

VISOKA TEHNIČKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA  
U NOVOM SADU

**SOFTVERSKO INŽENJERSTVO**  
**APLIKACIJA ZA PRETRAGU FILMOVA**  
**FILMFLIX**

Tim: Filmofili

Novi Sad, 2021.

# **1. UVOD**

## **1.1. Rezime**

Projekat predstavlja aplikaciju pod nazivom „FilmFlix“ koja korisnicima prvobitno služi za pretragu filmova. Ideja aplikacije je da ljubitelji filma mogu kroz jednostavnu aplikaciju pronaći film koji bi sledeći gledali. Osim te osnovne uloge, korisniku je dostupno da ostavi recenziju na određeni film, pročita više detalja o filmu te da ih doda u rubriku Omiljeno kako bi imao listu svojih omiljenih filmova. Aplikacija je izrađena u programu Android Studio, u Java programskom jeziku. Dizajn aplikacije je izrađen u Adobe Photoshopu.

## **1.2. Ciljna grupa i namena aplikacije**

Ciljna grupa ove aplikacije jesu ljubitelji filmova koji žele uštedeti svoje vreme tako što će najednom mestu moći pronaći filmove koje žele pogledati, o kojima žele saznati nešto više, pronaći trailere ili oceniti film i ostaviti određen komentar vezan njega. Aplikacija je namenjena svim uzrastima, potrebno je da se korisnici registruju, odnosno prijave kako bi im bilo omogućeno korišćenje svih sadržaja aplikacije. Korisnici mogu birati najdraže žanrove kako bi se na osnovu njih izlistavali preporučeni filmovi, što im takođe štedi vreme potrebno za pronalaženje željenih filmova.

## **1.3. Timski rad**

Preduslov za početak kreiranja aplikacije je bio organizovanje tima. Tim se sastoji od 3 člana koja su se organizovala tako da se jednom sedmično nalaze na „sastanku“ kako bi se dogovorili o nastavku izrade aplikacije, odnosno kako bi podelili poslove do sledećeg sastanka. Na taj način se članovi tima upoznaju sa raspodelom i organizacijom poslova u okviru grupe te sa agilnim metodama.

### *1.3.1 Formiranje tima*

Za rad na projektu je formiran tim od 3 člana koji su podelili sledeće uloge:

Tim lider: Aleksandar Hardi

Dizajn: Milica Grbić

Baza i moka: Biljana Aćimović

Naziv tima: Filmofili

Naziv aplikacije: FilmFlix

## **2 PREDUSLOVI I PRIPREMNE RADNJE ZA RAZVOJ APLIKACIJE**

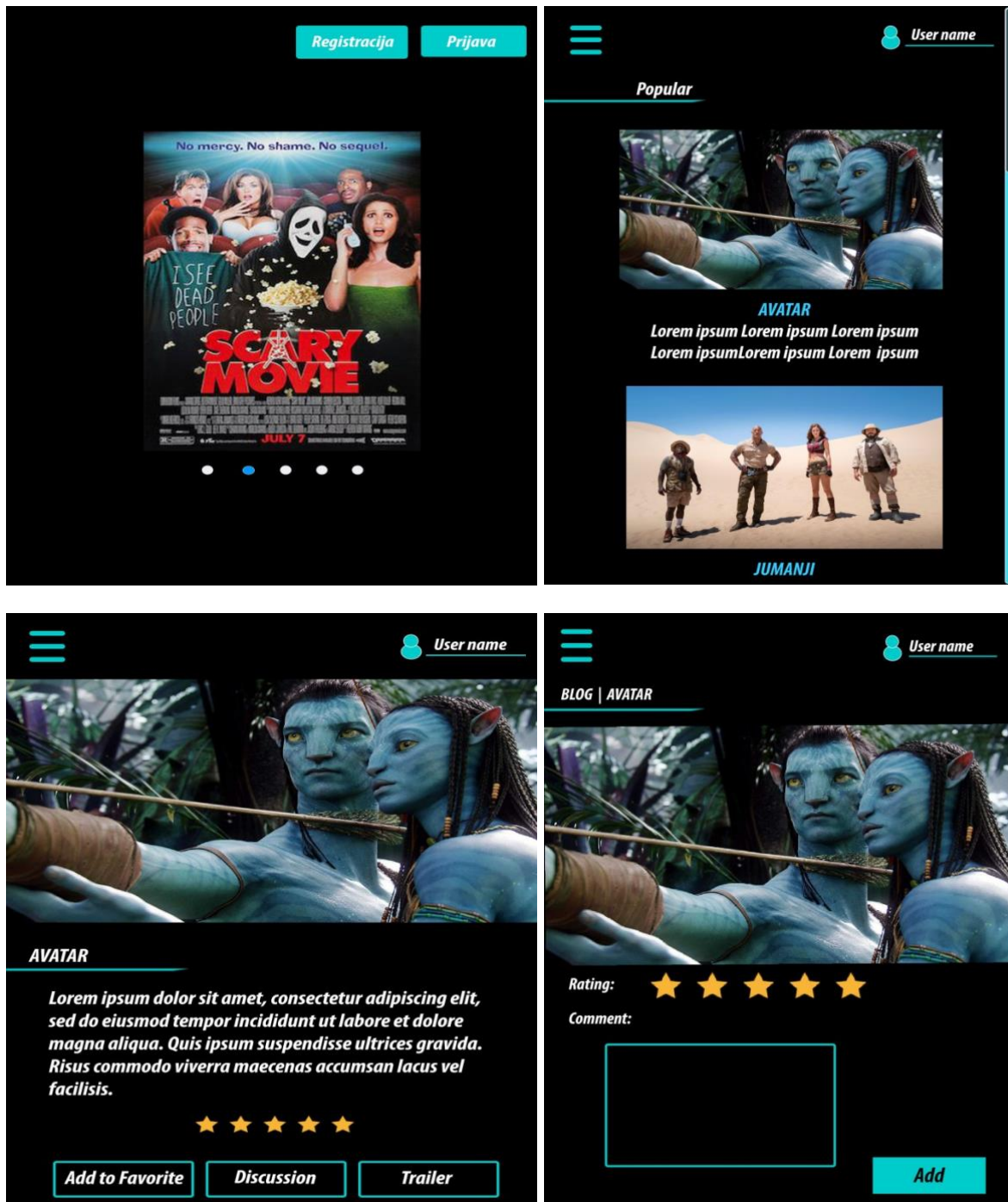
### **2.1. Scenarijumi kao predlozi izrade aplikacije**

Svaki član tima je dodao neku svoju ideju koja je planirana da se realizuje u aplikaciji.

- Aleksandar – predložio aplikaciju za pretragu filmova, korišćenje programskog jezika Java 11 u Android Studiu. Ideja je bila da se koristi The Movie DataBase API, a za keširanje da se koristi Room DB kako bi se stekao uvid u interesovanja i navike korisnika da bi aplikacija mogla predložiti filmove u skladu sa njegovim interesovanjima. Na početnoj stranici bi se nalazio popis najpopularnijih filmova. Klikom na određeni film, otvara se stranica sa detaljima o filmu i postoji mogućnost da se pogleda trailer. Korisnik će moći na stranici sa podešavanjima odabrati kako želi da se sortiraju filmovi (po popularnosti, žanrovima i sl.). Takođe, korisnik može da sačuva film u svoju listu Omiljeni kako bi ga gledao kasnije.
- Biljana – predložila da se pre početne stranice koju je predložio Aleksandar, pojavi stranica na kojoj će se nalaziti dugmad za prijavu i registraciju. Podaci koje korisnik unese prilikom prijave ili registracije se čuvaju u Firebase bazi podataka. Takođe, jedan od predloga jeste blog na nivou aplikacije gde će korisnici imati mogućnost da komentarišu određeni film i ocenjuju ga. Korisnik će imati interakciju sa svim stranicama preko hamburger menija. U njemu će se nalaziti podaci o korisniku, početna strana, search, blog, omiljeni filmovi i odjava.
- Milica – predložila kreirati animaciju za splash screen koja će korisniku približiti temu same aplikacije. Takođe, predložila kreiranje logo-a, GIF za početnu stranicu koja bi delovala kao slajder. Pronašla je avatar za prijavu i registraciju. Odgovorna za dizajn celokupne aplikacije.

## 2.2. Mockup pre izrade aplikacije

Kreirali smo mockup za nekoliko stranica kako bismo definisali izgled aplikacije, ali i funkciju. Pomoći će u daljoj izradi aplikacije jer služi kao nacrt po kojem ćemo je izraditi. Krajnji izgled aplikacije će verovatno u nekoj meri odudarati od ovog početnog primera.



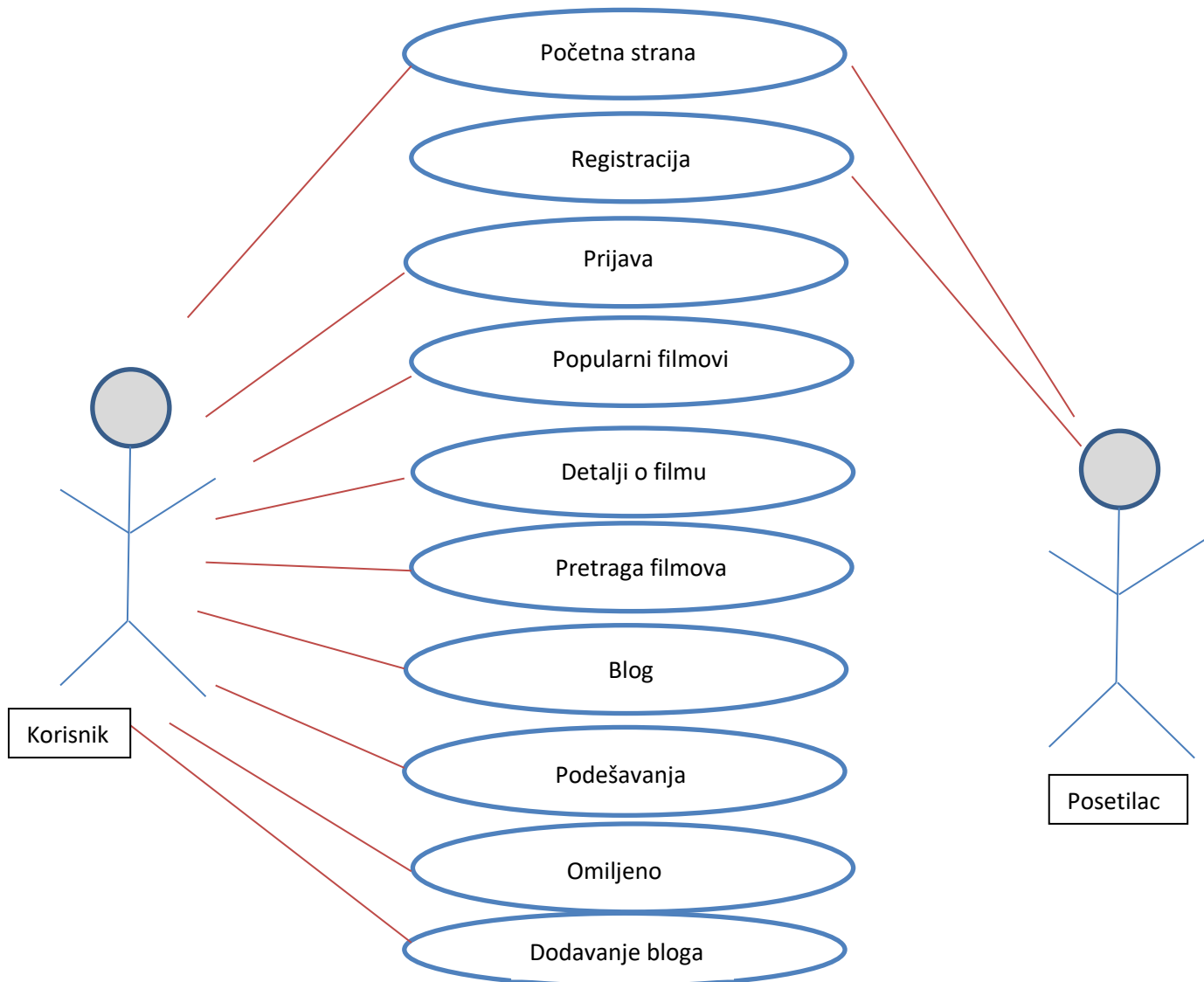
### 2.3. Identifikacija zainteresovanih strana

Zainteresovane strane u projektu podrazumevaju:

- svako ko želi gledati filmove
- svako ko želi saznati detalje o filmovima
- svako ko želi recenzirati filmove
- svako ko želi pisati ili čitati blogove o filmovima

Aplikaciju mogu pogledati posetioci (potencijalni korisnici koji još nisu registrovani) i korisnici (svi koji su prijavljeni u aplikaciju i mogu koristiti sve mogućnosti aplikacije).

### 2.4. Slučajevi korišćenja u zavisnosti od uloge korisnika



Dijagram slučaja korišćenja visokog nivoa apstraktnosti

## 2.5. Use-case dijagram aplikacije za registrovanog korisnika

