

RANCANGAN BANGUN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB

Dosen pengampu : Endang Anggiratih, ST.,M.Cs.



Anggota kelompok :

- Suwendi 5200411384
- Haasyim Muhammad R 5200411009
- Ratna Anggara N 5200411289
- Ujang Iksan Muksin 5200411575

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN
TEKNOLOGI UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA 2021**

DAFTAR ISI

1. Pendahuluan	
1.1 Tujuan.....	
1.2 Ruang Lingkup.....	
1.3 Definisi, Istilah, dan Singkatan.....	
1.4 Referensi.....	
1.5 Teknologi yang Digunakan	
1.6 Gambaran Umum Dokumen.....	
1.6.1 Deskripsi Gambaran Umum	
1.6.2 Kebutuhan Fungsional.....	
2. Deskripsi Umum	
2.1 Perspektif Produk.....	
2.2 Software Interface	
2.3 Hardware Interface.....	
2.4 Manfaat Produk.....	
2.5 Karakteristik User	
2.6 Batasan-Batasan	
2.7 Asumsi dan Ketergantungan.....	

1. Pendahuluan

Software Requirement Specifications (SRS) pada sebuah pengembangan sistem perangkat lunak sangatlah dibutuhkan, karena dengan adanya penerapan Software Requirement Specifications (SRS) ini maka kita dapat mengetahui spesifikasi pada aplikasi “Kasir restoran Taserah”. (SRS) memiliki fungsi mencatat semua kebutuhan calon pengguna perangkat lunak. SRS juga dapat menjadi control pada saat proses pengembangan perangkat lunak dilakukan. Dengan (SRS) ini kita dapat menjadikan acuan pada saat pengujian dilakukan sehingga hasil akan sesuai apa yang dibutuhkan.

1.1 Tujuan

Dokumen SRS ini bertujuan untuk mempermudah kasir “resto terserah” dalam melakukan perhitungan data penjualan, cek stok, bertransaksi secara cepat antara pelanggan dan petugas kasir sehingga dapat meminimalisir waktu, dan tidak perlu menggunakan penulisan secara manual.

1.2 Ruang Lingkup

Dokumen ini merupakan ruang lingkup dari kebutuhan pembuatan aplikasi “ kasir Resto terserah” guna mempermudah dalam melakukan transaksi, pendataan produk dan penjualan. Fitur yang tersedia di aplikasi ini yaitu data total penjualan, data penghasilan, data jumlah pengunjung yang datang, entri penjualan, pemberitahuan stok, dan cetak struk.

1.3 Definisi, Istilah dan Singkatan

- *Software Requirement Specification* (SRS) : Dokumen yang menggambarkan detail spesifikasi, mencatat semua kebutuhan calon pengguna, sebagai kontrol pada saat proses pengembangan dilakukan sehingga hasil akan sesuai dengan apa yang dibutuhkan.
- *Software* : Perangkat lunak
- *Hardware* : Perangkat Keras
- *Interface* : Antar muka
- *Entri penjualan* : urutan produk yang paling banyak terjual atau stoknya menipis pada aplikasi kasir

1.4 Referensi

- https://repository.uksw.edu/bitstream/123456789/17830/2/T1_682014075_Full%20text.pdf
- IEEE 830-1998, *Recommended Practice for Developing Software Requirements Specifications* (SRS), 1998

1.5 Teknologi yang digunakan

Teknologi yang digunakan dalam merancang aplikasi kasir berbasis web ini adalah sebagai berikut:

1. PHP adalah bagian yang dapat membuat website Anda menjadi lebih dinamis dan salah satu bahasa pemrograman yang dapat berinteraksi langsung dengan database yang bisa digunakan bersamaan dengan HTML

2. HTML adalah *Hypertext Markup Language*, Bahasa yang digunakan untuk membuat halaman web.
3. Bootstrap adalah kerangka kerja CSS yang bersifat *open source* dan digunakan untuk kebutuhan pembuatan tampilan desain visual dari aplikasi web atau situs website.
4. CSS adalah bahasa Cascading Style Sheet dan biasanya digunakan untuk mengatur tampilan elemen yang tertulis dalam bahasa markup, seperti HTML.
5. XAMPP adalah web server open source yang berjalan pada sistem operasi cross-platform (Windows, Linux, MacOS). Semua yang diperlukan untuk mengelola website tersedia di XAMPP seperti Apache, MySQL/MariaDB, PHP, dan Perl.
6. MYSQL adalah sebuah sistem manajemen *database* relasional (*Relational Database Management System – RDBMS*) bersifat *open source* yang dikembangkan berdasarkan *Structured Query Language* (SQL) yang berfungsi sebagai database untuk website.
7. JAVASCRIPT adalah bahasa pemrograman populer yang digunakan untuk membuat situs dengan konten website yang dinamis.

1.6 Gambaran Umum Dokumen

1.6.1 Deskripsi Gambaran Umum

Aplikasi “ Kasir Resto Teserah” adalah aplikasi kasir yang membantu petugas kasir dalam metadata penjualan dan mempermudah pembeli dalam melakukan transaksi. Dokumen SRS ini menjelaskan tentang kebutuhan secara detail untuk perancangan aplikasi “Kasir Restoran Teserah”.

