

Звіт про виконання практичних завдань до лекцій з курсу Технології програмування на мові Python

Звіт до Теми №1

Функції та змінні

Під час виконання практичного завдання до Теми №1 було надано варіанти рішення до наступних задач:

Перетворення рядка

Необхідно рядок, що має вигляд "abcdefg123" перетворити наступним чином "321gfedcba", вважаючи сталою довжину рядку в 10 символів.

Хід виконання завдання:

Я вирішив трохи ускладнити собі задачу, і зробив можливість вводу будь якого тексту, але з умовою, що цей текст буде мати 10 символів, якщо ні, то спрацюють обробники помилки і скажуть більше треба, чи менше, якщо ж текст має 10 символів, то за допомогою слайсів, де можна вибрати з якого елементу масива почати, де зупинитись і який крок, в моєму випадку я зазначив лише який крок -1, щоб він йшов з кінця.

Текст програми:

```
text = input("Введіть текст з 10 знаками: ")
```

```
if len(text) > 10:
```

```
    print("Знаків більше ніж 10")
```

```
elif len(text) < 10:
```

```
    print("Знаків менше ніж 10")
```

```
else:
```

```
reserved = text[::-1]
```

```
print(reserved)
```

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, there's a sidebar with 'Files' at the top, followed by a dropdown menu set to 'main', a '+' button, and a search icon. Below this is a 'Go to file' input field with a 't' icon. Underneath is a folder named 'topic_01' containing three files: 'Task1.py', 'Task2.py', and 'Task3.py'. There's also a PDF file named 'TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf'. On the right, the main area shows a commit from 'sasegas' titled 'First laba'. Below it, the 'Code' tab is selected for 'Task1.py', which contains the following Python code:

```
1     text = input("Введіть текст з 10 знаками: ")
2
3     if len(text) > 10:
4         print("Знаків більше ніж 10")
5     elif len(text) < 10:
6         print("Знаків менше ніж 10")
7     else:
8         reserved = text[::-1]
```

Рис.1 Скріншот першого завдання з GitHub

Посилання:https://github.com/sasegas/TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy/blob/main/topic_01/Task1.py

Стилі для тексту

Виконати деякі тести на strip, capitalize, title, upper, lower

Хід виконання завдання:

В цьому завданні я написав текст в змінній string, щоб його можна було перевірити на всі вищезазначені функції,

strip - прибирає зайві пробіли на початку і в кінці,

capitalize - в рядку тільки перша літера, першого слова велика,

title - в кожному слові великі літери, тільки перші, а інші в нижньому регістрі,

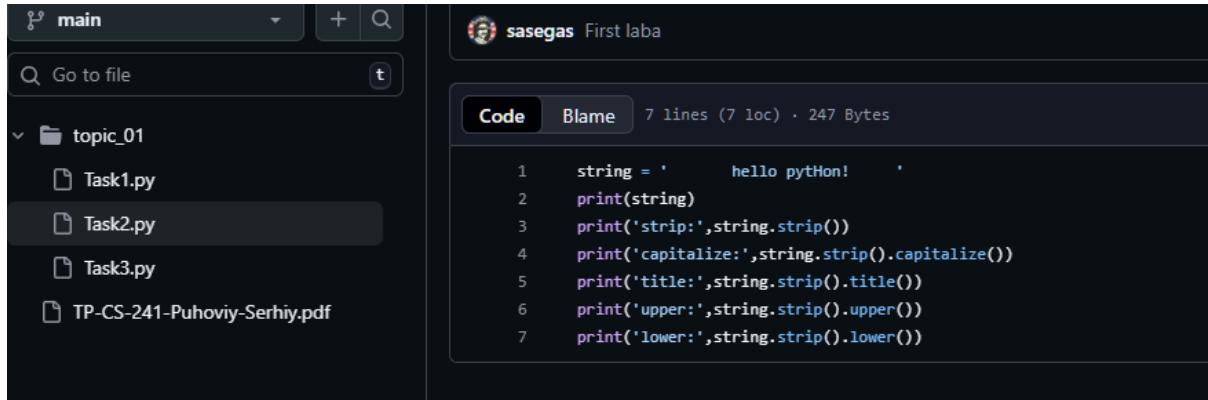
upper - всі букви у верхньому регістрі,

lower - всі букви у нижньому регістрі

Текст програми:

```
string = '    hello pythOn!    '
print(string)
```

```
print('strip:',string.strip())
print('capitalize:',string.strip().capitalize())
print('title:',string.strip().title())
print('upper:',string.strip().upper())
print('lower:',string.strip().lower())
```



