Linux Fundamentals

kernel

Совокупность работающих в ядерном режиме программ называют ядром, которое в Linux состоит из основы и присоединяемых к ней объектов — динамически загружаемых модулей. Несмотря на компонентность, ядро относят к классу монолитных в силу того, что все его компоненты выполняются с одинаковыми (ядерными) привилегиями.

Внеядерные компоненты: программы и библиотеки

Обеспечивают решение задачи распределения ресурсов между потребителями и предоставляют им базовый интерфейс доступа к ресурсам.

Ядерные компоненты: подсистемы управления процессами, памятью, вводом-выводом, файлами

предоставляет Файловая подсистема ядра процессам унифицированный интерфейс файлового доступа к внешней памяти (внешним запоминающим устройствам. твердотельным и распределяет накопителям) между ними пространство ВЗУ при помощи файлов и файловых систем. Особенное назначение файловой подсистемы состоит еще и в том, что при помощи интерфейса файлового процессам ee предоставляется доступ и к другим подсистемам.

Подсистема управления памятью распределяет пространство ОЗУ между процессами при помощи механизма страничного отображения — выделяет (и высвобождает) процессам страничные кадры физической памяти и отображает на страницы их адресного пространства. Кроме того, эта подсистема организует виртуальную память за счет механизма страничного обмена — вытесняет неиспользуемые страницы процессов во внешнюю память

Подсистема управления процессами реализует многозадачность. Она создает и уничтожает такие сущности, как процессы и нити и организует одновременное их выполнение при помощи планировщиков (scheduler), реализующих алгоритмы распределения процессорного времени.

Подсистема ввода-вывода распределяет доступ к устройствам ввода-вывода между процессами и предоставляет им унифицированные интерфейсы блочного, символьного и пакетного устройств

Функции операционной системы, реализуемые ядерными компонентами, доступны внеядерным компонентам посредством системных вызовов — специализированных наборов обращений для получения услуг ядра. Системные вызовы выполняются в ядре, а вызываются при помощи основной внеядерной компоненты — библиотеки libc.so языка программирования С