**Rozdíly mezi hernímy enginy Unreal a Unity**

Unreal Engine a Unity jsou dva nejoblíbenější herní enginy na trhu. Obě platformy mají své výhodya jsou široce používány v herním průmyslu, přičemž se zaměřují na různé aspekty vývoje her. Tato část porovnává některé klíčové aspekty Unreal Engine a Unity:

**Programovací jazyk:** Unity používá pro tvorbu skriptů a her především jazyk C#, který se lze poměrně snadno naučit a který poskytuje robustní sadu nástrojů a knihoven. Unreal Engine naproti tomu používá pro vývoj her programovací jazyk C++: C++ je výkonnější a poskytuje přímý přístup k hardwarovým funkcím, ale je obtížnější se ho naučit.

**Grafika a vizuální efekty:** Unreal Engine je známý svou schopností vytvářet pokročilou grafiku a realistické vizuální efekty. Díky výkonnému grafickému jádru poskytuje Unreal Engine pokročilé osvětlení, stínování, simulaci fyziky a vysoce kvalitní vizuální efekty. Unreal Engine je obecně uznáván jako přední platforma pro vizuální vykreslování.

**Uživatelské rozhraní a pracovní postupy:** Unity je někdy popisováno jako přívětivější pro začátečníky díky svému jednoduchému uživatelskému rozhraní a intuitivnímu pracovnímu postupu. Unreal Engine se však uživatelé musí učit. Unreal Engine má však rozsáhlou dokumentaci, výukové programy a komunitní podporu, které uživatelům pomáhají seznámit se s platformou.

**Podporované platformy:** Unity je známé svou všestranností a podporuje širokou škálu platforem, včetně PC, mobilních zařízení, herních konzolí a zařízení VR/AR. Unreal Engine také pokrývá řadu platforem, ale je silný na PC, herních konzolích a VR. Pokud plánujete vyvíjet hry pro určitou platformu, je důležité zvážit, zda je herní engine s touto platformou kompatibilní.

**Komunita a ekosystém:** obě platformy mají velké komunity vývojářů a aktivní ekosystémy, včetně rozšíření (pluginů) a nástrojů třetích stran Unity má delší historii a větší uživatelskou základnu, takže je k dispozici více zdrojů, školení, Unreal Engine nabízí také silnou komunitu a vývojářské fórum, i když o něco menší než Unity.

**Licenční model:** Unity používá téměř freemium model. To znamená, že základní verze je zdarma a pokročilé funkce jsou placené; Unreal Engine je také zdarma pro osobní použití a vývoj, ale pokud dosáhne určitého komerčního úspěchu, musí si své příjmy účtovat.

Ke konci můžeme říct, že oba herní enginy mají své výhody a to, který z nich je vhodnější, závisí na konkrétních potřebách a preferencích vývojáře. Pokud je kladen důraz na realistickou grafiku a kvalitní vizuální efekty, může být lepší volbou Unreal Engine. Pokud hledáte rychlý vývoj a jednoduchost, může být vhodnější Unity.