The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, there's a sidebar with a 'main' dropdown, a search bar, and a 'Go to file' button. Below that is a tree view of files under a 'topic_01' folder: 'Task1.py', 'Task2.py' (which is selected), 'Task3.py', and 'TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf'. On the right, the main area is titled 'sasegas First laba'. It shows a 'Code' tab selected, displaying the following Python code:

```
1 string = '      hello python!      '
2 print(string)
3 print('strip:',string.strip())
4 print('capitalize:',string.strip().capitalize())
5 print('title:',string.strip().title())
6 print('upper:',string.strip().upper())
7 print('lower:',string.strip().lower())
```

Рис.2 Скріншот другого завдання з GitHub

Посилання:https://github.com/sasegas/TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy/blob/main/topic_01/Task2.py

Квадратне рівняння

Знайти відповідь для квадратного рівняння за допомогою функцій

Хід виконання завдання:

Спочатку я створив функцію quadraticFn в якій задав 3 змінні, a,b,c відповідно як у рівнянні і після цього задав змінну дискримінанта, де його обрахував відповідно до формули і після цього використав умовний оператор if, для того щоб правильно порахувати x, після чого ми маємо три варіанти відповіді, або x не існує, або є тільки один x, або є x1 і x2. Для того щоб порахувати квадратний корінь дискримінанту мені знадобилася бібліотека math.

Текст програми:

```
import math

def quadraticFn():
    a = int(input('Введіть перший коефіцієнт: '))
    b = int(input('Введіть другий коефіцієнт: '))
    c = int(input('Введіть вільний член: '))
    discriminator = b**2 - 4*a*c

    if discriminator == 0:
        print ("Рівняння має один корінь")
        x = -b/(2*a)
        print(x)

    elif discriminator > 0:
        print ("Рівняння має два корінь")
        x1 = (-b - math.sqrt(discriminator))/(2*a)
        x2 = (-b + math.sqrt(discriminator))/(2*a)
        print('x1=',x1)
        print('x2=',x2)

    else:
        print("Рівняння не має дійсних коренів")

quadraticFn()
```

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, there's a sidebar with a folder icon labeled 'topic_01' containing files: 'Task1.py', 'Task2.py', 'Task3.py' (which is highlighted), and a PDF file 'TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf'. The main area is titled 'Code' and shows the content of 'Task2.py'. The code is a Python script for solving quadratic equations. It imports the 'math' module, defines a function 'quadraticFn()', and uses it to calculate discriminant values. It then prints the results based on the discriminant's value: one root if zero, two roots if positive, or no real roots if negative.

```
1 import math
2
3 def quadraticFn():
4     a = int(input('Введіть перший коефіцієнт:'))
5     b = int(input('Введіть другий коефіцієнт:'))
6     c = int(input('Введіть вільний член:'))
7     discriminator = b**2 - 4*a*c
8
9     if discriminator == 0:
10        print ("Рівняння має один корінь")
11        x = -b/(2*a)
12        print(x)
13    elif discriminator > 0:
14        print ("Рівняння має два коріні")
15        x1 = (-b - math.sqrt(discriminator))/(2*a)
16        x2 = (-b + math.sqrt(discriminator))/(2*a)
17        print('x1=',x1)
18        print('x2=',x2)
19    else:
20        print("Рівняння не має дійсних коренів")
```

Рис.3 Скріншот третього завдання з GitHub

Посилання:https://github.com/sasegas/TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy/blob/main/topic_01/Task2.py

Звіт до Теми №2

Умовний перехід

Під час виконання практичного завдання до Теми №2 було надано варіанти рішення до наступних задач:

Функція пошуку коренів

Написати функцію пошуку коренів квадратного рівняння використовуючи функцію розрахунку дискримінанту з попередньої теми та умовні переходи.

Хід виконання завдання:

Використав код для знаходження дискримінанта з попередньої теми, який я додав, після нього я написав функцію, для розрахунку дискримінанта, за допомогою умовних операторів if, elif, else, я додав три умови по яким і знаходяться корені.

Текст програми:

```
import math

def discriminant(a,b,c):
    return b**2 - 4*a*c

def quadratic_roots(a, b, c):
    d = discriminant(a, b, c)

    if d > 0:
        print("Рівняння має два корені")
        x1 = (-b - math.sqrt(d)) / (2*a)
        x2 = (-b + math.sqrt(d)) / (2*a)
        print("x1 =", x1)
```

```

        print("x2 =", x2)

    return x1, x2

elif d == 0:

    print("Рівняння має один корінь")

    x = -b / (2*a)

    print("x =", x)

    return x,

else:

    print("Рівняння не має дійсних коренів")

    return None

```

a, b, c = 3, -18, 27

roots = quadratic_roots(a, b, c)

The screenshot shows a code editor interface with a file tree on the left and a code editor window on the right.

