



Documentation du module  
Jeu des objets cachés : Halloween

# Sommaire

Présentation du module	3
Description courte	3
Les « + » pour le marchand	3
Fonctionnalités	3
Les « + » pour le client	3
Pré-requis	4
Installation du module	4
Utilisation du module	5
Listing des jeux	5
Configuration	6
Icône	7
Affichage	8
Images	9
Règle de panier	9
Objets trouvés	9
Support technique	10
Crédits techniques	10

## Présentation du module

### Description courte

Rendez votre boutique interactive pour la période d'Halloween : cachez des objets et demandez à vos clients de les trouver afin de gagner un bon de réduction. Démarquez votre image en proposant un jeu original : une chasse aux trésor parmi vos produits.

### Les « + » pour le marchand

Proposez à votre client une action marketing innovatrice et ludique à moindre coût pour la période tant attendue d'Halloween et démarquez vous de vos concurrents. Ce type de jeu amène de nombreux avantages pour votre boutique :

- Offre un jeu original pour la période d'Halloween,
- Augmente l'engagement et les interactions de vos clients,
- Fidélise vos clients et augmente leur implication,
- Incite vos clients à parcourir votre site pour trouver l'objet caché.

### Fonctionnalités

- Créez une chasse au trésor et rendez votre site interactif,
- Sélectionnez ou doivent apparaître les objets (catégories, produits, homepage, etc...),
- Définissez un facteur chance et choisissez la difficulté du jeu,
- + de 50 icônes disponibles sur le thème d'Halloween,
- Renouvellement automatique du jeu disponible (ex. 3 objets par semaine),
- Multilingue, multiboutique et possibilité d'avoir plusieurs jeux en simultanés,
- Liste des gagnants accessible dans le backoffice,
- Mise en place facile et rapide.

### Les « + » pour le client

Propose à vos client un jeu innovant et ludique qui l'impliquera.

## Pré-requis

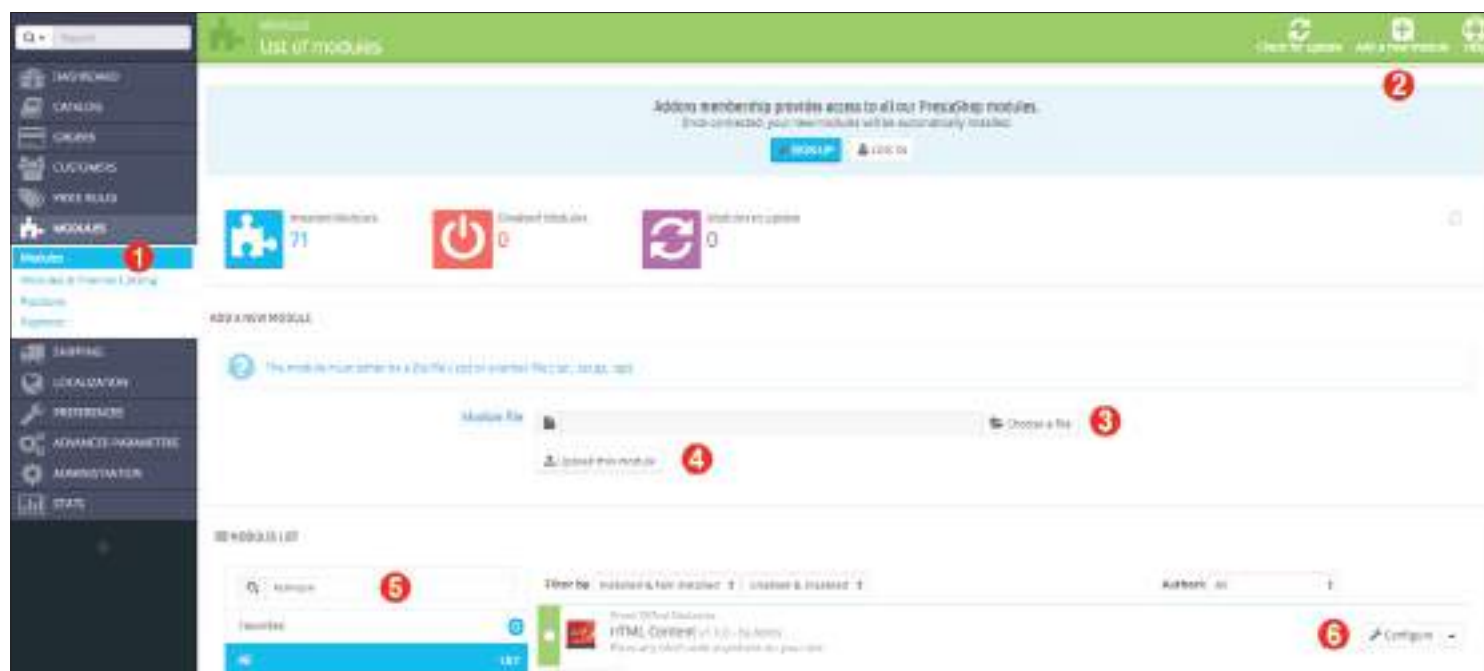
Vous devez disposer d'une version de Prestashop supérieure ou égale à la 1.5, ainsi que d'une version de PHP supérieure ou égale à la 5.

