

# **RAD Sistem Pemesanan Tiket Bus Online**

## **Jenis Sistem :**

Sistem Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web

## **Bahasa Pemrograman :**

1. Javascript
2. MySQL
3. PHP
4. HTML
5. CSS

## **Kebutuhan Hardware :**

Perangkat keras yang dibutuhkan oleh aplikasi atau system adalah suatu unit personal komputer. Perangkat keras yang diusulkan ini dibuat berdasarkan kebutuhan sistem saat ini dan antisipasi kebutuhan di masa yang akan datang. Adapun Spesifikasi kebutuhannya adalah sebagai berikut :

1. Processor : Intel Core
2. Monitor : LCD 14"
3. RAM : 4 GB
4. Harddisk : 500 GB

## **Kebutuhan Software :**

Perangkat lunak sebagai penunjang dari perangkat keras yang digunakan sebagai penghubung antara user dan sistem agar intruksi yang diberikan oleh user dapat diterima dengan baik oleh sistem.

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk sistem yang diusulkan yaitu :

1. Sistem Operasi Windows 10
2. XAMPP Control Panel
3. Browser (Google Chrome, Mozilla Firefox, dan lain-lain)
4. Editor Text (Sublime, Visual Studio Code)

## **Kebutuhan Input dan Output :**

### **Admin**

#### **Input :**

1. Data Login Admin (Username dan Password)
2. Data Admin (No. ID Admin, Nama)
3. Data Kelola Pesan Tiket
4. Data Jadwal Tiket
5. Data Kelas Tiket
6. Data Ketersediaan Tiket
7. Data Kelola Tiket
8. Data Laporan

#### **Output :**

1. Informasi Data Admin
2. Informasi Tiket yang telah di kelola
3. Informasi Jadwal Tiket
4. Informasi Kelas Tiket
5. Informasi Ketersediaan Tiket
6. Informasi Kelola Tiket