File Tree:

- main
- lab_01
- topic_01
- topic_02
 - Task1.py
 - Task2.py
 - Task3.py
- TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf

Code Editor Window:

File: Task1.py (sasegas Second topic)

Code Blame 29 lines (22 loc) · 666 Bytes

```

1 import math
2
3 def discriminant(a,b,c):
4     return b**2 - 4*a*c
5
6
7
8 def quadratic_roots(a, b, c):
9     d = discriminant(a, b, c)
10
11    if d > 0:
12        print("Рівняння має два корені")
13        x1 = (-b - math.sqrt(d)) / (2*a)
14        x2 = (-b + math.sqrt(d)) / (2*a)
15        print("x1 =", x1)
16        print("x2 =", x2)
17        return x1, x2
18    elif d == 0:
19        print("Рівняння має один корінь")
20        x = -b / (2*a)
21        print("x =", x)
22        return x,
23    else:
24        print("Рівняння не має дійсних коренів")
25        return None
26
27
28 a, b, c = 3, -18, 27
29 roots = quadratic_roots(a, b, c)

```

Рис.1 Скріншот першого завдання з GitHub

Калькулятор використовуючи if

Написати програму калькулятор використовуючи if else конструкцію. Кожна операція має бути виконана в окремій функції.

Хід виконання завдання:

В цьому завданні я спочатку додав `input` для кожного значення, а саме першого числа, другого і знаку, потім створив функцію калькулятор, яки за допомогою умовних операторів робить певну дію, чи то множення, ділення, чи інші, а потім значення цієї функції поміщається в змінну `result`, яку, потім показую за допомогою `print`

Текст програми:

```
a = float(input("введіть перше число: "))

b = float(input("введіть друге число: "))

sign = input("введіть дію(+ - * /): ")

def calculator (a, b, sign):

    if sign == "+":
        return a + b

    elif sign == "-":
        return a - b

    elif sign == "*":
        return a * b

    elif sign == "/":
        if b != 0:
            return a / b
        else:
            return "Ділити на 0 неможна"

    else:
        return "Була задана некоректна дія"
```

```

result = calculator(a,b,sign)

print("Відповідь: ", result)

```

```

sasegas Second topic

Code Blame 21 lines (19 loc) · 556 Bytes

1 a = float(input("введіть перше число: "))
2 b = float(input("введіть друге число: "))
3 sign = input("введіть дію(+ - * /): ")
4
5 def calculator (a, b, sign):
6     if sign == "+":
7         return a + b
8     elif sign == "-":
9         return a - b
10    elif sign == "*":
11        return a * b
12    elif sign == "/":
13        if b != 0:
14            return a / b
15        else:
16            return "Ділити на 0 неможна"
17    else:
18        return "Була задана некоректна дія"
19
20 result = calculator(a,b,sign)
21 print("Відповідь: ", result)

```

Рис.2 Скріншот другого завдання з GitHub

Калькулятор використовуючи match

Написати програму калькулятор використовуючи match конструкцію. Кожна операція має бути виконана в окремій функції.

Хід виконання завдання:

В цьому завданні я зробив 4 окремі функції, які відповідають за конкретну дію і за допомогою match запускає певну дію в залежності від вибору користувача, а потім виводив

Текст програми:

```

def plus(a,b):
    return a+b

def minus(a,b):
    return a-b

def multiply(a,b):

```

```
    return a*b
def divide(a,b):
    if b!= 0:
        return a/b
    else:
        return "Ділити на 0 неможна"

a = float(input("введіть перше число: "))
b = float(input("введіть друге число: "))
sign = input("введіть дію(+ - * /): ")

match(sign):
    case "+":
        result = plus(a,b)

    case "-":
        result = minus(a,b)

    case "*":
        result = multiply(a,b)

    case "/":
        result = divide(a,b)
    case _:
        result = "Була задана некоректна дія"

print("Відповідь: ", result)
```

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, there's a sidebar with a search bar and a list of files: 'lab_01', 'topic_01', 'topic_02', 'Task1.py', 'Task2.py', 'Task3.py' (which is highlighted), and 'TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf'. The main area is titled 'sasegas Second topic' and shows the content of 'Task3.py'. The code is as follows:

```
1  def plus(a,b):
2      return a+b
3  def minus(a,b):
4      return a-b
5  def multiply(a,b):
6      return a*b
7  def divide(a,b):
8      if b!= 0:
9          return a/b
10     else:
11         return "Ділити на 0 неможна"
12
13 a = float(input("введіть перше число: "))
14 b = float(input("введіть друге число: "))
15 sign = input("введіть дію(+ - * /): ")
16
17
18 match(sign):
19     case "+":
20         result = plus(a,b)
21
22     case "-":
23         result = minus(a,b)
24
25     case "*":
26         result = multiply(a,b)
27
28     case "/":
29         result = divide(a,b)
30     case _:
31         result = "Була задана некоректна дія"
32
33
34 print("Відповідь: ", result)
```

