

Trick n' Hide

Sascha Stubbergaard Brouer

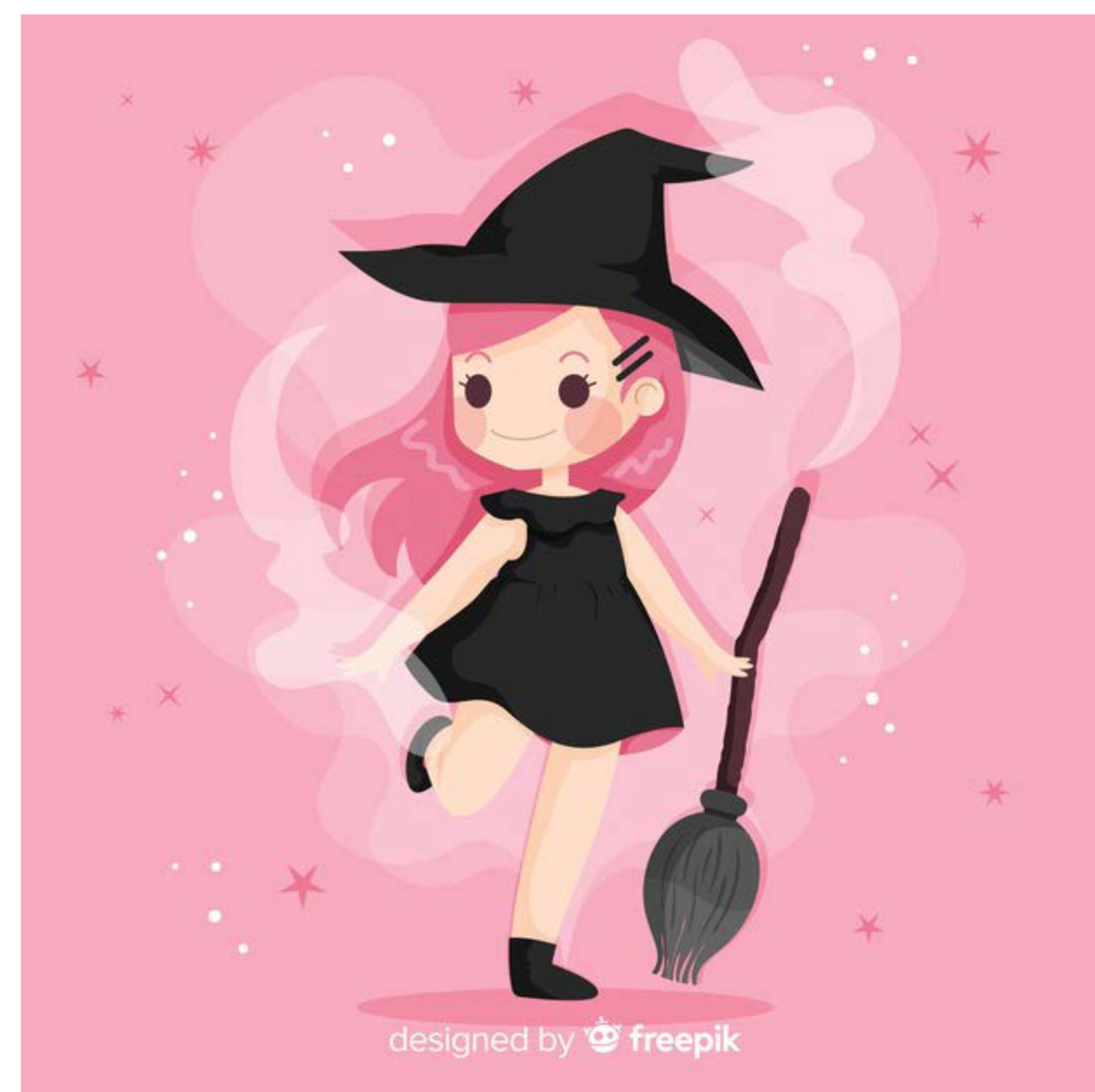