## Installation du module

Pour installer ce module après l'avoir acheté, il vous suffit de vous rendre dans le back-office de votre boutique puis de vous diriger dans l'onglet «Modules (1)», cliquez ensuite sur le bouton « Ajouter un nouveau module (2)».

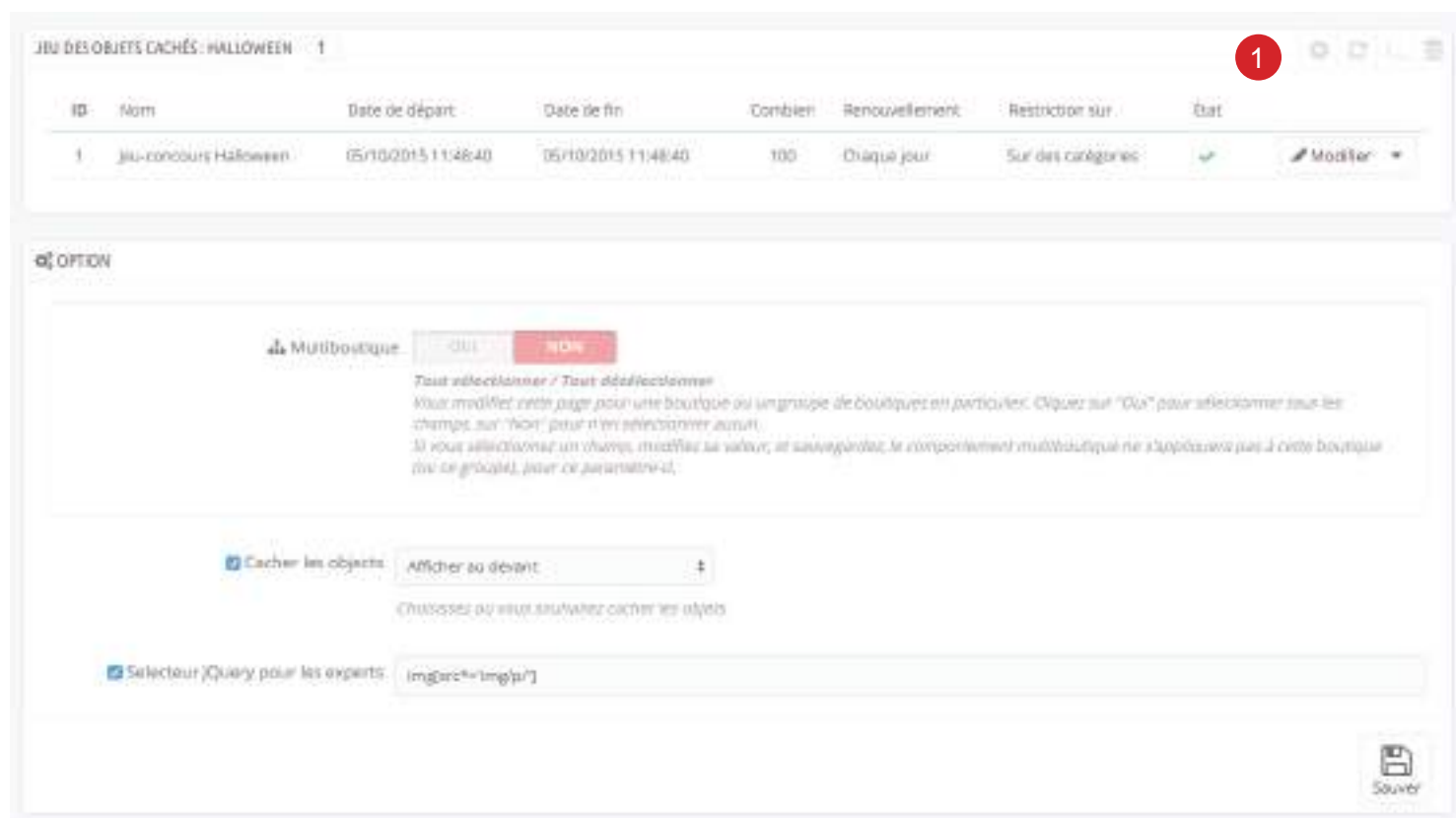
Dès lors, un encart nommé «Ajouter un nouveau module» apparaîtra, cliquez sur «Choisissez un fichier (3)» pour parcourir votre ordinateur et sélectionner le dossier .zip du module que vous venez d'acheter. Puis cliquez sur «Charger le module (4)».

Une fois ceci fait, filtrez la liste des modules grâce au moteur de recherche situé sur la gauche (5) en commençant à taper le nom du module, une fois le module apparu sur la droite, cliquez sur « Installer (6) », une fois installé, ce bouton laissera place à celui de «Configurer (6)» qui vous permettra d'accéder à l'interface du module.



## Utilisation du module

### Listing des jeux



ID	Nom	Date de départ	Date de fin	Combien	Renouvellement	Restriction sur	Etat	
1	Jeu-concours Halloween	05/10/2015 11:48:40	05/10/2015 11:48:40	100	Chaque jour	Sur des catégories		Modifier

**OPTION**

**Multiboutique** ☐ OUI ☒ NON

*Tout sélectionner / Tout désélectionner*  
 Vous modifiez cette page pour une boutique ou un groupe de boutiques en particulier. Cliquez sur "Oui" pour sélectionner tous les champs, sur "Non" pour n'en sélectionner aucun.  
 Si vous sélectionnez un champ, modifiez sa valeur, et sauvegardez, le comportement multiboutique ne s'appliquera pas à cette boutique (ou ce groupe), pour ce paramètre-ci.

☒ Cacher les objets : Afficher au devant

☒ Selecteur jQuery pour les experts : img[src\*='img/pi']

Sauver

Une fois dans l'interface de configuration, le principe ne diffère pas beaucoup de ce dont vous avez l'habitude avec Prestashop. En effet vous retrouvez en premier lieu devant le listing des jeux que vous avez créé, ou la liste vide si c'est votre première utilisation.

Depuis la liste vous avez la possibilité de «Créer un nouveau (1)» et supprimer.

