

①

def common-elements-count(a,b):

a sort → a

sort → b

i, j = 0, 0

common = 0

while (i < size.a and j < ~~size.a~~ size.b)

if a[i] == b[j] → common++, i++, j++

else if a[i] < b[j] → i++

else → j++

return common

اول دو مجموعه را باید sort کنیم. سپس با دو pointer بین element های آن دو مجموعه می‌رویم. همیشه pointer که به element کمتر اشاره می‌کند را پیش می‌بریم. حال اگر به هر دو به دو مقدار یکسان اشاره کند، یک عضو مشترک داریم.

$O(n \log n + m \log m)$

سایر مجموعه اول

سایر مجموعه دوم

bucket Sort \rightarrow n عناصر را به k سبد تقسیم می‌کنیم
 $k \leq n$ سبد

\hookrightarrow $A(1, n)$ به $B(0, k) \rightarrow B(0, k)$

for ($i = 1$ to n)

insert $A(i)$ into list $B(\lfloor kA(i) \rfloor) \rightarrow O(n)$

for ($i = 0$ to $k-1$)

Sort \rightarrow $k \leq n$ \rightarrow

print

اگر خواستیم از الگوریتم mergeSort استفاده کنیم به ازای n عناصر

در زمان $n \log n$ است

$n \log n$

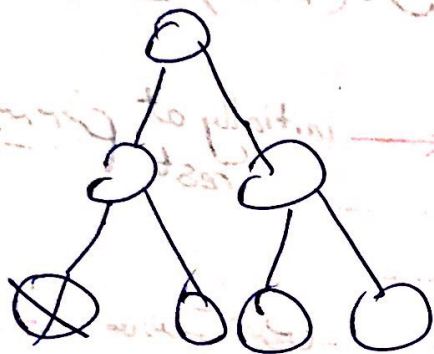
و در سبد n^2 به شود

بنابراین تا زمانی که k بزرگ و در هم صورت مرتبه الگوریتم $O(n^2)$ باشد

3

درخت باینری - در هر استک، نام و مشخصات بیمار را می نویسیم
 که از تکراری شدن عنصر جلوگیری کنیم. حال با استفاده از حروف اول هر یک از مشخصات
 درخت خود را مرتب می کنیم.

برای delete کردن $O(H) = O(\log N)$ می رویم به سرانگ پائین ترین عنصر و چپ ترین
 عنصر در درخت را حذف می کنیم.



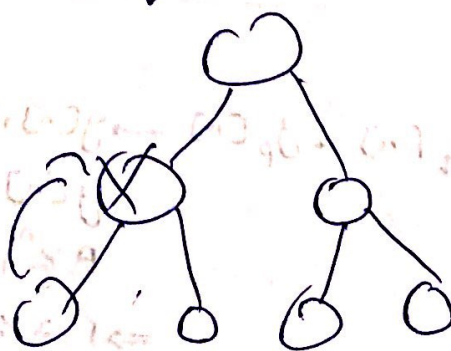
یک حالت دیگر برای حذف کردن،
 حذف عنصری با درخت است.
 فرزندان