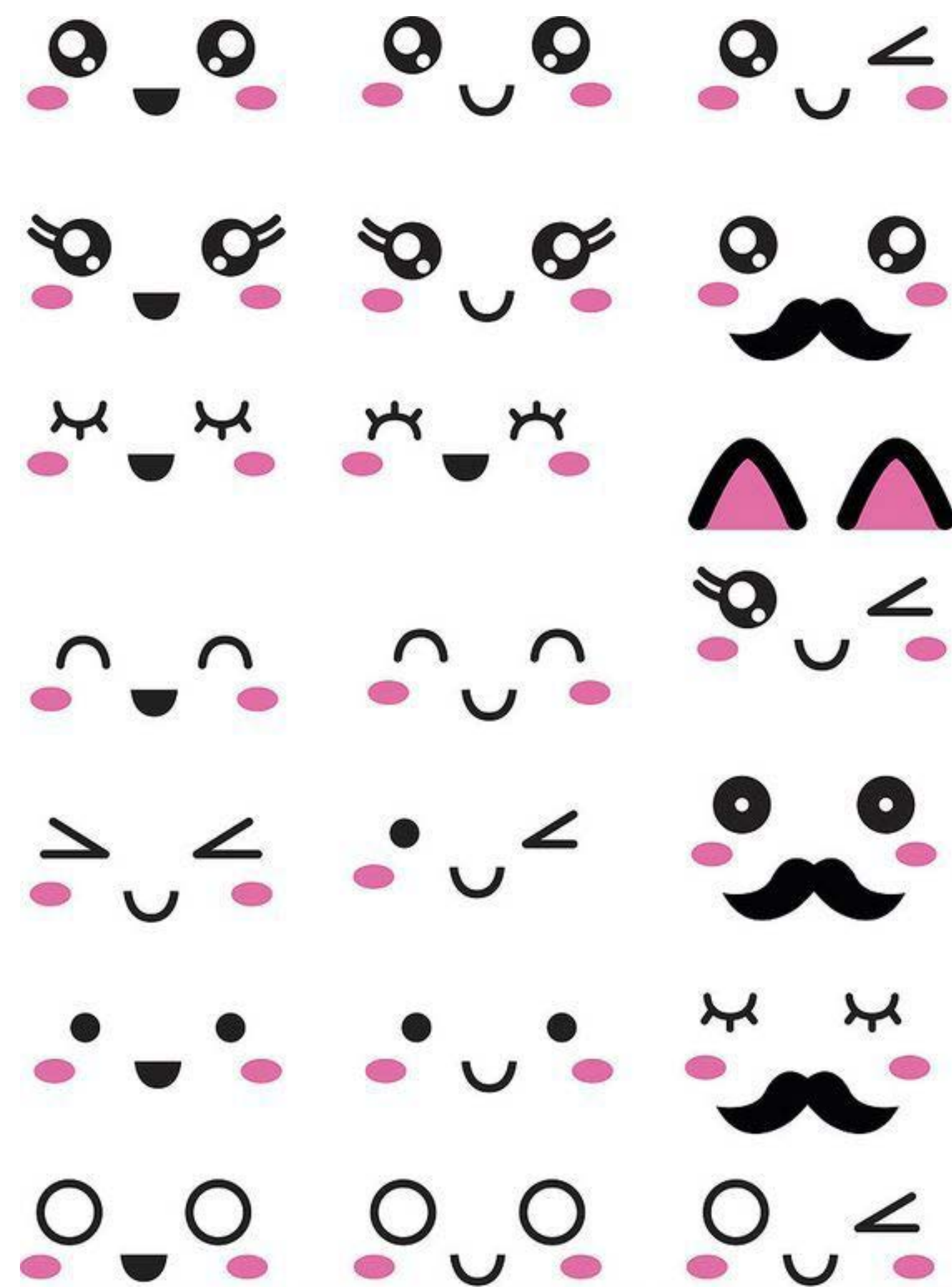
Link til spillet:

