

Лекция 2

1. Пропускная способность КС и скорость передачи информации
2. Модели КС



1. Пропускная способность КС и скорость передачи информации

- Для сравнения информационных систем (ИС) недостаточно учитывать значения энтропии, количества информации, объема информации, которые позволяют характеризовать свойства ИС в целом.
- Очень важно передавать требуемое количество информации в возможно более короткий срок и хранить его с помощью минимальной по объему аппаратуры.
- Для оценки эффективности работы ИС вводят такие параметры как скорость передачи информации и пропускная способность КС.

Примечание (взаимная информация)

- Пусть информацию о системе **X** получают, наблюдая за связанной с ней системой **Y**. В этом случае между **X** и **Y** имеются различия.
- Взаимную информацию определяют как уменьшение **Э** системы **X** в результате получения сведений о системе **Y**

$$I(X,Y)=H(X)-H(X/Y),$$

где **H(X)** — априорная **Э** до наблюдения;

H(X/Y) — остаточная **Э** после получения сведений;

I(X,Y) — полная информация о системе **X**, содержащаяся в системе **Y**.

Пропускная способность КС и скорость передачи информации

- Пусть количество информации, которое передается по КС за время T равно

$$I_T = H_T(X) - H_T(X/Y).$$

- Если передача сообщения длится T единиц времени, то скорость передачи информации составит*

$$R = I_T / T = [H_T(X) - H_T(X/Y)] / T = H(X) - H(X/Y). \quad (1)$$



Пропускная способность КС и скорость передачи информации

Определение

1. **Скорость передачи информации** (1) характеризует количество информации, приходящееся в среднем на одно сообщение.
2. Если в секунду передается **n** сообщений, то скорость передачи информации будет составлять

$$R=n \cdot [H(X)-H(X/Y)]. \quad (2)$$

Пропускная способность КС и скорость передачи информации

Определение 1

- Пропускная способность **КС** есть максимально достижимая для данного **КС** скорость передачи информации

$$C = \max R = n \cdot [H(X) - H(X/Y)]_{\max} \quad (3)$$

Определение 2

- Пропускная способность **КС** есть максимальное количество информации, передаваемое через **КС** за единицу времени

$$C = nI(X, Y)_{\max} \quad (4)$$



Пропускная способность КС и скорость передачи информации

- Какова должна быть пропускная способность **КС**, чтобы информация от источника **X** к приемнику **Y** поступала без задержек?
- Ответ на этот вопрос дает первая теорема Шеннона.



Первая теорема Шеннона для КС без шума

- Пусть имеется ИИ с энтропией $H(X)$ и канал без шума (КБШ*) с пропускной способностью C .
- Если $C > H(X)$, то всегда можно закодировать достаточно длинное сообщение таким образом, что оно будет передано без задержек.
- Если $C < H(X)$, то передача информации без задержек невозможна.



Вторая теорема Шеннона для КС с шумами

- Пусть имеется ИИ X , энтропия которого в единицу времени равна $H(X)$, и КС с шумами (КСШ) с пропускной способностью C .
- Если $H(X) > C$, то при любом кодировании передача сообщений без задержек и искажений невозможна.
- Если $H(X) < C$, то любое достаточно длинное сообщение всегда можно закодировать так, что оно будет передано без задержек и искажений с вероятностью сколь угодно близкой к единице.



Пропускная способность КС и скорость передачи информации

Вывод

- Из теорем Шеннона следует, что для наиболее эффективного использования **КС** необходимо, чтобы скорость передачи информации была как можно ближе к пропускной способности **КС**.
- Условие

$$C \geq R \quad (5)$$

является основным условием **согласования ИИ** и **КС**.

Пропускная способность КС и скорость передачи информации

Пример

- Пусть пропускная способность КБШ
 $C = \log_2 m = 1$ [бит/символ].
- Тогда согласованной с КС будет последовательность символов с
 $H_1 = C = 1$ [бит/символ].
- Если энтропия последовательности
 $H_2 = 0,5$ [бит/символ],
то $C > H_2$ и КС недогружен.

Скорость передачи информации в непрерывном КС

- Если применяется **непрерывный КС**, то соотношение (5) также выполняется, но максимальная скорость передачи определяется по формуле

$$R_{\max} = F_m \log_2 \left(1 + \frac{P_c}{P_{\text{ш}}} \right), \quad (6)$$

где F_m — максимальная полоса частот КС;

P_c — средняя мощность сигнала;

$P_{\text{ш}}$ — средняя мощность шума или помехи с равномерным спектром (тепловой «белый шум» — **БШ**).