1.6.2 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional yang terdapat dalam sistem berdasarkan hasil pengamatan dan pengujian yang dilakukan dengan bertujuan untuk menilai apakah perancangan aplikasi kasir restoran teserah layak untuk dilakukan atau tidak.

Dari hasil pengamatan yang telah dilakukan, maka kebutuhan fungsional terdiri beberapa fungsi utama yang saling berhubungan dan mendukung satu sama lain, yang meliputi fungsi – fungsi sebagai berikut:

a User dapat melihat grafik penjualan

Berdasarkan penjualan yang telah dilakukan, user di sediakan data jumlah produk terjual, penghasilan, jumlah pengunjung, dan data penjualan harian.

b User dapat melihat notifikasi produk yang akan habis

Pada halaman utama aplikasi, User akan mendapatkan pemberitahuan jika produk atau barang sudah mulai menipis. Dengan satu kali klik user akan melihat sisa stok barang tersebut.

c User dapat Melakukan CRUD

User dapat melakukan CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada menu entri penjualan pada aplikasi. Dengan cara memilih button salah satu dari CRUD yang ada pada entri penjualan kemudian isi formnya.

d User dapat melakukan pencarian berdasarkan kata kunci

User dapat melakukan pencarian berdasarkan kategori, nama produk. Tanpa harus melakukan scroling terlebih dahulu.

e User dapat mencetak struk

User dapat melihat secara detail transaksi yang telah dilakukan sebagai bukti untuk buyer. dengan melakukan checkout barang lalu akan otomatis terhitung jumlah yang harus dibayar kemudian user akan otomatis melihat struk penjualan dan bisa langsung di print out.

2. Deskripsi Umum

2.1 Perspektif Umum

Dalam sebuah restoran sangat memerlukan sebuah pendataan yang praktis, dan perhitungan data yang cepat. Guna meningkatkan kualitas pelayanan dan keefesienan di lingkungan restoran dalam mendata dan mengelola penjualan. Oleh karena itu sistem informasi ini sangatlah diperlukan dalam pengelolaan barang dan penjualan sehingga dapat mempersingkat waktu dan tidak mempersulit pengelolaan.

Sistem informasi asir berbasis web ini berfungsi untuk:

1. Mendata penjualan makanan dan minuman
2. Mendata jumlah pembeli
3. Mendata jumlah stok makanan dan minuman
4. Menampilkan data makanan dan minuman
5. Menampilkan jumlah uang dari hasil penjualan
6. Menampilkan data transaksi
7. Menampilkan data makanan dan minuman
8. Menampilkan perhitungan jumlah yang harus dibayar

2.2 Software Interface

Dalam proses membangun sistem informasi kasir berbasis web ini membutuhkan software untuk pendukung, diantaranya adalah sebagai berikut:

a. Sistem operasi

Sistem operasi admin/user : windows, MacOS, Linux

Sistem operasi developer : windows 10

b. Basis data

Data relation : MySQL

c. Bahasa pemrograman

Bahasa pemrograman : Php, Html, Css, JavaScript

Framework : Bootstrap

d. Browser

Browser : Microsoft edge, Mozilla Firefox, Chrome

2.3 Hardware Interface

Hardware interface yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi ini yaitu:

- a Komputer / laptop berfungsi untuk menampilkan apa yang menjadi output dari sistem serta menjadi alat komunikasi antara sistem dengan pengguna.
- b Keyboard berfungsi untuk menginput informasi yang dibutuhkan oleh sistem yang berupa angka, karakter dan simbol.
- c Mouse berfungsi untuk mengenali input dari pengguna dengan melakukan klik pada mouse.

2.4 Manfaat Produk

Manfaat dari sistem informasi kasir berbasis web ini adalah untuk mempermudah user dalam melakukan pengolahan data penjualan , pengelola stok makanan dan minuman, dan mempermudah dalam melakukan pekerjaan pada kasir yang harusnya serba manual kini bisa hanya tinggal klik saja.

2.5 Karakteristik User

Aplikasi ini diakses menggunakan *Private Network* khusus. pengguna pada aplikasi ini adalah orang yang bertugas pada posisi tertentu dan diantaranya:

- 1. Pemilik restoran atau admin
- 2. User atau petugas kasir

2.6 Batasan – Batasan

Batasan pada pembangunan aplikasi ini antara lain sebagai berikut:

- 1. Sistem aplikasi ini hanya dapat diakses oleh pemilik restoran, orang yang diberi izin oleh pemilik restoran dan petugas kasir

2. Sistem aplikasi ini hanya dapat diakses melalui *Private Network* khusus restoran
3. Sistem informasi hanya menampilkan jumlah makanan, minuman dan data produk
4. Data disimpan melalui Database MySQL yang hanya dapat diakses oleh orang yang bertugas dalam mengelola data
5. Sistem informasi ini adalah Private System dari Restoran tersebut

2.7 Asumsi dan ketergantungan

Asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam sistem informasi aplikasi kasir berbasis web ini adalah sebagai berikut:

1. Ada pelatihan khusus atau pengenalan kepada orang-orang yang terpilih diposisi ini, karena sangat dibutuhkan keahlian khusus dalam menggunakannya.
2. Browser yang digunakan adalah Chrome dan Microsoft edge dengan versi update 2020 keatas