http://saschabrouer.dk/kea/04_animation/spil/assets/index.html

Pitch på spil

Trick n' Hide er et sjovt lille nuttet spil, hvor man skal hjælpe hovedpersonen Luna med at finde sine venner, så de kan gå ud og rasle til Halloween.

Stil inspiertaion



Ingen direkte og enlig inspiration.

Men der kan tegnes paralleler mellem Two Dots og Trick n' Hide på grund af dets symmetriske design og de runde hoveder.

Der er også ligheder mellem Trick n' Hide og den japanske Kawaii stil, det ses i ansigts træk.



Scene med figurdesign



Formene er bløde, rene og klare fra figurdesign til omgivelserne.

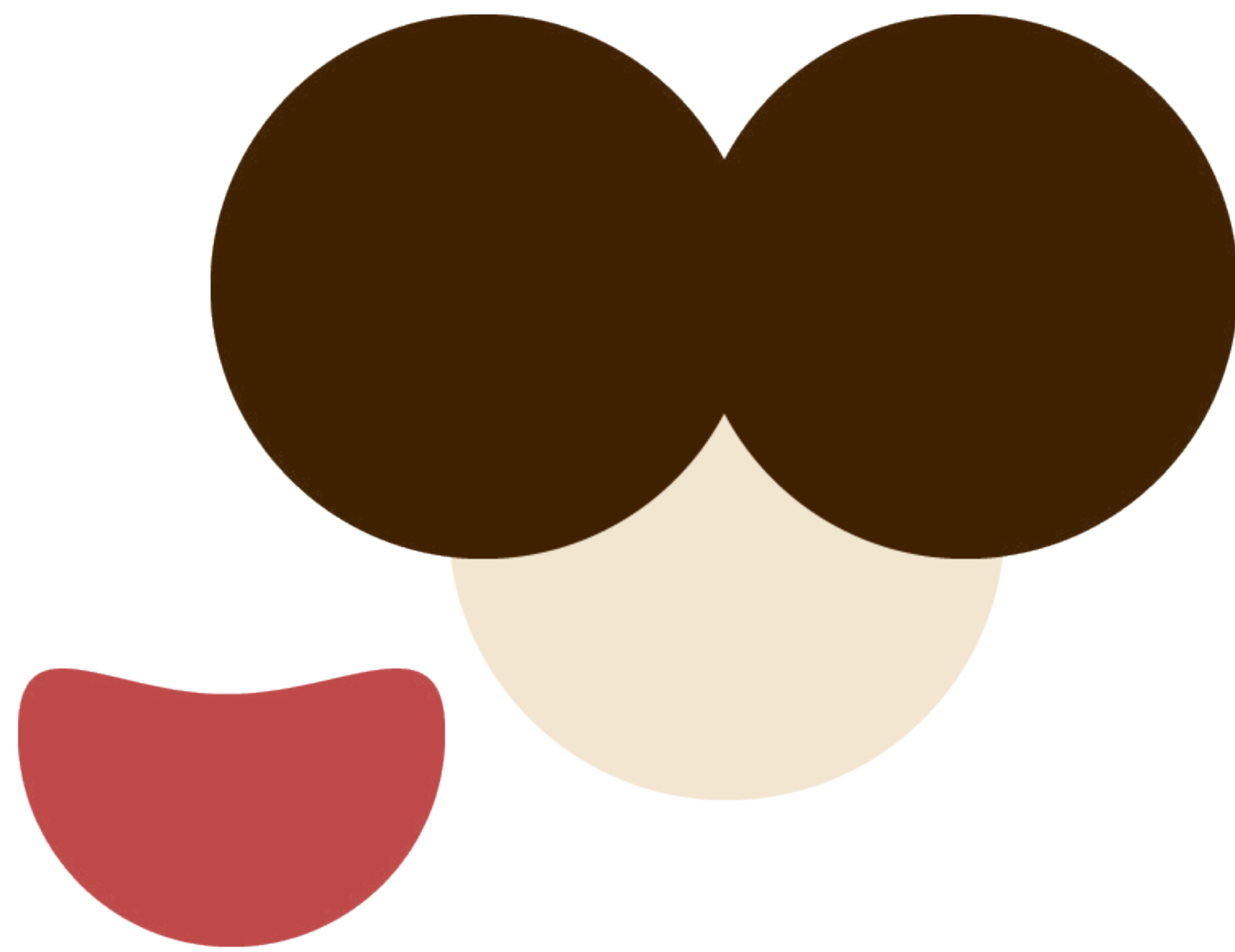
Forskellen ved de gode karakterer og de dårlige ses i kontekst (det er små glade børn vs. sure gamle mennesker), men det ses også designmæssigt.