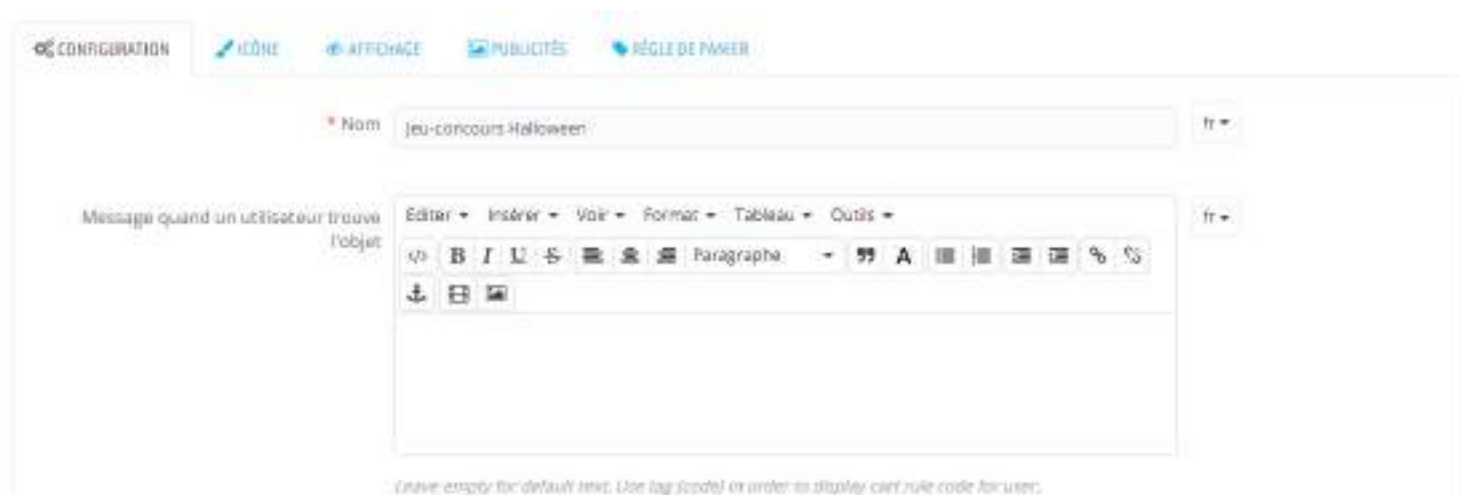
### Options disponibles

- **Cacher les objets** : Permet de définir si les objets doivent se cacher par devant les éléments (par défaut les images) ou bien derrière, légèrement masqués par l'élément.
- **Selecteur jQuery pour les experts** : Par défaut, le sélecteur jQuery est le suivant : `img[src*='cart']`, `img[src*='small']`, `img[src*='medium']`, `img[src*='home']`, `img[src*='large']`. Cela correspond à toutes vos images produits disponibles dans votre boutique. Ne modifiez cette valeur que lorsque vous êtes sûr de vos compétences. Modifier cette valeur au hasard peut mettre en péril le bon fonctionnement du jeu.

## Création et modification d'un jeu

Encore une fois vous ne serez pas perdu, l'interface du module se sert du thème par défaut du back-office Prestashop, nous allons donc détailler étape par étape les différentes sections qui composent cette page :

### Configuration




- **Nom** : Permet de définir le nom de votre jeu. Ce dernier sera également le nom du bon de réduction créé.
- **Message quand un utilisateur trouve l'objet** : Dès lors qu'un utilisateur trouve un des objets que vous avez caché, un message par défaut lui permet d'obtenir son bon de réduction. Si vous souhaitez modifier ce message remplissez ce champs et utiliser le tag {code} pour afficher le code de son bon.
- **Règles du jeu** : Permet de créer un règlement à votre jeu. Ce champs n'est pas obligatoire mais nécessaire si votre jeu doit afficher un règlement. Ce dernier sera disponible dès lors qu'un utilisateur clique sur une des publicités que vous avez créé.
- **Date de début** : Permet de définir la date à partir de laquelle votre jeu doit s'afficher. Pour un affichage illimité, spécifiez exactement la même valeur que dans le champs date de fin.
- **Date de fin** : Permet de définir la date jusqu'à laquelle votre jeu doit s'afficher. Pour un affichage illimité, spécifiez exactement la même valeur que dans le champs date de début.
- **Combien** : Spécifiez combien votre jeu doit cacher d'objets.
- **Renouvellement** : Cette fonctionnalité va vous permettre de faire durer votre jeu dans le temps. Prenons pour exemple la valeur «Chaque semaine», cela signifie que pendant la période de votre jeu sera disponible toutes les semaines avec autant d'objets que définis dans le champs «Combien»
- **État** : Permet l'activation et la désactivation rapide de votre jeu.



## Icône

CONFIGURATION | Icône | APPORTER | PUBLICITE | RÉGLES DU JEU

CHOISISSEZ VOTRE ICÔNE



Adilis vous propose ici une sélection d'icônes gratuites pour votre jeu. Vous pouvez choisir une icône dans la liste ci-dessous. Cliquez sur l'icône que vous souhaitez utiliser.

Taille de l'icône: 48 x 48

\* Ajouter un effet sur l'icône: ☐ Oui ☒ Non

- Choisissez votre icône : Choisissez votre icône parmi notre sélection d'halloweenv.
- Taille de l'icône : Définissez la taille de l'icône désirée. L'icône de démonstration vous servira de guide.
- Ajouter un effet sur l'icône : Permet de faire bouger l'icône de temps en temps pour faciliter le jeu. L'icône de démonstration vous servira de guide.

