

# **SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN**



**Disusun Oleh**

**Kelompok 6**

**5200411045 – Bayu Octabryan Nugraha**

**5200411365 - GalyleollhamSetyaka**

**5200411275 - AbdulHarisAs'ari**

**5200411502 - AnggeranoragaS.M**

## DAFTAR ISI

<b>1. Pendahuluan.....</b>	
1.1 Tujuan .....	
1.2 Ruang Lingkup.....	
1.3 Definisi, Istilah, dan Singkatan .....	
1.4 Referensi .....	
1.5 Teknologi yang Digunakan .....	
1.6 Gambaran Umum Dokumen .....	
1.6.1 Deskripsi Gambaran Umum.....	
1.6.2 Kebutuhan Fungsional.....	
<b>2. Deskripsi Umum.....</b>	
2.1 Perspektif Produk.....	
2.2 <i>Software Interface</i> .....	
2.3 <i>Hardware Interface</i> .....	
2.4 Manfaat Produk .....	
2.5 Karakteristik <i>User</i> .....	
2.6 Batasan-Batasan.....	
2.7 Asumsi dan Ketergantungan.....	

# 1. Pendahuluan

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (Software Requirement Specification) untuk rancang bangun aplikasi “Informasi Penggajian Karyawan” yang ditunjukan untuk memberikan gambaran kebutuhan dan persyaratan fungsional yang harus dipenuhi agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan baik. Dari tujuan dan ruang lingkup proyek ini serta batasan yang tercakup di dalamnya menjadi acuan dalam mengembangkan aplikasi agar tidak menyimpang serta untuk memudahkan evaluasi aplikasi sehingga dapat berjalan dengan lancar di kemudian hari.

## 1.1 Tujuan

Dokumen SRS ini bertujuan untuk menciptakan suatu rancangan program yang dapat diaplikasikan pada Perusahaan PT Niaga Hestro dan memberikan gambaran secara detail mengenai kebutuhan yang diperlukan perusahaan ini, yaitu membuat aplikasi dalam mengelola data penggajian pegawai, sehingga dapat membantu mempercepat penyampaian informasi penggajian pegawai.

## 1.2 Ruang Lingkup

Dalam penulisan dokumen ini hanya membahas tentang aplikasi “Informasi Penggajian Pegawai” guna memperoleh informasi mengenai pengolahan data-data pegawai berkaitan dengan proses penggajian, diantaranya data karyawan, kehadiran karyawan, data Gaji. Sistem aplikasi ini dapat diakses oleh karyawan PT Niaga Hestro dengan melakukan login.

## 1.3 Definisi, Istilah, Dan Singkatan

- a. Software Requirement Specification (SRS): dokumen yang menggambarkan secara detail mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan sistem aplikasi “Informasi Penggajian Karyawan”, sehingga proses pengembangan terarah dan sesuai dengan tujuan aplikasi
- b. DFD (Data Flow Diagram)
- c. ERD (Entity Relationship Diagram)
- d. Hardware adalah perangkat keras komputer
- e. Software adalah perangkat lunak komputer
- f. Database adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut
- g. User adalah pengguna Website
- h. Input adalah masukan
- i. Output adalah keluaran

## **1.4 Referensi**

- IEEE 830-1998, Recommended Practice for Developing Software Requirements Specifications (SRS), 1998
- Fatta, Hanif. 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: ANDI.

## **1.5 Teknologi yang digunakan**

Teknologi yang digunakan dalam perancangan aplikasi “Informasi Penggajian Pegawai” adalah sebagai berikut:

### **1. PHP**

PHP atau Hypertext Preprocessor adalah bahasa pemrograman yang berjalan pada server side scripting dan bersifat open source (sumber terbuka). Untuk penggunaan dari bahasa ini sering digunakan untuk pembuatan aplikasi berbasis website yang berjalan secara dinamis, sehingga dapat terintegrasi dengan basis data (database).

### **2. BOOSTRAP**

Kerangka kerja CSS yang bersifat open source dan digunakan untuk kebutuhan pembuatan tampilan desain visual dari aplikasi web atau situs website. Untuk penggunaan dari framework ini digunakan untuk membantu dalam menyusun program aplikasi pada sisi front end (client – side).

### **3. JAVASCRIPT**

Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan website agar lebih dinamis dan interaktif. Kalau sebelumnya kamu hanya mengenal HTML dan CSS, nah sekarang kamu jadi tahu bahwa JavaScript dapat meningkatkan fungsionalitas pada halaman web. Bahkan dengan JavaScript ini kamu bisa membuat aplikasi, tools, atau bahkan game pada web.

### **4. HTML**

Singkatan dari Hypertext Markup Language, yaitu bahasa markup standar untuk membuat dan menyusun halaman dan aplikasi web. Anda bisa menggunakan bahasa markup ini untuk bagian paragraf, heading, maupun link pada suatu web page.

### **5. CSS**

Bahasa Cascading Style Sheet dan biasanya digunakan untuk mengatur tampilan elemen yang tertulis dalam bahasa markup, seperti HTML. CSS berfungsi untuk memisahkan konten dari tampilan visualnya di situs.

### **6. XAMPP**

Perangkat lunak berbasis web server yang bersifat open source (bebas), serta mendukung di berbagai sistem operasi, baik Windows, Linux, atau Mac OS. Xampp digunakan sebagai standalone server (berdiri sendiri) atau biasa disebut dengan

localhost. Hal tersebut memudahkan dalam proses pengeditan, desain, dan pengembangan aplikasi.