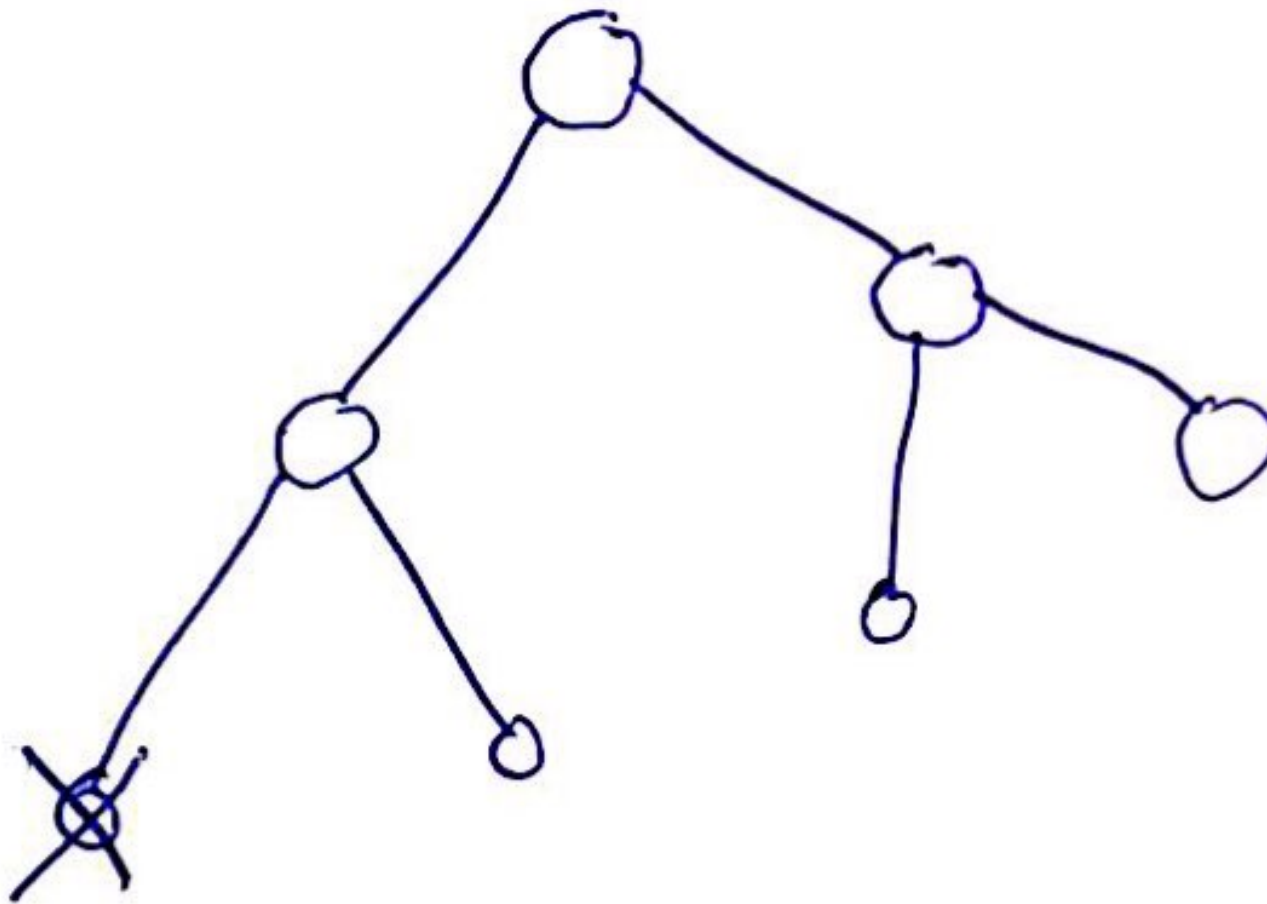
ابتدا به وسیله Query نیاز
 به جستجو داریم. درخت خود را پیدا کرده و حذف می کنیم سپس فرزندان را به جای آن می گذاریم.

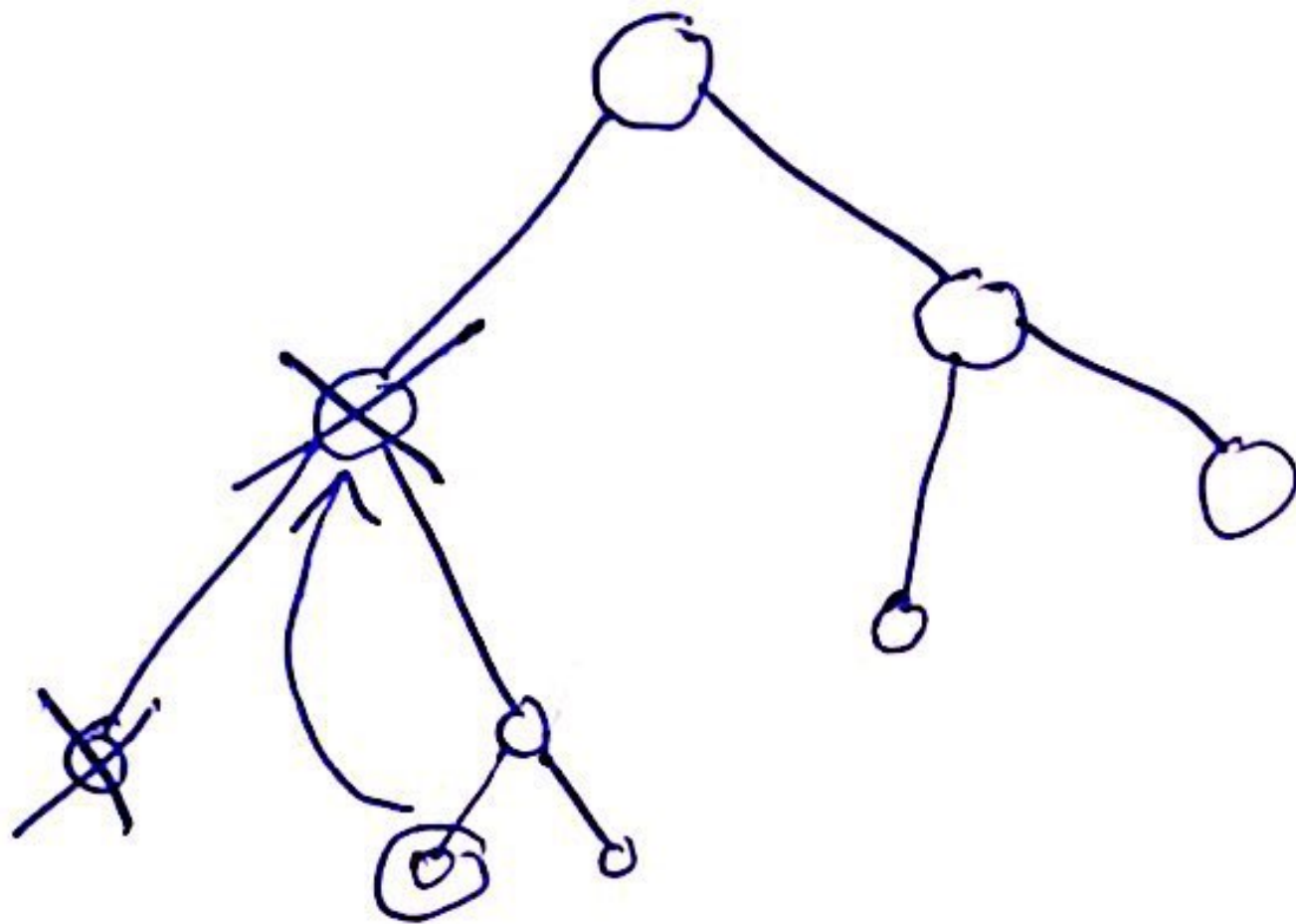
برای insert، درخت خود را بنویس
 مرتب می کنیم به سمت چپ زن و