Рис.3 Скріншот третього завдання з GitHub

Звіт до Теми №3

Цикли

Під час виконання практичного завдання до Теми №3 було надано варіанти рішення до наступних задач:

Програма калькулятор з використанням циклів

Написати програму калькулятор з постійними запитами на введення нових даних та операцій. За основу взяти програму калькулятор з попередньої теми. Реалізувати механізм завершення програми після отримання відповідної команди.

Хід виконання завдання:

В цьому завданні я використав минулий код з калькулятором, тільки додав ще цикл while який дає змогу працювати калькулятору, поки його не вимкнуть.

Текст програми:

```
def plus(a, b):  
    return a + b  
  
  
def minus(a, b):  
    return a - b  
  
  
def multiply(a, b):  
    return a * b  
  
  
def divide(a, b):  
    if b != 0:  
        return a / b  
    else:  
        return "Ділити на 0 не можна"  
  
  
print("Щоб вийти, введіть 'exit' замість знака дії.")
```

```
while True:

    try:

        a = float(input("Введіть перше число: "))

        b = float(input("Введіть друге число: "))

    except ValueError:

        print("Потрібно вводити числа!")

        continue

    sign = input("Введіть дію (+ - * /) або 'exit' для виходу: ")

    if sign.lower() == "exit":

        print("Роботу завершено.")

        break

    match sign:

        case "+":

            result = plus(a, b)

        case "-":

            result = minus(a, b)

        case "*":

            result = multiply(a, b)

        case "/":

            result = divide(a, b)

        case _:

            result = "Була задана некоректна дія"

    print("Відповідь:", result, "\n")
```

The screenshot shows a GitHub repository interface. The repository name is 'main'. The left sidebar lists several folders: 'lab_01', 'topic_01', 'topic_02', and 'topic_03'. Under 'topic_03', there are four files: 'Task1.py' (selected), 'Task2.py', 'Task3.py', and 'Task4.py'. There is also a PDF file 'TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf'. The right pane displays the content of 'Task1.py'. The code defines four functions: plus(), minus(), multiply(), and divide(). It includes a try-except block for handling division by zero and a loop for user input.

```
1 def plus(a, b):
2     return a + b
3
4 def minus(a, b):
5     return a - b
6
7 def multiply(a, b):
8     return a * b
9
10 def divide(a, b):
11     if b != 0:
12         return a / b
13     else:
14         return "Ділити на 0 не можна"
15
16 print("Щоб вийти, введіть 'exit' замість знака дії.")
17
18 while True:
19     try:
20         a = float(input("Введіть перше число: "))
21         b = float(input("Введіть друге число: "))
22     except ValueError:
23         print("Потрібно вводити числа!")
24         continue
25
26     sign = input("Введіть дію (+ - * /) або 'exit' для виходу")
27
```

Рис.1 Скріншот першого завдання з GitHub

Програма тестування функцій списків

Написати програму тестування функцій списків таких як: extend(), append(), insert(id, val), remove(val), clear(), sort(), reverse(), copy()

Хід виконання завдання:

У процесі виконання завдання я ознайомився з основними функціями роботи зі списками в Python. Зокрема, використав метод append() для додавання одного елемента в кінець списку, extend() – для об’єднання списків, insert() – для вставки елемента за вказаним індексом, remove() – для видалення першого входження заданого елемента, clear() – для повного очищення списку, sort() – для сортування елементів у списку, reverse() – для зміни порядку елементів на зворотній, а також copy() – для створення копії списку.

Текст програми:

```
print("==== Тестування методів списків ====")
list = [1, 5, 7]
print('Початковий список: ', list)
```

```
list.extend([4, 2])
print('extend([4, 2]):      ', list)

list.append(3)
print('append(3):          ', list)

list.insert(1,1)
print('insert(1,1):        ', list)

list.remove(1)
print('remove(1):          ', list)

list.sort()
print('sort():              ', list)

list.reverse()
print('reverse():           ', list)

list_copy = list.copy()
print("copy()):             ", list_copy)

list.clear()
print('clear():             ', list)
```

