Name, Vorname: Awad, Nasser

Team: UnityUnit

Matrikelnummer: 3135297

Projekt: Unity Assembler

Erfahrungsbericht SW-PORJ WS20/21

“Montagereihenfolge interaktiv bestimmen (VR)”

Im Rahmen des Projektes “Unity Assembler” war meine Rolle im Scrum Team als Entwickler, wobei ich unterschiedliche Aufgaben sowohl mit Team alsauch Alleine behandelt habe, wie folgend:

* Die Bus-Modellierung Aufgabe ganz implementieren.(Aleine)
* Das Haupmenü und Pausmenü für Desktopumgebung implementieren(Aleine)
* Die Versuche eine VR-Simulation zu integrieren (nicht geklappt, da VR-Simulator nutzt kein von der VR Brille unterstütztes Framework ) (Alleine)
* Die Teilekiste und die UI Oberfläche dazu (Team)
* Produktionsplan Speichern und Laden (Team)

Das Projekt ist für mich eine gute Gelegenheit gewesen, die theoretische Kenntnisse aus dem Studium anzuwenden und mit der Praxis abzugleichen.

Dieses Projekt hat mir geholfen Unity3d in effektiver Weise zu lernen und damit eine gute Erfahrung zu sammeln. Außerdem lernt man wie er mit den Kunden umgehen kann.

Das Arbeiten im Team fande ich sehr schönes Erlebnis und eine gute Gelegenheit voneinander zu lernen

Ich habe gelernt, dass man flexible sein soll und immer bereit sein, ganz neu sachen in kurzer Zeit zu beherrschen.

Insgesamt das Projekt war sehr lehrreich für mich und war damit ganz zufrieden.