studentů.
6. Systém bude umožňovat uživateli jednoduchou editaci svých osobních údajů.
7. Systém bude umožňovat zadat úkol jednotlivci nebo skupině.
8. Systém bude umožňovat akceptovat či odmítnout úkol.

### 5. Licence

Vyvíjený systém je součástí semestrální práce z předmětu Softwarové inženýrství 2. Na Systém pro zadávání a odevzdávání úkolů zkráceně TaskPro bude uvalena licence GPL.

### 6. Testování

Systém bude důkladně otestován. Budou provedeny automatické testy a poté celkové testy systému s osobami, které neměli na vývoj systému vliv a budou se muset v systému orientovat pouze podle nápovědi či školení. Z testování bude vypracován protokol. Problematika toho projektu je dobře známá všem členům týmu a každý člen týmu si již odevzdávání úloh pomocí informačního systému vyzkoušel. Budeme se tedy snažit vyvarovat chyb, kterých se dopustili vývojáři před námi.

### 7. Cena projektu

Projekt je vyvíjen v rámci semestrálního projektu z předmětu Softwarové inženýrství 2. Cena, kterou bude muset uhradit p. Černý jako zadavatel je nulová. Projekt je nicméně podle odhadů z předchozích let kalkulován na 150 000kč. Jde o balíčkové řešení a v ceně není započten server, na kterém bude software nasazen. Za tuto cenu obdrží zadavatel, všechny dokumentace k projektu, protokol o testování a funkční aplikaci.

## 8. Závěr

V dnešním moderním a rychlém světě je doposud jedna hlavní veličina, kterou si nemůžeme koupit, nebo vyrobit. Touto veličinou je čas. Systém pro zadávání a odevzdání úkolů si klade za cíl uspořít co nejvíce času, zjednodušit a zefektivnit komunikaci mezi studenty a kantory a tímto způsobem snížit náklady spojené s touto agendou. Přehledné a rychlé rozhraní povede ke zvýšení spokojenosti obou stran.