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, there's a sidebar with a search bar and a 't' icon. Below it is a tree view of files and folders: 'lab_01', 'topic_01', 'topic_02', 'topic_03' (which contains 'Task1.py', 'Task2.py', 'Task3.py', 'Task4.py', and 'TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf'). 'Task2.py' is highlighted with a grey background. On the right, there's a code editor window titled 'Code' with 19 lines of Python code. The code is as follows:

```
1 print("== Тестування методів списків ==")
2 list = [1, 5, 7]
3 print('Початковий список: ', list)
4 list.extend([4, 2])
5 print('extend([4, 2]): ', list)
6 list.append(3)
7 print('append(3): ', list)
8 list.insert(1,1)
9 print('insert(1,1): ', list)
10 list.remove(1)
11 print('remove(1): ', list)
12 list.sort()
13 print('sort(): ', list)
14 list.reverse()
15 print('reverse(): ', list)
16 list_copy = list.copy()
17 print("copy()): ", list_copy)
18 list.clear()
19 print('clear()): ', list)
```

Рис.2 Скріншот другого завдання з GitHub

Програма тестування функцій словника

Написати програму тестування функцій словників таких як: update(), del(), clear(), keys(), values(), items()

Хід виконання завдання:

У процесі виконання завдання я ознайомився з основними функціями роботи зі словниками в Python. Зокрема, використав метод update() для додавання або оновлення пар ключ-значення, оператор del – для видалення ключів зі словника, clear() – для повного очищення словника, keys() – для отримання всіх ключів, values() – для отримання всіх значень, а також items() – для отримання всіх пар ключ-значення.

Текст програми:

```
print("== Тестування методів словників ==")
dict = {'a':1,'b':2,'c':3}
print("Початковий словник: ",dict)
```

```

dict.update({'d':4, 'b':20})

print("update({'d':4, 'b':20}):",dict)

del dict['a']

print("del dict['a']:      ",dict)

print("keys():           ", list(dict.keys()))

print("values():          ", list(dict.values()))

print("items():           ", list(dict.items()))

dict.clear()

print("clear():           ",dict)

```

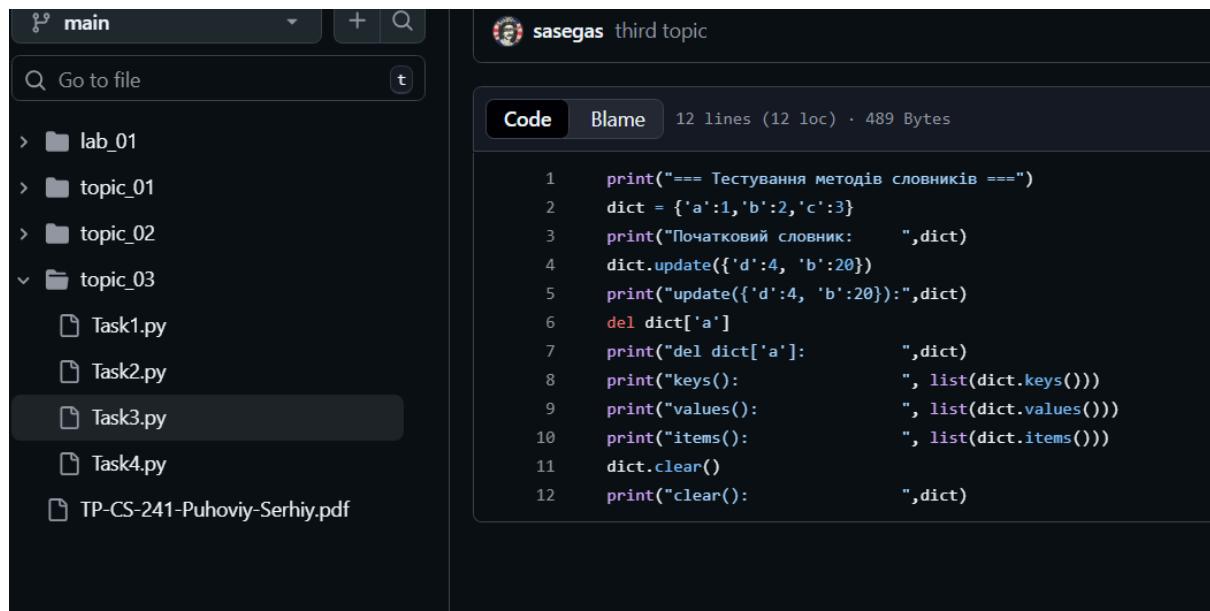


Рис.3 Скріншот третього завдання з GitHub

Пошук позиції для вставки

Маючи відсортований список, написати функцію пошуку позиції для вставки нового елементу в список.

Хід виконання завдання:

В цьому завданні я зробив цикл, який вираховує куди треба вставити елемент у відсортований список, суть циклу в перебиренні списку з середини і в залежності від значення рухається назад, або вперед, після

сортування за допомогою метода `include` вставляється новий елемент в список.