### **Pelanggan**

#### **Input :**

1. Data Register
2. Data Kelola Pesan Tiket

#### **Output :**

Informasi Tiket yang telah dipesan

### **Pimpinan**

#### **Input :**

1. Data Login Pimpinan (Username dan Password)
2. Data Pimpinan (No. ID Pimpinan, Nama)
3. Data Kelola Hak Akses

#### **Output :**

1. Informasi Laporan
2. Informasi Data Admin

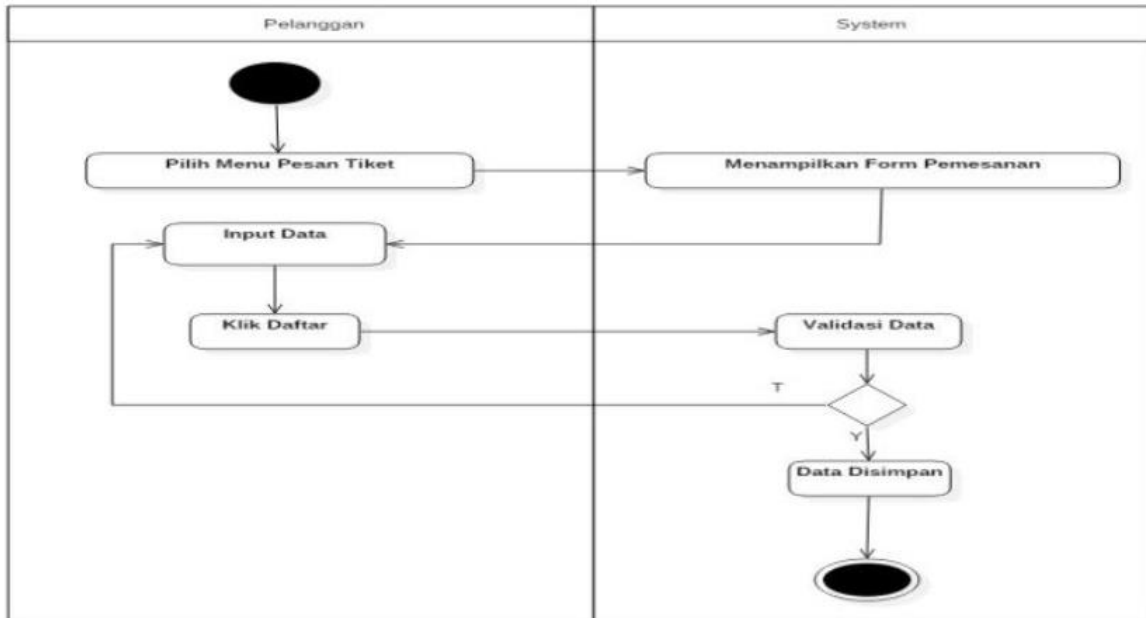
# Use Case Diagram



Berdasarkan Gambar Use Case Diagram rancang system yang diusulkan terdapat penjelasan sebagai berikut :

1. Use case : Kelola Register  
Actor : Pelanggan  
Keterangan : Pelanggan dapat melakukan register dengan cara mengisi biodata diri di form register.
2. Use case : Kelola Pesan Tiket  
Actor : Pelanggan dan Admin  
Keterangan : Pelanggan dapat memesan tiket di aplikasi pemesanan tiket tersebut dengan memilih tujuan, tanggal dan memasukan jumlah tiket yang diinginkan. Admin dapat menampilkan dan mengelola pesanan tiket yang sudah telah dipesan oleh pelanggan.
3. Use case : Kelola Jadwal  
Actor : Admin  
Keterangan : Admin dapat menambah, merubah dan menghapus jadwal keberangkatan pada bus.
4. Use case : Kelola Kelas  
Actor : Admin  
Keterangan : Admin dapat menambah, merubah dan menghapus jenis kelas bus di sistem ini.
5. Use case : Kelola Tiket  
Actor : Admin  
Keterangan : Admin dapat menambah, merubah dan menghapus nama tiket, tujuan dan harga tiket bus sistem ini.
6. Use case : Kelola Hak Akses  
Actor : Admin dan pimpinan  
Keterangan : Admin dan Pimpinan dapat mengganti password untuk login keprogram.
7. Use case : Menampilkan Laporan  
Actor : Pimpinan  
Keterangan : Pimpinan dapat menampilkan laporan pesanan tiket pelanggan per periode.

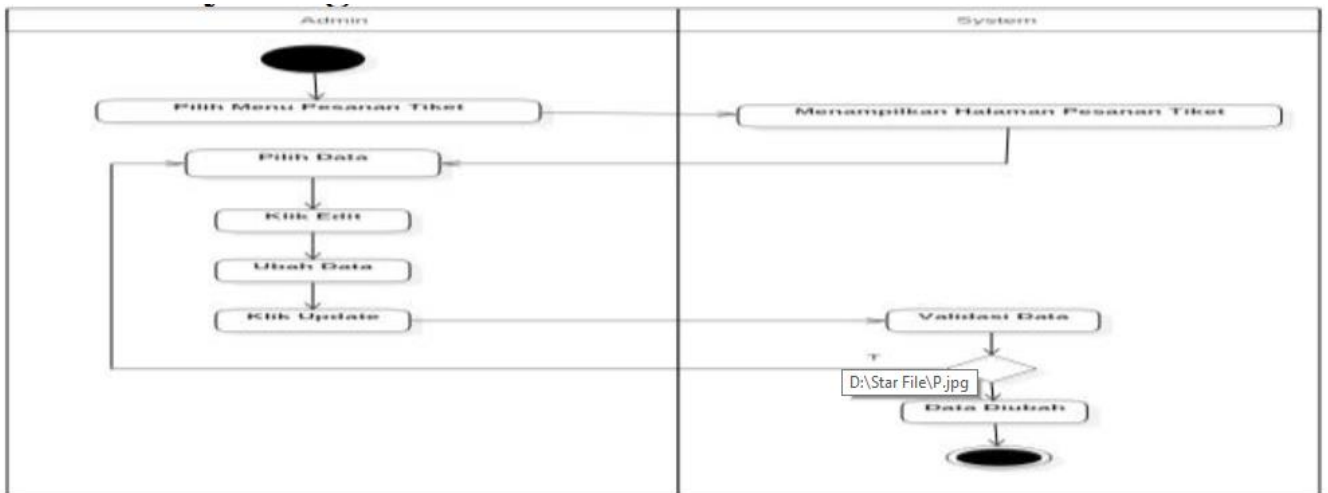
## Activity Diagram Kelola Pesan tiket untuk pelanggan



