

Приложение для обмена советами между путешественниками



Fun trip

Проблематика

Актуальность: Множество потенциально привлекательных туристических точек остаются неизвестными из-за отсутствия информации о них в общедоступных источниках, из-за чего Туристы упускают шанс посетить уникальные и красивые места, которые могли бы сделать их путешествие более обогащенным и удивительным.

Экономическая выгода: туристам освещаются новые для них места, которые могут не уступать известным, а проживание стоит намного дешевле.

Осведомление туристов способствует развитию туризма во многих местах.

Решение проблемы

Наша команда предлагает выпустить на рынок приложение с информацией о туристических местах и открытым форумом, где каждый может поделиться своим мнением о тех или иных местах, либо посоветовать неосведомленным туристам интересные точки.



Роли в команде

Дизайнер - Алексей Беликов

Руководитель - Олег Безуглый

Программист - Александр Фирулев

Контент-менеджер - Алексей Самусев

Модель потенциального пользователя.

- 1) Социально-активный и любознательный человек.
- 2) Возраст: 20-60 лет.
- 3) Имеет средний и выше доход.
- 4) Опытный интернет-пользователь.
- 5) Много путешествует из-за работы или по своему желанию.
- 6) Любит получать яркие впечатления.
- 7) Знаком с популярными местами.



Технологическая реализация

Одним из способов создания приложений является написание кода с нуля. Однако, в настоящее время, благодаря постоянному развитию технологий, на рынке существует множество программных средств и фреймворков, которые могут упростить процесс создания приложений и сэкономить время разработчика.

1. Java и Kotlin

Java является одним из наиболее популярных языков программирования в мире, который используется для создания приложений для Android-устройств. Он имеет большое сообщество разработчиков, благодаря чему можно быстро найти информацию и решения по различным вопросам.

В настоящее время, Kotlin является одним из наиболее популярных языков программирования в области мобильной разработки. Он разработан компанией JetBrains и является языком первого класса для разработки на платформе Android.

В процессе реализации проекта мы хотим достигнуть того чтобы наш клиент получил больше информации о нас. И ему было удобно пользоваться нашим приложением