**Software Projekt – Erfahrungsbericht**

“Montagereihenfolge interaktiv bestimmen (VR)”

**Wintersemester 20/21**

**Sascha Wickramasinghe , Matr. Nummer – 3127719**

**Team – Unity Unit**

**Rolle-Entwickler**

* Es war mein erste Anstieg ins Welt Projektprogrammierung und teamprogrammierung , nür mit modulen prog 1 ,2,3, hinter mir
* Die Motivation , strukturgebung und leitung von Evo bus personell und Herr Lunde war sehr motivierend , teammitgliedern waren sehr nett und verbunden.
* Als angstvolle und nicht profi programmierer ,die unverfügbarkeit von VR hardware hat mein griff wenig gemacht , da mein eigene arbeit auf team ebene nicht realistisch war hat mich auch demotiviert.
* Ich habe versucht beim repository pushes von die anderen ein bild zu machen von was die kollegen gemacht hat (eigene papier skizze )sodass ich in den rennenden zug reinkommen und etwas sinvolles anbieten , es war halb erfolgreich aber ein sicherlich ein erfolgs-gewinnenden Ansatz für mich.
* Ich bin sehr froh für die Erfahrungen ,und habe Griff bekommen, es hat mir mein schwäche und stärke gezeigt , ich finde es als die beste einführung für die vorlesungsfreie Teamprojekt näschter semester.