**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

****

**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет информационных технологий**

**Кафедра Информатики и информационных технологий**

**направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»,**

**профиль «Цифровая трансформация»**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6**

**Дисциплина:** Технологии прикладного программирования

**Выполнил:** студент группы 231-337

Сильченко Александр Алексеевич

**Дата, подпись** 18/02/2024  ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Дата) (Подпись)

**Проверила:** Полубояринова А.С.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**(Оценка)**

**Дата, подпись** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Дата) (Подпись)

**Замечания:**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Москва**

**2024**

Текст задачи

Разработать программу "аудиоплеер" или программу "видеоплеер" на выбор.

Функционал:

1.Воспроизведение аудио/видео.

2.Загрузка нескольких файлов.

3.Сохранение и открытие плейлиста

Код вёрстки окон и код программной логики

<Window x:Class="ЛР6.MainWindow"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:local="clr-namespace:ЛР6"

mc:Ignorable="d"

Title="Аудиоплеер" Height="400" Width="600">

<Grid>

<StackPanel Orientation="Horizontal">

<Button x:Name="Saving" Height="20" Width="100" VerticalAlignment="Top" Content="Сохранить"

Background="White" Click="Save" />

<Button x:Name="Opening" Height="20" Width="100" VerticalAlignment="Top" Content="Открыть звук"

Background="White" Click="Open"/>

<Button x:Name="Opening\_1" Height="20" Width="100" VerticalAlignment="Top" Content="Открыть файл"

Background="White" Click="Open\_file"/>

</StackPanel>

<ListBox x:Name="Playlist" Grid.Row="0" Grid.Column="0" Margin="0,50,0,0" SelectionChanged="Playlist\_SelectionChanged"/>

<WrapPanel HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Bottom">

<Button Name="btnPlay" Width="70" Height="30" Click="btnPlay\_Click">Play</Button>

<Button Name="btnPause" Width="70" Margin="5,0" Click="btnPause\_Click">Pause</Button>

<Button Name="btnStop" Width="70" Click="btnStop\_Click">Stop</Button>

</WrapPanel>

<TextBox Text="" VerticalAlignment="Top" x:Name="textBox" Margin="0,25,0,0"/>

</Grid>

</Window>

using System;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Threading;

using Microsoft.Win32;

using static System.Net.Mime.MediaTypeNames;

namespace ЛР6

{

public partial class MainWindow : Window

{

private MediaPlayer mediaPlayer = new MediaPlayer();

public MainWindow()

{

InitializeComponent();

}

private void Open(object sender, RoutedEventArgs e)

{

OpenFileDialog openFileDialog = new OpenFileDialog();

openFileDialog.Filter = "MP3 files (\*.mp3)|\*.mp3|All files (\*.\*)|\*.\*";

if (openFileDialog.ShowDialog() == true)

{

mediaPlayer.Open(new Uri(openFileDialog.FileName));

Playlist.Items.Add(new Uri(openFileDialog.FileName).ToString());

}

}

private void btnPlay\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

mediaPlayer.Play();

}

private void btnPause\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

mediaPlayer.Pause();

}

private void btnStop\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

mediaPlayer.Stop();

}

private void Playlist\_SelectionChanged(object sender, SelectionChangedEventArgs e)

{

mediaPlayer.Open(new Uri(Playlist.SelectedItem.ToString()));

textBox.Text = Playlist.SelectedItem.ToString();

}

private void Save(object sender, RoutedEventArgs e)

{

SaveFileDialog save\_1 = new SaveFileDialog();

save\_1.Filter = "txt files (\*.txt)|\*.txt|All files (\*.\*)|\*.\*";

if (save\_1.ShowDialog() == true)

{

string textout = "";

foreach (string i in Playlist.Items)

{

textout = textout + i + Environment.NewLine;

}

System.IO.File.WriteAllText(save\_1.FileName, textout);

}

}

private void Open\_file(object sender, RoutedEventArgs e)

{

OpenFileDialog open\_1 = new OpenFileDialog();

open\_1.Filter = "txt files (\*.txt)|\*.txt|All files (\*.\*)|\*.\*";

if (open\_1.ShowDialog() == true)

{

Playlist.Items.Clear();

string[] textout = System.IO.File.ReadAllLines(open\_1.FileName);

foreach(string i in textout)

{

Playlist.Items.Add(i);

}

}

}

}

}