Текст програми:

```
def find_insert_position(sorted_list, value):
    left = 0
    right = len(sorted_list)

    while left < right:
        mid = (left + right) // 2
        if sorted_list[mid] < value:
            left = mid + 1
        else:
            right = mid
    return left

my_list = [1, 3, 5, 7, 9]
new_value = 6
position = find_insert_position(my_list, new_value)
print(f"Новий елемент {new_value} слід вставити на позицію {position + 1}")

my_list.insert(position, new_value)
print("Список після вставки:", my_list)
```

```
Code Blame 19 lines (16 loc) · 562 Bytes
1  def find_insert_position(sorted_list, value):
2      left = 0
3      right = len(sorted_list)
4
5      while left < right:
6          mid = (left + right) // 2
7          if sorted_list[mid] < value:
8              left = mid + 1
9          else:
10             right = mid
11
12     return left
13
14 my_list = [1, 3, 5, 7, 9]
15 new_value = 6
16 position = find_insert_position(my_list, new_value)
17
18 my_list.insert(position, new_value)
19 print("Список після вставки:", my_list)
```

Рис.4 Скріншот четвертого завдання з GitHub

Звіт до Теми № 4

Виняткові ситуації

Обробка виняткових ситуацій в калькуляторі

Розширити програму калькулятор функцією запитів даних для виконання операцій від користувача, що обробляє виняткові ситуації.

Хід виконання завдання:

Для виконання цього завдання я додав обробку помилки `ValueError`, щоб програма не зупинялась, якщо був введений неправильний тип даних

Текст програми:

```
def plus(a, b):
    return a + b
```

```
def minus(a, b):
    return a - b

def multiply(a, b):
    return a * b

def divide(a, b):
    return a / b

print("Щоб вийти, введіть 'exit' замість знака дії.")

while True:
    try:
        a = float(input("Введіть перше число: "))
        b = float(input("Введіть друге число: "))
    except ValueError:
        print("Потрібно вводити числа!")
        continue

    sign = input("Введіть дію (+ - * /) або 'exit' для виходу: ")

    if sign.lower() == "exit":
        print("Роботу завершено.")
        break

    match sign:
        case "+":
            result = plus(a, b)
        case "-":
            result = minus(a, b)
        case "*":
            result = multiply(a, b)
        case "/":
            result = divide(a, b)

    print(result)
```

```

        result = divide(a, b)

    case _:

        result = "Була задана некоректна дія"

print("Відповідь:", result, "\n")

```

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, there's a sidebar with a search bar and a list of files and folders: lab_01, topic_01, topic_02, topic_03, topic_04, Task1.py, Task2.py, and TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf. The main area is titled 'sasegas Add 4 topic' and contains a 'Code' tab with the following Python code:

```

1  def plus(a, b):
2      return a + b
3
4  def minus(a, b):
5      return a - b
6
7  def multiply(a, b):
8      return a * b
9
10 def divide(a, b):
11     return a / b
12
13
14
15 print("Щоб вийти, введіть 'exit' замість знака дії.")
16
17 while True:
18     try:
19         a = float(input("Введіть перше число: "))
20         b = float(input("Введіть друге число: "))
21     except ValueError:
22         print("Потрібно вводити числа!")

```

Рис.1 Скріншот першого завдання з GitHub

Обробка виняткової ситуації ділення на нуль в калькуляторі

Розширити функцію ділення обробкою виняткової ситуації ділення на нуль

Хід виконання завдання:

Для виконання цього завдання я додав обробку помилки ZeroDivisionError в функцію ділення, щоб замість відповіді повертається текст помилки.

Текст програми:

```

def plus(a, b):

    return a + b


def minus(a, b):

    return a - b

```

```
def multiply(a, b):
    return a * b

def divide(a, b):
    try:
        return a / b
    except ZeroDivisionError:
        return "Не можна ділити на нуль"

print("Щоб вийти, введіть 'exit' замість знака дії.")

while True:
    try:
        a = float(input("Введіть перше число: "))
        b = float(input("Введіть друге число: "))
    except ValueError:
        print("Потрібно вводити числа!")
        continue

    sign = input("Введіть дію (+ - * /) або 'exit' для виходу: ")

    if sign.lower() == "exit":
        print("Роботу завершено.")
        break

    match sign:
        case "+":
            result = plus(a, b)
        case "-":
            result = minus(a, b)
        case "*":
            result = multiply(a, b)
        case "/":
            result = divide(a, b)

    print(result)
```

```

        result = multiply(a, b)

    case "/":
        result = divide(a, b)

    case _:
        result = "Була задана некоректна дія"

print("Відповідь:", result, "\n")