Berdasarkan gambar 2 Activity Diagram Kelola Login diatas dapat dilihat kegiatan apa saja yang berjalan, terdapat beberapa elemen dari activity diagram tersebut antara lain :

1. Initial node, objek yang diawali.
2. Enam action, state dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi diantaranya:
  - a. Pilih menu pesan tiket
  - b. Menampilkan form pemesanan
  - c. Input data
  - d. Klik Daftar
  - e. Validasi data
  - f. Data disimpan

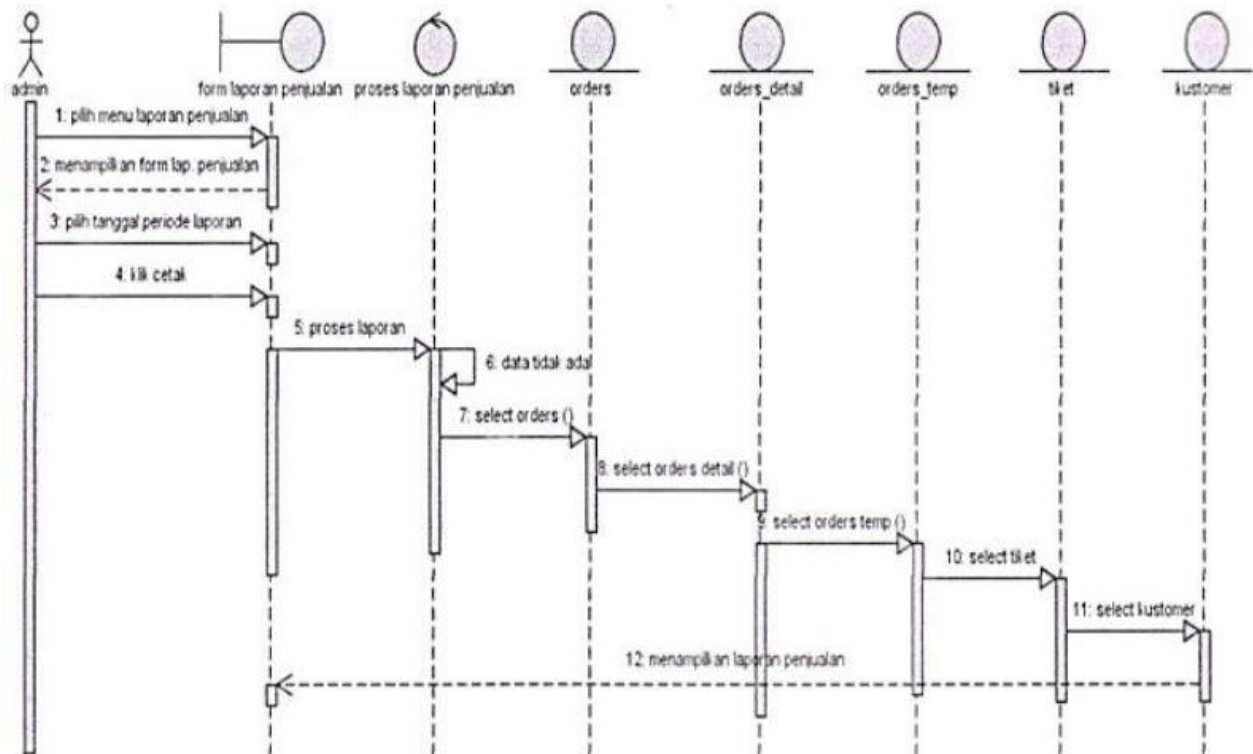
## Activity Diagram Kelola Pesan Tiket Pada Admin