## **7. MYSQL**

Sebuah DBMS (Database Management System) menggunakan perintah SQL (Structured Query Language) yang banyak digunakan saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis website. MySQL termasuk ke dalam RDBMS (Relational Database Management System). Sehingga, menggunakan tabel, kolom, baris, di dalam struktur database -nya. Jadi, dalam proses pengambilan data menggunakan metode relational database. Dan juga menjadi penghubung antara perangkat lunak dan database server.

### **1.6 Gambaran Umum Dokumen**

#### **1.6.1 Dekripsi Gambaran Umum**

Dokumen ini menjelaskan tentang kebutuhan fungsional dari aplikasi yang akan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan. Aplikasi “Informasi Penggajian Karyawan” ini untuk menghasilkan rancangan Sistem Informasi Penggajian pada Pengawai di PT Niaga Hestro serta dapat membantu pegawai dalam mencari informasi penggajian.

#### **1.6.2 Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional terdiri atas beberapa fungsi utama yang saling berhubungan dan mendukung satu sama lain, yang meliputi fungsi-fungsi sebagai berikut:

- a. Pengguna dapat melihat laporan penggajian karyawan.
- b. Pengguna dapat melihat jadwal kehadiran karyawan.
- c. Pengguna dapat melihat laporan data karyawan

## 2. Deskripsi Umum

### 2.1 Perspektif Produk

Pada pengelolaan penggajian sangat membutuhkan adanya sebuah system Yang mampu menyatukan seluruh komponen pendukung dari penggajian karyawan. Permasalahan ini sangat tidak efisien apabila dalam proses pengolahannya masih menggunakan proses komputerisasi secara sederhana. Program berbasis database diperlukan karena data-data pendukung penggajian pegawai mempunyai hubungan satu sama lain dan untuk mencegah adanya redudansi data atau duplikasi data. Kendala lain yang dihadapi oleh perusahaan adalah permasalahan pada sistem pengarsipan data penggajian karyawan yang tidak rapi sehingga dapat mengakibatkan data-data penggajian karyawan hilang, yang mengakibatkan pencarian data sangat lambat, oleh karena itu dibangunnya sebuah aplikasi yang dapat melihat informasi penggajian yang cepat, tepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan user untuk melihat hasil laporan penggajian.

Aplikasi Informasi Penggajian Karyawan dan memiliki beberapa fungsi, antara lain:

1. Mendata Penggajian Karyawan
2. Mendata Jadwal Kehadiran Karyawan
3. Menampilkan Data Karyawan seperti Jabatan, Absen, Kehadiran, Gaji Karyawan.

### 2.2 Software Interface

Dalam pembangunan aplikasi ini, dibutuhkan software untuk mendukung proses pembangunan aplikasi “Informasi Penggajian Karyawan”. Software tersebut antara lain :

- |                       |                                                   |
|-----------------------|---------------------------------------------------|
| 1. Sistem operasi     | : Windows 8 / 10                                  |
| 2. Data base          | : MySql                                           |
| 3. Aplikasi           | : Visual Studio Code                              |
| 4. Software support   | : XAMPP                                           |
| 5. Browser            | : Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge. |
| 6. Bahasa Pemrograman | : Javascript, Framework PHP,                      |
| 7. Framework          | : Bootstrap                                       |

### 2.3 Hardware Interface

Hardware interface yang dibutuhkan untuk membantu memproses Pembuatan website ini yaitu:

1. ACER NITRO 5 AN515-52
2. Intel Core i7-8750H (8th Gen)
3. RAM 8 GB DDR4
4. 1 TB HDD
5. Printer
6. Keyboard
7. Mouse

## 8. Monitor

### 2.4 Manfaat Produk

Manfaat produk ini diharapkan dapat bermanfaat bagi perusahaan agar dapat memproses dan memberikan gaji / upah karyawan tepat pada waktunya. Sehingga Menghasilkan suatu informasi penggajian yang cepat, tepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan user untuk memproses penggajian. Serta bisa Memberikan masukan dan informasi bagi penulis lain yang akan melakukan penulisan dengan topik yang sama.

### 2.5 Karakteristik User

Semua orang dapat menggunakannya. website ini dapat diakses semua karyawan PT Niaga Hestro tetapi pengguna harus memiliki koneksi internet.

### 2.6 Batasan-Batasan

Batasan proyek website penggajian antara lain:

1. Sistem ini dibangun menggunakan Framework PHP, Bootstrap, Javascript, HTML dan CSS berbasis Website.
2. Sistem ini hanya dapat diakses oleh karyawan PT Niaga Hestro
3. Sistem Informasi hanya memberikan laporan informasi penggajian pegawai.
4. Sistem Informasi hanya membahas mengenai data pegawai yaitu Jabatan, Absen, Kehadiran, Gaji Karyawan.

### 2.7 Asumsi dan Ketergantungan

Asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam Website Informasi Penggajian adalah:

1. Tidak ada training khusus bagi karyawan yang akan menggunakan, karena aplikasi tidak rumit dan hanya perlu menggunakan NIP karyawan dan sandi karyawan.
2. Memiliki koneksi internet.
3. Browser yang baik digunakan seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge.