

1. ¿Qué compilador de lenguaje C++ usaste?

MinGW

2. ¿Qué versión del compilador de lenguaje C++ usaste?

versión 6.3.0

3. ¿Qué es el diseño orientado a objetos?

Es una metodología de programación que define programas en términos de “clases de objetos”. entidades que combinan datos, procedimientos y propiedades. El diseño expresa un programa como un conjunto de estos objetos para realizar tareas.

4. ¿Qué hace un AFD?

Un autómata finito es un modelo matemático de una máquina que acepta cadenas de un lenguaje definido sobre un alfabeto A. Consiste en un conjunto finito de estados y un conjunto de transiciones entre esos estados, que dependen de los símbolos de la cadena de entrada. El autómata finito acepta una cadena x si la secuencia de transiciones correspondientes a los símbolos de x conduce desde el estado inicial a un estado final.

5. ¿Qué hace un AFN?

Un autómata finito no determinista es un autómata finito que, a diferencia de los autómatas finitos deterministas que existe más de una transición posible.

6. ¿Cuál es tu usuario de github?

Usuario: sasaray483

Link de acceso: <https://github.com/sasaray483/Compiladores>