Berdasarkan gambar 3 - Activity Diagram Kelola Pesanan Tiket diatas dapat dilihat kegiatan apa saja yang berjalan, terdapat beberapa elemen dari activity diagram tersebut antara lain :

1. Initial node, objek yang diawali.
2. Delapan action, state dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi diantaranya:
  - a. Pilih menu pesanan tiket
  - b. Menampilkan halaman pesanan tiket
  - c. Pilih data
  - d. Klik edit
  - e. Ubah data
  - f. Klik update
  - g. Validasi data
  - h. Data diupdate

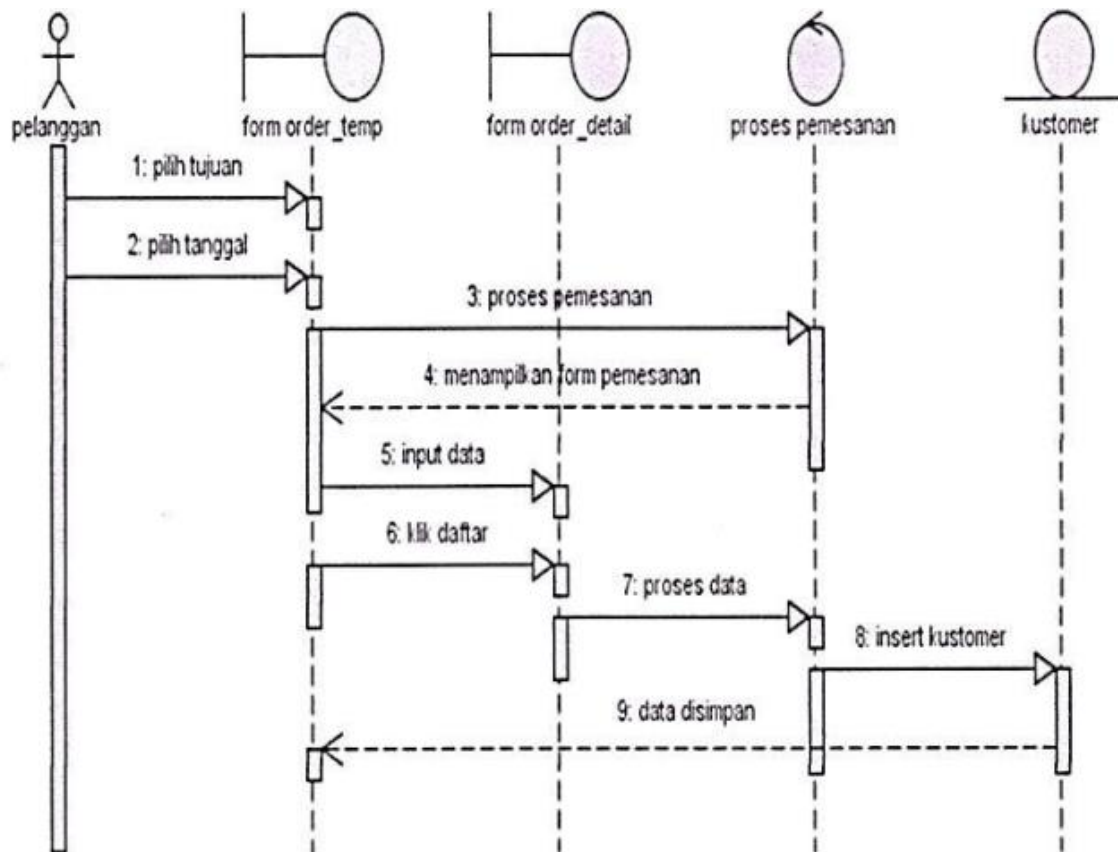
## Sequence Diagram Kelola Pesanan Tiket Pada Admin