Hr. og Fru Jensen er sure, skarpere i formen og har farver der universelt anses for at være onde. Mest ved Fru Jensen på grund af den lilla farve.

Karakterene får karakteristika ved deres øjne, den snu veninde har mere sammenknebne øjne og det venlige spøgelse smiler med åben mund og har store øjne. De søde karakterer har også røde runde kinder.

Generelt er alle karakterer symmetriske og geometriske i form.

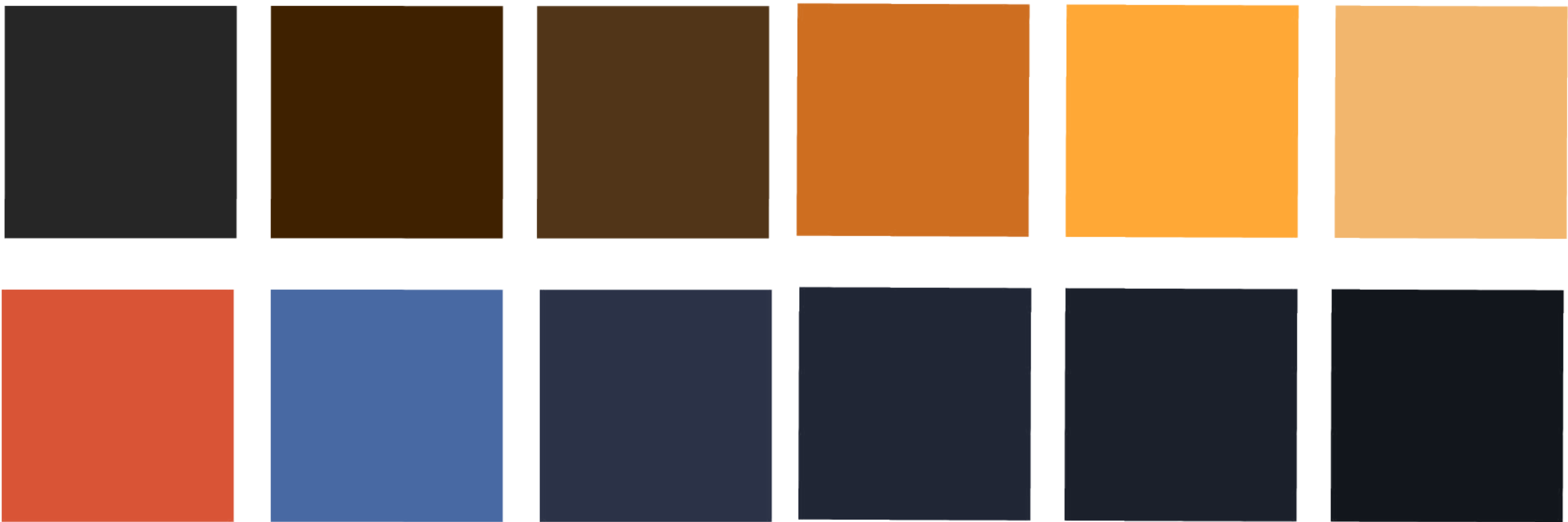
Grafiske elementer, der beskriver visuelt formgivning



Titelskærme og slutskærme



Farver og typografi



Cooper Black
Arial Rounded MT Bold

Cooper Black bruges som display skrift.

Arial Rounded MT Bold bruges som læsetekst.

UI-elementer



Prøv igen?

Spil nu!

Runde kanter med en drop-down shadow ved knapper for man kan se at man kan trykke på dem.

Rund highlight på hjerter for at de står ud. Da de er meget vigtige ift. game mechanics.