Пропускная способность КС и скорость передачи информации

Анализ (6)

1. $P_{\text{ш}} \gg P_{\text{с}}$

$$R_{\text{max}} \rightarrow 0$$

2. $P_{\text{ш}} \ll P_{\text{с}}$

$$R_{\text{max}} = F_{\text{м}} \log_2 \frac{P_{\text{с}}}{P_{\text{ш}}} .$$



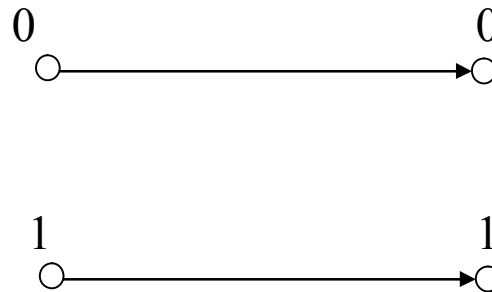
Пропускная способность КС и скорость передачи информации

Выводы

1. Полоса пропускания **КС** д.б. тем шире, чем **шире спектр** передаваемого сигнала и чем меньше допустимое в **КС** отношение **сигнал/шум**.
2. Применяя достаточно сложные системы кодирования можно передавать двоичные знаки с максимальной скоростью (6) при сколь угодно малой частоте ошибок*.
3. Для достижения предельной скорости (6) передаваемые сигналы должны приближаться по своим статистическим свойствам к **БШ**.

2. Модели КС

- Различают модели **КС** без шумов (**КБШ**) и с шумами (**КСШ**).
- Если осуществляется безошибочная передача двух символов, то используется модель **бинарного КБШ**





Модели КС

- Из-за наличия помех в КС возникают ошибки, которые характеризуются вероятностью ошибочной передачи

$$p_{\text{ош}} = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N_{\text{ош}}}{N} \quad (7)$$

Модели КС

- Если ошибки в передаваемом сообщении происходят независимо друг от друга, то их распределение подчиняется **биномиальному закону**

$$P = \sum_{i=0}^n C_n^i p_{\text{э}}^i (1-p_{\text{э}})^{n-i}, \quad (8)$$

где **n** — общее количество элементов в сообщении;

i — кратность ошибки в последовательности;

p_э — вероятность искажения одного элемента;

1-p_э — вероятность правильной передачи элемента;

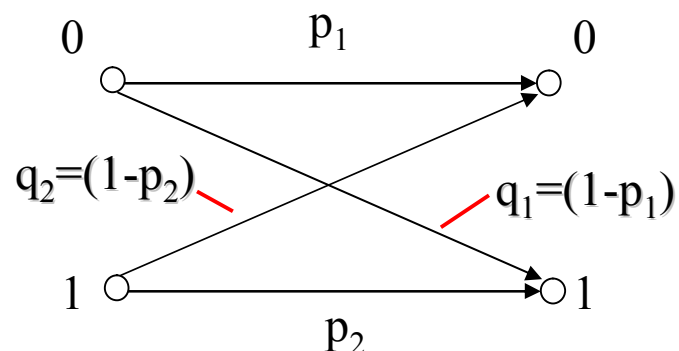
$$C_n^i = \frac{n!}{i! (n-i)!} \quad \text{— число сочетаний из } n \text{ по } i$$

Модели КС

КСШ

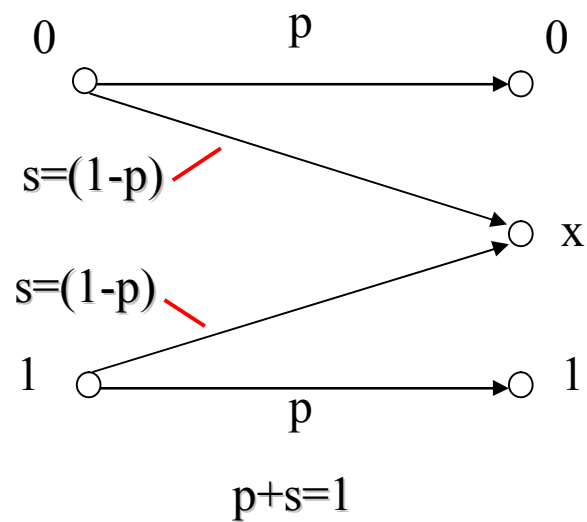
- Будем полагать, что вероятности передачи сообщений по КСШ с ошибками и без ошибок известны, а мощность вторичного алфавита $m_2=2$.

1. КС с искажениями символов "0" и "1"



Модели КС

2. Симметричный КСШ со стиранием символов



Модели КС

3. Симметричный КСШ со стиранием и трансформацией символов