## Affichage



- **Apparition** : Choisissez le ratio visites / apparition de votre objet. Pour exemple, si vous mettez dix cela veut concrètement dire que l'utilisateur a une chance sur dix de voir apparaître l'objet.
- **Restriction** : Ce paramètre va vous permettre de spécifier si votre objet doit apparaître sur certaines pages seulement de votre site, les valeurs disponibles sont les suivantes :
  - **Aucune restriction** : Votre objet apparaîtra, quelque soit la page.
  - **Page d'accueil seulement**
  - **Sur des catégories** : Votre objet n'apparaîtra uniquement que sur les pages de type catégorie, pour spécifier les catégories, cochez ces dernières dans l'arbre des catégories qui apparaîtra juste après.
  - **Sur des catégories et leurs produits** : Votre objet apparaîtra uniquement sur les pages de type catégorie et produits appartenant à ces catégories. Pour spécifier les catégories, cochez ces dernières dans l'arbre des catégories qui apparaîtra juste après.
  - **Sur des produits** : Votre objet n'apparaîtra uniquement que sur les pages de type produit, pour spécifier les produits, commencez à taper le nom d'un produit ou sa référence dans le champ disponible dessous, vous serez proposés des résultats, cliquez pour sélectionner.
  - **Sur des pages cms** : Votre objet n'apparaîtra uniquement que sur les pages de type cms, pour spécifier les pages, commencez à taper le nom d'une page dans le champ disponible dessous, vous serez proposés des résultats, cliquez pour sélectionner.



## Images



- **Visuel pour la home** : Envoyez une image dans ce champs pour faire apparaître sur votre homepage une publicité. La taille de l'image est dépendante de votre thème.
- **Visuel pour la colonne** : Envoyez une image dans ce champs pour faire apparaître sur vos colonnes une publicité. La taille de l'image est dépendante de votre thème.

## Règle de panier



- **Utiliser une règle de panier existante** : Par défaut le jeu créé lui même une règle de panier selon les conditions que vous spécifiez, pour la configuration de cette dernière la documentation officielle de prestashop vous servira de guide. Néanmoins vous pourriez avoir besoin d'utiliser une règle particulière créée en amont, pour cela passez ce paramètre à oui et saisissez le code de votre règle dans le champs suivant.
- **Règle de panier** : Saisissez le code d'un règle personnalisée créée en amont.

## Objets trouvés

Cette liste vous permettra de suivre votre jeu et de consulter la liste des personnes ayant trouvé un objet et le bon de réduction qu'ils ont donc obtenus.

## Support technique

Avant toute chose, veuillez à bien vérifier votre configuration et de prendre le temps de chercher avant d'effectuer une demande de support.

Toute demande de support doit être formulée depuis votre compte Prestashop Addons

N'hésitez pas à nous solliciter pour tout problème technique rencontré lors de l'utilisation de notre module.

## Crédits techniques

Ce module utilise les librairies open source suivantes :

Animate.css <http://daneden.github.io/animate.css/>

Jquery Chosen <https://github.com/harvesthq/chosen>

Et son extension Ajax <https://github.com/meltingice/ajax-chosen>

Les photos et visuels ont été achetés sur <http://fr.fotolia.com/> et <http://graphicriver.net/>

Les icônes utilisés dans ce module sont libres de droits pour une utilisation commerciale, voici la liste de ces derniers avec leur lien d'auteur :

Icône 1 : <http://yootheme.com/>

Icône 2 & 3 : <http://www.icondrawer.com/>

Icône 4, 5, 6, 7, 8 & 9 : <http://csscreme.com/>

Icône 10, 11 & 12 : <http://rockettheme.com/>

Icône 13, 14, 15, 16 & 17 : <https://www.iconfinder.com/hooktraffic>

Icône 18 & 19 : <http://www.icons-land.com/>

Icône 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28 & 29 : <https://www.iconfinder.com/aha-soft>

Icône 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36 & 37 : <https://www.iconfinder.com/handdrawngoods>

Icône 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45 & 46 : <http://iconcreme.com/>

Icône 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55 & 56 : <http://icons8.com>

Nous vous remercions d'avoir acheté notre module