Моя игра называется «Моя своя игра».

Для реализации этого проекта я использовала фреймворк flask, модуль random, а также библиотеку SQLAlchemy, множество функций, шаблонов hyml и класс AnswerForm, который отвечает за ввод и отправку ответов. Для того, чтобы ответить на вопрос нужно выбрать категорию и нажать на кнопку. После этого Вам необходимо ответить на появившийся вопрос и отправить результат. Также на этой странице присутствует картинка, которая соответствует появившемуся вопросу. Если вы захотите закончить игру, то вам нужно нажать на соответствующую кнопку. После этого вы перейдете на страницу, на которой будет написано, сколько баллов вы заработали. В зависимости от этого на станице появятся различные фразы.