Berdasarkan gambar 4 - Sequence diagram kelola pesan tiket yang diusulkan terdapat :

- 1 Actor, Sebagai pelaku kegiatan.
- 2 lifeline boundary, yang menggambarkan elemen dari system yang berinteraksi langsung dengan aktor antara lain yaitu menu form orders\_temp dan form orders\_detail.
- 7 message, berupa garis panah yang menghubungkan setiap lifeline guna menggambarkan aktivitas-aktivitas dari aktor yaitu pilih tujuan, pilih tanggal keberangkatan, klik pesan, proses pesanan, input data, klik daftar, proses data, dan insert customer.
- 2 return message, berupa garis panah kembali putus-putus yang menggambarkan satu aksi yang dikembalikan yaitu menampilkan form pemesanan dan data disimpan.
- 1 control lifeline yang menunjukan elemen mengatur aliran dari informasi untuk sebuah skenario yaitu proses pemesanan.
- 1 entity lifeline menunjukan elemen yang bertanggung jawab menyimpan data atau informasi

## Sequence Diagram Kelola Pesanan Tiket untuk Pelanggan



Berdasarkan gambar 5 - Sequence diagram kelola pesanan tiket yang diusulkan terdapat :

- 1 Actor, Sebagai pelaku kegiatan.
- 1 lifeline boundary, yang menggambarkan elemen dari sistem yang berinteraksi langsung dengan aktor yaitu form laporan penjualan.
- 9 message, berupa garis panah yang menghubungkan setiap lifeline guna menggambarkan aktivitas-aktivitas dari aktor yaitu pilih menu laporan penjualan, pilih tanggal periode laporan, klik cetak, proses laporan, select orders, select orders detail, select orders temp, select tiket, select customer.
- 1 self message sebagai suatu metode atau proses baru yang dilibatkan didalam pemanggilan operasi lifeline yang merupakan suatu spesifikasi suatu pesan.
- 2 return message, berupa garis panah kembali putusputus yang menggambarkan satu aksi yang dikembalikan yaitu menampilkan form laporan penjualan dan menampilkan laporan penjualan.

- f. 1 control lifeline yang menunjukkan elemen mengatur aliran dari informasi untuk sebuah skenario yaitu proses laporan penjualan.
- g. 1 entity lifeline menunjukkan elemen yang bertanggung jawab menyimpan data atau informasi.

## Design User Interface

### 1. Rancangan Tampilan

#### a.Rancangan Tampilan Home Admin

Pada halaman utama admin terdapat beberapa menu yaitu home, profil, jadwal kelas, tiket, pesanan tiket, cara pemesanan, ganti password admin, pengaturan menu, contact us, dan logout.



#### b.Rancangan Tampilan Home Pelanggan

Rancangan tampilan home untuk pelanggan adalah halaman yang pertama kali tampil pada saat pelanggan mengakses web. Pada halaman ini terdapat menu untuk mengakses ke halaman berikutnya yaitu menu profil, menu cara pemesanan tiket, contact us, dan agen. Ada beberapa bagian dari halaman home diantaranya banner yang terletak pada header, body, yang berisi informasi.





## Kelompok 2

HOME    PROFIL    CARA PEMESANAN TIKET    CONTACT US    LOKASI AGEN    KONFIRMASI PEMBAYARAN

• Anda sedang ada berada di.HOME

### Pesan Tiket

TANGGAL BERANGKAT:

mm/ dd/ yyyy

Tujuan :    pilih tujuan

cari tiket

Kelompok 2

Selamat datang diwebsite ini.



### Cek Jadwal Keberangkatan

Tujuan :

pilih Tujuan

CARI

Referensi : Raharjo, Tullah, Setiana. 2019. Sistem Informasi Pemesanan Dan Pembelian Tiket Bus Online Berbasis Web Pada P.O. Budiman.