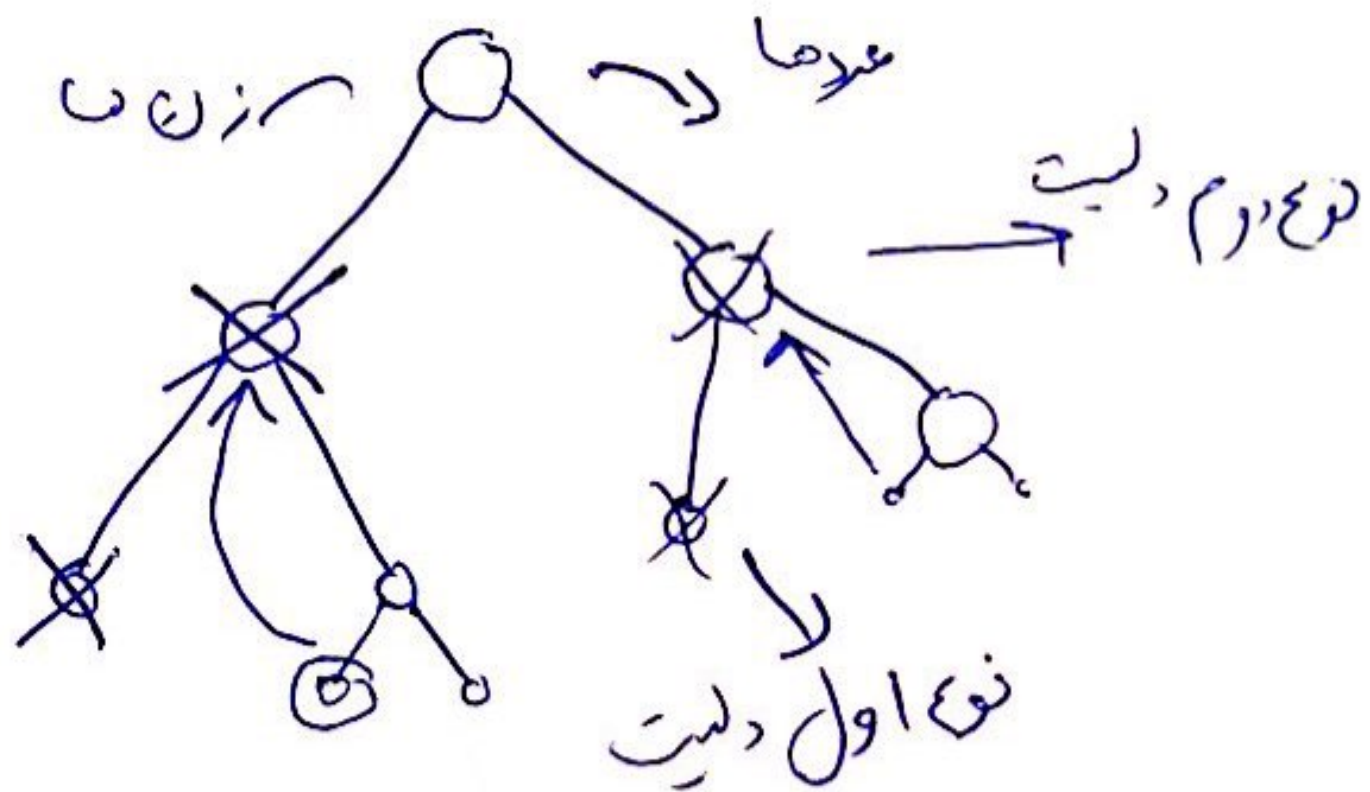
سمت راست مرد باشد. سپس بر اساس
 یک عنصر آن (ملک آن) آن ها را
 مرتب کرده و ~~حذف~~ حال برای insert
 طبق آن عنصر، ~~حذف~~ insert

می کنیم -









5

1 2 3 4 5 6 7

SL:

$[n]x = [0-n]x = [n]x$
 $[n]x = [n]x$