```

```

> lab_01
>   topic_01
>   topic_02
>   topic_03
>   topic_04
>     Task1.py
>     Task2.py
>   TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf

1  def plus(a, b):
2      return a + b
3
4  def minus(a, b):
5      return a - b
6
7  def multiply(a, b):
8      return a * b
9
10 def divide(a, b):
11     try:
12         return a / b
13     except ZeroDivisionError:
14         return "Не можна ділити на нуль"
15
16
17 print("Щоб вийти, введіть 'exit' замість знака дії.")
18
19 while True:
20     try:
21         a = float(input("Введіть перше число: "))
22         b = float(input("Введіть друге число: "))

```

Рис.2 Скріншот другого завдання з GitHub

Звіт до Теми № 5

Бібліотеки

Гра з комп’ютером: камінь, ножиці, папір

Програма виконує запит від користувача на введення одного із значень ["stone", "scissor", "paper"]. Наступним кроком, використовуючи модуль random, програма у випадковому порядку вибирає одне із значень ["stone", "scissor", "paper"]. В залежності від умови, що камінь перемагає ножиці, ножиці перемагають папір, а папір перемагає камінь визначити переможця.

Хід виконання завдання:

Для виконання цього завдання спочатку я створив масив з варіантами значень, а потім створив функцію game, яка вираховує всі можливі варіанти закінчення раунду і створив головну функцію де задаються

значення гравця і комп'ютера, для того щоб комп'ютер обирає випадково варіанти я підключив бібліотеку random і передав змінні в функцію game.

Текст програми:

```
import random

options = ["stone", "scissor", "paper"]

def game(user, bot):
    if user == bot:
        print("Нічия")
    elif (
        (user == "stone" and bot == "scissor") or
        (user == "paper" and bot == "stone") or
        (user == "scissor" and bot == "paper")):
        print("Ви перемогли!")
    else:
        print("Комп'ютер переміг")

def main():
    while True:
        user_choise = input("Введіть своє значення (stone, scissor, paper) або 'exit' для виходу: ").lower()
        if user_choise == "exit":
            print("Гру завершено.")
            break
        elif user_choise not in options:
            print("Неправильне значення! Оберіть stone, scissor або paper.")
            continue
        else:
            computer_choice = random.choice(options)
```

```

        print(f"Комп'ютер обрав: {computer_choice}")

    game(user_choise, computer_choice)

    continue

main()

```

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, there's a sidebar with a tree view of the project structure:

- lab_01
- topic_01
- topic_02
- topic_03
- topic_04
- topic_05
- Task3
- Task1.py** (highlighted)
- Task2.py
- TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf

The main area displays the content of **Task1.py**:

```

Code Blame 30 lines (27 loc) · 891 Bytes
1 import random
2
3 options = ["stone", "scissor", "paper"]
4
5 def game(user, bot):
6     if user == bot:
7         print("Нічия")
8     elif (
9         (user == "stone" and bot == "scissor") or
10        (user == "paper" and bot == "stone") or
11        (user == "scissor" and bot == "paper")):
12         print("Ви перемогли!")
13     else:
14         print("Комп'ютер переміг")
15

```

Рис.1 Скріншот першого завдання з GitHub

Програма конвертування іноземної валюти в українську гривню

Для отримання актуальних курсів валют необхідно використовувати API НБУ та модуль, що надає можливість виконувати запити до сторонніх сервісів requests. Достатня умова роботи – можливість конвертації для трьох іноземних валют EUR, USD, PLN. Користувачу надається можливість введення кількості та типу валюти, результат роботи програми – конвертоване значення в українських гривнях.

Хід виконання завдання:

В цьому завданні спочатку я підключив модуль requests для обробки API, після чого підключив шлях по якому буду отримувати курс і створив функцію яка робить запит по API і повертає курси валют в форматі Json і записав за допомогою циклу потрібні значення в словник rates, після чого в функції main вивів поточний курс, після чого зробив конвертор цих валют в гривні.

Текст програми:

```
import requests
```

```
URL = "https://bank.gov.ua/NBUStatService/v1/statdirectory/exchange?json"

def get_exchange_rates():

    response = requests.get(URL)

    if response.status_code != 200:

        print("Помилка отримання даних з НБУ!")

        return None

    data = response.json()

    rates = { }

    for item in data:

        if item["cc"] in ["USD", "EUR", "PLN"]:

            rates[item["cc"]] = item["rate"]

    return rates


def main():

    rates = get_exchange_rates()

    if not rates:

        return

    print("Актуальні курси валют (за 1 одиницю):")

    for code, rate in rates.items():

        print(f"{code}: {rate} грн")

    while True:

        currency = input("\nВведіть валюту (USD, EUR, PLN) або 'exit' для виходу: ").upper()
```

```

if currency == "EXIT":
    print("Програму завершено.")
    break

if currency not in rates:
    print("Неправильна валюта! Оберіть USD, EUR або PLN.")
    continue

try:
    amount = float(input("Введіть суму: "))
    result = amount * rates[currency]
    print(f"{amount} {currency} = {result:.2f} грн")
except ValueError:
    print("Введіть числове значення суми!")

main()

```

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, the file structure is displayed:

- lab_01
- topic_01
- topic_02
- topic_03
- topic_04
- topic_05
- Task3
 - Task1.py
 - Task2.py
- TP-CS-241-Puhoviy-Serhiy.pdf

The Task2.py file is selected and shown in the main pane. The code content is as follows:

```

1 import requests
2
3 URL = "https://bank.gov.ua/NBUStatService/v1/statdirectory/exchange?json"
4
5 def get_exchange_rates():
6     response = requests.get(URL)
7     if response.status_code != 200:
8         print("Помилка отримання даних з НБУ!")
9         return None
10
11     data = response.json()
12     rates = {}
13
14     for item in data:
15         if item["cc"] in ["USD", "EUR", "PLN"]:
16             rates[item["cc"]] = item["rate"]
17
18     return rates
19
20 def main():
21     rates = get_exchange_rates()
22     if not rates:

```

Рис.2 Скріншот другого завдання з GitHub

Використання модулів для програми калькулятор

Функції додавання, віднімання, множення та ділення перенести в файл functions.py. Функції запиту на введення даних для операцій та самих

операцій перемістити в файл operations.py. Програму калькулятор реалізувати в файлі calc.py, до якого підключають файл functions.py та operations.py.

Хід виконання завдання:

Я створив 3 файли functions.py, operations.py, calc.py, після чого в першому файлі створив функції які виконують математичний обрахунок, в другому файлі я імпортував всі функції з первого і створив дві функції, перша функція отримує числа від користувача, а друга отримує знак і виконує функції з минулого файлу, а в головному файлі calc я імпортую функцію perform_operation

Текст програми:

functions.py

```
def plus(a, b):
    return a + b

def minus(a, b):
    return a - b

def multiply(a, b):
    return a * b

def divide(a, b):
    try:
        return a / b
    except ZeroDivisionError:
        return "Не можна ділити на нуль"
```

operations.py

```
from functions import plus, minus, divide, multiply

def get_number():
```

```
try:
    a = float(input("Введіть перше число: "))
    b = float(input("Введіть друге число: "))
    return a, b
except ValueError:
    print("Помилка: введіть числове значення!")
    return None, None

def perform_operation():
    while True:
        a, b = get_number()
        if a is None or b is None:
            continue
        sign = input("Введіть дію (+ - * /) або 'exit' для виходу: ")

        if sign == "exit":
            print("Вихід з програми.")
            break

        match sign:
            case "+":
                print(f"Результат: {plus(a, b)}")
            case "-":
                print(f"Результат: {minus(a, b)}")
            case "*":
                print(f"Результат: {multiply(a, b)}")
            case "/":
                print(f"Результат: {divide(a, b)}")
            case _:
```

```
print("Була задана некоректна дія.")
```

calc.py

```
from operations import perform_operation

def main():
    perform_operation()

if __name__ == "__main__":
    main()
```

The screenshot shows a GitHub repository interface. On the left, there's a sidebar with a tree view of the project structure:

- lab_01
- topic_01
- topic_02
- topic_03
- topic_04
- topic_05
- Task3
 - __pycache__
 - calc.py
 - functions.py
 - operations.py

The right side of the interface displays the code for the `calc.py` file. The tab bar at the top shows "Code" and "Blame". The code itself is as follows:

```
from operations import perform_operation

def main():
    perform_operation()

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Рис.3 Скріншот третього завдання з GitHub

Звіт до Теми № 6

Робота з файлами

Розробити механізм логування всіх дій, що виконує програма

Забезпечити зберігання інформації про введені дані, виконану операцію та результат виконання операції над даними.

Хід виконання завдання:

Текст програми:

Рис.1 Скріншот першого завдання з GitHub

Сортування списку

Маючи не відсортований список, елементами якого є словники з двома параметрами (ім'я та оцінка) виконати сортування списку, використовуючи стандартну функцію sorted(). Другим параметром для функції sorted() має бути lambda функція, що повертає ім'я або оцінку із елемента словника.

Хід виконання завдання:

Текст програми:

Рис.2 Скріншот другого завдання з GitHub